

Fattade beslut om appens uppbyggnad och funktioner:

Fattade beslut och utredda punkter som skrivits ner för att alla personer i projektet skall veta vad som beslutats. Detta är framförallt för att inte glömma av delar, som vi pratat om, och för att hela gruppen skall vara synkade om vad appen skall bestå av. Dokumentet uppdateras löpande.

- **Achievements (utmärkelser)**

- Syfte: Uppmuntra folk till att fortsätta använda appen. Ge användaren belöningar för avklarade uppgifter.
- Skall få poäng också för att lättare kunna se den totala utvecklingen.
- Poäng ges endast när man får achievements.
- Ska vara enkelt för oss att lägga till nya achievements i framtiden
- Ska finnas många achievements. Vissa är "oändliga" (skannat 5 pers, 10, 20...)

- **Rating**

- Syfte: Uppmuntra till trevligare hälsningar.
- Man ser bara sin egna rating.
- Syns endast efter att du skaffat 5-10st. Främjar anonymitet
- Tumme upp/ner
- Räknar ut procentuell rating utifrån tummarna
- Visas som en progressbar på ens egna huvudskärm
- Kan ge utmärkelser för att uppmuntra positiv rating

- **Matchning med annan användare**

- Skall använda sig utav QR-kod
- Skall kunna generera unika QR-koder
- Skall endast kunna se sin QR-kod när man är ansluten till ett nätverk
- Enkel åtkomst till kamera med automatisk QR-skanning

- **Layout**

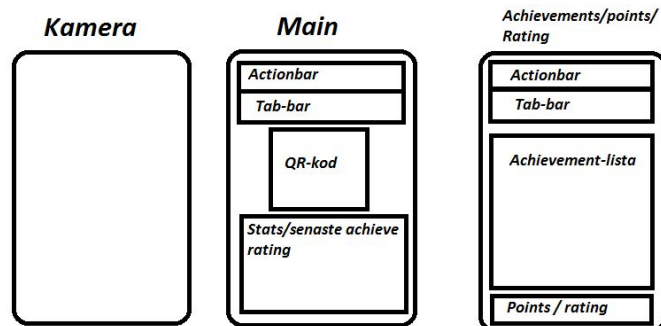
- Användarvänlig design
 - Enkelt att hitta i menyer
 - Tydliga färger
 - Inga onödiga menyer etc
- Skall bestå av 3st huvudskärmar:
 - Huvudskärm: QR-kod, Stats och ev senaste utmärkelse.
 - Kamera: Automatisk QR läsning
 - Achievement/points/rating: Lista med alla utmärkelser
- Skall finnas en Hjälpsida med användarmanual

- Skall även startas första gången appen startas.
- Färgschema:
 - Använda samma färgschema som ElectriCity för att få ett enhetligt utseende gentemot ElectriCitys andra plattformar som webbplats etc.
 - Färger:
 - Ljugrön:

HTML code: #DBE4B7
RGB code: **R: 219 G: 228 B: 183**
 - Ljusgrön 2:

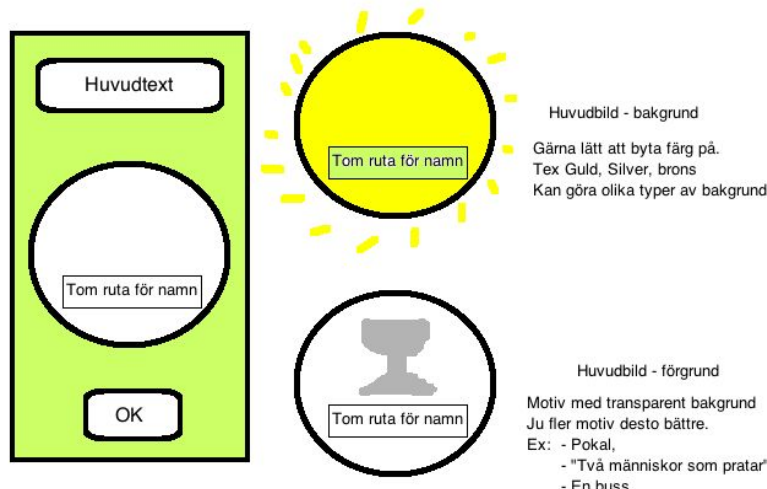
HTML code #DBFAAA
 - Mörkgrön:

HTML code: #58A449
RGB code: **R: 88 G: 164 B: 73**
- Ex på möjlig layout:



- AchievementShower (utmärkelsevyn)
 - Grafisk presentation av en utmärkelse
 - Skall komma upp automatiskt när man fått en utmärkelse
 - Skall gå att komma åt och se igen från utmärkelse-skärmen
 - Olika bilder beroende på vilken typ av utmärkelse det är
 - Bakgrunden till bilden skall ändras beroende av hur många poäng utmärkelsen ger. Ex Guld, Silver, Brons

- Ex på möjligt utseende:



- **Server och nätverk**

- Idé 1:
 - Mestadels en backup av folks stuff
 - Senast använda IP-adress samt SSID
 - Klockslag för ovan
 - Hanterar profilmatchning av 2 QR-koder som den skannande personen skickat in
 - Eventuell Highscore-lista
- Se "Utvecklingsproblem.pdf" för utförlig beskrivning av server och nätverkslösningar.

- **Profil:**

- ⊖ ~~Alt 1: Använder telefonnummer för att skapa kontonamn, som sen krypteras/randomiseras.~~
 - Enkelt att automatisera
 - Garanterat unikt
 - Folk behåller sina telefonnummer och därmed sina konton om mobilen försvinner.
 - Används ej: Går inte att få tag på alla telefoners nummer då alla operatörer inte har nummret lagrat på SIM-kortet.
- Alt 2: Använda sig utav Google-kontot som finns inloggat på varje telefon.
 - (-) Användaren måste ha och vara inloggad på ett google-konto

- Går inte att ladda ner appar utan Google-konto så detta bör inte vara ett problem.
 - (+) Enkelt att komma åt
 - (+) Unika konton.
 - Skall krypetar Google-kontot
 - Profilinehåll:
 - Syfte: Att hitta gemensamma intressen och samtalsämnen. Vill undvika kännsliga och för personliga ämenen som bara skapar orolighet.
 - Allt skall vara frivilligt att fylla i.
 - Inte för personliga frågor
 - Ev låst ett tag efter ändringar för att undvika fusk
 - Ex på ämen: Namn, Skola/arbetsplats, Ålder, Intressen (lista), Favoritsport/hobby/etc
 - Profilmatchning:
 - Skall endast matcha på gemensamma intressen.
 - Ämnen som inte matchar skall inte vara synliga för den andre personen.
 - Om inga gemensamma ämnen finns skall det finnas färdiga exempel på samtalsämnen som istället kommer upp. Ex Väder, senaste nyheter.
 - Färdiga samtalsämnen kan göras smartare, baseras på vilket väder det är ute etc.
- ~~Tänkt händelseförlopp vid skanning (A skannar B) Ver. 1~~ (Ej längre aktuell)
 - Skanning sker automatiskt
 - A och Bs profilkoder skickas till servern från As telefon
 - Någon typ av sanity check för o se om A och B är på samma nät (typ)
 - Servern matchar profilinfo, letar gemensam data, och skickar detta till A och B, samt skickar As profilkod till B.
 - B sparar undan As profilkod
 - A och B visar gemensamma intressen-skärmen
 - Om sådana inte finns, skriv ut något fint/uppmuntrande
 - A och B kollar om någon achievement uppnåddes
 - Gemensamma intressen-skärmen stängs ner
 - Efter-konversationen-skärmen visas med eventuella achivements
 - Ratingförfrågan placeras längst ner på main-skärmen
 - Uppdateringar hanteras gentemot servern