

Implementar una aplicación cliente/servidor que se comunique por el puerto 2000 y realice lo siguiente: El servidor debe ser multihilo y generar un número secreto de forma aleatoria entre el 0 al 100. El objetivo de cliente es solicitarle al usuario un número y enviarlo al servidor hasta que adivine el número secreto. Para ello, el servidor para cada número que le envía el cliente le indicará si es menor, mayor o es el número secreto del servidor. Cuando un cliente adivina el número el servidor finalizará, pero antes avisará a todos los clientes que el número ha sido adivinado.