Um compilador simples de uma passagem Visão geral

Prof. Edson Alves

Faculdade UnB Gama

Sumário

► A análise gramatical é o processo de se determinar se uma cadeia de tokens pode ser gerada por uma gramática

- ► A análise gramatical é o processo de se determinar se uma cadeia de tokens pode ser gerada por uma gramática
- O compilador deve ser capaz de construir uma árvore gramatical, mesmo que de forma implícita

- ► A análise gramatical é o processo de se determinar se uma cadeia de tokens pode ser gerada por uma gramática
- O compilador deve ser capaz de construir uma árvore gramatical, mesmo que de forma implícita
- Um analisador gramatical pode ser construído para qualquer gramática

- ➤ A análise gramatical é o processo de se determinar se uma cadeia de tokens pode ser gerada por uma gramática
- O compilador deve ser capaz de construir uma árvore gramatical, mesmo que de forma implícita
- Um analisador gramatical pode ser construído para qualquer gramática
- Para qualquer gramáticas livres de contexto existe um analisador gramatical que analisa N tokens com complexidade $O(N^3)$

- ➤ A análise gramatical é o processo de se determinar se uma cadeia de tokens pode ser gerada por uma gramática
- O compilador deve ser capaz de construir uma árvore gramatical, mesmo que de forma implícita
- Um analisador gramatical pode ser construído para qualquer gramática
- Para qualquer gramáticas livres de contexto existe um analisador gramatical que analisa N tokens com complexidade $O(N^3)$
- Contudo, existem analisadores lineares para quase todas as gramáticas livres de contexto que surgem na prática

▶ Há duas classes principais de analisadores gramaticais

- ► Há duas classes principais de analisadores gramaticais
- Analisadores *top-down* a construção parte da raiz da árvore gramatical para suas folhas

- ► Há duas classes principais de analisadores gramaticais
- Analisadores top-down a construção parte da raiz da árvore gramatical para suas folhas
- Analisadores bottom-up partem das folhas em direção à raiz

- Há duas classes principais de analisadores gramaticais
- Analisadores top-down a construção parte da raiz da árvore gramatical para suas folhas
- Analisadores bottom-up partem das folhas em direção à raiz
- Os analisadores top-down são mais populares, pois é possível construir analisadores eficientes desta classe de forma manual

- Há duas classes principais de analisadores gramaticais
- Analisadores top-down a construção parte da raiz da árvore gramatical para suas folhas
- Analisadores bottom-up partem das folhas em direção à raiz
- Os analisadores top-down são mais populares, pois é possível construir analisadores eficientes desta classe de forma manual
- Já os analisadores bottom-up podem manipular uma gama mais ampla de gramáticas

- Há duas classes principais de analisadores gramaticais
- Analisadores top-down a construção parte da raiz da árvore gramatical para suas folhas
- Analisadores bottom-up partem das folhas em direção à raiz
- Os analisadores top-down são mais populares, pois é possível construir analisadores eficientes desta classe de forma manual
- Já os analisadores bottom-up podem manipular uma gama mais ampla de gramáticas
- Geradores de analisadores gramaticais tendem a usar métodos bottom-up

1. Inicie na raiz, rotulada pelo não-terminal de partida

Um compilador simples de uma passagem

- 1. Inicie na raiz, rotulada pelo não-terminal de partida
- 2. Repita os seguintes passos:

- 1. Inicie na raiz, rotulada pelo não-terminal de partida
- 2. Repita os seguintes passos:
 - (a) Para o nó n, rotulado pelo não-terminal A, selecione uma das produções para A e construa os filhos de n com os símbolos do lado direito da produção

- 1. Inicie na raiz, rotulada pelo não-terminal de partida
- 2. Repita os seguintes passos:
 - (a) Para o nó n, rotulado pelo não-terminal A, selecione uma das produções para A e construa os filhos de n com os símbolos do lado direito da produção
 - (b) Encontre o próximo nó no qual uma subárvore deve ser construída

- 1. Inicie na raiz, rotulada pelo não-terminal de partida
- 2. Repita os seguintes passos:
 - (a) Para o nó n, rotulado pelo não-terminal A, selecione uma das produções para A e construa os filhos de n com os símbolos do lado direito da produção
 - (b) Encontre o próximo nó no qual uma subárvore deve ser construída

Observações:

- 1. Inicie na raiz, rotulada pelo não-terminal de partida
- 2. Repita os seguintes passos:
 - (a) Para o nó n, rotulado pelo não-terminal A, selecione uma das produções para A e construa os filhos de n com os símbolos do lado direito da produção
 - (b) Encontre o próximo nó no qual uma subárvore deve ser construída

Observações:

(i) A depender da gramática, esta construção pode ser implementada com uma única passagem da entrada, da esquerda para a direita

- 1. Inicie na raiz, rotulada pelo não-terminal de partida
- 2. Repita os seguintes passos:
 - (a) Para o nó n, rotulado pelo não-terminal A, selecione uma das produções para A e construa os filhos de n com os símbolos do lado direito da produção
 - (b) Encontre o próximo nó no qual uma subárvore deve ser construída

Observações:

- (i) A depender da gramática, esta construção pode ser implementada com uma única passagem da entrada, da esquerda para a direita
- (ii) O token que está sendo observado é frequentemente denominado lookahead

- 1. Inicie na raiz, rotulada pelo não-terminal de partida
- 2. Repita os seguintes passos:
 - (a) Para o nó n, rotulado pelo não-terminal A, selecione uma das produções para A e construa os filhos de n com os símbolos do lado direito da produção
 - (b) Encontre o próximo nó no qual uma subárvore deve ser construída

Observações:

- (i) A depender da gramática, esta construção pode ser implementada com uma única passagem da entrada, da esquerda para a direita
- (ii) O token que está sendo observado é frequentemente denominado lookahead
- (iii) Inicialmente lookahead é o token mais à esquerda da entrada

Exemplo: gramática para geração de subtipos em Pascal

```
\begin{array}{cccc} tipo & \rightarrow & primitivo \\ & | & \uparrow \mathbf{id} \\ & | & \mathbf{array} \; [\; primitivo \;] \; \mathbf{of} \; tipo \\ \\ primitivo & \rightarrow & \mathbf{integer} \\ & | & \mathbf{char} \\ & | & \mathbf{num} \; ... \; \mathbf{num} \end{array}
```

Exemplo: gramática para geração de subtipos em Pascal

```
\begin{array}{cccc} tipo & \rightarrow & primitivo \\ & | & \uparrow \mathbf{id} \\ & | & \mathbf{array} \; [\; primitivo \;] \; \mathbf{of} \; tipo \\ \\ primitivo & \rightarrow & \mathbf{integer} \\ & | & \mathbf{char} \\ & | & \mathbf{num} \; ... \; \mathbf{num} \end{array}
```

Observação: os dois pontos ('..') formam um único token.

Considere a expressão array [num .. num] of integer, gerada a partir da gramática de subtipos em Pascal.

Um compilador simples de uma passagem

Considere a expressão array [num .. num] of integer, gerada a partir da gramática de subtipos em Pascal.

(a) A construção inicial na raiz da árvore. O rótulo da raiz é o não-terminal de partida

Considere a expressão array [num .. num] of integer, gerada a partir da gramática de subtipos em Pascal.

(a) A construção inicial na raiz da árvore. O rótulo da raiz é o não-terminal de partida tipo

Considere a expressão array [num .. num] of integer, gerada a partir da gramática de subtipos em Pascal.

- (a) A construção inicial na raiz da árvore. O rótulo da raiz é o não-terminal de partida tipo
- (b) A única produção de *tipo* que inicia com o *lookahead* (neste momento, array) é a terceira. Esta produção será usada para a criação dos filhos do nó raiz.

Considere a expressão array [num .. num] of integer, gerada a partir da gramática de subtipos em Pascal.

- (a) A construção inicial na raiz da árvore. O rótulo da raiz é o não-terminal de partida tipo
- (b) A única produção de *tipo* que inicia com o *lookahead* (neste momento, array) é a terceira. Esta produção será usada para a criação dos filhos do nó raiz.

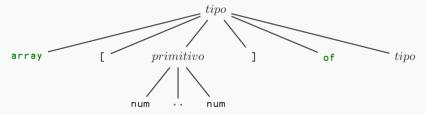


(c) O filho mais à esquerda tem como rótulo array. Como este rótulo coincide com *lookahead*, a construção prossegue para o próximo filho

- (c) O filho mais à esquerda tem como rótulo array. Como este rótulo coincide com lookahead, a construção prossegue para o próximo filho
- (d) Lookahead é atualizado para [e confrontado com o segundo filho à esquerda da raiz. Como há nova coincidência entre o rótulo e lookahead, a construção prossegue

- (c) O filho mais à esquerda tem como rótulo array. Como este rótulo coincide com lookahead, a construção prossegue para o próximo filho
- (d) Lookahead é atualizado para [e confrontado com o segundo filho à esquerda da raiz. Como há nova coincidência entre o rótulo e lookahead, a construção prossegue
- (e) O nó seguinte contém o não-terminal primitivo e lookahead contém o token num. Assim a terceira produção de primitivo é utilizada para gerar os novos filhos

- (c) O filho mais à esquerda tem como rótulo array. Como este rótulo coincide com lookahead, a construção prossegue para o próximo filho
- (d) Lookahead é atualizado para [e confrontado com o segundo filho à esquerda da raiz. Como há nova coincidência entre o rótulo e lookahead, a construção prossegue
- (e) O nó seguinte contém o não-terminal primitivo e lookahead contém o token num. Assim a terceira produção de primitivo é utilizada para gerar os novos filhos

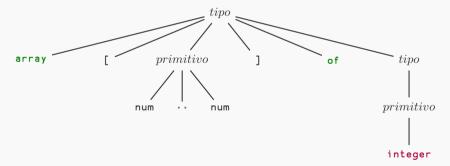


(g) Os próximos tokens (:, num, of) coincidem com os respectivos filhos

Um compilador simples de uma passagem

- (g) Os próximos tokens (:, num, of) coincidem com os respectivos filhos
- (h) O último valor que *lookahead* assum é integer, o qual é confrontado com o filho mais à direita da raiz. Como o nó tem como rótulo o não-terminal tipo, a primeira produção deste deve ser usada para construir o novo nó, que por sua vez usa a primeira produção de primitivo para construir seu único filho

- (g) Os próximos tokens (:, num, of) coincidem com os respectivos filhos
- (h) O último valor que lookahead assum é integer, o qual é confrontado com o filho mais à direita da raiz. Como o nó tem como rótulo o não-terminal tipo, a primeira produção deste deve ser usada para construir o novo nó, que por sua vez usa a primeira produção de primitivo para construir seu único filho



Análise gramatical preditiva

Uma análise gramatical descendente recursiva é um método top-down de análise sintática na qual são executados procedimentos recursivos para processar a entrada

- Uma análise gramatical descendente recursiva é um método top-down de análise sintática na qual são executados procedimentos recursivos para processar a entrada
- ► Cada não-terminal da entrada é associado a um procedimento

- Uma análise gramatical descendente recursiva é um método top-down de análise sintática na qual são executados procedimentos recursivos para processar a entrada
- Cada não-terminal da entrada é associado a um procedimento
- Se lookahead determina, sem ambiguidades, o procedimento a ser executado, a análise gramatical descendente recursiva é denominada análise gramatical preditiva

- Uma análise gramatical descendente recursiva é um método top-down de análise sintática na qual são executados procedimentos recursivos para processar a entrada
- Cada não-terminal da entrada é associado a um procedimento
- Se lookahead determina, sem ambiguidades, o procedimento a ser executado, a análise gramatical descendente recursiva é denominada análise gramatical preditiva
- A sequência de chamadas de procedimentos no processamento da entrada determina, de forma implícita, a árvore gramaticalno processamento da entrada determina, de forma implícita, a árvore gramatical

- Uma análise gramatical descendente recursiva é um método top-down de análise sintática na qual são executados procedimentos recursivos para processar a entrada
- Cada não-terminal da entrada é associado a um procedimento
- Se lookahead determina, sem ambiguidades, o procedimento a ser executado, a análise gramatical descendente recursiva é denominada análise gramatical preditiva
- A sequência de chamadas de procedimentos no processamento da entrada determina, de forma implícita, a árvore gramaticalno processamento da entrada determina, de forma implícita, a árvore gramatical
- Além dos procedimentos associados aos não-terminais, a análise pode definir outros procedimentos auxiliares que podem simplificar tarefas como a leitura de tokens e a atualização de lookahead

Reconhecimento de tokens

O procedimento RECONHECER() confronta o valor de *lookahead* e um determinado token. Em caso de coincidência, ele atualiza *lookahead* com o próximo token da entrada.

Reconhecimento de tokens

O procedimento RECONHECER() confronta o valor de *lookahead* e um determinado token. Em caso de coincidência, ele atualiza *lookahead* com o próximo token da entrada.

```
1: procedure RECONHECER(token)
```

2: **if** lookahead = token **then**

 $\triangleright lookahead$ é uma variável global

- 3: $lookahead \leftarrow PROXIMOTOKEN()$
- 4: **else**
- 5: ERRO()

Procedimento associado ao não terminal tipo

```
1: procedure TIPO()
       if lookahead \in \{ \text{ integer, char, num} \} then
          PRIMITIVO()
3:
       else if lookahead = \uparrow then
4.
          RECONHECER(↑)
5:
          RECONHECER(id)
6:
7:
       else if lookahead = array then
          RECONHECER(array),
8:
          RECONHECER([)
9:
          PRIMITIVO()
10:
          RECONHECER(]).
11:
          RECONHECER(of)
12:
          TIPO()
13:
       else
14:
15:
          ERRO()
```

Procedimento associado ao não terminal primitivo

```
1: procedure PRIMITIVO()
      if lookahead = integer then
         RECONHECER(integer)
3:
      else if lookahead = char then
4.
         RECONHECER(char)
5:
      else if lookahead = num then
6:
         RECONHECER(num)
7:
         RECONHECER(:)
8:
9:
         RECONHECER(num)
10:
      else
         ERRO()
11:
```

Primeiros símbolos

Definição de primeiros símbolos

Seja α o lado direito de uma produção. Então PRIMEIRO(α) é o conjunto de tokens que figuram como primeiros simbolos de uma ou mais cadeias geradas a partir de α . Se ϵ pode ser gerado a partir de α , então ϵ pertence a PRIMEIRO(α).

Por exemplo, na gramática de geração de subtipos em Pascal,

$$PRIMEIRO(primitivo) = \{ integer, char, num \}$$

е

$$PRIMEIRO(\uparrow i d) = \{ \uparrow \}$$

A análise gramatical preditiva depende dos conjuntos $\operatorname{PRIMEIRO}(X)$ de todos não-terminais X da gramática

- A análise gramatical preditiva depende dos conjuntos $\operatorname{PRIMEIRO}(X)$ de todos não-terminais X da gramática
- Isto acontece principalmente nos casos onde a gramática possui duas ou mais produções para um mesmo não-terminal (por exemplo, $A \to \alpha$ e $A \to \beta$)

- A análise gramatical preditiva depende dos conjuntos $\operatorname{PRIMEIRO}(X)$ de todos não-terminais X da gramática
- Isto acontece principalmente nos casos onde a gramática possui duas ou mais produções para um mesmo não-terminal (por exemplo, $A \to \alpha$ e $A \to \beta$)
- Para rque a análise gramatical recursiva descendente seja preditiva é necessário que os primeiros símbolos de cada produção sejam distintos

- A análise gramatical preditiva depende dos conjuntos $\operatorname{PRIMEIRO}(X)$ de todos não-terminais X da gramática
- Isto acontece principalmente nos casos onde a gramática possui duas ou mais produções para um mesmo não-terminal (por exemplo, $A \to \alpha$ e $A \to \beta$)
- Para rque a análise gramatical recursiva descendente seja preditiva é necessário que os primeiros símbolos de cada produção sejam distintos
- No exemplo dado,

$$PRIMEIRO(\alpha) \cap PRIMEIRO(\beta) = \emptyset$$

- A análise gramatical preditiva depende dos conjuntos $\operatorname{PRIMEIRO}(X)$ de todos não-terminais X da gramática
- Isto acontece principalmente nos casos onde a gramática possui duas ou mais produções para um mesmo não-terminal (por exemplo, $A \to \alpha$ e $A \to \beta$)
- Para rque a análise gramatical recursiva descendente seja preditiva é necessário que os primeiros símbolos de cada produção sejam distintos
- No exemplo dado,

$$PRIMEIRO(\alpha) \cap PRIMEIRO(\beta) = \emptyset$$

Caso esta condição se verifique para todos os pares de produções distintas de um mesmo não-terminal, a produção γ deve ser usada se $lookahead \in PRIMEIRO(\gamma)$

Projeto de um analisador gramatical preditivo

Um analisador gramatical preditivo é um programa que contém um procedimento para cada não-terminal. Cada procedimento deve seguir dois passos:

Projeto de um analisador gramatical preditivo

Um analisador gramatical preditivo é um programa que contém um procedimento para cada não-terminal. Cada procedimento deve seguir dois passos:

1. Determinar a produção a ser usada a partir de lookahead. Para tanto, deve ser localizada, entre as produções $\alpha_1, \alpha_2, \ldots, \alpha_N$, a produção α_i tal que $lookahead \in \text{PRIMEIRO}(\alpha_i)$ (deve valor a seguinte propriedade: $\text{PRIMEIRO}(\alpha_i) \cap \text{PRIMEIRO}(\alpha_j) = \emptyset$ se $i \neq j$. Se $\alpha_k = \epsilon$ para algum k, α_k deve ser usada se lookahead não estiver presente em nenhuma outra produção

Projeto de um analisador gramatical preditivo

Um analisador gramatical preditivo é um programa que contém um procedimento para cada não-terminal. Cada procedimento deve seguir dois passos:

- 1. Determinar a produção a ser usada a partir de lookahead. Para tanto, deve ser localizada, entre as produções $\alpha_1, \alpha_2, \ldots, \alpha_N$, a produção α_i tal que $lookahead \in \text{PRIMEIRO}(\alpha_i)$ (deve valor a seguinte propriedade: $\text{PRIMEIRO}(\alpha_i) \cap \text{PRIMEIRO}(\alpha_j) = \emptyset$ se $i \neq j$. Se $\alpha_k = \epsilon$ para algum k, α_k deve ser usada se lookahead não estiver presente em nenhuma outra produção
- 2. Identificada a produção, o procedimento imita a produção, reconhecendo os terminais da produção e chamandos os procedimentos dos não-terminais, na mesma ordem da produção

Produções recursivas à esquerda

Definição de produção recursiva à esquerda

Uma produção é recursiva à esquerda se o não-terminal à esquerda da produção figura como primeiro símbolo da produção. Por exemplo, se α e β são sequências de terminais e não-terminais que não iniciam em A, então a produção

$$A \to A\alpha \mid \beta$$

é recursiva à esquerda.

Produções recursivas à esquerda

Definição de produção recursiva à esquerda

Uma produção é recursiva à esquerda se o não-terminal à esquerda da produção figura como primeiro símbolo da produção. Por exemplo, se α e β são sequências de terminais e não-terminais que não iniciam em A, então a produção

$$A \to A\alpha \mid \beta$$

é recursiva à esquerda.

Observação: analisadores gramaticais recursivos descendentes pode rodar indefinidamente caso usem uma produção recursiva à esquerda

Produções recursivas à direita

Definição de produção recursiva à direita

Uma produção é recursiva à direita se o não-terminal à esquerda da produção figura como último símbolo da produção. Por exemplo, se α e β são sequências de terminais e não-terminais que não terminam em R, então a produção

$$A \to \beta R$$
$$R \to \alpha R \mid \epsilon$$

é recursiva à direita.

Produções recursivas à direita

Definição de produção recursiva à direita

Uma produção é recursiva à direita se o não-terminal à esquerda da produção figura como último símbolo da produção. Por exemplo, se α e β são sequências de terminais e não-terminais que não terminam em R, então a produção

$$A \to \beta R$$
$$R \to \alpha R \mid \epsilon$$

é recursiva à direita.

Observação: produções recursivas à direita dificultam a tradução de expressões que contém operadores associativos à esquerda