

IES Maestre de Calatrava

Paseo de la Universidad,1

13005-Ciudad Real

# F.P. INFORMÁTICA

**CURSO 2023-24**

**Marzo/Septiembre – Junio/Diciembre**

**Convocatoria: Ordinaria /Extraordinaria**

**Técnico Superior en**

**Desarrollo de Aplicaciones**

**Multiplataforma**

# ZEROGLUTEN

**Nombre Alumno : Jorge Herrera Martín**

**DNI : 05722163Q**

**SOLICITUD DEL TEMA DEL PROYECTO (ANTEPROYECTO)**

La solicitud del tema del proyecto debe incluir al menos los siguientes puntos:

1. **Título del proyecto, nombre de la aplicación**. ZeroGluten es una app para personas celiacas.
2. **Descripción general del proyecto**: El proyecto consiste en desarrollar una aplicación con ventana gráfica en C# a través de Visual Studio para que la utilicen personas celiacas, donde incluiremos una gran base de datos con alimentos sin gluten para que puedan consultar productos de los principales supermercados para ver que pueden comprar o no de una forma más atractiva y visual. Y como objetivos secundarios podemos incluir que visualicen recetas (obviamente para celiacos) y a su vez los usuarios puedan compartir entre ellos sus recetas más exquisitas.
3. **Objetivos específicos y funcionalidades:** En este proyecto contamos con que tenemos 2 tipos de usuarios:

* **Los** **administradores:** Son los encargados de gestionar y desarrollar la aplicación. Tienen acceso completo a todas las funciones, lo que les permite administrar usuario como crear usuarios almacenando la contraseña de forma encriptada, modificarlos en caso de que sea necesario y eliminar a los usuarios que deseen eliminar su cuenta; productos como insertar una gran cantidad de productos con su precio y supermercado; recetas como agregar recetas que vengan desde un inicio de la aplicación donde esta viene compuesta por un título que sería el nombre del plato, los ingredientes necesarios y una explicación de cómo se haría el plato y cualquier otro aspecto de la plataforma
* **Los usuarios:** Son las personas que utilizan la aplicación para su propósito principal. Al descargar la aplicación, deben registrarse o iniciar sesión para poder acceder a sus funciones. Una vez dentro, podrán explorar los productos, consultar supermercados donde se encuentran disponibles, comparar precios y descubrir recetas relacionadas.

En un principio me centraría en que la base de datos esté bastante completa en cuanto a cantidad de productos, el filtrado de estos por empresas etc y en un segundo momento y mas complementario estaría la parte de las recetas

1. **Tecnologías y herramientas a utilizar**: Utilizaremos **C#**, como IDE **Visual Studio** y la base de datos en **MySQL**

Cada alumno tiene un profesor tutor de proyecto, que será al que enviará el anteproyecto (2-3 páginas máximo).

Una vez aprobada la idea, hay que intentar seguir la planificación de entregas marcadas