

Crear un servidor de datos multihilo, en el cual se deben implementar el funcionamiento de una máquina de refrescos.

Inicialmente la máquina de refrescos ha sido cargada con 100 refrescos, los cuales pueden ser de: Coca Cola, Sprite, Fanta, Tónica, Nestea, Cerveza, Zumo o Agua.

La máquina funcionará mientras le queden refrescos.

Cada cliente, pide entre 1 y 10 refrescos (da igual de lo que sean), a la máquina de refrescos, y la máquina de refrescos le contesta enviándole el número de refrescos solicitados, siempre y cuando la máquina tenga suficientes refrescos para poder enviarle.

Si no hay suficientes refrescos para enviar, mostrará por consola “No hay suficientes Refrescos” y enviará los refrescos que queden en la máquina.

Nota: Ten en cuenta que los clientes están accediendo a la vez a la misma máquina de refrescos!!!

Prueba a lanzar 20 clientes “a la vez”.