**[1강] 안드로이드 개요 및 개발 환경 구축**

1. 안드로이드 개요

안드로이드는 많은 모바일 OS 중 하나

PC->모바일로 넘어오면서,

* 1. 모바일 웹 - PC환경의 UI와 모바일 환경의 UI가 다른 것 (PC처럼 URL사용해 접속)
  2. 네이티브 웹 - 안드로이드 프레임워크만 가지고 프로그램을 만들어 나가는 것 (마켓에서 다운)
  3. 하이브리드 - 모바일 웹으로 만든 후 네이티브웹으로 감싸준(패키징)후 마켓에 올려 다운

1. JDK설치

JDK = Java Development Kit (자바 언어로 작성한 프로그램을 컴파일 하기 위해 필요)

1. Path지정
2. 이클립스 설치
3. ADT, SDK 설치

스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

SDK = 안드로이드를 개발하는데에 필요한 라이브러리의 집합체

ADT = 안드로이드를 개발하는 도구(이클립스와 SDK를 연결)

**[2강] 안드로이드 프로젝트**

1. 전체적인 구성

스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**[3강] 레이아웃( = 뷰 그룹)**

1. 응용 프로그램 = 프로그램 하나
2. 엑티비티 = 화면 하나
3. 뷰 = 화면 안의 위젯들의 최상위개념
   * 응용 프로그램 안에 엑티비티 안에 뷰 그룹 ( 뷰, 레이아웃, 위젯 )
4. 레이아웃 종류
   1. Linear - vertical

스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

Linear – horizontal

스크린샷, 모니터, 화면, 앉아있는이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

[4강] 안들외드 기본 위젯

1. 버튼
2. 텍스트뷰, 에디트텍스트 …
3. 이미지뷰
4. 토스트