



Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
Principi Softverskog Inženjerstva

# Projekat: iPortal

Članovi tima P.I.R.M.O. :

Nikola Petrić 2020/0680

Vanja Milutinović 2020/0238

Denijal Šendelj 2020/0595

Petar Marković 2020/0329

# Istorija izmena

Datum	Verzija	Opis	Autori
21.03	1.0	Inicijalna verzija	Petar Marković

# 1. Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe za korisnički tip urednik. U ovoj situaciji, razvijamo funkcionalnost koja omogućava internet portalu da omogući urednicima kreiranje objava na portalu

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Svi članovi projektnog tima će koristiti ovaj dokument tokom razvoja i testiranja projekta, te se može koristiti i za pisanje uputstava za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni Broj	Opis	Rešenje
1		

## 2. Scenario kreiranja objave

### 2.1 Kratak opis

U ovom slučaju, funkcionalnost koju razvijamo omogućava uredniku internet portala da kreira objave na portalu. Urednik će uneti naslov objave, odabrati kategoriju, dodati naslovnicu (u vidu slike) i uneti sadržaj objave kroz jednostavan HTML editor. Nakon unosa, klikom na dugme "Sačuvaj", sadržaj se šalje web servisu koji isti formatira i unosi u bazu podataka. Moguće posledice uključuju probleme u unosu informacija od strane urednika ili u procesu formatiranja i unosa u bazu podataka, što može dovesti do gubitka korisnika i negativnih reakcija na portalu.

### 2.2 Tok događaja

U ovom odeljku se opisuje glavni uspešni scenario u vidu kreiranja objave kao i alternativni tokovi ukoliko dođe do neke greške prilikom čuvanja ili u vidu lošeg unosa nekog od obaveznih podataka.

#### 2.2.1 Urednik uspešno kreira objavu

1. Urednik pristupa funkcionalnosti za kreiranje objava na internet portalu
2. Urednik unosi naslov objave u odgovarajuće polje
3. Urednik bira jednu od kategorija kojoj objava pripada iz padajućeg menija
4. Urednik dodaje naslovnu sliku za objavu, bilo sa svog računara ili sa interneta
5. Urednik koristi jednostavni HTML editor za unos sadržaja objave
6. Urednik pregledava i uređuje sadržaj objave pre nego što klikne na dugme "Sačuvaj"
7. Klikom na dugme "Sačuvaj", sadržaj se šalje web servisu za formatiranje i unos objava
8. Web servis formatira i unosi sadržaj objave u bazu podataka
9. Urednik prima potvrdu o uspešnom kreiranju objave

#### 2.2.2 Urednik nije uneo neku potrebnu informaciju ili ju je uneo pogrešno

Sve isto kao u 2.2.1, samo što sada urednik dobija upozorenje na svakom mestu gde je pogrešio i ne može da sačuva objavu dok ne ispravi greške.

#### 5.2.3 Urednik je uneo sve informacije ali nije uspeo da sačuva

Sve isto kao u 2.2.1, samo što prilikom čuvanja, objava ne biva sačuvana i urednik dobija poruku o grešci i može da pokuša ponovo ili da kontaktira tehničku podršku

### 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

### 2.4 Preduslovi

1. Urednik je ulogovan na internet portal
2. Urednik ima pristup funkcionalnosti za kreiranje objava

3. Urednik ima potrebne informacije i materijale za kreiranje objave (naslov, kategorija, naslovna slika, sadržaj objave)

## 2.5 Posledice

1. Objava je uspešno Kreirana u bazi.
2. Kreirana objava se pojavljuje na internet portalu.
3. Urednik je obavešten o uspešnom kreiranju objave.
4. Ništa nije kreirano zbog nevalidnosti ili nedostatka informacija
5. Ništa nije kreirano zbog greške prilikom čuvanja