

Implementar una aplicación cliente/servidor que permita el envío de ficheros al cliente. El servidor debe ser multihilo. El cliente se conectará al servidor por el puerto 1500 y le solicitará el nombre de un fichero del servidor. Si el fichero existe, el servidor, le enviará el fichero al cliente y éste lo mostrará por pantalla. Si el fichero no existe, el servidor le enviará al cliente un mensaje de error. Una vez que el cliente ha mostrado el fichero se finalizará la conexión. Un fichero puede ser enviado tantas veces como sea solicitado. La ubicación de los ficheros en el servidor, solo es conocida por el servidor.