apunres-resumen

SERVIDOR

```
public class Servidor {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        ServerSocket socketEscucha = null;
        try{
            socketEscucha = new ServerSocket(9876);
            System.out.println("Arrancando el servidor");
            Numero numero = new Numero();
            while (true){
                try {
                    Socket conexion = socketEscucha.accept();
                    Peticion hilo = new Peticion(conexion, numero);
                    hilo.start();
                } catch (IOException e){
                    e.printStackTrace();
                    throw e;
                }
            }
        }catch (IOException e){
            e.printStackTrace();
            throw e;
        } finally {
            try{
                if (socketEscucha != null){
                    socketEscucha.close();
                }
            }catch (IOException e){
                e.printStackTrace();
            }
        }
    }
}
```

PETICION

```
public class Peticion extends Thread{
    private Socket socket;
```

```
//Clase serializable para el paso de objetos
private Numero numero;
public Peticion(Socket socket, Numero numero){
    this.socket = socket;
    this.numero = numero;
}
@Override
public void run(){
    try {
        escuchar();
    } catch (IOException e) {
        throw new RuntimeException(e);
    } catch (ClassNotFoundException e) {
        throw new RuntimeException(e);
    }
}
public void escuchar() throws IOException, ClassNotFoundException {
    ObjectInputStream ois = null;
    ObjectOutputStream oos = null;
    System.out.println("Conexion con el cliente exitosa");
    //Para leer la peticion del cliente
    ois = new ObjectInputStream(socket.getInputStream());
    //Para enviar datos al cliente
    oos = new ObjectOutputStream(socket.getOutputStream());
    boolean salir = false;
    while (!salir){
        //Escucho la peticion del cliente
        String peticionCliente = (String) ois.readObject();
        int numeroCliente = Integer.parseInt(peticionCliente);
        String respuesta = numero.adivinaNumero(numeroCliente);
        oos.writeObject(respuesta);
        oos.writeObject("fin_peticion");
        oos.flush();
    }
    //Cerramos
    oos.close();
    ois.close();
    socket.close();
}
```

}

```
public class Cliente {
   Socket socket = null;
   //Para leer los datos del servidor
   ObjectInputStream ois = null;
   //Para enviar peticiones al servidor
   ObjectOutputStream oos = null;
   Scanner scanner = new Scanner(System.in);
   public static void main(String[] args) throws IOException, ClassNotFoundException
{
        Cliente c = new Cliente();
       c.lanzarCliente();
   }
   public void lanzarCliente() throws IOException, ClassNotFoundException {
        InetSocketAddress direction = new InetSocketAddress("localhost", 9876);
        socket = new Socket();
        socket.connect(direccion);
        System.out.println("Cliente --> Servidor conectado correctamente");
        //Para hablar al servidor
        oos = new ObjectOutputStream( socket.getOutputStream() );
        //Recogemos la info del servidor
        ois = new ObjectInputStream( socket.getInputStream() );
        boolean salir = false;
        while(!salir){
            //Leo la peticion del cliente
            System.out.print("El numero a adivinar es: ");
            String peticionCliente = scanner.nextLine();
            //Se la envio al servidor
            oos.writeObject(peticionCliente);
            //Escucho la respuesta del servidor
            boolean leerRespuesta = true;
            while(leerRespuesta){
                String respuesta = (String) ois.readObject();
                if( respuesta.contains("acertado") ){
                    leerRespuesta = false;
                    salir = true;
                    System.out.println(respuesta);
```