



The Explorer

CONCEPTRAPPORTAGE

Job van Roozendaal | S-S2 | 11-2-2019

Inhoud

Functionele Requirements	2
Must Have:	2
Should Have:	2
Could Have:	2
User Interface.....	3
Use Case Diagram.....	4
Use Cases.....	5
Test Cases.....	11
Test Case Matrix	12
Database Model	13
ER Model.....	14
Klasse Diagram	14

Functionele Requirements

MUST HAVE:

- De gebruiker moet een account aan kunnen maken en daarmee in kunnen loggen (**FR₁**)
- De gebruiker moet meerdere karakters aan kunnen maken, op zijn / haar account (**FR₂**)
- De gebruiker moet zijn / haar karakters kunnen personaliseren op uiterlijk (**FR₃**)
- De gebruiker moet skill points kunnen aanwijzen en experience punten kunnen verdienen door middel van het winnen van gevechten (**FR₄**)
- De gebruiker moet op de marktplaats upgrades voor zijn / haar karakter kunnen kopen (**FR₅**)
- De gebruiker moet munten kunnen verdienen na elk gewonnen gevecht / voltooide quest (**FR₆**)

SHOULD HAVE:

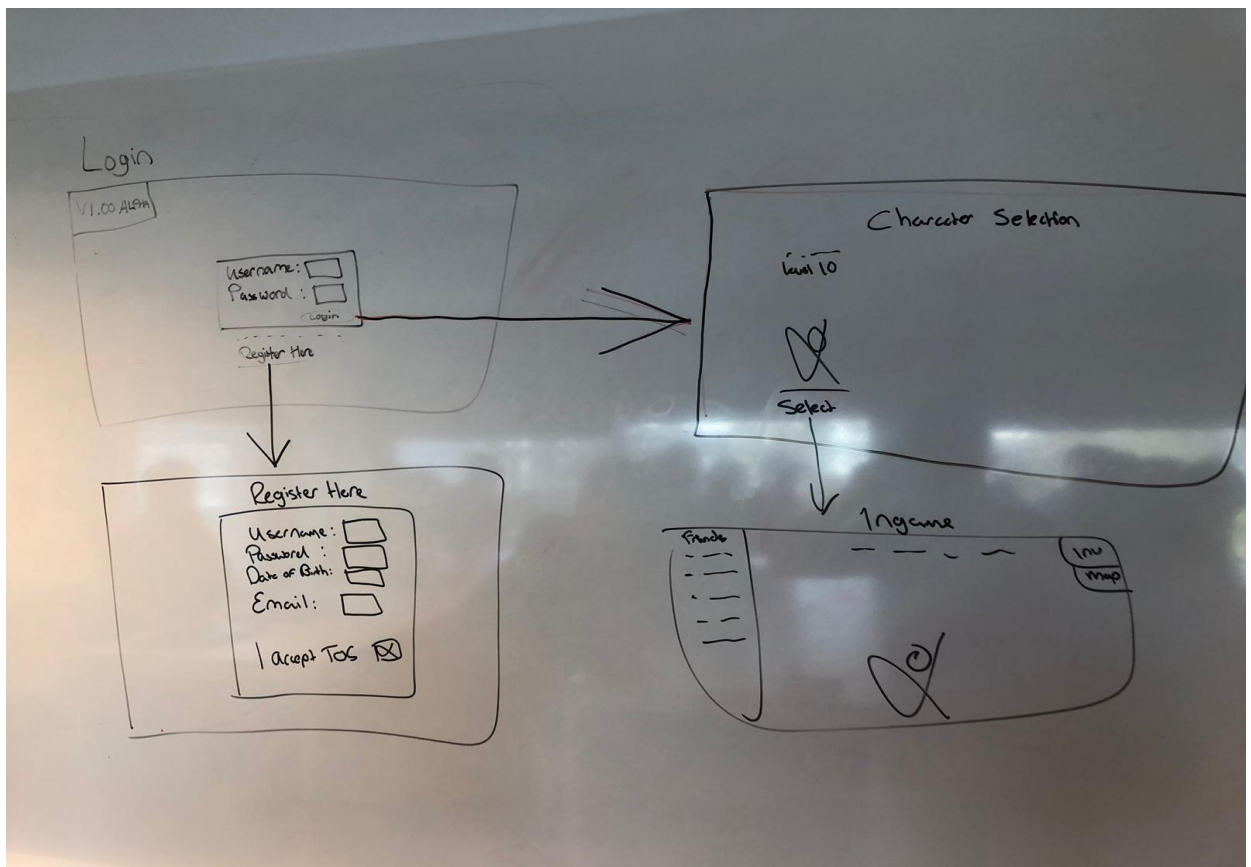
- De gebruiker moet online kunnen verbinden en met andere gebruikers kunnen vechten (**FR₇**)
- De gebruiker moet een vriendenlijst hebben waar hij / zij vrienden aan kan toevoegen (**FR₈**)
- De gebruiker moet kunnen chatten met andere online spelers (**FR₉**)
- De gebruiker moet spullen kunnen ruilen met andere spelers op de vriendenlijst via de inventaris (**FR₉**)
- De gebruiker moet berichten naar zijn / haar vrienden kunnen sturen als deze niet online zijn (**FR₁₀**)

COULD HAVE:

- De gebruiker moet ervoor kunnen kiezen om na het voltooien van de verhaallijn deze opnieuw te spelen (**FR₁₁**)
- De gebruiker moet op een leaderboard kunnen kijken welke karakter het hoogste level is van zijn / haar vrienden / de gehele playerbase (**FR₁₂**)
- De gebruiker moet mee kunnen doen aan verschillende door server geïntantieerde events om prijzen te winnen (**FR₁₃**)

- De gebruiker moet karakters kunnen blokkeren zodat deze niet meer met hem / haar kan communiceren (FR14)
- De gebruiker moet via de wereldmap naar andere plekken toe kunnen (FR15)

User Interface



Dit is de User Interface, deze bestaat uit een login form, die de gebruiker meteen te zien krijgt, hier kan deze inloggen mits hij / zij een account heeft aangemaakt.

Als de gebruiker ingelogd heeft kan hij / zij een karakter selecteren en vervolgens de game beginnen.

Use Case Diagram



Use Cases

Naam	Verbinden met andere spelers UCo1
Samenvatting	De actor kan online spelen met andere spelers
Actor	De speler / De administrator
Aanname	De actor is ingelogd
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor kiest een karakter en tikt de online functie aan [1] 2. Het system laat zien dat er verbinding gemaakt wordt
Uitzondering	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor heeft zijn online functie niet aangezet
Resultaat	De actor is verbonden met de andere spelers

Naam	De game beginnen UCo2
Samenvatting	De actor kan beginnen met het spelen van het spel
Actor	De speler / De administrator
Aanname	De actor is ingelogd
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor start heeft een karakter gekozen [1] 2. Het spel wordt gestart 3. De actor begint met spelen met het geselecteerde karakter
Uitzondering	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor heeft geen karakter geselecteerd
Resultaat	De actor kan beginnen met spelen

Naam	Account aanmaken UCo3
Samenvatting	De actor maakt een account aan binnen het system
Actor	De speler
Aanname	De actor is niet ingelogd
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor klikt op het registreer knopje 2. Het system stuurt de actor naar een andere pagina 3. De actor vult zijn / haar gegevens in een maakt het account aan [1] [2]
Uitzondering	<ol style="list-style-type: none"> 1. De gegevens zijn niet goed ingevuld 2. De ingevulde gegevens worden al gebruikt
Resultaat	De actor kan nu inloggen met het gecreëerde account

Naam	Karakter selecteren UCo4
Samenvatting	De actor kiest een karakter om mee te spelen
Actor	De speler / De administrator
Aanname	De actor is ingelogd en heeft een karakter gemaakt
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor kiest zijn / haar karakter [1] 2. De vaardigheidswaarden van het karakter worden aan de actor laten zien
Uitzondering	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor heeft geen karakter
Resultaat	De actor heeft nu een karakter geselecteerd

Naam	Karakter aanmaken UCo5
Samenvatting	De actor maakt een karakter aan op zijn / haar account
Actor	De speler / De administrator
Aanname	De actor is ingelogd en heeft een vrije karakter slot
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor klikt op het karakter creëer knopje 2. Het karakter wordt gecreëerd als er een vrij karakter slot is [1]
Uitzondering	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor heeft geen vrije karakter slot
Resultaat	De actor kan nu een karakter maken

Naam	Karakter verwijderen UCo6
Samenvatting	De actor verwijdert een karakter aan op zijn / haar account
Actor	De speler / De administrator
Aanname	De actor is ingelogd en heeft minimaal één karakter
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor klikt op het karakter verwijder knopje 2. Het karakter wordt verwijderd als deze bestaat [1]
Uitzondering	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor heeft geen karakter
Resultaat	De actor heeft nu een karakter verwijderd

Naam	Spelers verbannen UCo7
Samenvatting	De actor verbant een speler van het spel dit wordt gedaan door een commando in de chat box in te voeren door middel van de (/) prefix
Actor	De administrator
Aanname	De actor is ingelogd en heeft administrator rechten
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor gebruikt de ban commando 2. Het system geeft aan of er permissie is en voert desnoods het commando uit [1]
Uitzondering	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor heeft geen permissies
Resultaat	De actor heeft nu een karakter verbannen

Naam	Events starten voor de spelers UCo8
Samenvatting	De actor start een event wat op de gehele server toegepast wordt dit wordt gedaan door een commando in de chat box in te voeren door middel van de (/) prefix
Actor	De administrator
Aanname	De actor is ingelogd en heeft administrator rechten
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor gebruikt de event commando 2. Het system geeft aan of er permissie is en voert desnoods het commando uit [1]
Uitzondering	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor heeft geen administrator permissies
Resultaat	De actor heeft nu een event gestart

Naam	Ga naar een andere map UC09
Samenvatting	De actor gaat naar een andere map in het spel
Actor	De speler / De administrator
Aanname	De actor is ingelogd en heeft de desbetreffende area ontgrendeld
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor opent de wereldkaart 2. De actor klikt op de desbetreffende area 3. Het system warpt de actor naar de desbetreffende area [1]
Uitzondering	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor heeft geen permissie tot deze map
Resultaat	De actor is verplaatst van area

Naam	Beheer inventaris UC10
Samenvatting	De actor kan wijzigingen maken binnen zijn / haar inventaris
Actor	De speler / De administrator
Aanname	De actor is ingelogd en heeft het spel gestart
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor klikt op het inventaris knopje 2. Het system laadt een lijst van spullen in de speler zijn inventaris en laadt dit op het scherm zien [1] [2]
Uitzondering	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor heeft het inventaris nog niet unlocked 2. De actor heeft geen items
Resultaat	De actor kan wijzigingen in zijn / haar inventaris maken

Naam	Interact met vrienden UC11
Samenvatting	De actor kan zijn / haar vriendenlijst bekijken en interacties doen met de spelers in de vriendenlijst
Actor	De speler
Aanname	De actor is ingelogd en heeft online mode aangezet
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor klikt op het vriendenlijst knopje en selecteert een vriend + een interactie [1] [2] 2. Het system stuurt de message / interactie door naar de andere speler en laat een bevestiging zien
Uitzondering	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor heeft geen vrienden 2. De actor heeft geen interactie geselecteerd
Resultaat	De actor heeft nu een interactie gedaan met de geselecteerde gebruiker

Test Cases

Test case	Use case	Invoer	Verwachte uitvoer
TC01	UC01	De actor heeft zijn online functie niet aangezet	De applicatie geeft aan dat de gebruiker offline aan het spelen is
TC02	UC02	De actor heeft geen karakter geselecteerd	De applicatie vraagt of je een karakter wil selecteren
TC03	UC03	De gegevens zijn niet goed ingevuld	De applicatie stuurt “vul alle gegevens goed in”
TC04	UC03	De ingevulde gegevens worden al gebruikt	De applicatie stuurt “deze gegevens worden al gebruikt”
TC05	UC04	De actor heeft geen karakter	De applicatie vraagt of je een karakter wil creëren
TC06	UC05	De actor heeft geen vrije karakter slot	De applicatie stuurt “je kan geen karakters meer aanmaken”
TC07	UC06	De actor heeft geen karakter	De applicatie vraagt of je een karakter wilt creëren
TC08	UC07	De actor heeft geen administrator permissies	De applicatie verstuurt het commando niet en laat niks weten aan de actor
TC09	UC08	De actor heeft geen administrator permissies	De applicatie verstuurt het commando niet en laat niks weten aan de actor
TC10	UC09	De actor heeft geen permissie tot deze map	De applicatie stuurt “Je hebt geen permissie om deze map te enteren”

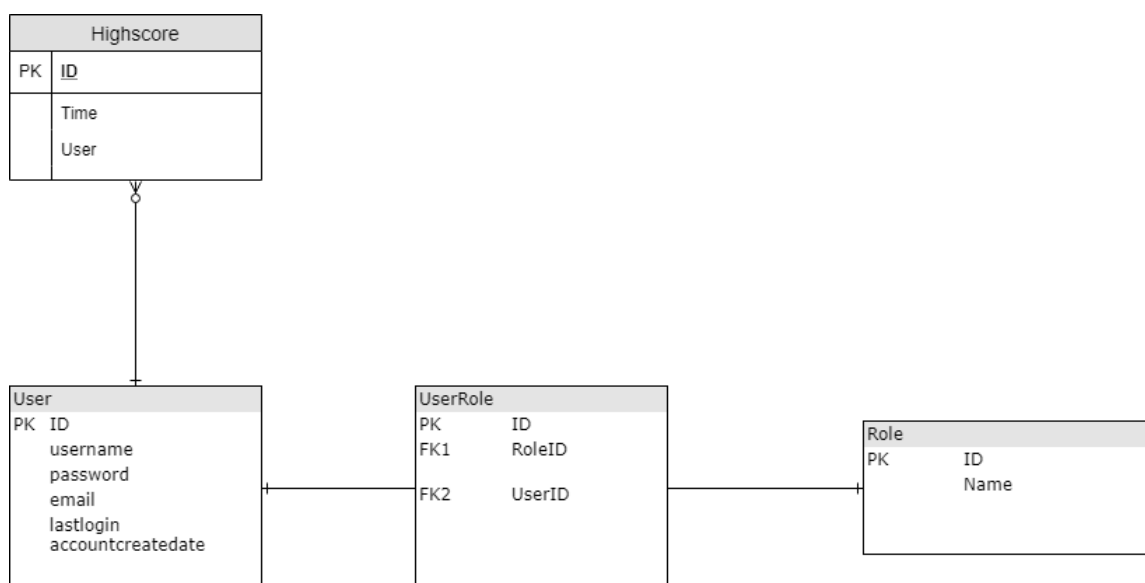
TC ₁₁	UC ₁₀	De actor heeft het inventaris nog niet unlocked	De applicatie stuurt "Je hebt het inventaris nog niet unlocked"
TC ₁₂	UC ₁₀	De actor heeft geen items in zijn / haar inventaris	De applicatie stuurt "Je hebt geen items in je inventaris"
TC ₁₃	UC ₁₁	De actor heeft geen vrienden	De applicatie stuurt "Je hebt op dit moment geen vrienden in je vriendenlijst"
TC ₁₄	UC ₁₁	De actor heeft geen interactie geselecteerd	De applicatie stuurt "Gelieve een interactie te selecteren"

Test Case Matrix

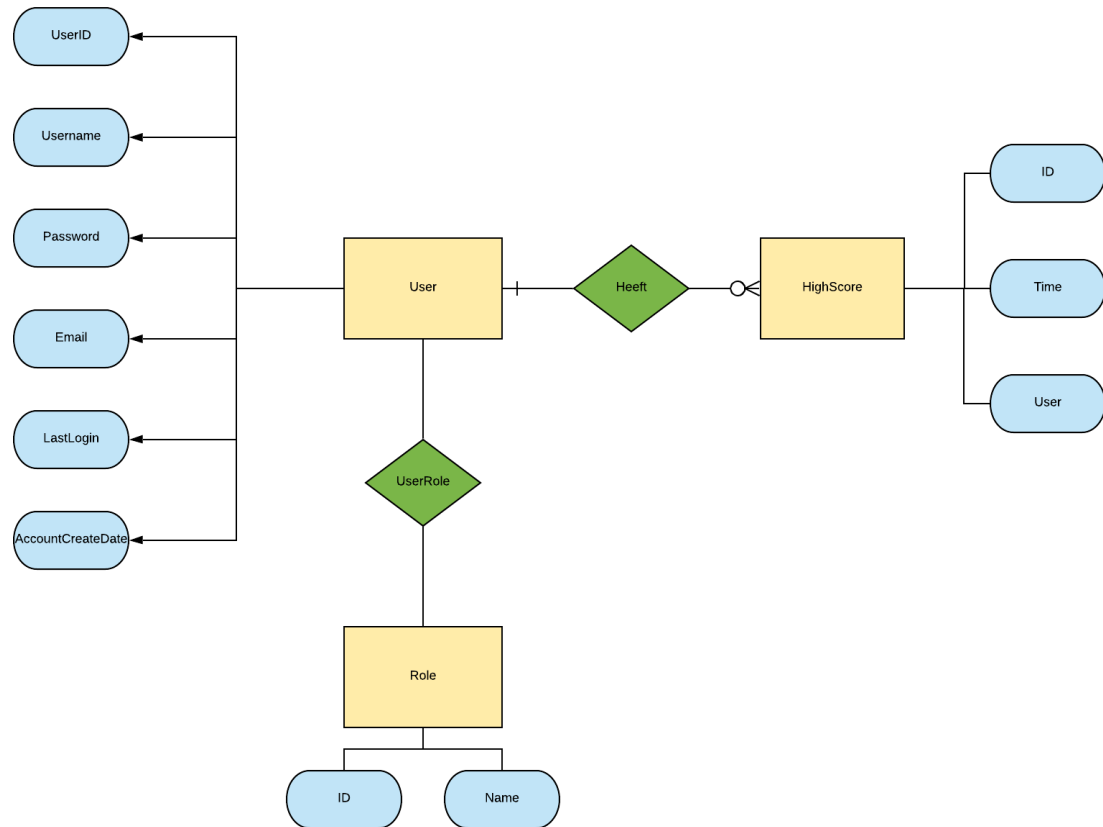
	FR ₁	FR ₂	FR ₃	FR ₄	FR ₅	FR ₆	FR ₇	FR ₈	FR ₉	FR ₁₀	FR ₁₁	FR ₁₂	FR ₁₃	FR ₁₄	FR ₁₅
TC ₁	x														
TC ₂		x													
TC ₃	x														
TC ₄	x														
TC ₅		x													
TC ₆		x													
TC ₇		x													
TC ₈							x		x				x		
TC ₉							x		x				x		
TC ₁₀					x										
TC ₁₁									x						x
TC ₁₂									x						

TC13								X	X						
TC14								X	X						

Database Model



ER Model



Klasse Diagram

