



# Projekat: iPortal

Članovi tima P.I.R.M.O.: Nikola Petrić 2020/0680 Vanja Milutinović 2020/0238 Denijal Šendelj 2020/0595 Petar Marković 2020/0329

## Istorija izmena

| Datum       | Verzija | Opis                    | Autori            |
|-------------|---------|-------------------------|-------------------|
| 21.03.2023. | 1.0     | Inicijalna verzija      | Vanja Milutinović |
| 13.04.2023. | 1.1     | Korekcija nakon FR faze | Vanja Milutinović |
|             |         |                         |                   |

## 1. Uvod

#### 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe za korisnički tip urednik i admin. Opisuje se situacija logovanja korisnika na sistem.

#### 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Svi članovi projektnog tima će koristiti ovaj dokument tokom razvoja i testiranja projekta, te se može koristiti i za pisanje uputstava za upotrebu.

#### 1.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4 Otvorena pitanja

| Redni Broj | Opis | Rešenje |
|------------|------|---------|
| 1          |      |         |
|            |      |         |
|            |      |         |

## 2. Scenario logovanja

#### 2.1 Kratak opis

Da bi uopšte mogli da pristupe portalu moraju prethodno uneti validnu kombinaciju korisničkog imena i šifre. Kada se utvrdi validnost podataka, podnosiocu zahteva je dozvoljen ulaz u taj modul sistema. Korisničko ime i šifru određenom pojedincu obezbeđuje administrator sistema.

#### 2.2 Tok događaja

Mogućnost logovanja imaju korisnici tipa: urednik i admin. Korisnik unosi svoje korisničko ime i lozinku. Nakon ovog koraka moguća su dva scenarija: logovanje uspešno i logovanje neuspešno. Logovanje je uspešno ukoliko su korisničko ime i lozinka ispravni (postoje u bazi). U svim ostalim slučajevima logovanje je neuspešno i propraćeno je odgovarajućom porukom.

#### 2.2.1 Korisnik se uspešno loguje

- 1. Korisnik unosi svoje (validno) korisničko ime
- 2. Korisnik unosi svoju (ispravnu) lozinku
- 3. Pritiskom na dugme "Sign-in" pristupamo stranici

#### 2.2.2 Korisnik se ne loguje uspešno

- 1. Korisnik (ne) unosi korisničko ime
- 2. Korisnik (ne) unosi lozinku
- 3. Pritiskom na dugme "Sign-in" dobijamo odgovarajuću poruku o grešci

#### 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

#### 2.4 Preduslovi

- Za uspešno logovanje preduslov je da uneti korisničko ime i lozinka postoje u bazi. (Potrebno je da korisnik postoji)
- 2. Za neuspešno logovanje moguće je uneti
  - a. Neispravno korisničko ime
  - b. Neispravnu lozinku
  - c. Prazno korisničko ime
  - d. Nepopunjena lozinka

Ili bilo koju njihovu moguću kombinaciju.

#### 2.5 Posledice

Nema posledica.