

# Taller: Manejo de ficheros. Streams caracteres

1

Javier García-Retamero Redondo

## □ MASTERCLASS: Proyecto FileStreamsCaracteres

¿Qué vas a aprender en este proyecto?

- Leer y escribir un fichero con texto que has creado desde el bloc de notas.
- Crear el proyecto que muestra el contenido de un fichero a través de los siguientes métodos:
  - Muestra el contenido del fichero leyendo carácter a carácter.
  - Muestra el contenido del fichero leyendo cadenas de String.
  - Muestra el contenido del fichero leyendo línea a línea.
- El proyecto también debe escribir en el fichero a través de los siguientes métodos:
  - Escribe una cadena de caracteres, carácter a carácter, en un fichero.
  - Escribe una cadena de caracteres, pasada por un String, en un fichero.
  - Escribe una línea de caracteres en un fichero.



# Taller: Manejo de ficheros. Streams caracteres

2

Javier García-Retamero Redondo

## □ DIY: Proyecto FileStreamsCaracteres

¿Qué tienes que ampliar en este proyecto?

- Modifica el proyecto para que los métodos de escritura en caso de que no exista el fichero en el que van a escribir, cree el archivo. Si existe el archivo, añadirá lo que queremos escribir al final del mismo.



# Taller: Manejo de ficheros. Streams caracteres

3

Javier García-Retamero Redondo

## □ EXTENDS: Proyecto FileStreamsCaracteres

- Amplía el proyecto con un método que permita generar una copia encriptada de un fichero.
- Amplía el proyecto con un método que permita desencriptar un archivo encriptado previamente.

