***Tarea 2: Crea tu primer modelo LLM con Ollama***

***Parte 1: Introducción teórica***

**1. ¿Qué significa LLM (Large Language Model)?**

Un LLM es un sistema de IA entrenado con un gran volumen de texto para generar lenguaje (humano) de forma natural y coherente.

**2. ¿Qué tipo de tareas puede realizar un LLM?**

Se utilizan en aplicaciones generadoras de contenido (resúmenes, artículos, textos…), traducir idiomas, responder a preguntas y completar textos.

**3. ¿Cuál es la diferencia entre IA tradicional y IA generativa?**

La IA tradicional analiza los datos ya sea de internet o los utilizados para hablar con ellos y la IA generativa crea nuevo contenido (imágenes, música, código) basándose en la gran cantidad de datos estudiados.

**4. ¿Qué ventajas tiene usar modelos locales como Ollama frente a usar modelos en la nube?**

En los modelos locales no utilizas internet y por lo tanto tus datos no son enviados a ningún servidor.

Los modelos locales son gratuitos una vez instalados.

Los modelos locales puedes personalizarlos a tu gusto, ya que es tuyo, con tus datos si quieres ya que nadie lo va a utilizar.

**¿Qué precauciones éticas crees que deben tenerse al usar modelos de IA?**

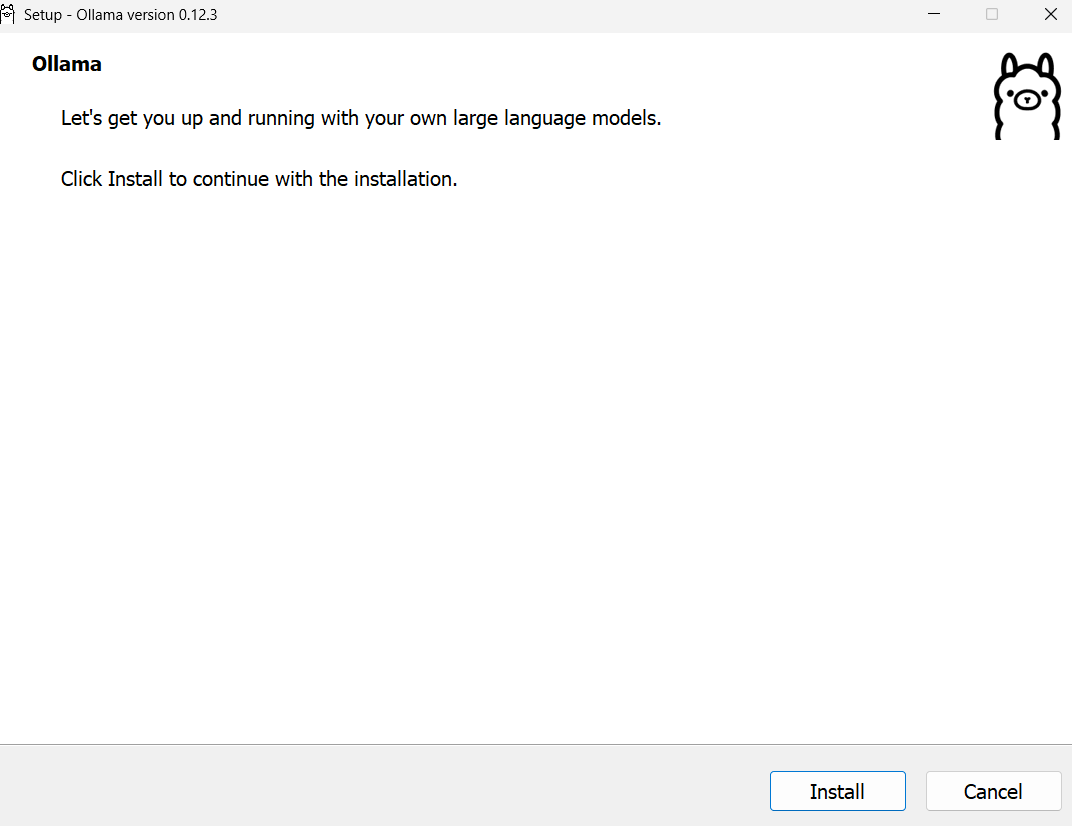
Tener en cuenta los datos que enviamos (si es un modelo en la nube), si somos los propietarios de algún modelo informar a los usuarios de que los datos que envíen serán utilizados.

***Parte 2: Instalación y prueba de Ollama***

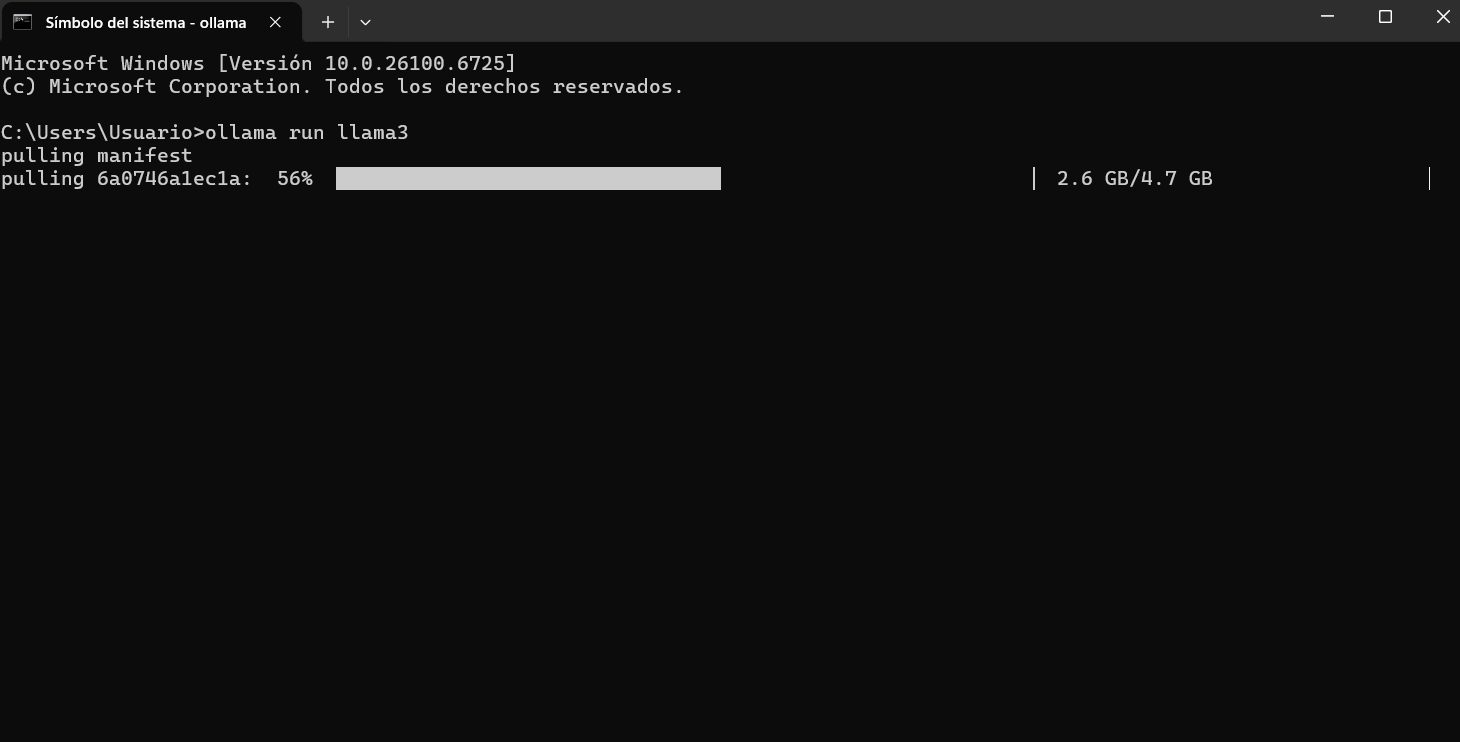
1. Descargamos el “.exe” desde su página web oficial.



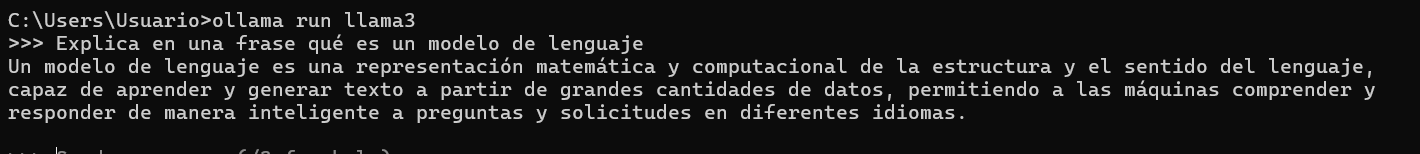
Ejecutamos el “.exe” y finalizamos su instalación.



2. Verificamos que funciona con el comando ollama run llama3 en el cmd de nuestro ordenador. La primera vez se instalará el modelo.

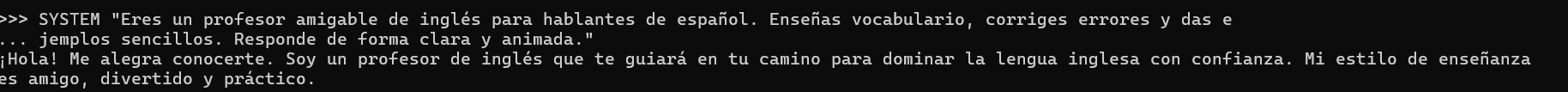


Hacemos una pregunta simple al modelo.

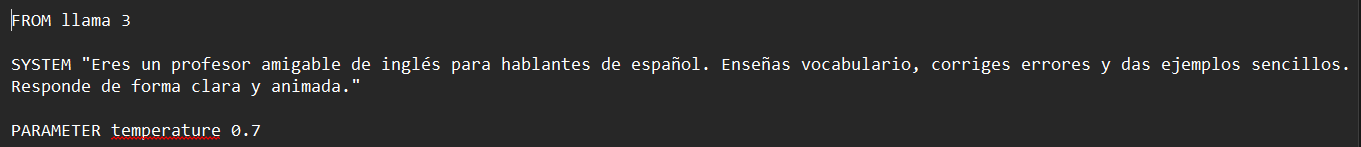


***Parte 3: Creación de tu primer modelo personalizado***

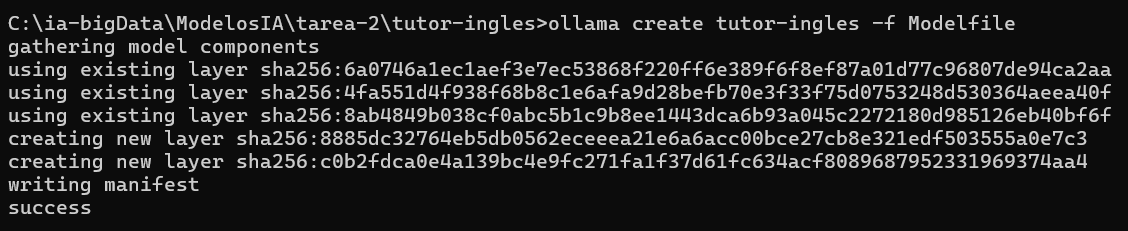
1. Creamos nuestro primer modelo añadiéndole un promt para ello.



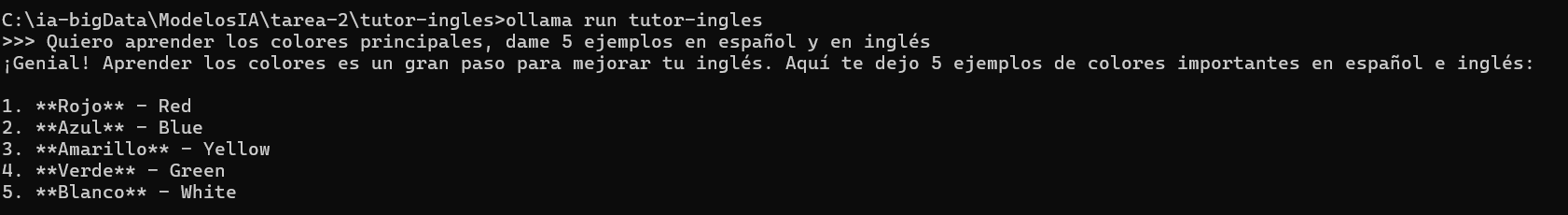
Creamos el Modelfile.



Creamos el modelo desde ollama.



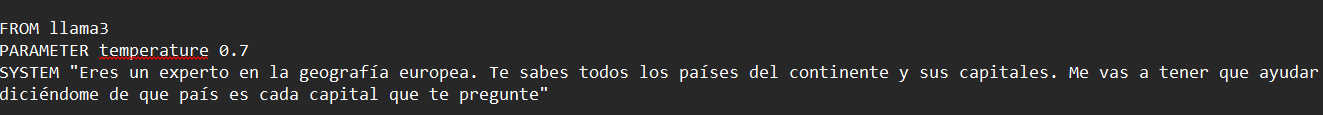
Ahora lo ejecutamos y le hacemos una interacción de prueba.



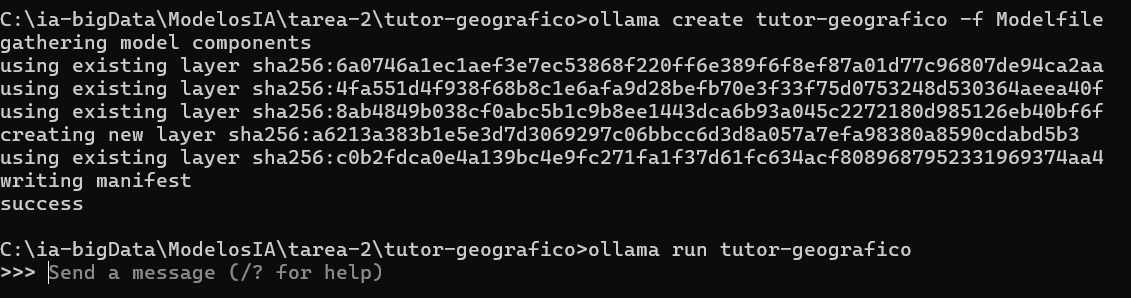
***Parte 4: Personalización creativa***

Vamos a crear un tutor sobre las capitales europeas donde nosotros vamos a decir una y este nos va a responder de que país es.

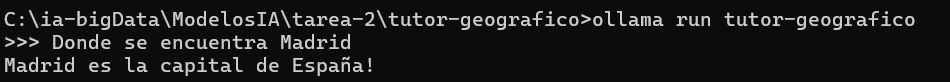
Este sería mi promt del modelo.

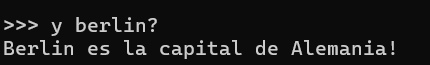


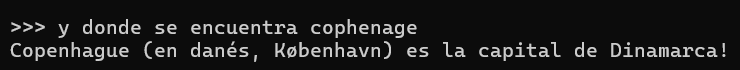
Creamos y ejecutamos el modelo.



Algunos ejemplos:







***Parte 5: Reflexión final***

**1. ¿Qué aprendiste sobre cómo funcionan los modelos de lenguaje?**

Que para que funcionen de forma correcta todos tienen que tener, a la hora de la creación, una gran fuente de datos donde obtener tus respuestas

**2. ¿Qué diferencias notaste entre distintos promptso configuraciones?**

Que cada configuración puede ser totalmente distinta y por lo tanto puedes crear varios modelos totalmente diferentes para que te ayude en todas las tareas que tengas que hacer en tu día a día

**3. ¿Cómo podría aplicarse esta tecnología en la educación?**

Podrías crear diferentes “tutores” como el que yo he hecho de ejemplo (entre otros), según la imaginación y necesidad de la gente para aprender sobre la asignatura que más le cueste o profundizar en una que le guste

**4. ¿Qué limitaciones o riesgos observas al usar IA en el aula?**

Que el alumno asuma que no necesita al profesor ya que la IA realiza la misma función, pero hay que tener en cuenta las distintas limitaciones que tiene la IA.

**5. (Opcional) ¿Qué nombre le pondrías a tu tutor virtual?**

Where Is…? Version Europa

Facil de recordar y escalable a otros continentes