

Реверс-инжиниринг читов для Counter-Strike 2 и обход пейволла

Теоретическая часть

Реверс-инжиниринг (обратный инжиниринг) — это процесс исследования готового изделия или программы для получения информации о его конструкции, принципах работы и технологии производства без доступа к исходной документации, чтобы воссоздать его, создать аналог, улучшить или понять его функции.

IDA Free - это бесплатная версия мощного интерактивного дизассемблера Interactive Disassembler, разработанного компанией Hex-Rays. Это инструмент для реверс-инжиниринга, который позволяет анализировать исполняемые файлы без доступа к их исходному коду.

Основные возможности IDA Free:

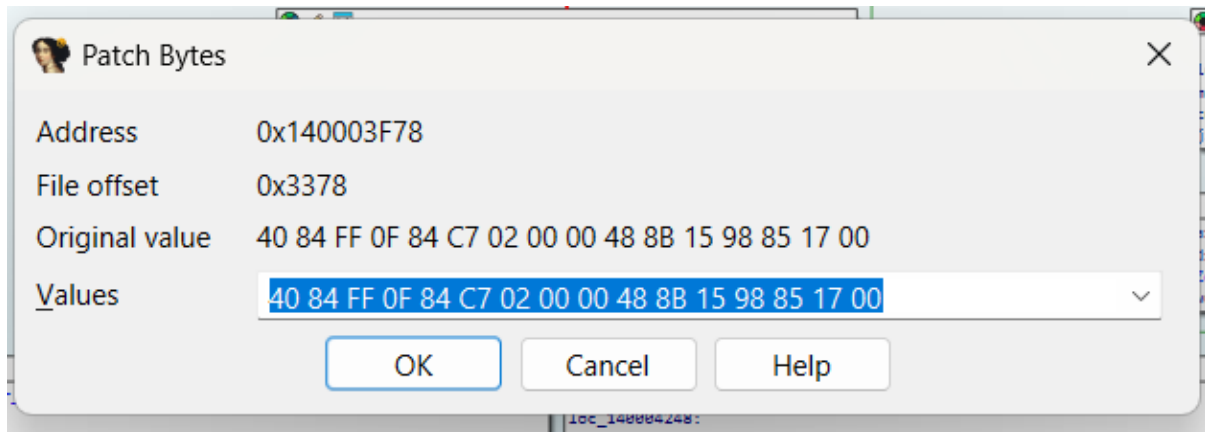
- Дизассемблирование x86/x64 кода
- Графовый и текстовый режимы просмотра
- Поиск строк и функций
- Базовый анализ потока управления
- Экспорт ассемблерного листинга

Патчинг (модификация бинарного кода) — процесс модификации исполняемого файла путём изменения его бинарного кода. В контексте реверс-инжиниринга патчинг используется для:

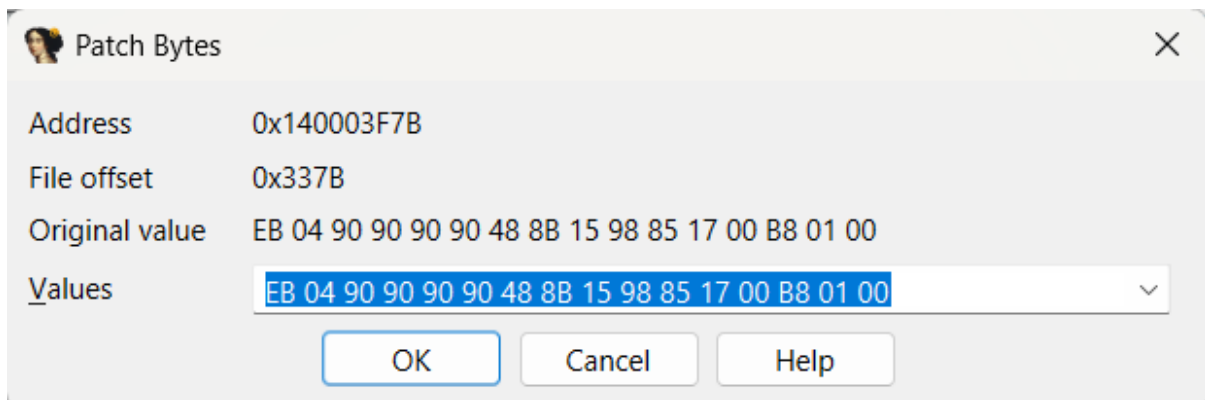
- Обхода систем защиты и лицензирования
- Исправления ошибок в программах
- Модификации функциональности
- Удаления или изменения нежелательных элементов

Для реализации этого мы выполнили патч, то есть поменяли байты у адреса loc_140003F78. Мы выделили этот блок и применили

следующие переходы в меню у IDA: Edit -> Patch program -> Change byte:



Поменяли значение на:



После этого применили наши изменения: Edit -> Patch program -> Apply patches и протестировали полученный экзешник. Теперь при вводе любого ключа мы получаем доступ ко всем читам:

