

# User Stories

Här förklarar vi några utav appens delar, som inte är user stories i enlighet med Scrum, men som fyller ungefär samma funktion.

- **Utmärkelser:** För att uppmuntra användningen av appen så mycket som möjligt, tänker vi använda såkallade achievements, eller utmärkelser på svenska, som är en beprövad teknik från många TV - och mobilspel. De gör att användarna har något att kämpa mot.
- **Betygssystem:** För att göra användandet av appen, och mötena vi hoppas följer, så trevliga så möjligt tänker vi oss ett system för att betygsätta de användare man möter. Förhoppningsvis gör detta att folk är trevliga för att försöka undvika ett dåligt betyg.
- **Profil:** För att ge användarna förslag på samtalsämnen, samt hitta personer med gemensamma intressen, har vi tänkt oss ett system där man kan skriva in sina intressen i appen och sedan jämföra dem med andra man möter.
- **Användarvänlighet:** För att göra att så många som möjligt vill använda appen fokuserar vi på att ge appen ett mycket enkelt användargränssnitt utan onödiga menyer, knappen eller inloggning.