



Elektrotehnički fakultet u Beogradu
Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat: iPortal

Članovi tima P.I.R.M.O. :

Nikola Petrić 2020/0680

Vanja Milutinović 2020/0238

Denijal Šendelj 2020/0595

Petar Marković 2020/0329

Istorija izmena

Datum	Verzija	Opis	Autori
21.03	1.0	Inicijalna verzija	Vanja Milutinović

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe za korisnički tip urednik i admin. Opisuje se situacija logovanja korisnika na sistem.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Svi članovi projektnog tima će koristiti ovaj dokument tokom razvoja i testiranja projekta, te se može koristiti i za pisanje uputstava za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni Broj	Opis	Rešenje
1		

2. Scenario logovanja

2.1 Kratak opis

Da bi uopšte mogli da pristupe portalu moraju prethodno uneti validnu kombinaciju korisničkog imena i šifre. Kada se utvrdi validnost podataka, podnosiocu zahtjeva je dozvoljen ulaz u taj modul sistema. Korisničko ime i šifru određenom pojedincu obezbeđuje administrator sistema.

2.2 Tok događaja

Mogućnost logovanja imaju korisnici tipa: urednik i admin. Korisnik unosi svoje korisničko ime i lozinku. Nakon ovog koraka moguća su dva scenarija: logovanje uspešno i logovanje neuspešno. Logovanje je uspešno ukoliko su korisničko ime i lozinka ispravni (postoje u bazi). U svim ostalim slučajevima logovanje je neuspešno i praćeno je odgovarajućom porukom.

2.2.1 Korisnik se uspešno loguje

1. Korisnik unosi svoje (validno) korisničko ime
2. Korisnik unosi svoju (ispravnu) lozinku
3. Pritiskom na dugme "Sign-in" pristupamo stranici

2.2.2 Korisnik se ne loguje uspešno

1. Korisnik (ne) unosi korisničko ime
2. Korisnik (ne) unosi lozinku
3. Pritiskom na dugme "Sign-in" dobijamo odgovarajuću poruku o grešci

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

1. Za uspešno logovanje preduslov je da uneti korisničko ime i lozinka postoje u bazi. (Potrebno je da korisnik posotji)
2. Za neuspešno logovanje moguće je uneti
 - a. Nepravno korisničko ime
 - b. Neispravnu lozinku
 - c. Prazno korisničko ime
 - d. Prazna lozinka

Ili bilo koju njihovu moguću kombinaciju.

2.5 Posledice

Nema posledica.