

Style Guide

JoppeStijf-GMD1B

Thema: Middeleeuwen/Natuur

Het Thema voor deze Flipperkast zal Middeleeuwen zijn. Hieronder een paar voorbeelden van wat er in de flipperkast verwerkt zal worden. Ik heb voor dit thema gekozen omdat het me aanspreekt en je er veel mee kan doen.

De kleuren zullen over het algemeen natuurlijk zijn.



Thema & Componenten

Voor het thema Middeleeuwen ben ik van plan kantelen(torens) als Bumpers te gebruiken en als extra Bumper (die ook extra moeilijk te bereiken is en extra punten en leven geeft) een soort van kasteel.

Er zullen alleen natuurlijke kleuren gebruikt worden (misschien chrome voor flippers/kast).

Ik ben van plan als Spawner een katapult te maken die dan de ballen in het veld schiet.

Als setting wil ik een lava achtige achtergrond maken doormiddel van een texture en meerdere planes.

Het scoreboord moet een soort van houten bord worden zoals hieronder.

