Crear un servidor multhilo que conteste a preguntas. Realízalo a través de socket stream. Envía/Recibe objetos usando ObjectOutputStream y ObjectInputStream

El contenido del mensaje de respuesta dependerá de la pregunta recibida:

- Si es "¿cual es la capital de portugal?" debe responder "Lisboa"
- Si es "¿quien escribio don quijote de la mancha ?" debe responder "Miguel de Cervantes"
- Si es "¿cual es el rio mas largo del mundo?" debe responder "Amazonas"
- Si es "¿en que año llego el hombre a la luna?" debe responder "1969"
- Si es "¿cual es el idioma mas hablado en el mundo?" debe responder "chino mandarin"
- Para cualquier otra pregunta debe responder 'No entiendo la pregunta'.

Implementa un cliente que realice una o varias peticiones al servidor.