

Crear un servidor multihilo, en el cual se implemente el funcionamiento de una librería. El servidor debe permitir conectarse a múltiples clientes, los cuales solicitarán un libro en concreto y el número de unidades de ese libro que quiere (entre 1 y 10). La librería debe gestionar las solicitudes de los clientes y distribuir los libros disponibles. Utiliza un recurso compartido para gestionar el inventario de libros.

La librería debe responder a las solicitudes de los clientes enviando los libros solicitados, siempre y cuando haya suficientes en el inventario. Si la librería no tiene suficientes ejemplares de un libro, le enviará al cliente el número de ejemplares que tenga disponibles. Si la librería no tiene el libro solicitado o bien no le quedan ejemplares, le contestará al cliente indicándoselo.

La librería debe comenzar con un inventario de 100 libros distribuidos entre diferentes títulos, por ejemplo: Harry Potter y la piedra filosofal (7 unidades), El Hombre Iluminado (15 unidades) etc...

Muestra por consola, los mensajes intercambiados entre la librería y los diferentes clientes.