

Finnkino App

Tekijät:

Santeri Ruuskanen	0567818
Miika Pynttäre	0563090
Joonas Kukonlehto	0566275

Kuvaus ohjelmasta

- **Mitä ohjelma sisältää?**

- Ohjelma koostuu etusivusta, jossa käyttäjä pystyy valitsemaan elokuvan nimen/paikkakunnan/ajankohdan hakuehdoiksi, ja joka listaa hakuehtojen perusteella löytyneet elokuvat listaan. Toiseen näkymään pääsee klikkaamalla yhtä listan elementtiä, eli elokuvaa. Toinen näkymä on yksittäisen elokuvan arvostelunäkymä, jossa näkyy listassa kaikki arvostelut jota elokuva on saanut. Näkymän kautta käyttäjän on myös mahdollista antaa arvostelu valitulle elokuvalle.

- **Miksi nämä asiat on sisällytetty ohjelmaan?**

- Ominaisuudet on sisällytetty ohjelmaan, jotta siitä saataisiin mahdollisimman käyttäjäystävällinen ja toisaalta myös yksinkertainen kokonaisuus. Ohjelman vaatimukset läpipääsyyn ovat myös olleet iso motivaattori sisällyttää vaadittavat toiminnallisuudet ohjelmaan.

Tekijät

Vaikka alempana on kerrottu kuka on kirjoittanut tietyn osan koodista, melkeinpä koko ohjelma on toteutettu niin, että yksi ryhmän jäsen koodaa ja jakaa näyttöä, ja loput ryhmästä katsoo ja jakaa ideoita tarvittaessa. Eli koodi on toteutettu ryhmässä, mutta alhaalla ilmoitettu ns. ruudunjakajat.

- Kuka teki ja mitä?

- Santeri:
 - Lopullinen tiedostoon kirjoittamisen ja lukemisen implementointi käyttäen csv-tiedostoa xml:n sijaan
 - Muutama tunti itsenäistä työtä xml-tiedostonluvun/kirjoituksen korjaamiseksi, tuloksetta.
 - Osa raportista
 - Timanttiset neuvot muille ryhmän jäsenille
- Miika:
 - Yleispätevä koodaaminen, ns. "lead developer" tässä projektissa.
 - Koodin cleanup ja kommentointi silloin tällöin + palautuksen ohessa.
 - Raportin videon kuvaaminen.
 - Kielioppivirheiden tarkastaminen raportista.
- Joonas:
 - UI- "suunnittelu" ja kyseisten komponenttien toteutus pitkälti
 - MainActivity-, Review-, Show- ja Theater-luokkia osaltani. Nämä koodattiin pitkälti yhdessä ryhmän kanssa ja satunnainen henkilö sitten streamin välityksellä naputti koodia eetteriin.

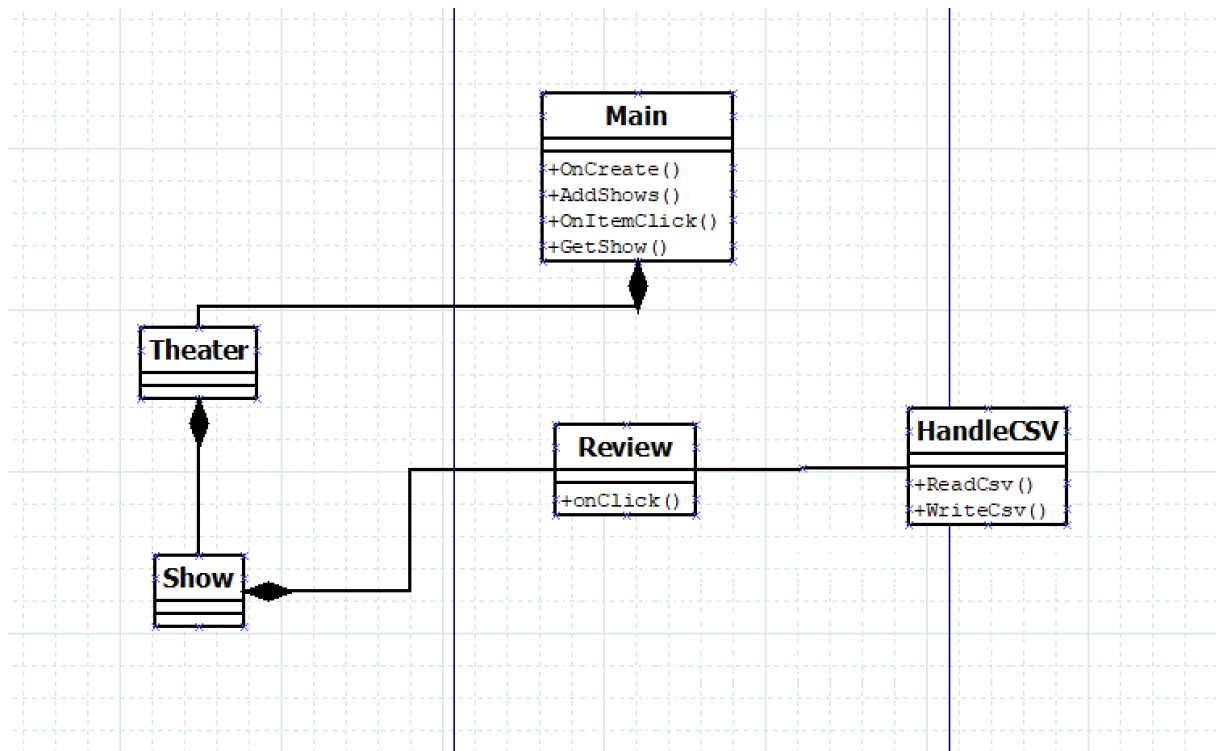
- Kuvaus työnjaosta ja rooleista

Kaikki osallistuivat koodaukseen ja se tapahtui 95-prosenttisesti yhdessä Discordissa. Santeri ja Miika koodasivat hieman enemmän kuin Joonas, sillä Joonas toteutti koodaamisen ohella käytännössä kaiken UI-puolen tavarat.

Ohjelman toteutus

- Millaisella teknisellä alustalla ohjelma toimii?
 - AndroidStudio
 - API 30
- Mitä kirjastoja on käytetty?
 - Context
 - ArrayAdapter
 - FileWriter ja File
 - ArrayList
 - CSVWriter
 - Scanner
- Mitä työkaluja on käytetty?
 - Ryhmätyökalut
 - Discord
 - Ohjelmistokehitystyökalut
 - GitHub
 - Dokumentointityökalut
 - Google Docs

Luokkakaavio



Toteutetut ominaisuudet

Ohjelmasta löytyy vaaditut minimi-ominaisuudet, eli:

- Projekti on olio-ohjelmoitu.
- Projektissa on vähintään viisi erilaista luokkaa & oliota.
- Projektissa käytetään vähintään yhtä julkista API:a (<https://www.finnkino.fi/xml/>)
- Sovellus tallentaa käyttäjän tiedot CSV-tiedostoon.
- Käyttäjälle tulostetaan kirjoitetut tiedot CSV-tiedostosta näytölle elokuvan arvostelusivua katsellessa.

Työmäärät

Tekijä	Tehtävät	Tunnit
Santeri	Devaus, testaus, tiedonhaku, debugaaminen, raportti	25
Joonas	Devaus, testaus, tiedonhaku, UI-elementit, raportti	20
Miika	Devaus, testaus, tiedonhaku, debugaaminen, cleanup, kommentointi, video, raportti	35-40
Summa		80

Mitä opin harjoitustyöstä?

3 Virkettä

- **Santeri**

- Yksinkertaisen ongelman ratkaisuun saa kulumaan paljon määrän aikaa, ja kaikkeen ei välttämättä löydy vastausta edes StackOverflow:sta.
- Kun ohjelmasta on olemassa jotenkuten toimiva versio, kannattaa se puskea GitHubiin tai tallentaa lokaalisti, joten uusia muutoksia tehdessä ei tapahdu vahinkoja jotka vie toteutusta taaksepäin.
- AndroidStudio on ohjelma, jota en halua enää ikinä käyttää uudestaan.

- **Miika**

- Opin olio-ohjelmoinnin perusteet sekä IntelliJ-pohjaisen työkalun salat.
- Laajamuotoinen versionhallinta usean eri työntekijän kanssa. Tämä tuli uutena, sillä olen aiemmin vain puskenut omia muutoksia henkilökohtaiseen repositorioon, enkä ole ennen törmännyt 'merge conflicteihin' tai usean eri 'branchin' hallintaan.
- Olio-ohjelmointi on monimutkaista ja aiheuttaa päänsärkyä, eikä tunnu itselleni yhtä mielenkiintoiselta tai motivoivalta kuin funktionaalinen ohjelmointi (lue: JavaScript, Python)

- **Joonas**

- Android studio on todella ikävä ympäristö touhuta.
- Olio ajatus pitkälti konkretisoitui vasta tässä kohtaa kurssia.
- Joskus on vain parempi luovuttaa ja poistaa se huono koodi ja lähteä ihan alusta uudella idealla liikenteeseen.

Palaute harjoitustyöstä (vapaaehtoinen)

- Mitkä ominaisuudet / toiminnot olivat helppoja / vaikeita toteuttaa?
- Oliko jokin asia aivan syvältä?
- Oliko jokin asia todella hyvää tässä työssä?
- Mitä toivoisit ensi vuoden harjoitustyöhön?