

MPUD

Creathon 8 juni

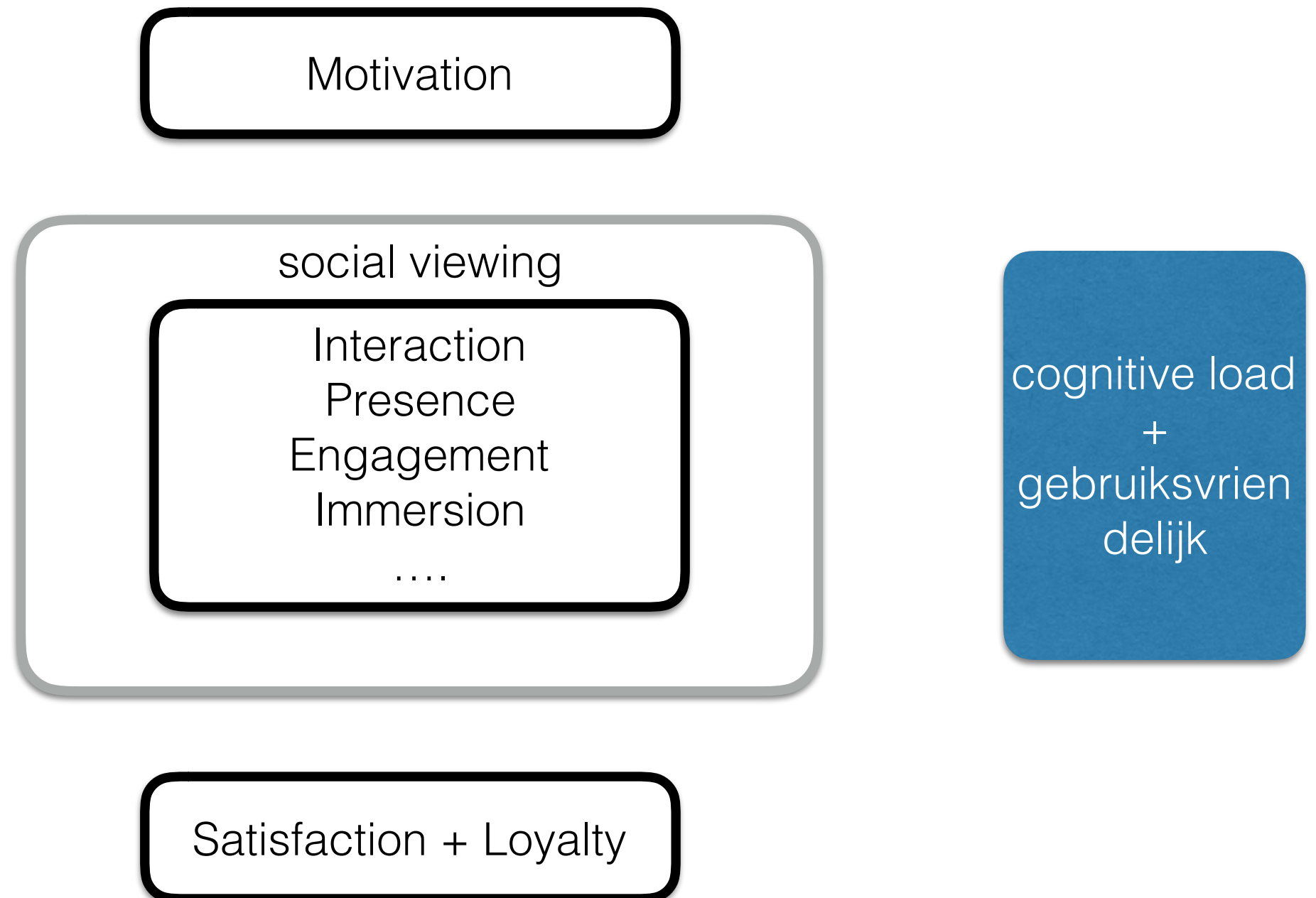
Voorbeelden interactieve televisieformats uit de
'oude doos':

- Winky Dink
- Sony tv demo uit 2000

‘Snelheid’ van ontwikkelingen

- slides van ‘snelheid van ontwikkelingen’ uit
lectorale rede

onderzoeksschema



qandr:wc_presence

Wordcloud: wat betekent presence voor je?

voorbeelden presence

qandr:wc_interactie

Wordcloud: wat betekent interactie voor je?

voorbeelden interactie (kinderboeken)

qandr:ptr_nextbig The next big thing in interactive apps is

VR / AR

spraak

conversatiebots

UX

app is dead

**er is geen next
big thing**

staat er niet bij

qandr:ptr_omteweten

Belangrijkste om te weten voordat je aan de slag gaat

budget

**doelgroep/
gebruiker**

content

**targets
opdrachtgever**

**toegevoegde
waarde app**

**technische
omgeving /
specs**

staat er niet bij

wc_guilty

Wordcloud: welke 'guilty pleasure' app of programma vind je leuk om zelf te doen/kijken?

qandr:ptr_doorslag
content

Meest doorslaggevend voor het slagen van een app is

**entertainmentgehalte
app**

**imago programma /
presentator**

interactie in app

**gebruiksvriendelijkheid /
gemak**

**feedback naar
gebruiker**

staat er niet bij

qandr:ptr_janee

Dilemma: best bekeken programma's hebben ook de beste apps?

Ja

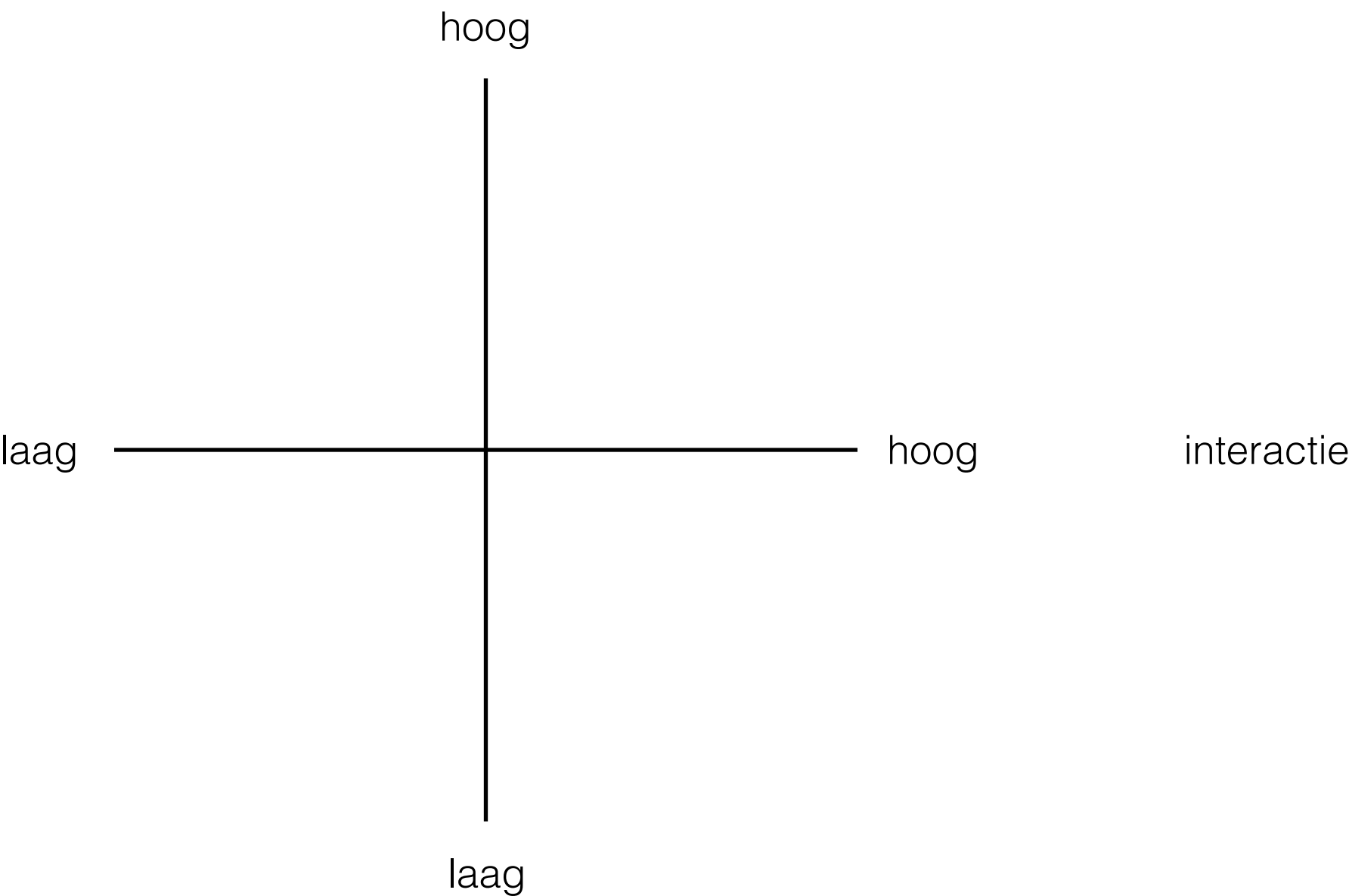
Nee



qandr:ptr_social_interactie

social viewing

Waar gaan we op uitkomen?



qandr:poll1

dit minicollege was:

- verhelderend
- verwarrend
- inspirerend
- uitdagend

aan de slag!