

Lista 06 - Exercícios de Algoritmos - MODULARIZAÇÃO (função)

Lista06_funcao_ex01 – que receba em um vetor de 100 posições com os nomes de funcionários de uma empresa, uma matriz 100x4 a qual irá receber o valor de venda de cada semana do mês (considerar mês com 4 semanas) de cada funcionário. Processar e mostrar:

- Total de vendas no mês de cada funcionário;
- Total de vendas de cada semana, ou seja, o total de vendas de todos os vendedores juntos por semana;
- Total de vendas mensal.

Observações:

- Receber a **quantidade** de funcionários que a empresa tem e validar para ser menor ou igual a 100. Processar a manipulação do vetor de nomes do funcionário e da quantidade de linhas da matriz valor de vendas em relação a quantidade de funcionários informados;
- Criar as seguintes funções:
 - Função para entrada de dados para o vetor de nome dos funcionários;
 - Função para entrada de valores de venda de cada funcionário;
 - Função para validar corretivamente todas a entradas de números, ou seja, para quantidade de funcionários e valor de vendas ... ambos maiores que zero;

Lista06_funcao_ex02 – Elabore um programa em Linguagem C que crie três funções:

- Uma função para receber um vetor de 100 posições com números inteiros;
- Uma função para receber uma matriz de dimensão 100x100 com números inteiros;
- Uma função para validar as entradas do vetor e da matriz para que os números sejam maiores que zero.

Dentro do código principal, o programa deverá:

- fazer as chamadas da funções de entrada (vetor e matriz);
- após a entrada dos dados, limpar a tela e mostrar o vetor e a matriz no video

Observações:

- as funções de entrada (vetor e matriz) serão por referência (void), ou seja, **sem passagem de parâmetros**.
- a função de validar a entrada de dados para ser número positivo deverá ser por parâmetro.

Lista06_funcao_ex03 – Elaborar um algoritmo que um vetor de 50 posições de números inteiros. Processar e mostrar um histograma horizontal de asteriscos:

Ex: 7358

Posição	conteúdo	histograma
0	7	*****
1	3	***
2	5	*****
3	8	*****
...	...	

Obs:

- Criar uma função para validar corretivamente a entrada para termos números maiores que zero e menor que 26;
- Uma função que receba o conteúdo da posição do vetor e imprimir o histograma na tela;