

Taller: BBDD Obj-rel Tablas anidadas

□ PRACTICA EN CASA:

- Realiza un procedimiento almacenado para insertar direcciones en la tabla EJEMPLO_TABLA_ANIDADA.
- El procedimiento recibe como parámetros un identificador y un objeto DIRECCION. Debe visualizar un mensaje indicando si se ha insertado o no la dirección.
- Se deben hacer las siguientes comprobaciones y visualizar los mensajes correspondientes:
 - Comprobar si el identificador existe, si no existe es un caso de error, visualizar el mensaje.
 - Que la tabla anidada no sea null, si no es null hay que hacer un UPDATE y no un INSERT.
 - Que la dirección no exista ya en la tabla, si ya existe visualiza que no se puede insertar.



Taller: BBDD Obj-rel Tablas anidadas

□ PRACTICA EN CASA:

- Obtén el número de direcciones que tiene en cada ciudad el identificador 1.
- Obtén la ciudad con más direcciones que tiene el identificador 1.
- Realiza un bloque PL/SQL que muestre el nombre de las calles de cada apellido.



- Realiza un procedimiento PL/SQL que recibe un identificador y visualiza las calles que tiene. Crea un bloque que llame al procedimiento.

- Realiza una función PL/SQL que comprueba si existe una dirección en un identificador concreto. La función recibe un identificador y un tipo DIRECCION, devuelve un mensaje indicando si existe o no la dirección. Primero se comprobará si existe el identificador, si no existe o si existen varias filas en el mismo se devuelve un mensaje indicándolo.