

SimJoon_TTMD

알고리즘 초보자들을 위한 기초자료 - 1

SimJoon_TTMD

팔2부터 브론즈 문제는 해설안해욧!

- 궁금하면 검색 기릿
- 저보다 설명 잘하는 교수들이 많습니다

SimJoon_TTMD

1730 판화

- <https://www.acmicpc.net/source/23782487>
- 각 경우를 잘 나눠서 구현하자
- Int배열로 맵을 짜고 출력할때 char로 바꾸자
- `Printf("%c", "문자열"[int]);` 은 "문자열"의 int번째 값을 출력이라는 뜻이다. 가독성도 편해서 은근 많이 쓰인다

SimJoon_TTMD

11507 카드셋트

- 구현구현
- 문제를 읽고 그대로 짜보자!
- Char->int 로 바꾸는거만 잘 하면 되지않을까?!

1254 팰린드롬 만들기

- 주어진 문자열에서 임의의 위치~마지막 문자 로 구성된 문자열 중에서 가장 큰 팰린드롬을 먼저 찾아보자
- 처음의 위치~임의의 위치 만큼의 노드를 추가해야한다

1213 팰린드롬 만들기

- Abc의 개수를 카운팅하는 배열을 만들어보자
- A의 개수, B의 개수, ~, Z의 개수는 모두 짝수여야한다.
- 딱 하나만 홀수가 가능하다 (가운데에 들어갈 수 있다)
- (EX. ABB->BAB)
- A의 개수/2만큼 A를 앞에 달아주고, B의개수/2만큼 B를 뒤에 달아주고... 이런과정을 Z까지 반복하고 출력하고 홀수인 문자가 있다면 다 출력하고 앞서 출력한 문자열(홀수 포함X)를 뒤집어서 출력하면 된다.