

Werkplan

Projectleden:

Lars Folkertsma - 376886

Kyle Gravenhorst - 376772

Jim Parengkuan - 308855

Joppe Klaver - 373471

Wat houdt het begrip samenwerken in?:

“Samen naar een gemeenschappelijk doel werken”

Do's and dont's:

Do's:

- Op tijd zijn bij meetings
- Transparant zijn
- Veel overleggen
- Duidelijke afspraken maken, en deze ook nakomen
- Goed contact houden met de opdrachtgever

Don'ts:

- Te laat komen
- Weinig communiceren
- Afspraken niet nakomen
- Niks aangegeven als een taak niet lukt of als iets niet begrepen wordt
- Te laat beginnen aan een taak

Belangrijkste kwaliteiten:

Enthousiast:

Tijdens een project vorig jaar zijn we van 12 uur 's middags tot 12 uur 's nachts bezig geweest. We hebben samen pizza besteld. We vonden het eigenlijk niet zo erg om lang bezig te zijn.

Zorgvuldig:

Aan het eind van een project vorig jaar hebben we samen het verslag helemaal doorgelezen en gecontroleerd op spel- en taalfouten.

Verantwoordelijk:

Tijdens een project vorig jaar was één van de projectleden lui. Hij begreep ook vrij weinig van de opdracht. We hebben ons best gedaan om samen met hem het project te maken. Hierin hebben we ons rustig en verantwoordelijk naar hem opgesteld.

Creatief:

Tijdens een project vorig jaar hebben we een dating website gemaakt. We hebben in de website een 'easter egg' verstoppt. Een easter egg is een soort grapje wat de programmeurs verstoppen in een project.

Sociaal:

We hebben vorig jaar na het project samen een biertje gedronken in de stad.

Gedreven:

Tijdens een project vorig jaar hebben we een extra zondag aan het project gewerkt om een bepaalde functie werkend te maken.

Belangrijkste valkuilen:

Chaotisch:

Op een van de laatste dagen die we hadden voor het afronden van het project heeft één van de projectleden per abuis de bestaande code overschreven waardoor we een groot deel van het project op het laatste moment opnieuw moesten doen.

Impulsief:

Gedurende meerdere projecten hebben verschillende leden op eigen initiatief extra functionaliteit toegevoegd.

Kritisch:

Tijdens een project van vorig jaar was één van de leden kritisch over de werking van en bepaald model in de code. Hierdoor moest de projectgroep veel overleggen en ging er veel tijd verloren. Uiteindelijk had dit allemaal weinig invloed op het eindproduct.

Welke kwaliteiten gaan jullie inzetten?

Eigenlijk alle eerder genoemde kwaliteiten. We zullen vooral focussen op zorgvuldigheid en creativiteit. Uiteraard zijn we ook enthousiast en zullen we verantwoordelijk te werk gaan.

Hoe gaan jullie de valkuilen tackelen?

Door duidelijke afspraken te maken in het functioneel en technisch ontwerp wordt het voor iedereen duidelijk wat er moet gebeuren. Met goed overleg kunnen de overige situaties worden voorkomen.

Voor welk cijfer gaan we?

Een mooie 7

Afspraken:

- *Altijd op tijd komen bij een meeting*
- *Zorg dat je altijd een laptop meeneemt naar een meeting*
- *Wees communicatief naar je mede projectleden*

Sancties:

Wanneer een sanctie niet wordt nageleefd krijgt het projectlid een waarschuwing. Er wordt gebruikgemaakt van het 'three strikes out' systeem. Dit houdt in dat wanneer een projectlid drie waarschuwingen heeft er maatregelen worden getroffen.

Maatregelen:

- *In gesprek gaan met projectleden, het projectlid krijgt een mogelijkheid om zich te verantwoorden*
- *In gesprek gaan met de docent samen met de andere projectleden*
- *Het projectlid verwijderen uit de projectgroep*

Onze uitzettingsprocedure start dus wanneer een projectlid 3 waarschuwingen heeft gekregen. Het projectlid wordt dan niet gelijk uitgezet, maar als er na meerdere gesprekken geen verbetering is wordt het projectlid verwijderd uit de groep.