GP Izaque Oliveira.



JUSTIFICATIVAS Passado

Perda de vendas por deficiência de controle;

Controle feito manualmente;

Mercadoria excessiva parada;

Inexistência do controle de validade.



PRODUTO

Aplicativo de controle de estoque de comércio.



Donos de

pequenos

comércios.

PREMISSAS

Tem um bar interessado;

Os dados do aplicativo

serão alocados no Google

Planilhas; Smartphones

para teste do aplicativo. O

IFES disponibilizará as

licenças necessárias. O

usuario terá que atualizar

PITCH Criar um aplicativo de controle de estoque.

RISCOS

Os Smartphones podem estragar; Alguém da equipe adoecer não poder mais participar.

OBJ SMART

Criar um aplicativo de controle de estoque em três meses usando o APP Inventor.

BENEFÍCIOS

Futuro

vendas;

Controle

aplicativo;



REQUISITOS

- Celulares com S.O. Android.
 - Banco de dados das mercadorias.
- Tempo disponível para a construção do • Redução da perda de aplicativo.
 - pelo Usuários.
 - Local de acesso ao APP Inventor.

CO C EQUIPE

- Professor Carlos:
- Izaque Oliveira;
- João Pedro Garcia:
- Lucas Cunha;
- Eliz Dias.



diariamente o estoque

- PMC;
- Protótipo inicial;
- Desenvolvimento;
- **Testes** atualizações;

Versão de entrega.

0---LINHA DO TEMPO

PMC (13/03); Protótipo inicial (27/03); Desenvolvimento (1 mês); Testes e atualizações (+1 mês partir a da conclusão do desenvolvimento); Versão de entrega (08/06).

RESTRIÇÕES

Funcionamento restrito a Android; Tempo de desenvolvimento no mínimo de 3h30min por semana; Entrega em até três meses.

\$\$\$custos

.

R\$ 351,00 até a data de conclusão prevista para 08/06.

• Redução da mercadoria excessiva.

feito

• Controle de validade passa a existir.

João Pedro Garcia.



JUSTIFICATIVAS

É comum que as pessoas percam o cartão de vacina e precisem repetir todas as doses; Não se lembrar de quando uma vacina venceu; Registro das vacinas feito a mão, podendo haver perda de alguns dados.



PRODUTO

Aplicativo do cartão de vacinação.



Criar um aplicativo que consiga mostrar as doses de vacinas já tomadas, no APP Inventor em três meses.

OBJ SMART



As pessoas deixam de esquecer de tomar a próxima vacina; Conseguir ler melhor os registros das vacinas, sabendo qual foi tomada sem eventuais dúvidas; Não se esquecer de onde guardou o cartão de vacinação.

REQUISITOS

- () usuário devell atualizar o próprio cartão de vacina
- Notificar o usuário próximo da data de vencimento da vacina.
- Informações sobre as vacinas
- Tela de cadastro.

PITCH Criar um aplicativo do cartão de vacinação.



População com fácil acesso a Smartphones com vacinas pendentes e histórico de perda do cartão de vacinação.



PREMISSAS

Os dados do aplicativo alocados no serão Google Planilhas; Smartphones para teste do aplicativo. O IFES disponibilizará as licenças necessárias.



RISCOS

Os Smartphones podem estragar; Alguém da equipe adoecer não poder mais participar.

C C EQUIPE

- Professor Carlos:
- Izaque Oliveira;
- João Pedro Garcia;
- Lucas Cunha.



PMC;

Protótipo inicial;

Desenvolvimento:

Testes atualizações;

Versão de entrega.

0---LINHA DO TEMPO

PMC (13/03); Protótipo inicial (27/03);

Desenvolvimento mês);

Testes e atualizações (+1 mês partir а da conclusão do desenvolvimento);

Versão de entrega (08/06).

RESTRIÇÕES

Funcionamento restrito a Android; Tempo de desenvolvimento no mínimo de 3h30min por semana; Entrega em até três meses.

\$\$\$custos

R\$ 351,00 até a data de conclusão prevista para 08/06.

Project Model Canvas