



Kandidutkielma

Tietojenkäsittelytieteen kandiohjelma

Järjestelmäintegraatioiden tyylit ja suunnittelumallit

Joona Halonen

18.7.2024

MATEMAATTIS-LUONNONTIETEELLINEN TIEDEKUNTA
HELSINGIN YLIOPISTO

Yhteystiedot

PL 68 (Pietari Kalmin katu 5)
00014 Helsingin yliopisto

Sähköpostiosoite: info@cs.helsinki.fi
URL: <http://www.cs.helsinki.fi/>

Tiedekunta — Fakultet — Faculty		Koulutusohjelma — Utbildningsprogram — Study programme	
Matemaattis-luonnontieteellinen tiedekunta		Tietojenkäsittelytieteen kandiohjelma	
Tekijä — Författare — Author			
Joona Halonen			
Työn nimi — Arbetets titel — Title			
Järjestelmäintegraatioiden tyylit ja suunnittelumallit			
Ohjaajat — Handledare — Supervisors			
Vanhenpi yliopiston lehtori Lea Kutvonen			
Työn laji — Arbetets art — Level	Aika — Datum — Month and year	Sivumäärä — Sidoantal — Number of pages	
Kanditutkielma	18.7.2024	28 sivua	
Tiivistelmä — Referat — Abstract			
<p>Järjestelmäintegraatiot ovat nykyään vakiintunut osa ohjelmistoekosysteemiä. Tarve järjestelmäintegraatioille syntyi organisaatioiden datan saarekkeistua. Saarekkeet eivät pystyneet jakamaan dataa keskenään ja järjestelmien välinen keskustelu oli lähes mahdotonta. Järjestelmäintegraatio ratkaisuja löytyy monenlaisia: kaupallisia ja avoimen lähdekoodin ratkaisuja, isoilta ja pieniltä toimijoilta. Tästä huolimatta järjestelmäintegraatio ratkaisujen lähestymistavoista ja suunnittelumalleista löytyy paljon yhtäläisyyksiä.</p> <p>Tämän tutkielman tarkoituksena on tutustua kirjallisuuteen, joka on vaikuttanut nykypäivän integraatoratkaisujen kehitykseen ja mistä ratkaisujen yhtäläisyydet kumpuavat. Erityisesti huomiota annetaan sanomapohjaisille suunnittelumalleille. Tutkielmassa perehdytään erilaisiin lähestymistapoihin, suunnittelumallien kategorisointiin ja suunnittelumallien rakennuspaloihin. Sanomapohjaisten suunnittelumallien osalta perehdytään niiden sijoittumiseen nykypäivän teknologiaekosysteemiin, miten niitä on modernisoitu, mitkä ovat sanomapohjaisten suunnittelumallien tunnetut puutteet ja miten nämä suunnittelumallit ovat kehittyneet vuosien saatossa eri implementaatioissa ja tieteellisessä kirjallisuudessa. Erityistä huomiota saavat järjestelmäintegraatioiden suunnittelumalleina (<i>enterprise integration patterns</i>, <i>EIP</i>) tunnetut lähestymistavat ja niiden pohjalle rakentunut kirjallisuus.</p> <p>ACM Computing Classification System (CCS) Applied computing → Enterprise computing → Enterprise interoperability → Enterprise application integration Software and its engineering → Software organization and properties → Contextual software domains → Operating systems → Communications management → Message passing</p>			
Avainsanat — Nyckelord — Keywords			
järjestelmäintegraatiot, EAI, sanomat, suunnittelumallit, arkkitehtuuri, EIP			
Säilytyspaikka — Förvaringsställe — Where deposited			
Helsingin yliopiston kirjasto			
Muita tietoja — Övriga uppgifter — Additional information			

Sisältö

1	Johdanto	1
2	Järjestelmäintegraatioiden lähestymistavat	2
2.1	Integraatiotasot	2
2.2	Tekniset lähestymistavat	2
3	Sanomapohjaiset suunnittelumallit	7
3.1	Suunnittelumallien asema ja kategorisointi	7
3.2	Sanomajärjestelmät	8
4	Järjestelmäintegraatioiden suunnittelumallien kehitystä	14
4.1	Suunnittelumallien rooli nykypäivän ympäristössä	14
4.2	Tilalliset protokollat	15
4.3	Datavirtaprotokollat	16
4.4	Virheenhallinta suunnittelumalleissa	17
4.5	Suunnittelumallien formalisointi	19
5	Yhteenveto	20
	Lähteet	25

1 Johdanto

Järjestelmäintegraatiot (*Enterprise Application Integration, EAI*) tarkoittaa ohjelmistoja, jotka yhdistävät eli integroivat organisaation olemassa olevia erillisiä järjestelmiä toimimaan yhdessä.

Tarve EAI:lle kehittyi kun organisaation jo olemassa olevien järjestelmien hajautunut tieto piti yhdistää tiedonkulun optimoimiseksi ja automatisoimiseksi. Esimerkiksi organisaation asiakkuudenhallinnasta vastaavan ohjelmiston pitäisi pystyä keskustelemaan myynninhallinnointiohjelmiston kanssa pitääkseen asiakastilastot ajan tasalla. Järjestelmät jäivät helposti erillisiksi saarekkeiksi eivätkä jakaneet tietoa keskenään.

Järjestelmäintegraatio mahdollistaa näiden eri järjestelmien keskinäisen keskustelun toisilleen. Näin voidaan rakentaa yhteinen järjestelmä jo olemassa olevista palasista [23, sivu 15]. Useissa tapauksissa organisaation sisäisiä järjestelmiä yhdistetään myös ulkoisiin järjestelmiin tai muiden organisaatioiden kanssa [22]. Organisaation olemassa olevat järjestelmät voi olla kehitetty eri käyttöjärjestelmille, hyödyntävät eri ohjelmointikieliä tai tietokantaratkaisuita. Väliin tarvitaan integraatio, joka hoitaa kommunikoinnin ohjelmistojen välillä

Vuonna 2020 EAI-markkinan arvioitiin olevan 9,26 miljardin dollarin (USD) arvoinen [26] ja koostuu ohjelmistojättien (Microsoft, Oracle, Salesforce IBM) ja pienempien yksittäisten yritysten (Workato, SnapLogic, Tibico) tarjoamista järjestelmistä.

Monet tämän päivän järjestelmäintegraatioalustat tarjoavat joukon työkaluja ja lähestymistapoja, joilla on paljon yhteisiä piirteitä keskenään. Tämän tutkielman tarkoituksena on avata, mistä nämä toisiaan muistuttavat lähestymistavat ovat peräisin, miten niihin on päädytty ja mikä on niiden asema tänä päivänä.

Luku 2 kuvaa, miten järjestelmäintegraatioita on lähestytty historiallisesti ja esittelee järjestelmäintegraatioiden merkittävintä kirjallisuutta.

Luku 3 paneutuu sanomapohjaisiin suunnittelumalleihin ja erityisesti järjestelmäintegraatioiden suunnittelumalleina (*enterprise integration patterns, EIP*) tunnettuihin lähestymistapoihin ja perehtyy niiden yläkategorioihin ja selittää itse mallien lähestymistapoja ja niiden perusteita. Suunnittelumallien nykytilannetta käsitellään lyhyesti.

Luku 4 käsittelee, miten järjestelmäintegraatioiden suunnittelumallit ovat asentuneet moderneja teknologioita käyttäviin järjestelmiin ja perehtyy suunnittelumallien heikkouksina pidettyjen piirteiden kehitykseen integraatioalustaympäristössä.

2 Järjestelmäintegraatioiden lähestymistavat

Tässä luvussa esitellään suosituimpia jäsentely ja lähestymistapoja järjestelmäintegraatioille. Eri lähestymistavat perustuvat viitatuimpaan järjestelmäintegraatioarkkitehtuurin kirjallisuuteen. Luvun tarkoituksena on antaa kattokategorioita erilaisille teknisille lähestymistavoille ja antaa historiallista kontekstia eri arkkitehtuurisuuntauksille.

2.1 Integraatiotasot

Integraatioiden lähestymistavat voidaan luokitella neljään eri tasoon [23, sivu 21-23]:

1. Datatasolla dataa siirretään eri tietovarastojen välillä ja mahdollinen datan prosessointi ja muokkaus toteutetaan siirron yhteydessä. Kyseisellä menetelmällä on myös paljon yhtäläisyyksiä tyypillisen datavaraston (*data warehouse*) toteutuksen kanssa.
2. Rajapintatasolla pyritään hyödyntämään tarkoitusta varten tilattujen tai paketoitujen sovellusten, esimerkiksi SAP ja PeopleSoft, tarjoamia ohjelmointirajapintoja.
3. Metoditasolla pyritään hyödyntämään jaettua sovelluslogiikkaa, esimerkiksi hyödyntämällä sovelluspalvelimia (*application server*) metodienjakamiseen, käyttämällä hajautettuja objekteja tai etäkutsuja (*Remote Procedure Call, RPC*) hyödyntäviä teknologioita.
4. Käyttöliittymätasolla yhdistävä tekijä on olemassa olevan sovelluksen käyttöliittymä kun sovellus ei tarjoa muita keinoja datan jakamiseen. Tämä toteutetaan hyödyntämällä ruudun tiedonharavointi tekniikoita (*screen scraping*).

2.2 Tekniset lähestymistavat

Järjestelmäintegraatioiden arkkitehtuurin määrää pitkälti liiketoiminnan tarpeet ja niiden asettamat vaatimukset. Integraatioiden tekniset lähestymistavat voi luokitella neljään erilaiseen yläkategoriaan [18, sivu 64]: tiedostojen siirto, jaettu tietokanta, etäproseduuri ja sanomat.

Tiedostojen siirrossa integroitavat sovellukset voivat toimia itsenäisesti ja yhden sovelluksen muutokset eivät vaikuta toisen sovelluksen toimintaan, kunhan sovellukset toimivat sovituilla tiedostotyypeillä ja tiedoston nimeämisstrategioilla. Integroijan vastuulla on taata, että tiedostot muutetaan toisen sovelluksen ymmärtämään muotoon. Lähestymistapana tiedostojen siirto on yksinkertainen eikä vaadi lisätyökaluja, koska yleisten tiedostotyyppien (JSON, XML, CSV) tuki löytyy käytännössä jokaisesta ohjelmointikielestä tai integraatiotyökalusta. Data-analytiikassa ja datavarastojen saralla on myös muita yleisiä tiedostomuotoja kuten Apache Parquet, jolle löytyy myös tuki useista ohjelmointikielistä ohjelmistokirjaston muodossa [5]. Sovitusta tiedostomuodosta tulee käytännössä integroitavien sovellusten välinen rajapinta.

Tiedostojen siirron heikkouksina on tiedostojärjestelmäoperaatioiden hallinnointi ja datan synkronointi. Integraatiokehittäjien vastuulle jää siis tiedostojen kirjoitus- ja lukemisoperaatioiden sarjallistaminen, tiedostojen nimeämiskäytännöt, tiedostojen arkistointi ja poistaminen. Jos integroitavilla sovelluksilla ei ole pääsyä samoille levyille niin kehittäjien ratkais tavaksi jää myös tiedoston siirtäminen oikealle laitteelle. Datan synkronointi järjestelmien välillä tuo oman haasteensa, koska tiedostojen siirtoa tapahtuu yleensä harvakseltaan. Esimerkiksi jos asiakkuudenhallintajärjestelmä tuottaa tiedostoja datan synkronointia varten vain kerran päivässä ja laskutusjärjestelmä lähettää laskut aikaisemmin samana päivänä, niin osa laskuista on jo saattanut lähteä vanhaan osoitteeseen, jos asiakas on päivittänyt osoitetietojaan aikaisemmin saman päivän aikana.

Jaetun tietokannan etuna tiedostojen siirtoon on muutosten nopea propagoituminen eri sovelluksille. Samassa tietokannassa uusien tietojen saatavilla eri sovelluksille lähes välittömästi. Nopea tiedon liikkuminen tekee virheiden havaitsemisesta ja korjaamisesta helpompaa. Etuna on myös, että tietokantojen datamallit takaavat yhtenevän datan esitysmuodon verrattuna tiedostojen siirtoon. Datan synkronoinnista ja kirjoitus- ja lukuvuoroista vastaa tietokannan hallintajärjestelmä (*DBMS, Database Management System*) ja transaktioiden hallinnointijärjestelmä antaa hyvät työkalut datan eheyden takaamiselle.

Gregor Hohpen ja Bobby Woolfin teos [18, sivu 69] korostaa myös SQL-pohjaisten relaatiotietokantojen yleisyyttä. Integraatiokehittäjien ei tarvitse opetella uutta teknologiaa tai taistella uuden tiedostoformaatin kanssa vaan kehittäjät voivat työskennellä laajalti tunnettujen relaatiotietokantojen parissa. Valtaosa ohjelmointikielistä ja kehitystyökaluista tukee SQL:n kanssa työskentelyä joten jaetun tietokannan kanssa työskentely on suoraviivaista ja adoptointi helppoa.

Saman tietokannan käyttö estää datan tulkitsemiseen liittyvien ongelmien, kuten semanttisen dissonanssin (*semantic dissonance*) pitkittymistä, missä samaa dataa voidaan tulkita

ristiriitaisilla tavoilla. Koska integroitavat sovellukset käyttävät samaa datalähdettä, niin nämä tulkintakysymykset on kohdattava varhaisessa vaiheessa integraatiokehitystä, eikä vasta tuotannossa jossa data voi olla jo yhteensopimatonta tulkintaeroista johtuen.

Jaetun tietokannan suunnitteluhaasteisiin sisältyy yhtenäisen skeemaan suunnittelu, jota useampi eri sovellus pystyy tehokkaasti hyödyntämään. Usein useamman sovelluksen tuomat vaatimukset johtavat monimutkaiseen tietokantaskeemaan. Yhtenäisen skeeman suunnittelua voi myös vaikeuttaa "poliittiset" haasteet, koska tietokannan suunnittelu voi johtaa aikataulujen venymiseen ja kommunikaatiohaasteisiin tietokantaa hyödyntävien eri yksiköiden välillä. Lisää suunnitteluhaasteita tuovat ulkoiset ohjelmistot. Lähes poikkeuksetta kaupalliset ohjelmistot tukevat vain omaa ohjelmiston mukana tulevaa tietokantaformaattia eivätkä taivu siitä poikkeavaan tietokantaskeemaan. Vastaavia haasteita tuovat sovellukset, jotka on peritty toiselta organisaatiolta esimerkiksi yrityskaupan yhteydessä. Sovellusten jälkeinpäin tehtävä jatkokehittäminen jaettua tietokantaa hyödyntäväksi on yleensä työlästä ja kallista. Kun jaettuun tietokantaan yhdistettyjen sovellusten määrä lisääntyy, ratkaisu voi aiheuttaa suorituskykyhaasteita, varsinkin jos luku- ja kirjoitusoperaatiot kohdistuvat vaan muutamaaan tietokantatauluun. Jos sovellukset on hajautettu useammalle laitteelle ja tietokanta niiden kanssa, jotta sovelluksilla on lokaali pääsy kantaan, niin hajauttaminen tuo omat haasteensa. Pääosin datan hajauttamistaktiikkojen muodossa ja lisää näin ratkaisun kompleksisuutta.

Etäproseduuri (*Remote Procedure Invocation*) eroaa edellisistä lähestymistavoista. Aikaisemmat lähestymistavat keskittyivät pääosin datan jakamiseen, mutta näissä lähestymistavoissa pienet datanmuutokset voivat johtaa eri toimintoihin useiden sovellusten taholta. Osoitteen vaihto voi olla yksinkertainen kentän muutos tai laukaista useita rekisteröinti-prosesseja useassa eri sovelluksessa. Jaettu tietokanta ei mahdollista minkäänlaista datan kapselointia ja tämä yksi iso datalähde tekee datamuutosten havaitsemisesta ja muutosten vaatimien prosessien aktivoimisesta haastavaa. Tiedostojen siirto tarjoaa suoraviivaisen tavan reagoida datan muutokseen, mutta tämä tapahtuu yleensä viiveellä johtuen tiedostojen synkronoimisen haasteista. Jaetun tietokannan kapseloimattomuus tarkoittaa myös integraatioiden ylläpidon joustamattomuutta. Muutokset yhdessäkin integroidussa sovelluksessa vaikuttavat jaettuun tietokantaan ja tietokantamuutokset voivat aiheuttaa kauas kantautuvia muutoksia tietokantaa käyttävien sovellusten kesken.

Etäproseduuri mahdollistaa mekanismin, jossa sovellus voi kutsua toisen sovelluksen funktiota, jakaa vain tarvittavan datan ja kutsua funktiota, jonka tarkoitus on kertoa datan vastaanottajalle, miten toimia jaetun datan kanssa. Jos sovellus tarvitsee toisen sovelluksen dataa se voi kysyä sitä suoraan toiselta sovellukselta. Jokainen sovellus vastaa oman datansa eheydestä ja jokainen sovellus voi tehdä muutoksia omaan dataansa, vaikuttamatta muiden

sovellusten tilaan.

Etäproseduurien mahdollistavat teknologiat ovat myös yleisiä ja tuttuja kehittäjille. Etäproseduurikutsu (*Remote Procedure Call, RPC*) teknologiat ja kirjastot ovat tunnettuja ja yleisesti käytettyjä. Esimerkkeinä teoksessa [18, sivu 71] listataan teknologioina CORBA, COM, .NET Remoting ja Java RMI ja todetaan, että web-palveluiden yleistyessä http-yhteyksiä hyödyntävät lähestymistavat, kuten SOAP ja XML ovat yleistyneet kehityksessä. Teoksen julkaisun jälkeen REST ja JSON ovat pitkälti korvanneet SOAP:in ja XML:än web-palveluiden suosituimpana lähestymistapana.

Etäproseduureilla on mahdollisuus vähentää semanttista dissonanssia, koska sovellukset voivat tarjota usean erilaisen rajapinnan samalle datalle. Eri asiakasohjelmille voidaan tarjota erilainen datanesitysmalli riippuen siitä, mikä asiakasohjelma on kyseessä. Tämä antaa enemmän mahdollisuuksia esittää datan useammalla eri tavalla verrattuna pelkkään relationaaliseen malliin. Useammat eri rajapinnat tarkoittavat lisää työtä integraatiokehittäjille datan muokkaamisen parissa ja integroitavien sovellusten täytyykin neuvotella keskenään mitä rajapintoja ne toisiltaan käyttävät.

Etäproseduurien helppous kehittäjille voi luoda myös haasteita jos integraatiokehittäjät eivät tiedosta etäkutsujen suorituskyy- ja luotettavuuseroja verrattuna paikallisiin kutsuihin. Tiheä etäkutsujen käyttö voi kasata näitä ongelmia ja johtaa hitaaseen ja epäluotettavaan järjestelmään.

Vaikka etäproseduurin mahdollistama datan kapselointi vähentää sovelluksen kiinteitä kytköksiä karsimalla suuren yhteisen datalähteen, niin se voi silti aiheuttaa solmukohtia. Integraatiojärjestelmistä näistä muodostuu helposti ongelma, koska vastaavat kytkökset eivät välttämättä aiheuttaisi ongelmia yksittäisessä sovelluksessa, mutta useamman sovelluksen integraatiossa lisäkytkökset tarkoittavat lisäviivettä ja ylimääräisiä verkkokutsuja.

Sanomat (*Messaging*) eroavat muista lähestymistavoista. Aikaisemmat integraatioiden lähestymistavat keskittyivät joko datan tai toiminnallisuuden jakamiseen. Gregor Hohpen ja Bobby Woolfin mukaan yleinen integraationkehityksen haaste on saada eri järjestelmät toimimaan yhdessä mahdollisimman viipeettä. Samalla välttämällä kytköksiä järjestelmien välillä, jotka tekevät järjestelmästä epäluotettavan joko sovelluksen suorittamisen tai kehittämisen kannalta [18, sivu 72]. Tiedostojen siirrossa datan siirtyminen ei ole tarpeeksi viipeetöntä ja sovellusten välinen toiminta tarpeeksi sujuvaa vaikka lähestymistapa estääkin rajoittavien kytkösten muodostamisen. Datan siirtyminen vaatii kalliita levy- ja tiedosto-operaatioita ja tiedosto-operaatioiden tilanhallinta ja synkronointi muodostuu nopeasti monimutkaiseksi. Jaetussa tietokannassa datan jakaminen on implisiittisesti helppoa ja datan muutokset ovat responsiivisia, mutta kaikki sovellukset ovat kytköksissä samaan tietokantaan ja lähestymis-

tapa ei mahdollista sovellusten yhteistä toimintaa.

Sanomien käyttö erityisesti asynkroniseen viestintään on aikaisemmin esiteltyjen lähestymistapojen parhaiden puolien yhdistelmä [18, sivu 73]. Sanomien käyttö mahdollistaa pienien tiheästi kulkevien datapakettien lähetyksen ja tallettamisen ja tiedosto-operaatioiden yksityiskohtien abstraktoinnin. Tämä mahdollistaa nopeat skeeman muutokset vastaten yrityksen tarpeisiin. Sovellukset pystyvät jakamaan toiminnallisuuksiaan lähettämällä sanoman toinen toiselleen joka herättää esimerkiksi datanmuokkausproseduurin. Asynkroninen viestintä ei taas vaadi vastaanottajan olemaan saatavilla lähesty hetkellä ja asynkroninen viestintä ohjaa kehittäjiä ymmärtämään, että etäyhteyksien käyttäminen on hitaampaa ja suunnittelemaan korkeamman koheesion komponentteja, jolloin etänä tehtävien operaatioiden käyttö on harkitumpaa. Sanomapohjaiset järjestelmät myös mahdollistavat tiedostojen siirron kaltaisten löyhien kytkösten käytön. Sanomia voidaan muokata kesken lähetyksen ilman, että lähettäjä tai vastaanottajasovelluksen tarvitsee olla tietoinen muokkausoperaation yksityiskohdista. Tämä mahdollistaa integroijien yleislähetävän (*broadcast*) sanomia useammalle vastaanottajalle, valitsevan yhden vastaanottajan useamman joukosta tai valita useasta muunlaisesta topologiasta jotka sallivat integraation irrottamisen sovelluksen kehitysprosessista. Sanomien tiheä lähettäminen mahdollistaa säännöllisen datan jakamisen lisäksi toiminnallisuutta. Käsitteilyprosessi voidaan käynnistää heti kun yksittäinen sovellus saapuu ja asynkronisten kutsujen avulla lähetävän sovelluksen suoritus ei keskeydy odottamaan vastausta.

Sanomien lähetyksen tiheä datanvaihto ei kuitenkaan estä semanttisen dissonanssin syntymistä, varsinkin kuin datan esitysmuoto voi vaihtua useasti sanomia muokatessa. Sanomien lähetyksen tiheys ei myöskään täysin poista samoja datan synkronointihaasteita, joita tiedostojen siirrossa ilmeni. Sanomien siirrossa on jonkin verran viiveitä ja niiden ajoituksella tulee edelleen olemaan merkitystä. Asynkronisuus tuo myös lisähaasteensa integraatioiden kehitys vaiheessa. Testaus ja sovellusten virheenpaikannus tulee olemaan monimutkaisempaa sanomien lähetyksen rinnakkaisuuden takia ja vaati integraatiokehittäjiltä jonkin verran lisätutttelua. Sanomien käytön löyhät kytkennät lisäävät integroitavien sovellusten koheesioita, mutta tarkoittavat kuitenkin vaikeammin ylläpidettävän "liimakoodin" tarvetta jotta integraatiot saadaan toimimaan yhdessä.

Edellä mainitut haasteet tarkoittavat sanomapohjaisille järjestelmille suunniteltuja lähestymistapoja ja arkkitehtuureja mitkä toistuvat järjestelmissä niiden yksittäisistä eroista huolimatta.

3 Sanomapohjaiset suunnittelumallit

3.1 Suunnittelumallien asema ja kategorisointi

Edellisessä luvussa esitellyistä neljästä kategoriasta Hohpe ja Woolf suosivat sanomien käyttöä integraatoratkaisuissa ja suurin osa teoksesta keskittyy sanomapohjaisen suunnittelumallien esittelyyn [18, sivu 76]. Nämä järjestelmäintegraatioiden suunnittelumalleina (*enterprise integration patterns*, *EIP*) tunnetut kehitysohjeet ovat vaikuttaneet useamman eri integraatioalustan arkkitehtuuriin.

Vuonna 2018 viimeisintä tekniikka edustavista 48:sta integraatioalustasta yksitoista tuki EIP-malleja [7]. 12 vuotta kirjan julkaisun jälkeen pidetyssä haastattelussa kirjoittajat sanovat, että useimmat avoimen lähdekoodin liikepalveluväylät (*enterprise service bus*, *ESB*) ovat omaksuneet teoksessa esitellyn mallikielen (*pattern language*) [36]. Samassa haastattelussa Hohpe ja Woolf toteavatkin, että kirjan pysyminen relevanttina yli 12 vuotta julkaisun jälkeen on harvinaista tietokoneaiheisille kirjoille [36]. Woolf selittää kirjan pitkän vaikutuksen johtuvan kirjan keskittymisestä suunnittelumalleihin eikä spesifisiin teknologioihin [36].

Hohpe ja Woolf esittelevät 67 sanomapohjaista suunnittelumallia ja nämä mallit on jaettu seitsemään eri kategoriaan [18]:

1. sanomajärjestelmät (*messaging systems*),
2. sanomakanavat (*messaging channels*),
3. sanomien rakentaminen (*message construction*),
4. sanomien reititys (*message routing*),
5. sanomien muokkaus (*message transformation*),
6. sanomien päätepisteet (*messaging endpoints*) ja
7. järjestelmän hallinta (*systems management*).

Tässä tutkielmassa perehdytään vain sanomajärjestelmiin, koska muissa kategorioissa esitetyt EIP:t sisältyvät sanomajärjestelmissä esiteltyihin malleihin.

3.2 Sanomajärjestelmät

Sanomajärjestelmät-kategoria toimii kattokategoriana muille kategorioille ja tarjoaa konseptit ja termit muille suunnittelumalleille. Kategoria esittelee lähtökohtaiset pohjasuunnittelumallit, joiden päälle muut suunnittelumallit rakentavat.

Sanomajärjestelmät (*messaging systems*) on kattokategorian nimi EIP:lle, mutta viittaa myös järjestelmään joka jakelee sanomia. Vaihtoehtoinen termi sanomajärjestelmille on sanomapohjainen väliohjelmisto (*message-oriented middleware*). Hohpe ja Woof käyttävät termiä vastaavasti teoksessaan [18]. Jos tekstissä viitataan sanomajärjestelmiin kattokategoriana se tarkennetaan erikseen, muussa tapauksessa sanomajärjestelmä viittaa edellä mainittuun ohjelmistojärjestelmään, joka kuljettaa sanomia.

Sanomakanava (*Message Channel*): Kanavia käytetään sanomien organisointiin ja jaotteluun sanomajärjestelmän sisällä. Kanava toimii eräänlaisena virtuaalisena putkena lähettäjän ja vastaanottajan välillä. Kehittäjän vastuulle jää kanavien luonti ja organisointi. Sovelluksen lähettäessä dataa, dataa ei lähetetä satunnaisesti mille tahansa kanavalle vaan lähettävä sovellus tietää juuri oikean kanavan, jolle data on tarkoitettu. Vastaavasti sama dynamiikka kuuluu myös vastaanottavalle sovellukselle; sovellus tietää juuri oikean kanavan, mistä odottaa oikeanlaatuista dataa. Kanavat toimivat loogisina osoitteina sanomien kululle. Kanavan toteutusyksityiskohdat vaihtelevat eri sanomia käyttävien järjestelmien välillä [10] [18]. Kanavien käyttö on laskentakapasiteetin osalta halpaa, mutta ei täysin ilmaista; jokainen kanava tarvitsee muistia sanomien datan esittämiseen ja pysyvien sanomien tapauksessa – sanomat jotka säilyvät levyllä esimerkiksi virhetilanteessa – myös levytilaa. Kanavia kannattaa siis luoda useita, mutta lukumäärän kasvaessa tuhansiin, alkaa sanomien hallintajärjestelmän skaalautuvuudesta tulla haaste [18].

Sanoma (*Message*): Jos kanavaa voi ajatella putkena, niin sanomia voi ajatella putken vetenä, paitsi virran sijaan putkessa data kulkee yksittäisinä datayksiköinä. Kuten monen muunkin protokollan kohdalla, niin myös sanomakin sisältää otsakkeen (*header*) ja hyötykuorman (*payload*). Sanomajärjestelmät eivät ota kantaa hyötykuorman sisältöön, mutta vastaanottava sovellus voi reagoida eri tavoilla hyötykuorman sisältöön. Saapuva sanoma voi aktivoida proseduurin, välittää dataa, ilmoittaa sovellusta tilamuutoksesta tai vaatia sovelluksesta vastausta [18]. Sanomat voi myös lähettää sarjana jos lähetettävä data ei mahdu yhteen sanoman hyötykuormaan. Jos datalla on rajallinen voimassaoloaika, voi sanoma tarkentaa lähetetyn datan voimassa olo ajan [18]. Hohpen ja Woofin teos sisältää suunnittelumallit näille erilaisille sanoman käyttötavoille.

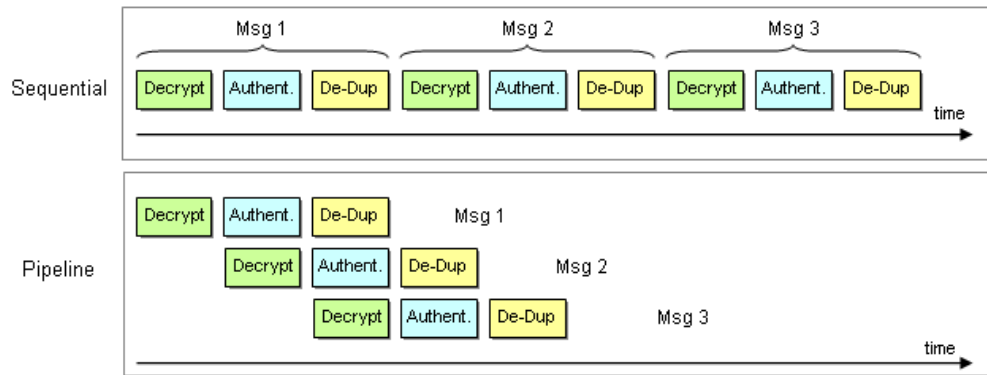
Putket ja suodattimet (*Pipes and filters*): Putket ja suodattimet-suunnittelumallissa putkena toimivat edellä mainitut kanavat ja suodattimet ovat pieniä itsenäisiä prosessointiaskeleita, joilla ei ole kytköksiä muihin prosessointiaskeleihin. Kanavat yhdistävät nämä suodattimet toisiinsa ja suodattimet voivat toimia yksin tai olla yhdistettynä toisiinsa. Vaihtoehtoisesti putkena voi toimia muistissa oleva jono. Suodattimien rajapinta pitää olla tarpeeksi yksinkertainen, että putkien implementaatio on vaihdettavissa ja kiinteitä kytköksiä muihin suodattimiin tai putkiin ei synny. Asynkroninen viestintä komponenttien välillä mahdollistaa suodattimien samanaikaisen käytön. Suodattimien löyhät kytkökset helpottavat testaamista, kun suodattimia voi testata itsenäisinä komponentteina, joiden lopputuloksen oikeudellisuutta voi helposti verrata siihen sisälle syötettyyn dataan.

Putket ja suodattimet-lähestymistapana on myös saanut suosiota integraatioalustoiden arkkitehtuureissa; neljästäkymmenestäkahdeksasta modernista integraatioalusta kymmenen hyödyntää putket ja suodattimet-arkkitehtuurityyliä [7]. Putket ja suodattimet arkkitehtuurille löytyy myös implementaatio-ohjeita monelle alustalle ja teknologialle. Internet-haulla putket ja suodattimet suunnittelumallille löytyy ohjeet seitsemän eri teknologian virallisilta sivuilta, Amazon Web Services, Red Hat Fuse, Spring Integration, Microsoft Azure, Mulesoft Runtime ja Apache Camel [2] [9] [33] [24] [27] [6].

Suodattamien käyttö ei ole täysin ilmaista. Suodattamien skaalautuvuuden haasteena on se, että jokainen suodatin tarvitsee oman putkensa datan kuljettamiseen. Jos putken toteuttaa sanomakanavana, niin näiden käyttö ei myöskään ole täysin ilmaista, kuten aikaisemmassa suunnittelumallissa on mainittu; vastaavasti muistissa olevat jonot kuluttavat luonnollisesti muistiresursseja. Myös sanomien kulku putkissa ja suodattimista tuo omat haasteensa, koska viestit pitää purkaa kanavan formaatista sovellukseen käyttämään formaattiin ja vastaavasti sanomat pitää pakata sanoman lähtiessä, syöden operaatiosyklejä. Pitkät suodatinketjut tarjoavat arkkitehtuurista joustavuutta löyhien kytköstensä ansioista, mutta maksavat potentiaalisen suoritustehon laskemisen muodossa, johtuen toistuvista datan esitystavan muutoksista.

Asynkronisten sanomakanavien hyödyntäminen mahdollistaa jokaisen suodatinyksikön käsitellä sanoman itsenäisesti omassa säikeessään tai prosessissaan. Tämä johtaa huomattavasti suurempaan suoritustehoon kun yksikään suodatinyksikkö ei ole odottamassa sanoman käsittelyn päättymistä vaan seuraavaa sanomaa voidaan alkaa käsittelemään enne kuin edellinen on valmistunut. Hohpe ja Woolf kutsuvat tätä prosessointiputkeksi (*processing pipeline*), jota selventää kuva 3.1 [18] [10] Kuvassa 3.1 sanoman salausta puretaan (*decrypt*), autentikoidaan (*authentication*) ja lopuksi tarkistetaan duplikaateilta (*de-dup*).

Peräkkäisessä käsittelyssä, jossa sanomat odottavat edellisen sanoman käsittelyn loppumista,

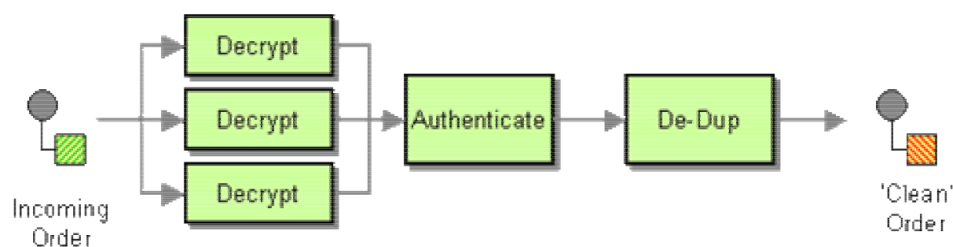


Kuva 3.1: Kuva sanomien peräkkäisen käsittelyn ja prosessointiputken eroista [18]

sanomat joutuvat odottamaan toisten sanomien käsittelyä. Alemmassa prosessointiputkessa asynkronisuus mahdollistaa suodattimien operaatiot heti, kun seuraava sanoma saapuu.

Suodatinketjun suorituskykyä voidaan parantaa tästä entisestään. Edellisessä 3.1 prosessointiputken esimerkissä heikkoutena on se, että kaikesta hitain suodatinprosessi määrää koko järjestelmän sanomien käsittelytahdin. Tässä tapauksessa hitain suodatin voidaan rinnakkaistaa. Haasteena on varmistaa, että jokaisen sanoman voi käsitellä vain yksi rinnakkaisista suodatinprosesseista. Toinen huomioon otettava aspekti on, että rinnakkaistaminen ei takaa sanomien suoritusjärjestyksen säilymistä. Jos sanomien käsittelyjärjestyksellä on väliä, suodatinprosesseja voi olla vain yksi millä tahansa hetkellä. Kolmas haaste on suodattimien tilanhallinta. Tilanhallinta rinnakkaisissa operaatioissa lisää tunnetusti kompleksisuutta, niin suodattimen tilanpalautuminen lähtöpisteeseen operaation valmistuttua yksinkertaistaa huomattavasti suodattimien rinnakkaistamista.

Osittainen rinnakkaistamisen esimerkissä 3.2 Hohpe ja Woof näyttävät miten salauksen purkamisen (*decrypt*) käytetty suodatin voidaan rinnakkaistaa kolmeksi rinnakkaiseksi prosessiksi, koska purkamisoperaatio on työläin suodattimista [18]. Esimerkissä duplikaattien tar-



Kuva 3.2: Kuva sanomien rinnakkaisesta käsittelystä kun järjestyksellä on väliä [18]

kastus (*de-dup*) on pidetty peräkkäisenä prosessina, koska duplikaattien havaitseminen tar-

vitsee sanomahistorian hyödyntämistä eli operaatio ei ole tilaton ja sen rinnakkaistaminen on haastavaa.

Sanomareititin (*Message Router*): Putkien ja suodattimien löyhät kytkennät mahdollistavat uuden prosessointiaskeleen lisäämisen olemassa olevien väliin. Sanomareitittimen tapauksessa reititin vastaa putkien ja suodattimien suodatinta siinä suhteessa, että se suorittaa prosessointia, mutta suodattimien sijaan reititin on kytketty useampaan ulostulo-kanavaan. Reititin ei myöskään muokkaa sanomaa, vain on ainoastaan keskittynyt sanomien määrään valitsemiseen. Reitittimen etuna on löyhä kytkentä muihin komponentteihin; ympärillä olevien suodattimien ei tarvitse olla tietoisia reitittimen olemassaolosta ja kaikki reitityspäätöksen logiikka elää yhdessä sijainnissa. Jos uusia sanomatyypppejä tai reititysmuutoksia toteutetaan, niin ainoastaan sanomareitittimen logiikka tarvitsee muokata. Koska saapuvan kanavan kaikki viestit siirtyvät reitittimen läpi yksitellen, on saapuvien viestien käsittelyjärjestys myös taattu. Löyhän kytkennän ylläpitohaasteet korostuvat sanomareititintä hyödyntäessä. Jos suurin osa järjestelmästä on löyhästi kytketty toiseen niin järjestelmän kokonaiskuvan muodostaminen käy hankalaksi. Hohpe ja Woofin mukaan näitä haasteita voi lieventää hyödyntämällä sanomien kulkuhistoriaa [18, sivu 93].

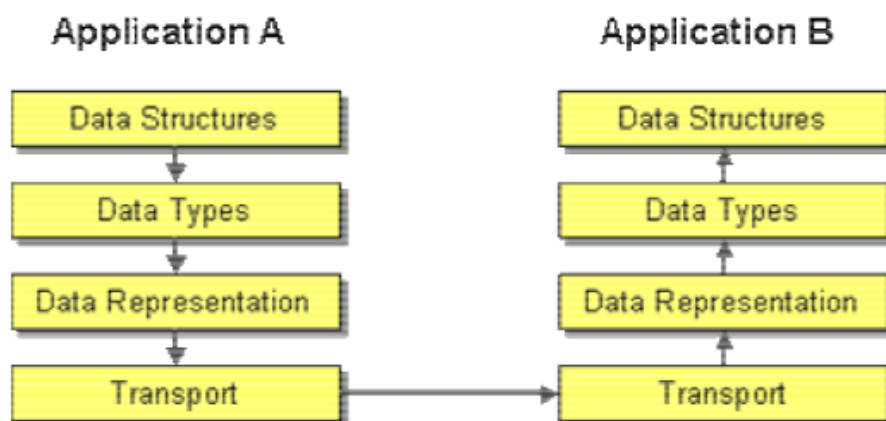
Reitittimen haasteina ovat erilaiset pullonkaulat. Reitittimestä voi syntyä ylläpidollinen pullonkaula, koska reitittimen pitää olla tietoinen kaikista vastaanottavista kanavista ja tästä voi syntyä ylläpidollinen ongelma varsinkin jos vastaanottokanavien lista vaihtuu tiheään. Toinen mahdollinen pullonkaula on suorituskyky. Reititin luonteensa vuoksi lisää ylimääräisen prosessointiaskeleen ja monissa sanomajärjestelmissä sanoman siirtäminen toiselle kanavalle vaati sanomien uudelleen koodausta. Useamman reitittimen rinnakkainen käyttö lieventää ongelmaa, mutta joka tapauksessa reititin tulee vaikuttamaan negatiivisesti sanomien viiveeseen vaikka sanomien käsittelytahti pysyisikin samana [18, sivu 93].

Reitittimen käyttö voidaan kategorisoida useampaan eri tyyppiin. Yksinkertaisin reititin on kiinteä, jolloin sanoma kulkee yhdestä kanavasta yhteen vastaanottaja kanavaan. Kiinteiden reitittimen tarkoitus on irrottaa kiinteitä kytkentöjä erilaisista alijärjestelmistä tai välittää sanomia eri integraationratkaisujen välillä. Reititin voi olla sisältöpohjainen (*content-based*) tai ympäristöpohjainen (*context-based*). Sisältöpohjainen reititin tekee reitityspäätöksiä sanoman sisällön perusteella. Ympäristöpohjainen reititin ottaa huomioon ympäristön tilan ja tekee esimerkiksi kuormituksen tasaamista tai uudelleenreititystä ympäröivän systeemin virhetilanteessa. Reitittimet voi jakaa tilallisiin ja tilattomiin; tilalliset reitittimet ottavat huomioon aikaisemmat sanomat ne voivat esimerkiksi estää duplikaattisanomien saapumisen tallentamalla jo saapuneet sanomat. Reititin voi olla myös dynaaminen *dynamic router* ja vastaanottaa konfiguraatiomuutoksia ohjausväylän kautta. Tällä tavalla reititin voi muuttaa reitityslogiikkaansa ilman koodimuutoksia [18, sivu 94].

Sanomankääntäjä (*Message Translator*): Sanomankääntäjä on suodatintyyppi, joka mahdollistaa eri dataformaatteja käyttävien sovelluksien keskenäisen keskustelun sanomien avulla. Hohpe ja Woof vertaavat sanomankääntäjä EIP:tä sanomajärjestelmille tarkoitetuksi versioksi tunnetusta sovitinsuunnittelumallista [18, sivu 97], joka sai alkunsa Gang of Four teoksesta [8]. Kertauksena aikaisempiin esiteltyihin EIP:hin verrattuna sanomakääntäjän tarkoituksena on vähentää tiukkoja riippuvuuksia arkkitehtuurissa: sanomakanava mahdollistaa, että sovellusten ei tarvitse tietää toistensa sijaintia, sanomareititin mahdollistaa löyhät kytkennät sovellusten viestien reitittämisessä, joten sanomakääntäjä estää järjestelmien tiukat riippuvuudet toistensa dataformaateista. Sanomakääntäjä ratkaisee jaetun tietokannan haasteita, jota käsiteltiin luvussa 2.2. Erityisesti yhtenäisen skeemaan löytäminen ei muodostu ongelmaksi ja järjestelmät on kytketty löyhemmin toisiinsa kääntäjiä hyödyntämällä. Vaihtoehtoinen lähestymistapa sanomakääntäjän sijaan olisi käyttää yhteistä datatyyppiä koko sanomajärjestelmässä, joka jakaa myös yhtäläisyyksiä jaetun tietokannan kanssa, toteuttamalla sanoman datatyyppin muunnokset sanomien päätepisteisiin, mutta valmiissa kaupallisissa sanomajärjestelmissä tukevissa sovelluksissa päätepisteen koodi ei ole muokattavissa. Lisäksi sanomien kääntämislogiikan eläessä päätepisteessä, koodin uudelleenkäyttäminen on haastavaa.

Hohpe ja Woof [18] jakavat sanomakääntäjän operaatiot eri abstraktiotasoihin, ottaen lyhyesti vaikutteita OSI-mallista [21], jakaen kääntämisoperaatiot kuljetus-, datan esitys-, datatyyppi- ja tietorakennekerrokseen (sovelluskerros). Kuljetuskerrokseen kuuluvat protokollat kuten http, mqtt ja JMS. Datan esityskerros on kiinnostunut datan muodosta kuten JSON, XML ja enkoodauksesta kuten UTF-8. Datatyyppi viittaa soveluksen muistinsisäisiin esitystapoihin esim. ovatko postinumerot merkkijonoja vai kokonaislukuja ja ovatko aikaleimat aina UTC-ajassa vai sisältävätkö ne aikavyöhykeinformaation. Tietorakennekerros (tai sovelluskerros) ottaa kantaa loogisiin kokonaisuuksiin, kuten eri dataentiteettien assosiaatioihin ja niiden kardinaliteetin, onko dataentiteettien välillä moni-moneen-yhteyksiä. Jakamalla kääntämisoperaatiot useampaan kerrokseen voidaan operaatioita käsitellä itsenäisesti omassa abstraktiotasossaan, kuten kuvassa 3.3, ilman riippuvuutta muihin kääntäjiin. Myös eri abstraktiotasojen operaatiot ovat vaihdettavissa toisiin. Esimerkiksi datan esityskerroksessa (*Data Representation*) voidaankin päättää, että data esitetäänkin JSON:ina CSV:een sijaan ilman, että vaihto aiheuttaa muutoksia muiden tasojen operaatioissa.

Sanomien päätepiste (*Message Endpoint*): Verrattuna aikaisempiin esiteltyihin kattokategorian EIP:in, sanoman päätepiste on puuttuva palanen, joka mahdollistaa integroitavan sovelluksen liittämisen osaksi sanomaviestintää hyödyntävää kokonaisuutta: sanomien päätepiste on siis asiakasohjelmisto, joka yhdistää sovelluksen sanomakanavaan ja mahdollistaa sanomien lähettämisen tai vastaanottamisen. Sanomajärjestelmät ovat palvelinohjelmia ja



Kuva 3.3: Sanomakääntäjän operaatiot voivat kohdistua kaikkiin abstraktiotasoihin [18].

sanomien pääte piste toimii niiden asiakasohjelmalla. Sanomien pääte piste vastaanottaa sovelluksen komennon tai datan ja muuttaa sen sanomaksi ja lähettää sanoman sanomakanavalle ja päinvastoin sanomia vastaanottavalle pääte pisteelle. Hohpe ja Woof rajaavat yhden pääte pisteinstanssin vain vastaanottamaan tai lähettämään, eikä toteuttamaan molempia eli sovellus hyödyntäisikin useampaa pääte pistettä jos sen pitäisi kommunikoida useammalle sanomakanavalle [18, sivu 106]. Sovellus voi kuitenkin hyödyntää useampaa pääte pisteinstanssia vaikka sanomat lähtisivätkin vai yhdelle kanavalle, mahdollistaakseen instanssien skaalautumisen useammalle samanaikaiselle säikeelle.

Pääte pisteen koodi on räätälöity kyseiselle sovellukselle ja sanomajärjestelmän asiakasrajapinnalle sopivaksi. Pääte piste kapseloi sanomajärjestelmän sovellukselta, joten sovellus ei ole tietoinen sanomajärjestelmästä. Esimerkiksi sanomajärjestelmän asiakasrajapinnan muutokset vaativat vain muutoksia pääte pisteen koodiin ja integroitava sovellus on kapseloitu niin, etteivät nämä muutokset vaikuta sen toimintaan.

Pääte piste EIP:estä on muokattuja versioita riippuen siitä haluaako sanomia vastaanottava pääte piste käyttää erilaista vastaanottostrategiaa kuten kiertokyselyä tai tapahtumapohjaista reagointia. Useammat vastaanottavat pääte pisteet voivat kilpailla sanomien käsittelystä (*computing consumer*) tai jakaa viestin lähettämisen eri pääte pisteelle sisäisen logiikan mukaan (*message dispatcher*). Vastaanottava pääte piste voi vastaavasti olla idempotenssi niin toistuvat sanomat eivät aiheuta järjestelmässä virhetiloja [18, sivu 106].

4 Järjestelmäintegraatioiden suunnittelumallien kehitystä

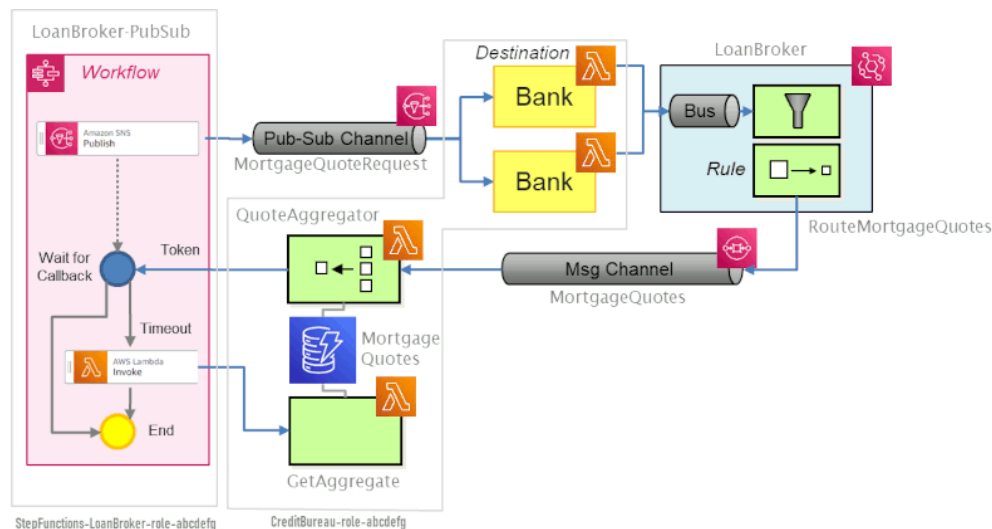
4.1 Suunnittelumallien rooli nykypäivän ympäristössä

EIP-teoksen [18] julkaisun jälkeen kirjoittajat (pääasiassa Gregor Hohpe) ovat pyrkineet pitämään sisällön relevanttina. Vaikka kirjan arkkitehtuurisisältö itsessään on pysynyt relevanttina ja vaikuttaa selkeästi nykypäivän järjestelmäintegraatoratkaisuissa ja asynkronisten sanomien käytössä, on kirjan koodiesimerkit ja teknologiamaininnat vanhentuneet; näitä on myös tässä tutkielmassa pyritty korjaamaan tuoreemmilla esimerkeillä, jotka ovat tämän päivän opiskelijalle tuttuja.

Hohpen henkilökohtainen blogi sisältää useamman päivitetyn esimerkin tunnetuista EIP-suunnittelumallista, mutta nyt toteutettuna käyttäen pilviteknologioita:

- Sisältöpohjainen reititin, EIP:een kategoriassa sanomien reititys, modernisoitiin käyttäen Googlen pilvialustan (*GCP*) Google Cloud Functions palvelitonta arkkitehtuuria vuonna 2017 [14]. Alkuperäisen teoksen C# Microsoft Message Queuing pohjainen toteutus vaihtui Node.js pohjaiseen, Google Cloud Pub/sub kirjastoa hyödyntävään toteutukseen.
- EIP-kirjassa esitelty monimutkaisempi esimerkki lainanvälittäjästä (*Loan Broker*) [18, sivu 317] toteutettuun kolmella eri tavalla: Java / Apache Axis web-palvelimena, C# / Microsoft Message Queuing sanomajonona ja Tibco ActiveEnterprise julkaise ja tilaa kanavana. Vuonna 2021 Hohpe aloitti sarjan blogikirjoituksia, joissa lainanvälittäjä esimerkki toteutetaan uudelleen käyttäen Amazon Web Services (*AWS*) pilviteknologioita [11]. Lainanvälittäjä esimerkki toteutettiin pilvituotteilla AWS Step Functions, AWS Lambda, AWS Simple Notification Service, AWS Simple Queuing Service ja AWS DynamoDB. Katso kuva 4.1.

Myöhemmissä sarjan osissa Hohpe keskittyy ohjelmiston julkaisemiseen AWS:ää hyödyntäen [15] [16]. Hohpe myös argumentoi, että EIP-suunnittelumallit ovat itse pilviarkkitehtuuriratkaisun lisäksi hyödyllisiä abstraktioita koodin julkaisua automatisoidessa [16]. Julkaisussa käytettävät teknologiat ovat AWS CloudFormation, AWS Simple Storage Service, AWS Serverless Application Model ja AWS Cloud Development Kit.



Kuva 4.1: Kuva EIP:een lainanvälittäjä esimerkistä AWS:än palveluita hyödyntämällä [15].

- Hohpen esimerkkien modernisointi jatkuu samana vuonna, lainanvälittäjä esimerkin siirtämisenä AWS:ltä Google Cloudille [17]. Ohjelman siirto ja kuvan 4.1 AWS palvelut kuvaantuivat yksi yhteen GCP:een palveluille. Esimerkissä hyödynnettiin GCP Workflows, GCP Cloud Functions, GCP PubSub, GCP DataStore teknologioita. Julkaisun automaatiassa huomattavaa oli, että AWS CloudFormationille ei löytynyt suoraa vastaavuutta GCP:een tarjonnasta ja vastaava toiminnallisuus pitää löytää kolmannen osapuolen ratkaisuksista [17].

EIP-teoksessa esiteltyjen suunnittelumallien esimerkkejä on myös vähitellen uudistettu EIP:een kotisivulle [13]. Tällä hetkellä 67 suunnittelumallista 14 on modernisoitu. Modernisoidut on koottu yhteen paikkaan Hohpen blogiin [12]. Aiemmin mainittujen pilvialustaesimerkkien lisäksi EIP-suunnittelumalleja on kyseisissä esimerkeissä toteutettu Golangilla, Apache Kafkalla, Apache Camelilla, Mule ESB:llä, RabbitMQ:lla ja Microsoft Azurella.

Edellä mainitut esimerkit, mukaan lukien listatut pilvialustaesimerkit, löytyvät julkisesta Githubissa isännöidystä tietovarastosta [19].

4.2 Tilalliset protokollat

EIP-suunnittelumallien heikkous on tilalliset (*stateful*) protokollat. Tarve tilallisille protokollille on todettu 2017 integraatiotrendien analyysissä [29]. Tämän lisäksi alkuperäisten EIP-kirjan kirjoittajat ilmaisivat vuonna 2016, että tilallisten protokollien suunnittelumalleille on tarvetta, mikä voisi oikeuttaa toisen EIP-volumin luomiseen [36]. Hohpe on alkanut ke-

räämään tilallisia suunnittelumalleja sivulle [13], mutta toistaiseksi suunnittelumallit eivät ole poikenneet uutta kirjaa. Verrattuna EIP-suunnittelumalleihin, Hohpen tilalliset mallit käyttävät sanomien sijaan keskusteluja (*conversations*) jonka ympärille suunnittelumallien abstraktiot on rakennettu.

Integraatiotrendien ja kaupallisten sekä avoimen lähdekoodin alustojen analyysissä todettiin, että lähes kaikki alustat tarjoavat omat tilalliset keskustelunsa ja mahdollisuudet tallennustilan käyttöön [29]. Tosin tämä alustojen tarjoama tuki todetaan alkeelliseksi. Palvelukeskeisen arkkitehtuurin (*Service Oriented Architecture, SOA*) kirjallisuudesta löytyy kuitenkin sellaisia keskustelusuunnittelumalleja, joita ei löydy integraatioalustojen toteutuksista [29]; julkaisussa [1] suunnittelumallit yhdestä-moneksi (*one-from-many*) ja yhdestä-moneen (*one-to-many*) ovat monenvälisiä keskustelusuunnittelumalleja, joiden todetaan puuttuvan olemassa olevista toteutuksista [29].

Koska nykypäivän integraatiot keskittyvät enemmän pilvipalveluihin, integraatiovaatimukset ovat alkaneet kallistua tilallisiin tallennustilaa vaativiin skenaarioihin, joihin EIP ei vastaa ja kerätyt keskustelusuunnittelumallit ovat myös keskeneräisiä vastataksaan [29]. Paremmiin muodostetuille keskustelusuunnittelumalleilla löytyisi tarvetta.

Huomioitavaa on, että keskustelusuunnittelumalleja ei voi kuitenkaan verrata palvelukeskeisen arkkitehtuurin koreografia- (*choreography*) tai vuorovaikutussuunnittelumalleille (*interaction patterns*), koska keskustelumallit kuvaavat monimutkaisempia tehtäviä kuin datan lähettämisen ja vastaanottamisen [29].

4.3 Datavirtaprotokollat

Synkronisia ja datavirtaprotokollia (*streaming protocol*) ei ole huomioitu järjestelmäintegraatioissa eikä niiden suunnittelumalleissa, minkä Hohpe ja Woof myöntävät haastattelussa [36]. Erityisesti virtausprotokollien puute aiheuttaa haasteita esimerkiksi big data-järjestelmien integraatioissa [29]. Samassa haastattelussa Hohpe ja Woof toteavatkin, että virtausprotokollien suunnittelumallien dokumentointi parantaisi sanomien käytön ja virtauskäyttötapausten yhtäläisyyksien ymmärtämistä ja johtaisi EIP:een kaltaisten suunnittelumallien löytämiseen [29]. Kirjoittajat toteavat, että koko EAI-ekosysteemistä puuttuu datavirtaprotokollien suunnittelumallit ja yhteiset protokollat [36], mutta virtaprozessointia hyödynnettiin vuosi myöhemmin ainakin Jitterbitin ja Apache Camelin EAI-ratkaisuissa [29].

Virtausdatan käsittelemistä EIP-malleilla on kokeiltu laitteistokiihdyttimen kanssa hyödyntämällä ohjelmoitavia porttimatriiseja [28]. Tutkimuksessa virtausdatan käsittelyä varten EIP-malleja laajennettiin kahdella uudella suunnittelumallilla: kuormituksen tasaaja (*load*

balancer) ja liittäjäreititin (*join router*). Kuormituksen tasaaja lähettää sanomaan yhteen useasta kanavasta hyödyntämällä yleisiä kuormituksentasausmekanismeja. Liittäjäreititin liittää useasta eri kanavasta saapuvat sanomat yhdelle kanavalle ohjelmoidun logiikan mukaisesti [28].

Akateeminen ja tekninen kirjallisuus integraatioista ja datavirroista jää vähälle vuoden 2017 jälkeen. Datavirtojen hallinnoinnista EAI-kontekstissa löytyy kuitenkin jokunen tuoreempi esimerkki [34], mutta kirja ei pyri suunnittelumallien kaltaiseen arkkitehtuuristandardisointiin. Tuoreita kaupallisten integraatioalustojen kirjoituksia datavirtojen hyödyntämisestä on julkaistu ja yksi suuri datavirtaus integraatioiden suosion ajaja näyttää olleen Apache Kafka [35] [20]; samanlaisia trendejä on myös nähtävissä dataintegraatioiden tutkimuspapereissa [3].

4.4 Virheenhallinta suunnittelumalleissa

EIP-lähdeteos käsitteli niukasti virheenhallintaa. Teos sisälsi virheenhallinnan suunnittelumalleina kelvottomien sanomien kanavan (*Invalid Message Channel*), johon virheeseen päättyvän käsittelyn sanomat lähetetään, sekä toimittamattomien kirjeiden kanavan (*Dead Letter Channel*) johon esimerkiksi järjestelmähäiriön takia epäonnistunut sanomanlähetys joutuu [18]. Kirjoittajat ovat myöhemmin avanneet virheenhallinnan sisällyttämisestä teokseen [18] sillä, että virheenhallintastrategioiden käsittely vaatii kirjalta laajempaa sanastoa erityisesti tilanhallinnasta, mikä olisi paisuttanut teosta [36].

Kaupallisissa ja avoimen lähdekoodin EAI-järjestelmissä virheenhallinta ja erityisesti poikkeuksien hallinnointi on kehittynyt pidemmälle kuin EIP-kirjallisuus [29]. Järjestelmät sisältävät yleensä systeemin kaikkien virheiden käsittelemiseen ja kaupalliset palvelut kuten Dell Boomi, IBM, SAP Cloud Integration ja Tibco sisältävät hienovaraisempia työkaluja virheiden vaikutusalan hallinnoimiseen [29].

Tutkimukset [32] [31] ovat kartoittaneet EAI-järjestelmistä käytettyjä virheenhallintastrategioita ja pyrkineet mallintamaan niitä suunnittelumalleina. Virheenhallinnasta on siis tehty myös varsin kattavaa kartoitusta suunnittelumallien perspektiivistä. Tapahtuman uudelleen yritys virheen tapahduttua (*retry pattern*) on yleinen suunnittelumalli, joka ilmenee sanomakanavan tai yksittäisen tapahtuman tasolla ja yrittää operaatiota annetun määrän kertoja [32]. Virheitä voidaan hallinnoida myös vikatilannereitittimellä (*failover router*), jossa sanoma reititetään vaihtoehtoisella kanavalle virheen tapahtuessa. Tämä suunnittelumalli eroaa alkuperäisen teoksen [18] kiertotie EIP:stä (*detour*) tarkastamalla jatkokäsittelyn EIP:tä kutsua ja reitittää vaihtoehtoiselle reitille ilman konfiguraatiosanomaa. Kompensointialue (*com-*

pensation sphere) on suunnittelumalli, jossa prosessi tai aktiviteetti sisältää joukon korjaavia operaatioita (kompensointeja) eri virhetilanteisiin. Kompensoinnit voivat olla vain tiettyyn tilanteeseen reagoivia tai koko määriteltyyn alueeseen reagoivia [32].

Tämän jälkeen EAI-järjestelmien virnehallinta strategioita on tarkemmin lajiteltu erilaisiin suunnittelumalleihin [31]. Järjestelmien virnehallintatavat kategorisointiin yhteentoista samankaltaiseen lähestymistapaan, jotka on esitetty taulukossa 4.2.

Table 2. Exception handling strategies and patterns overview showing “known uses” (i.e. covered: \checkmark , partially covered: (\checkmark) , not covered: $-$).

Category	Pattern Name	Known Uses				Example
		Flume ⁴	Nifi ⁵	Camel ³	HCI ⁵¹	
Tolerance	Message Redelivery on Exception ⁴⁷	\checkmark	(\checkmark)	\checkmark	(\checkmark)	Try again on condition
	Delayed Retry	\checkmark	$-$	\checkmark	(\checkmark)	Delay processing
	Delayed Channel	\checkmark	\checkmark	\checkmark	\checkmark	Delay operations connection channel
	Failover Router ^{47,52}	\checkmark	$-$	\checkmark	\checkmark	Fallback to alternative route
	Skip Step ⁴⁷	(\checkmark)	$-$	\checkmark	\checkmark	Ignore one operation
	Pause Operation	$-$	\checkmark	(\checkmark)	(\checkmark)	Delay one operation until error fixed
Escalation	Stop Local ⁴⁷	$-$	(\checkmark)	\checkmark	\checkmark	Stop one operation
	Stop All ⁴⁷	$-$	$-$	\checkmark	\checkmark	Stop context
	(Re-) Throw Exception	(\checkmark)	$-$	\checkmark	\checkmark	Message cannot be processed further
	Raise Indicator	$-$	\checkmark	(\checkmark)	\checkmark	Send e-mail, monitor
	Timeout ⁴⁷	(\checkmark)	(\checkmark)	(\checkmark)	\checkmark	Unblocking operation
	Back-Pressure	(\checkmark)	(\checkmark)	(\checkmark)	(\checkmark)	Ask endpoint to stop sending
Handling	Catch Local ^{47,52}	\checkmark	(\checkmark)	\checkmark	(\checkmark)	Handle within one operation
	Catch-all ^{47,52}	\checkmark	(\checkmark)	\checkmark	\checkmark	Global process handler
	Invalid Message Channel ²⁶	\checkmark	$-$	(\checkmark)	(\checkmark)	Separate invalid messages
	Dead Letter Channel ²⁶	\checkmark	$-$	\checkmark	(\checkmark)	Separate situationally
	Exception Sphere	\checkmark	(\checkmark)	\checkmark	(\checkmark)	Define exception scope
Compensation	Compensation Sphere ^{47,52}	(\checkmark)	$-$	(\checkmark)	(\checkmark)	Cleanup on failure
Prevention	Message Validator	(\checkmark)	\checkmark	(\checkmark)	\checkmark	Validate schema, required fields
	Message Throttler	(\checkmark)	$-$	\checkmark	$-$	Max. number of message per time
	Message Sampler	(\checkmark)	(\checkmark)	\checkmark	(\checkmark)	Skip any n th message, period
	Load Balancer	(\checkmark)	(\checkmark)	\checkmark	(\checkmark)	Distribute load across resources

Kuva 4.2: Taulukko EAI-systeemien virnehallinnan suunnittelumalleista ja niiden kategorioista [31].

Tutkimuksessa arvioitiin Apache Flume, Apache Cameli, Apache Nifi ja SAP HCI EAI-järjestelmien virnehallintatapoja. Jos virnehallintatapa esiintyi useammin kuin kerran, virnehallintatapa sisällytettiin suunnittelumalliksi [31].

4.5 Suunnittelumallien formalisointi

EIP-suunnittelumallien formalisointi on kiinnostava aspekti erityisesti akateemisen kirjallisuuden kontekstissa. Formalisointi mahdollistaa suunnittelumallien matemaattisen analyysin ja varmentamisen ja takaisi varman pohjan järjestelmäintegraatioiden rakentamiselle suunnittelun ja ajon aikana.

Vuoden 2017 kartoitus [29] löysi yhden yrityksen formalisoida EIP:tä [4] hyödyntäen värjättyjä Petri-verkkoja, jossa värit kuvaavat datatyyppejä ja hallintasäikeet (*control threads*) mallintavat kontrollirakenteita verkossa [4]. Tämän jälkeen formalisointityötä on laajennettu vuonna 2021 [30] perustuen DB-verkoille (*DB-nets*) [25]; tutkimuksessa on pyritty rakentamaan vastuullinen formalisointitapa EIP-suunnittelumalleille, mikä täyttää EAI:in vaatimukset ohjausvuon, datan, ajan ja transaktioiden suhteen [30]. Jatkotutkimukseen tarpeen tutkimuksen tekijät löytävät EIP-yhdistelmien formalisoinnista, koska nykyinen tutkimus keskittyi yksittäisten EIP-suunnittelumallien formalisointiin [30].

Formalisoinnin tutkimus on tuoretta ja keskeneräistä verrattuna EIP-suunnittelumallien olemassaolon pituuteen. Suhteutettuna siihen, kuinka paljon EIP:tä käytetään kaupallisissa ja avoimissa EAI-alustoissa, on nykyisen formalisoinnin keskeneräisyys harmillista, mutta viime vuosien uusiutunut kiinnostus aiheesta on lupaavaa. Ylipäätään EAI-teknologioiden formalisointi EIP-mallien ulkopuolella on keskittynyt palvelukeskeisen arkkitehtuurien ratkaisujen formalisointiin [29].

5 Yhteenveto

EAI on terminä jo yli 20 vuotta vanha ja EAI-ratkaisut ovat vakiintuneet kiinteäksi osaksi ohjelmistoekosysteemiä. Tarve EAI-ratkaisuille kehittyi hajallaan olevista organisaatioiden järjestelmistä, jossa data saarekkeistui. Saarekkeet eivät keskustelleet toisilleen ja datan jakaminen eri järjestelmien välillä oli haastavaa.

Vaikka EAI-ratkaisuja löytyy monenlaisia, kaupallisia sekä avoimen lähdekoodin ratkaisuja, tästä huolimatta useimpien ratkaisujen lähestymistavat muistuttavat toisiaan. Huomattava osa ratkaisuista muistuttavat toisiaan arkkitehtuurin ja suunnittelumallien osalta. Osa näistä suunnittelumalleista perustuu sanomapohjaisiin lähestymistapoihin. EAI-ratkaisuisa käytettyjen sanomapohjaisten suunnittelumallien perusta voidaan jäljittää 2004 julkaistuun EIP-kirjaan [18]. Useimmat avoimen lähdekoodin liikepalveluväylät ovat omaksuneet kirjan mallikielen.

EIP esittelee 67 sanomapohjaista suunnittelumallia, jotka on jaettu seitsemään eri kategoriaan. EIP-suunnittelumallit sisältävät kuusi kattosuunnittelumallia, joista muut suunnittelumallit johdetaan. Nämä kattosuunnittelumallit esittelevät tarvittavat konseptit, termit ja mallikielen, joista muut suunnittelumallit koostuvat. Nämä kattosuunnittelumallit ovat sanomakanava, sanoma, putket ja suodattimet, sanomareititin, sanomakääntäjä ja sanomien päätepiste. Sanomapohjaisia suunnittelumalleja löytyy useiden EAI-ratkaisujen dokumentaatiosta, kuten myös pilvipalvelutarjoajien teknisistä blogeista. EIP-kirjalijat ovat myös pyrkineet modernisoimaan suunnittelumalleja nykypäivän pilviympäristöön ja hyödyntämään uusia teknologiaratkaisuja.

Sanomapohjaisten suunnittelumallien tunnettu puute on tilallisuuden uupuminen. EIP-kirjan esittelemät mallit ovat lähes poikkeuksetta tilattomia. Tilallisten suunnittelumallien puute ei ole estänyt integraatioalustoja kehittämästä omia tilallisia lähestymistapojaan. Toinen tunnettu puute on datavirtaprotokollien huomioimattomuus, mikä aiheuttaa vaikeuksia big data-järjestelmissä. Lähteiden vähyys ei ole tässäkään tapauksessa estänyt kehitystä. Yksi datavirtojen hyödyntämisen ajajista on ollut Apache Kafkan suosio. Vastaavanlainen puute on myös virheenhallinta. EIP-kirja sisälsi vain kaksi virheenhallinta suunnittelumallia, mutta EAI-ratkaisut ovat kehittäneet omia mekanismejaan virheenhallitsemiseen ja tieteellinen kirjallisuus on pyrkinyt mallintamaan näitä lähestymistapoja ja muodostamaan niistä yleiskäytettäviä suunnittelumalleja. Sanomapohjaisten suunnittelumallien kirjallisuutta on myös vaikeuttanut formalisoinnin puute, mikä on vaikeuttanut mallien syvempää analysointia. Analysointi on keskittynyt kahteen tapaan: värjättyihin Petri-verkkoihin ja ajoitettuihin

DB-verkkoihin. Jälkimmäisen metodin pyrkiessä ottamaan enemmän huomioon sanomapohjaisten suunnittelumallien elementtejä. Kirjallisuus formalisoinnille on myös kohtuu tuoretta.

Sanomapohjaiset suunnittelumallit ovat olleet vaikutusvaltainen aspekti EAI-ratkaisujen kehityksessä, mikä näkyy myös nykypäivän pilviratkaisujen lähestymistavoissa. Isoa osaa alkuperäisten EIP-suunnittelumallien puutteista on paikattu niiden implementaatioissa ja myöhemmässä kirjallisuudessa; formalisoinnin puutteellisuuden vaikuttaessa negatiivisesti suunnittelumallien tieteelliseen kirjallisuuteen.

Taulukoihin 5.1 ja 5.2 on tiivistetty tutkielman lopputuloksia. Taulukot sisältävät viisi parhaiten tuettua EIP-suunnittelumallia. Järjestyksenä ensimmäisenä ovat suunnittelumallit, joille löytyy parhaiten edes osittainen tuki eri integraatioalustoilta, perustuen tutkimukseen [29]. Kaikki listatut suunnittelumallit ovat alkuperäisen EIP-kirjan [18] suunnittelumalleja ja kaikki listatut mallit ovat myös tilattomia. Modernisoitu on rajattu EIP-suunnittelumallien modernisointi pyrkimykseen [12]. Formalisoinnissa on keskitytty luvussa 4.5 käsiteltyihin metodeihin eli värjättyihin Petri-verkkoihin ja DB-verkkoihin.

Suunnittelumalli	Tuki	Modernisoitu	Formalisointi
Jakaja (<i>Splitter</i>)	<ul style="list-style-type: none"> • 12/15 alustassa täysi tuki [29]. • 1/15 alustassa osittainen tuki [29]. 	<ul style="list-style-type: none"> • Ei 	<ul style="list-style-type: none"> • DB-verkko formalisointi esimerkki [30].
Sanomakääntäjä (<i>Message Translator</i>)	<ul style="list-style-type: none"> • 8/15 alustassa täysi tuki [29]. • 5/15 alustassa osittainen tuki [29]. 	<ul style="list-style-type: none"> • Ei 	<ul style="list-style-type: none"> • DB-verkko formalisointi esimerkki [30]. • Värjätty Petri-verkko formalisointi esimerkki [4].
Sisältöpohjainen reititin (<i>Content Based Router</i>)	<ul style="list-style-type: none"> • 11/15 alustassa täysi tuki [29]. • 1/15 alustassa osittainen tuki [29]. 	<ul style="list-style-type: none"> • Kyllä. Modernisoitu esimerkki Apache Camelille [12]. 	<ul style="list-style-type: none"> • DB-verkko formalisointi esimerkki [30].

Taulukko 5.1: Taulukko yleisimpien EIP-suunnittelumallien ominaisuuksista.

Suunnittelumalli	Tuki	Modernisoitu	Formalisointi
Sisällön rikastaja (<i>Content Enricher</i>)	<ul style="list-style-type: none"> • 6/15 alustassa täysi tuki [29]. • 6/15 alustassa osittainen tuki [29]. 	<ul style="list-style-type: none"> • Kyllä. Modernisoitu esimerkki käyttäen Amazon EventBridge Pipes pilvipalvelua [12]. 	<ul style="list-style-type: none"> • DB-verkko formalisointi esimerkki [30]. • Värjätty Petri-verkko formalisointi esimerkki [4].
Sisältösuodatin (<i>Content Filter</i>)	<ul style="list-style-type: none"> • 5/15 alustassa täysi tuki [29]. • 7/15 alustassa osittainen tuki [29]. 	<ul style="list-style-type: none"> • Ei 	<ul style="list-style-type: none"> • Ei formalisointiesimerkkejä [30].

Taulukko 5.2: Taulukko yleisimpien EIP-suunnittelumallien ominaisuuksista.

Tekoälyn käyttö tutkielmassa

Tutkielman käytössä hyödynnettiin kielimalleja ChatGPT ja Microsoft CoPilot. Kielimalleja hyödynnettiin tutkielman jaottelun ideoitiin ja lähteiden etsimiseen. Kumpikaan käyttökohde ei vaikuttanut tutkielman lopputulokseen kielimallien liiallisen hallunisoinnin vuoksi.

Lähteet

- [1] A. Barros, M. Dumas ja A. H. T. Hofstede. "Service Interaction Patterns". *Lecture Notes in Computer Science* 3649 (2005), s. 302–318. ISSN: 1611-3349. DOI: [10.1007/11538394_20](https://doi.org/10.1007/11538394_20).
- [2] J. Beswick. *Application integration patterns for microservices: Orchestration and coordination*, AWS Compute Blog. 2024. URL: <https://aws.amazon.com/blogs/compute/application-integration-patterns-for-microservices-orchestration-and-coordination/> (viitattu 02.02.2024).
- [3] A. Bousdekis ja G. Mentzas. "Enterprise Integration and Interoperability for Big Data-Driven Processes in the Frame of Industry 4.0". *Frontiers in Big Data* 4 (2021), s. 644651. ISSN: 2624909X. DOI: [10.3389/FDATA.2021.644651/BIBTEX](https://doi.org/10.3389/FDATA.2021.644651/BIBTEX).
- [4] D. Fahland ja C. Gierds. "Analyzing and Completing Middleware Designs for Enterprise Integration Using Coloured Petri Nets". *Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)* 7908 LNCS (2013), s. 400–416. ISSN: 1611-3349. DOI: [10.1007/978-3-642-38709-8_26](https://doi.org/10.1007/978-3-642-38709-8_26).
- [5] A. S. Foundation. *Apache Parquet*. 2023. URL: <https://parquet.apache.org/> (viitattu 11.08.2023).
- [6] A. S. Foundation. *Pipeline :: Apache Camel*. 2024. URL: <https://camel.apache.org/components/4.0.x/eips/pipeline-eip.html> (viitattu 02.02.2024).
- [7] D. L. Freire, R. Z. Frantz, F. Roos-Frantz ja S. Sawicki. "Survey on the run-time systems of enterprise application integration platforms focusing on performance". *Software: Practice and Experience* 49 (3 2019), s. 341–360. ISSN: 1097-024X. DOI: [10.1002/SPE.2670](https://doi.org/10.1002/SPE.2670).
- [8] E. Gamma, R. Helm, R. Johnson ja J. Vlissides. *Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software*. Addison Wesley, 1994, 139ff. ISBN: 0-201-63361-2. (Viitattu 20.04.2024).
- [9] R. Hat. *4.4. Pipes and Filters Red Hat JBoss Fuse 6.0*, Red Hat Customer Portal. 2024. URL: https://access.redhat.com/documentation/en-us/red_hat_jboss_fuse/6.0/html/implementing_enterprise_integration_patterns/msgsys-pipes (viitattu 02.02.2024).

- [10] G. Hohpe. *Enterprise Integration Patterns*. 2024. URL: <https://www.enterpriseintegrationpatterns.com> (viitattu 26.01.2024).
- [11] G. Hohpe. *Loan Broker Implementation with AWS Step Functions - Enterprise Integration Patterns*. 2021. URL: https://www.enterpriseintegrationpatterns.com/ramblings/loanbroker_stepfunctions.html (viitattu 03.05.2024).
- [12] G. Hohpe. *Modern Examples for Enterprise Integration Patterns - Enterprise Integration Patterns*. 2017. URL: https://www.enterpriseintegrationpatterns.com/ramblings/eip1_examples_updated.html (viitattu 03.05.2024).
- [13] G. Hohpe. *Overview - Enterprise Integration Patterns 2*. 2017. URL: <https://www.enterpriseintegrationpatterns.com/patterns/conversation/index.html> (viitattu 02.03.2024).
- [14] G. Hohpe. *Serverless Integration Patterns on Google Cloud Functions - Enterprise Integration Patterns*. 2017. URL: https://www.enterpriseintegrationpatterns.com/ramblings/google_cloud_functions.html (viitattu 03.05.2024).
- [15] G. Hohpe. *Serverless Loan Broker @ AWS, Part 4: Automation - Enterprise Integration Patterns*. 2021. URL: https://www.enterpriseintegrationpatterns.com/ramblings/loanbroker_automation.html (viitattu 03.05.2024).
- [16] G. Hohpe. *Serverless Loan Broker @ AWS, Part 5: Integration Patterns with CDK - Enterprise Integration Patterns*. 2022. URL: https://www.enterpriseintegrationpatterns.com/ramblings/loanbroker_cdk.html (viitattu 03.05.2024).
- [17] G. Hohpe. *Serverless Loan Broker @ GCP - Enterprise Integration Patterns*. 2022. URL: https://www.enterpriseintegrationpatterns.com/ramblings/loanbroker_gcp_workflows.html (viitattu 03.05.2024).
- [18] G. Hohpe ja B. Woolf. "Enterprise Integration Patterns: Designing, Building, and Deploying Messaging Solutions: Hohpe, Gregor, Woolf, Bobby: 9780321200686: Amazon.com: Books". *Addison-Wesley Professional; 1 edition* (2004), s. 736. URL: <https://books.google.com/cu/books?hl=es&lr=&id=bUlsAQAAQBAJ&oi=fnd&pg=PR7&dq=HOHPE,+G.+AND+WOLFF,+B.+Enterprise+Integration+Patterns:+Designing,+Building,+and+Deploying+Messaging+Solutions.+edited+by+I.+PEARSON+EDUCATION.+Edition+ed.+Boston,+MA,+USA:+Addis.>
- [19] G. Hohpe ja B. Woolf. *GitHub - spac3lord/eip: Code for modern EIP examples*. 2023. URL: <https://github.com/spac3lord/eip> (viitattu 04.05.2024).
- [20] IBM. *Enterprise Integration: What It Is and Why It's Important - IBM Blog*. 2021. URL: <https://www.ibm.com/blog/enterprise-integration/> (viitattu 18.05.2024).

- [21] ISO. *ISO/IEC 7498-1:1994 - Information technology — Open Systems Interconnection — Basic Reference Model: The Basic Model*. URL: <https://www.iso.org/standard/20269.html>.
- [22] P. Johannesson ja E. Perjons. "Design principles for process modelling in enterprise application integration". *Information Systems* 26 (3 2001). ISSN: 03064379. DOI: [10.1016/S0306-4379\(01\)00015-1](https://doi.org/10.1016/S0306-4379(01)00015-1).
- [23] D. S. Linthicum. *Enterprise application integration*. 2000.
- [24] Microsoft. *Pipes and Filters pattern - Azure Architecture Center, Microsoft Learn*. 2024. URL: <https://learn.microsoft.com/en-us/azure/architecture/patterns/pipes-and-filters> (viitattu 02.02.2024).
- [25] M. Montali ja A. Rivkin. "DB-nets: On the marriage of colored petri nets and relational databases". *Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)* 10470 LNCS (2017), s. 91–118. ISSN: 16113349. DOI: [10.1007/978-3-662-55862-1_5/FIGURES/5](https://doi.org/10.1007/978-3-662-55862-1_5/FIGURES/5).
- [26] Mordorintelligence. *Enterprise Application Integration Market: Growth, Trends, Forecasts (2020 - 2025)*. 2020. URL: <https://www.mordorintelligence.com/industry-reports/enterprise-application-integration-market> (viitattu 11.05.2020).
- [27] Mulesoft. *Enterprise Integration Patterns Using Mule, MuleSoft Documentation*. 2024. URL: <https://docs.mulesoft.com/mule-runtime/latest/understanding-enterprise-integration-patterns-using-mule> (viitattu 02.02.2024).
- [28] D. Ritter, J. Dann, N. May ja S. Rinderle-Ma. "Industry paper: Hardware accelerated application integration processing". *DEBS 2017 - Proceedings of the 11th ACM International Conference on Distributed Event-Based Systems* 12 (2017), s. 215–226. DOI: [10.1145/3093742.3093911](https://doi.org/10.1145/3093742.3093911).
- [29] D. Ritter, N. May ja S. Rinderle-Ma. "Patterns for emerging application integration scenarios: A survey". *Information Systems* 67 (2017), s. 36–57. ISSN: 0306-4379. DOI: [10.1016/J.IS.2017.03.003](https://doi.org/10.1016/J.IS.2017.03.003).
- [30] D. Ritter, S. Rinderle-Ma, M. Montali ja A. Rivkin. "Formal foundations for responsible application integration". *Information Systems* 101 (2021), s. 101439. ISSN: 0306-4379. DOI: [10.1016/J.IS.2019.101439](https://doi.org/10.1016/J.IS.2019.101439).
- [31] D. Ritter ja J. Sosulski. "Exception Handling in Message-Based Integration Systems and Modeling Using BPMN". 25 (2 2016). ISSN: 02188430. DOI: [10.1142/S0218843016500040](https://doi.org/10.1142/S0218843016500040).

- [32] D. Ritter ja J. Sosulski. "Modeling Exception Flows in Integration Systems". *Proceedings . IEEE 18th international Enterprise Distributed object computing conference* 2014-December (December 2014), s. 12–21. ISSN: 15417719. DOI: [10.1109/EDOC.2014.13](https://doi.org/10.1109/EDOC.2014.13).
- [33] Spring. 3. *Spring Integration Overview*. 2024. URL: <https://docs.spring.io/spring-integration/docs/4.2.5.RELEASE/reference/html/overview.html> (viitattu 02.02.2024).
- [34] S. Wilkes ja A. Pareek. *Streaming Integration [Book]*. O'Reilly Media, Inc, 2020. ISBN: 9781492045816. URL: <https://www.oreilly.com/library/view/streaming-integration/9781492045823/>.
- [35] WSO2. *Streaming Integration Overview - WSO2 Enterprise Integrator Documentation*. URL: <https://ei.docs.wso2.com/en/7.0.0/streaming-integrator/quick-start-guide/getting-started/getting-started-guide-overview/> (viitattu 18.05.2024).
- [36] O. Zimmermann, C. Pautasso, G. Hohpe ja B. Woolf. "A decade of enterprise integration patterns: A conversation with the authors". *IEEE Software* 33 (1 2016), s. 13–19. ISSN: 07407459. DOI: [10.1109/MS.2016.11](https://doi.org/10.1109/MS.2016.11).