|  |
| --- |
| [Company name] |
| [Document title] |
| [Document subtitle] |

|  |
| --- |
| Yu Zhu  [Date] |

Inhaltsverzeichnis

[Erklärung 2](#_Toc517863056)

[Quellen 3](#_Toc517863057)

[Projektidee / Projektziel 4](#_Toc517863058)

[Anforderungsanalyse 5](#_Toc517863059)

[Soll Kriterien 6](#_Toc517863060)

[Kann Kriterien 7](#_Toc517863061)

[Projektverlauf 8](#_Toc517863062)

[Allgemeines 8](#_Toc517863063)

[Implementierung 9](#_Toc517863064)

[Test 10](#_Toc517863065)

[Klassen-Struktur / UML 11](#_Toc517863066)

[Bedienung 12](#_Toc517863067)

[Ziel 13](#_Toc517863068)

[Use01 14](#_Toc517863069)

[Use02 15](#_Toc517863070)

[Use03 16](#_Toc517863071)

[Use04 17](#_Toc517863072)

[Use05 18](#_Toc517863073)

[Use06 19](#_Toc517863074)

[Use07 20](#_Toc517863075)

[Problematiken 21](#_Toc517863076)

[Fazit 22](#_Toc517863077)

# Erklärung

Hiermit erkläre ich, dass ich die vorliegende Projektarbeit selbständig verfasst und keine anderen als die angegebenen Hilfsmittel benutzt habe.

Die Stelle der Projektarbeit, die andere Quellen im Wortlaut oder dem Sinn nach entnommen wurden sind durch Angaben der Herkunft kenntlich gemacht. Dies gilt auch für Zeichnungen, Skizzen, bildliche Darstellungen sowie für Quellen aus dem Internet.

Ulm, den 27. Juni 2018



Yu Zhu



## Quellen

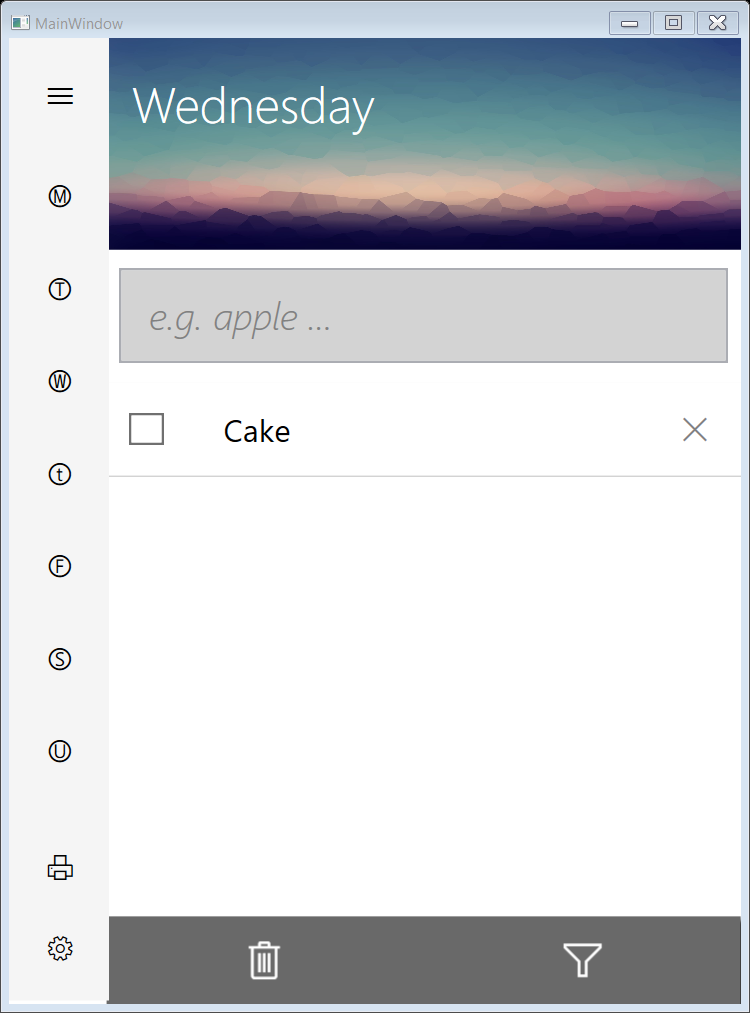


Nettonsoft.Json

o Visual Studio NuGet-Paket

# Projektidee / Projektziel

*ToBuy* ist eine “Todo List” Applikation. Man kann diese benutzen, wenn man einkaufen geht. Die Motivation das Applikation zu entwickeln ist, dass 2018 Neujahrswünsche (eine App für Mama schreiben) erfüllen. C# ist mein erste programmieren Sprache. Das ist auch einen gute Chance C# OOP (Object-oriented programming) programmieren wiederholen. Meine Ausbildungsfirma verendet meisten .NET Technik. Bei diesem Projekt kann ich WPF Desktop Anwendung Entwicklung lernen. Als Entwickler ist Design Fähigkeit nötig. Das kann ich auch in diesem Projekt üben.

Wenn das Umbenennen abgeschlossen wurde, soll dies folgendermaßen aussehen:  
  
Benutzer kann neue Einkaufens Liste als Wochentage erstellen. Bei jeder Liste kann man neue Artikel hinzufügen. Wenn Benutzer einen Artikel gekauft hat. Er kann sich der Artikel maskieren. Man kann jeden Artikel in einer Liste löschen oder alle Artikel in einer Liste auslassen. Wenn es viele Artikel gibt, man kann die Artikel sortieren. Das ist auch möglich, dass Benutzer die aktuelle Liste ausdrucken.

# Anforderungsanalyse

LIST BEARBEITEN

* Liste als Hauptelementedarstellung.
* Der User kann einen neuen „ToBuy“ Artikel hinzufügen.
* Der User kann einzelne Artikel von der Liste entfernen.
* Der User kann alle Artikel löschen.
* Der User kann die Liste nach Bedingung sortieren.

DATEN SPEICHERN

* Der User kann die Daten als JSON Datei in Lokal speichern.
* Wenn die App wieder gestartet wird, können die Daten wieder geladen werden.
* Vor dem Herunterfahren der App, werden die Daten automatisch gespeichert.

BNUTZERFREUNDLICH

* Zielbenutzer kommt aus China, dieser Umstand muss berücksichtigt werden.
* Bei der PC Applikation, ist das Bearbeiten per Tastatur möglich.

# Projektverlauf

Allgemeines

Mi, 12.06

* Planung des UMLs/Klassen-Struktur
* Vorstellung der Projektidee (genehmigt)

Mi, 13.06

* GUI designt
* Klassen erstellen

Mi, 15.06

* Icon erstellt und eingebaut
* UI Elemente implementieren

Mi, 16.06

* Button und Textbox mit View Model verbinden
* Funktion „Add“ und „Delete“ Item von Liste

Mi, 17.06

* Funktion „Sort“ Items von Liste implementiert
* UI optimieren

Mi, 18.06

* Daten in Json Datei speichern
* Dokumentation erstellt

## Implementierung

Bei der Implementierung habe ich als erstes die GUI designt um schon einmal den Aufbau des Programms zu haben. Darauf folgten die Implementierung von den zwei Klassen „ShoppingList“ und „ToBuy“. Diese wurden benötigt um die Funktionen in der GUI zu Verfügung zu stellen. Dafür mussten diese mit der grafischen Oberfläche verknüpft werden.

## Test

# Klassen-Struktur / UML

# Bedienung

## Ziel

## Use01

## Use02

## Use03

## Use04

## Use05

## Use06

## Use07

# Problematiken

# Fazit