



# Compatibilidad Idioma

## automática

Puedes configurar tu app para que admita automáticamente las preferencias de idioma que configures en tu Movil para tu app en concreto.

Habilitar la compatibilidad automática, hará que se genere el archivo LocaleConfig con los recursos de tu proyecto.

1. Para activar la función, usa la configuración `generateLocaleConfig` en el bloque `androidResources` en el archivo `build.gradle` de nivel de módulo.

```
android {  
    androidResources {  
        generateLocaleConfig = true  
    }  
}
```

2. Especifica una configuración regional predeterminada

En la carpeta `res` del módulo de la app, crea un archivo nuevo llamado `resources.properties` donde has de establecer la configuración regional predeterminada con la etiqueta `unqualifiedResLocale`.

🔧 resources.properties ✕

1 unqualifiedResLocale = es

3. Compila tu proyecto (Build / Rebuild Project)

Verás como en el directorio `build`, habrá generado automáticamente el fichero `LocaleConfig`, con las configuraciones regionales que existan en tu proyecto:

app > build > generated > res > localeConfig > debug > xml



↑↓ Ordenar ▾

☰ Ver ▾



Nombre

Fecha de modificación

Tipo

📄 \_generated\_res\_locale\_config.xml

09/10/2024 22:10

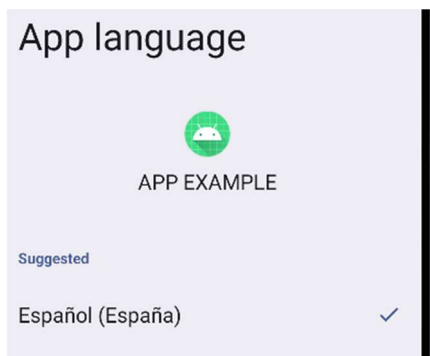
xmlfile

En este caso, como tenemos configurado el fichero strings.xml para es y para en, vemos que ambos locale se han definido en el fichero generado automáticamente.

Si se añadiera un nuevo idioma en los ficheros de recursos, solo habría que recompilar el proyecto, para que este fichero se actualizara.

```
<locale-config xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
    <locale android:name="es"/>
    <locale android:name="en"/>
</locale-config>
```

Ahora, hay que configurar en el móvil el idioma predefinido para nuestra aplicación en configuración del sistema, en Settings/System/Languages/App Languages seleccionas la aplicación y eliges el idioma por defecto para esta aplicación:



De esta manera cuando ejecutemos nuestra aplicación, veremos como el texto nos aparece en español:



Para probar esta funcionalidad, hemos creado una Actividad en la que solo hemos puesto una etiqueta en la que el texto lo recuperamos de @string/app\_name. Previamente hemos añadido en string.xml los idiomas: "es" y "en", tal que se han creado el fichero string.xml en las carpetas res/values-es y res/values-en.

Nota: Si se cambia la configuración de idioma para la aplicación a Español, veremos como la aplicación se ejecuta en Español. Si lo cambiamos a Inglés, veremos como el texto nos aparece en inglés.