Aula HTML 01 - Introdução à HTML



# Objetivos



- > Introdução a HTML
- > Elemento ou tag
- > Para começar você vai precisar de:
- > Visão Geral do HTML
- Definindo um Document Type
- > Template de uma página web
- > Vamos entender quem faz o que!

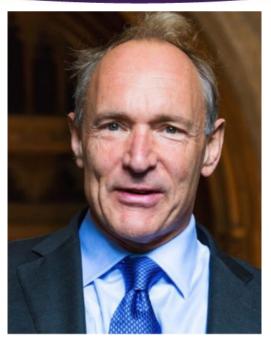
# Introdução a HTML



## Introdução a HTML



- A linguagem usada para desenvolver um site é HTML (HyperText Markup Language)
- > Ela não é considerada uma linguagem de programação.
- > O que podemos fazer com o HTML: parágrafos, títulos, listas, entre outros.



> Ela foi criada por Tim Berners-Lee desde 1980 e foi lançada oficialmente no início dos anos 90 e descrevia 18 elementos da linguagem que permitiam o desenvolvimento inicial usando o HTML

### Introdução a HTML

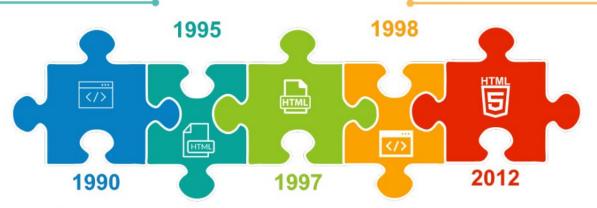


#### HTML2

Surgimento do HTML2, que foi desenvolvido em parceria com as empresas de navegadores, onde cada uma delas criou tags especificas para usar em seus produtos.

#### HTML 4

A versão 4 do HTML é lançada. Após seis anos, a W3C tinha planos de substituir o HTML por uma nova linguagem chamada XHTML.



#### HTML

Versão 1 do HTML (HyperText Markup Language), que foi criada por Tim Berners-Lee.

#### HTML 3

Foi a primeira versão desenvolvida e padronizada exclusivamente pelo W3C, com o intuito de padronizar as tags.

#### HTML 5

Esta nova versão traz consigo importantes mudanças quanto ao papel do HTML no mundo da Web, através de novas funcionalidades como semântica e acessibilidade.

Linha de Tempo da evolução da Linguagem HTML.

## Introdução a HTML



> Tim Berners-Lee também desenvolveu outras duas ferramentas importantes para a Internet:

HyperText Transfer Protocol (HTTP): possibilita aos computadores trocarem informações. Por meio deste protocolo, as máquinas podem trocar qualquer conteúdo de hipertexto com sites hospedados em servidores.

World Wide Web (www): Sistema que engloba todos os servidores de conteúdo multimídia que utilizam o protocolo HTTP e permite o acesso às informações apresentadas no formato de hipertexto. O principal objetivo era ligar universidades para desenvolver trabalhos e pesquisas acadêmicas em um ambiente compartilhado e aberto para contribuições.

# Elemento ou tag



## Elemento ou tag



> O elemento/tag tem um propósito e é colocado entre os símbolos < e >. A maioria dos elementos (tags) são apresentados em pares, ou seja, possui uma marcação de abertura e uma de fechamento, mas existem elementos com marcação única e não se apresentam em pares, por exemplo:

Elemento com marcações de abertura e fechamento, o conteúdo deve ser inserido entre as marcações.

Sintaxe:	Exemplo:
<nome_elemento></nome_elemento>	<title>&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;Conteúdo&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Minha primeira página na internet&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;&lt;/nome_elemento&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;</title>

# Elemento ou tag



> Elemento com apenas uma marcação.

Sintaxe:	Exemplo:
<nome_elemento></nome_elemento>	 br/>
ou	ou
<nome_elemento></nome_elemento>	

### Elemento ou tag



> Em 2013, o HTML se torna exclusivamente semântico e apresenta novas funcionalidades por meio da junção de outras tecnologias, como o CSS e o JavaScript que veremos mais adiante.



Para começar você vai precisar de:



### Para começar você vai precisar de:



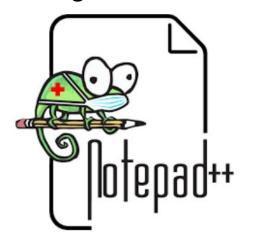
#### > Editor de código

Você tem uma grande quantidade de softwares (editores de código) disponíveis para produzir suas páginas na internet, desde um simples editor de texto no terminal do seu sistema operacional até um ambiente de desenvolvimento integrado (IDE, Integrated Development Environment).

#### Para começar você vai precisar de:

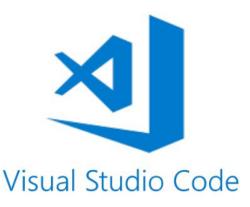


> Dentre as diversas ferramentas que existem, vamos citar algumas mostrada na imagem abaixo:









- Sublime Text: <a href="https://www.sublimetext.com/">https://www.sublimetext.com/</a>
- https://notepad-plus-plus.org/downloads/
- https://code.visualstudio.com/

- Notepad++:
- Visual Studio Code:

## Para começar você vai precisar de:



#### > Navegador

Os aplicativos que possibilitam o acesso à web em computadores e dispositivos móveis, são os navegadores de internet. Esses softwares são gratuitos e serão úteis para visualizar de forma offline a sua página da internet criada







### Visão Geral do HTML



#### Visão Geral do HTML



> O HTML é uma linguagem de marcação usada para criar páginas na internet. Linguagens de marcação consistem em um conjunto de direções que são passadas para o navegador web, de como exibir e gerenciar um documento web. Essas direções são normalmente chamadas de tags e executam funções tais como: exibição gráfica, formatação de texto, referência de hiperlinks, etc.

#### Visão Geral do HTML



> A linguagem HTML não é Case Sensitive, ou seja, ela não diferencia marcações escritas com letras maiúsculas de marcações escritas com letras minúsculas. Desse modo, o HTML entende que a tag é igual a tag . Para organizar nossa implementação de códigos em HTML e mantendo as boas práticas, iremos sempre escrever as tags usando letras minúsculas.

# Definindo um Document Type



### Definindo um Document Type



> A primeira linha do código em uma página web é a instrução de processamento que identifica a linguagem de marcação usada no documento, que é chamada de definição do documento ou, em inglês, document type.



Template de uma página web



## Template de uma página web



> Agora vamos começar a usar a linguagem de marcação para dizer ao navegador como queremos exibir nossa página na internet. Além da declaração de document type, toda página que você criar deverá ter um template com pelo menos os elementos <html>, <head> e <body>. Sendo assim um template simples de uma página HTML deve ser como mostrado a seguir:

```
<!DOCTYPE html>
<html Lang="pt-br">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title></title>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

## Template de uma página web



## Template de uma página web



#### <u>Importante!</u>

Sempre desenvolva seus códigos mantendo a hierarquia e indentação adequada no seu documento HTML, pois isso facilitará a leitura e entendimento do seu código, além de tornar você um programador mais organizado. Veja no exemplo a seguir:

```
<!DOCTYPE html>
<html Lang="pt-br">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title></title>
</head>
<body>
</body>
 /html>
```

Vamos entender quem faz o que!



### Vamos entender quem faz o que!



- > Elemento <html>
- > Elemento <head>
- > <title> vai dentro do <head>
- > <meta> vai dentro do <head>
- > <script> vai dentro do <head>
- > Elemento <body>

#### Dica!

Com o tempo você vai perceber que seu site só faz sentido se ele for encontrado! Para isso, é necessário seguir alguns padrões estabelecidos pelos motores de busca. Isso mesmo, seu site não é feito para você, ele é feito para o Google te encontrar.

### Criando sua primeira página web



Vamos escrever alguns comandos iniciais. Estes são os primeiros passos para você desenvolver sua página em HTML. Para desenvolver uma página web em HTML, você precisará de pelo menos duas ferramentas básicas instaladas no computador: um editor de texto (por exemplo o VS Code) e um navegador web (por exemplo o Chrome).

#### Vamos turbinar nosso VS Code?



- > Traduzir para o português
- > Live Server
- > Salvamento automático
- > Word Wrap
- > Word Wrap
- > Word Wrap

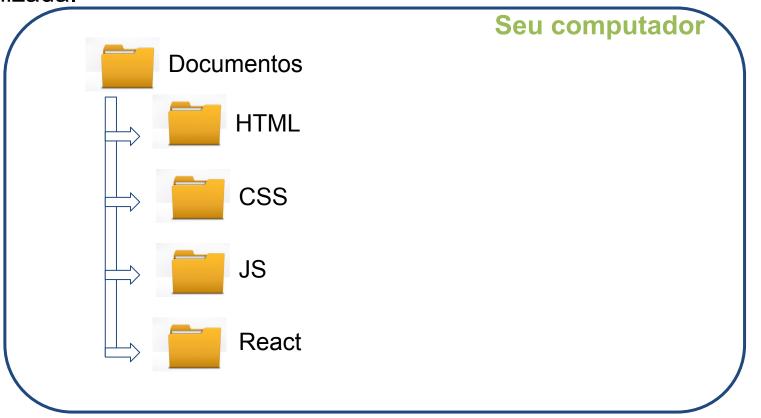
# Estrutura de pastas



## Estrutura de pastas



No curso de programação Web vamos seguir um padrão de estrutura de pastas para que você tenha todo o conteúdo das aulas de forma organizada.



## Exercício



#### Exercício



Crie um arquivo HTML com o nome Exercicio\_Aula01\_HTML

- > Crie uma estrutura HTML com as tag/Elementos que aprendemos em sala de aula com o professor(a).
- > Crie um código no HTML que mostre no Navegador o seu nome e o nome do seu curso.

Exe: Meu nome é Heloisa e estou fazendo o curso de Programação Web no IOS.