

链表

1. 翻转全部 ★★ ★

- 栈: $O(n)$; $O(n)$
- 原地迁移: $O(n)$; $O(1)$
 - 新建头节点 null
 - temp 节点指向cur.next
 - cur.next 指向新建头
 - 新建头更新至cur
 - cur 更新至temp
- 递归: $O(n)$; $O(n)$ 递归的空间复杂度需要考虑递归栈的栈空间
 - 返回条件: head==null 或 head.next == null
 - 用next节点记录head.next
 - 递归反转head.next
 - next.next 设为head
 - head.next 设为null

2. 翻转区间

- 先移动m
- 用1的方法翻转n次

3. 每k个翻转

- 递归:
 - 找到下一组的开头tail
 - 在cur 不等于tail之前, 一路反转
 - 本轮头节点的next 设为ReverseKGroup(tail, k)

4. 合并两个已排序的链表 ★

- 归并

5. 合并k 个已排序的链表 ★★ ★

- 最小堆归并
- 堆内存n个待合并链表的头节点

6. 判断是否有环 ★★ ★

- 快慢双指针:
 - slow指针每次前进一个, fast指针每次前进两个
 - 若相遇, 说明有环
 - 若没有相遇而是fast 为null, 说明没有环

7. 环的入口节点 ★

- 6中, 快慢指针相遇处一定在环内
- slow 从相遇节点出发

- fast 重新从头出发
- 依然按照快2慢1的步调同时出发，再次相遇时即为环入口处

8. 倒数最后k个节点 ★★

- 双指针: $O(n)$; $O(1)$
 - fast 先走k步
 - 随后双指针同步向后

9. 删除链表的倒数第n个节点

- 双指针: $O(n)$, $O(1)$
 - 按照8 找到倒数第n个节点
 - `pre.next = pre.next.next`

10. 两个链表的第一个公共节点

- 双指针: 令二者走相同的路径
 - 同步推进
 - 当其中一指针为null 时, 将其指向另一链表的头

11. 链表相加 ★★

- 先反转, 再从个位开始相加

12. 单链表排序 ★★

- **辅助数组: $T = O(N \log N)$; $S = O(N)$**
- **原地分治排序: $T = O(N \log N)$; $S = O(1)$**
 - 快慢指针, slow, fast将链表分为两半
 - `left = sortInList(head); right = sortInList(slow.next);`
 - 将left 和 right **归并排序 (11)**

13. 判断链表是否回文

- p1 正向遍历
- p2 遍历反转链表

14. 奇偶重排 ★★

- 双指针
 - `odd = head, even = head.next`
 - `while (even != null && even.next != null)`
 - `odd.next = even.next`
 - `odd = odd.next`
 - `even.next = odd.next`
 - `even = even.next`

15. 删除重复-l & 留一个

- `while (cur.next != null)`
 - `if (cur.val == cur.next.val)`
 - `cur.next = cur.next.next`

- else
 - `cur = cur.next`

16. 删除重复-II & 一个不留

- `dummy.next = head;`
- `cur = dummy`
- `while (cur.next != null && cur.next.next != null)`
 - `if (cur.next.val == cur.next.next.val)`
 - `while()`
 - `del`
 - else
 - `cur = cur.next`