



Actividad: Crea tu primer modelo LLM con Ollama — “Tu tutor de idiomas inteligente”



Objetivos de aprendizaje

- Comprender qué es un **modelo de lenguaje grande (LLM)** y cómo funciona.
- Usar **Ollama** para ejecutar un modelo LLM localmente.
- Personalizar un modelo mediante un **prompt base (Modelfile)**.
- Aplicar IA para crear un **tutor conversacional** que ayude a aprender idiomas (por ejemplo, inglés).

◆ Parte 1 — Introducción teórica

Antes de comenzar, responde brevemente las siguientes preguntas en tu cuaderno o documento:

1. ¿Qué significa **LLM (Large Language Model)**?
2. ¿Qué tipo de tareas puede realizar un LLM?
3. ¿Cuál es la diferencia entre **IA tradicional** y **IA generativa**?
4. ¿Qué ventajas tiene usar modelos locales como **Ollama** frente a usar modelos en la nube?
5. ¿Qué precauciones éticas crees que deben tenerse al usar modelos de IA?



Estas preguntas se discutirán en clase después del ejercicio práctico.


◆ Parte 2 — Instalación y prueba de Ollama


1. **Instala Ollama** en tu sistema:
2. `curl -fsSL https://ollama.com/install.sh | sh`
3. **Verifica que funciona:**
4. `ollama run llama3`
5. **Haz una pregunta simple** al modelo:
6. `ollama run llama3 "Explica en una frase qué es un modelo de lenguaje."`

◆ Parte 3 — Creación de tu primer modelo personalizado

1. Crea una carpeta para tu proyecto:
2. `mkdir tutor-ingles`
3. `cd tutor-ingles`
4. Crea un archivo llamado **Modelfile** con este contenido:
5. `FROM llama3`
- 6.
7. `SYSTEM "Eres un profesor amigable de inglés para hablantes de español. Enseñas vocabulario, corriges errores y das ejemplos sencillos. Responde de forma clara y animada."`
- 8.
9. `PARAMETER temperature 0.7`
10. Crea el modelo:
11. `ollama create tutor-ingles -f Modelfile`
12. Ejecuta tu modelo:
13. `ollama run tutor-ingles`

Ejemplo de interacción:

 : Hola, quiero aprender los colores.

 : ¡Perfecto! En inglés los colores se dicen así:

Red - rojo

Blue - azul

Green - verde




...

◆ Parte 4 — Personalización creativa

Ahora que sabes cómo crear un modelo, **personaliza tu tutor**.

Cambia el texto del SYSTEM en el Modelfile para crear una versión única.

Algunas ideas:

Nivel	Descripción
 Básico	Tutor de vocabulario (enseña palabras y frases comunes).
 Intermedio	Tutor que corrige oraciones y explica errores.
 Avanzado	Tutor que simula conversaciones reales (viaje, restaurante, trabajo).

Ejemplo:

SYSTEM "Eres un profesor de inglés que conversa como si estuvieras en un aeropuerto. Corrige y enseña expresiones útiles para viajar."

Vuelve a crear el modelo y pruébalo:

```
ollama create tutor-viajes -f Modelfile
```

```
ollama run tutor-viajes
```

◆ Parte 5 — Reflexión final

Contesta en tu cuaderno o documento:

1. ¿Qué aprendiste sobre cómo funcionan los modelos de lenguaje?
2. ¿Qué diferencias notaste entre distintos *prompts* o configuraciones?
3. ¿Cómo podría aplicarse esta tecnología en la educación?
4. ¿Qué limitaciones o riesgos observas al usar IA en el aula?
5. (Opcional) ¿Qué nombre le pondrías a tu tutor virtual?