

IFish

Por que?

Equipe 

Ana Gabriella Gomes de Almeida Ferreira

João Pedro Garcia Pereira

Mateus Damaceno Schineider

Paulo Ricardo Pereira Gomes

Rodrigo Couto Rodrigues

Divisão das Tarefas

[illegible]

Por que você deveria embarcar nesse mar de possibilidades conosco?

Nosso objetivo é criar um mundo onde a pesca seja uma atividade mais sustentável e consciente, em que pessoas tenham acesso a tecnologias avançadas para ajudá-los a identificar as espécies de peixes de forma precisa e eficiente.

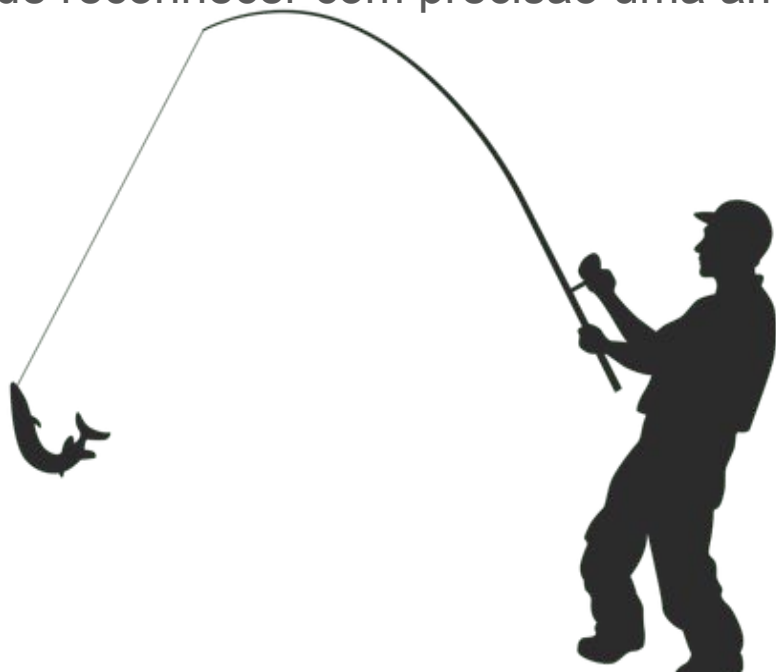


Por que estamos fazendo esse projeto?

Inicialmente nossa dor era baseada em, como pescadores amadores, não reconhecer a espécie do animal capturado. Isso porque muitos pescadores praticam a pesca como esporte, sempre inclinados à conservação do meio-ambiente. Pensando nessa problemática, o iFish foi concebido. Posteriormente agregamos à ideia para que possamos direcionar a solução para outro público, pessoas comuns, não pescadores, mas que realizam o consumo de animais marinhos. Nesse contexto, a solução seria informativa, provendo informações sobre o animal que a pessoa está adquirindo para consumo próprio.

Como você vai construir/desenvolver?

Com base nesse propósito, o desenvolvimento do aplicativo será realizado com o objetivo de torná-lo o mais preciso e fácil de usar possível. Serão utilizadas técnicas avançadas de aprendizado de máquina e processamento de imagem para garantir que o aplicativo seja capaz de reconhecer com precisão uma ampla variedade de espécies de peixes.



O que você vai construir/desenvolver?

A ideia é criar um aplicativo que anexe todas as informações disponíveis de animais marinhos e que os reconheça por imagem. Além disso, o aplicativo será projetado com uma interface amigável e intuitiva, para garantir que os pescadores possam usá-lo facilmente, mesmo sem habilidades técnicas avançadas. Também serão incluídos recursos adicionais, como informações sobre as espécies de peixes reconhecidas e dicas de pesca, para tornar o aplicativo ainda mais útil para os usuários.

