






SimJoon\_TTMD

# 알고리즘 초보자들을 위한 기초자료 - 3

Priority Queue & Dequeue

# SimJoon\_TTMD

문제 번호	제목	정보	맞은 사람	제출	정답 비율
10866	  <a href="#">덱</a>		<a href="#">12192</a>	<a href="#">26787</a>	56.499%
1021	  <a href="#">회전하는 큐</a>	 	<a href="#">8178</a>	<a href="#">19178</a>	53.163%
5430	  <a href="#">AC</a>	  	<a href="#">6081</a>	<a href="#">39933</a>	20.140%
18115	  <a href="#">카드 놓기</a>	 	<a href="#">196</a>	<a href="#">468</a>	55.840%
11286	  <a href="#">절댓값 힙</a>	 	<a href="#">5426</a>	<a href="#">12048</a>	56.503%
1715	  <a href="#">카드 정렬하기</a>	 	<a href="#">3730</a>	<a href="#">13437</a>	35.612%
2075	  <a href="#">N번째 큰 수</a>	 	<a href="#">2184</a>	<a href="#">8073</a>	40.184%
17612	  <a href="#">쇼핑몰</a>	   	<a href="#">437</a>	<a href="#">2025</a>	35.471%
17503	  <a href="#">맥주 축제</a>	 	<a href="#">163</a>	<a href="#">688</a>	33.130%

# SimJoon\_TTMD

## 10866

- Deque 의 기본적인 성질
- 구현 혹은 stl 사용
- 명령어 입력에서 어려워하는 사람이 많은데, string 혹은 char 받은뒤 접두사 일부를 확인해서 처리하자

# SimJoon\_TTMD

## 1021

- 회전하는큐 = 원형큐
- 원형큐를 구현하는 문제다.

# SimJoon\_TTMD

## 5430

- 텍을 이용하면 된다.
- R 입력할때마다 바라보는 방향을 바꿔주면된다.
- Flag 를 사용해도 되고 여러가지 방법이 있다

# SimJoon\_TTMD

## 18115

- 1,2,3번 방법에 각각 대응하는 인덱스를 만들어서 관리하면 된다.
- 1번의 경우 배열에 값을 저장
- 2번의 경우 1번 인덱스의 값을 조사하고 쿼리를 한다
- 3번의 경우 현재 값을 저장하고 뒤로 이동하면된다

# SimJoon\_TTMD

## 11286

- 우선순위큐의 operator를 절대값으로 정렬하게 설정하고 우선순위큐를 만들면 된다.

# SimJoon\_TTMD

## 1715

- 우선순위큐를 오름차순으로 만드는데 pq의 사이즈가 3이상일 때 연산을 수행하는 쿼리를 만들어야한다



# SimJoon\_TTMD

## 2075

- Pq에 받으면서 pq 사이즈가 N-1보다 작게 유지 시켜 주면된다

# SimJoon\_TTMD

## 17612

- 2019 정올 예선 1번
- 시간순서를 pq 기준으로 놓고 잘 풀면 된다.
- 문제이해가 어렵다