

# IFish

Equipe 

Ana Gabriella Gomes de Almeida Ferreira

João Pedro Garcia Pereira

Mateus Damaceno Schineider

Paulo Ricardo Pereira Gomes

Rodrigo Couto Rodrigues

# *Diretiva Primária*

Tá nervoso? Vai pescar.

# Validação da ideia

## **Qual é a sua ideia?**

Um aplicativo que as pessoas podem consultar animais marinhos por imagem e receber informações importantes sobre eles, como período de reprodução, se está livre para pesca, se está em extinção, projetos de proteção à espécie, entre outros.

## **Quem é o público alvo da sua ideia, qual a idade dele, características?**

Pessoas que têm interesse em pescar ou consumir animais marinhos de forma responsável, afetando o menos possível o ciclo de vida deles.

## **Justificativa, o que o motiva construir essa ideia?**

Reduzir a pesca e consumo irresponsável, que afeta o ciclo natural da vida marinha, como pesca em época que atrapalha a reprodução ou de espécies em extinção/protegidas.



## Divisão das Tarefas

Atividade	Quem elaborou	Horas planejada	Horas gastas
Justificativas	Ana	5 min	2 min
Objetivo	João	5 min	3 min
Benefícios	Rodrigo	5 min	2 min
Produto	Paulo	5 min	2 min
Requisitos	Rodrigo	15 min	9 min
Stakeholders	Ana	5 min	1 min
Equipe	João	1 min	1 min
Restrições	Rodrigo, Paulo	5 min	3 min
Premissas	Mateus	5 min	4 min
Grupo de entregas	Rodrigo	10 min	6 min
Riscos	Ana	5 min	2 min
Linha do tempo	João	10 min	6 min
Custos	João	10 min	5 min
Revisão geral do canvas	Mateus	10 min	8 min

## GP



### JUSTIFICATIVAS Passado

Não saber diferenciar espécies parecidas;  
Não se tem conhecimento se os animais estão podem ser consumidos.



### OBJ SMART

Identificar espécies de peixes via imagem.



### BENEFÍCIOS Futuro

Uma proteção ambiental, visto que peixes em extinção serão alertados para o pescador devolver o animal a água



### PRODUTO

Um sistema mobile que efetua a identificação de peixes.



### REQUISITOS

- Cadastro de um usuário no sistema
- Leitor de imagem, para comparação da mesma
- Ter dados de peixes (nome, população, espécie,...)

## PITCH



### STAKEHOLDERS EXTERNOS & Fatores externos

Pessoas que fazem pesca esportiva.

Pessoas que pescam por hobby



### EQUIPE

Ana Gabriella  
Rodrigo  
João Pedro  
Paulo Ricardo  
Mateus



### RESTRIÇÕES

O orçamento não pode passar de R\$5.000 e o projeto não pode passar de 8 meses de trabalho



### PREMISSAS

Adquirir/Desenvolver um sistema configurável que seja capaz de reconhecer padrões de imagens.



### GRUPO DE ENTREGAS

Autenticação de usuário  
Módulo de reconhecimento de imagens  
Base de dados  
Protótipo



### RISCOS

Não ter pessoas qualificadas para o desenvolvimento;  
Estourar o tempo planejado para entrega;  
Estourar o orçamento.



### LINHA DO TEMPO

Autenticação de usuário  
**1 mês**  
Módulo de reconhecimento de imagens **2 mês e 2 sem**  
Base de dados **2 sem**  
Protótipo **1 mês**  
Testes **2 meses**

### \$\$\$ CUSTOS

R\$ 5.000

# *Referências utilizadas*

 <https://www.gestaodeprojetosdigitais.com.br/2017/04/project-model-canvas-planejamento-de-projeto-em-1-hora-com-1-folha/>

 <https://www.flowup.me/blog/project-model-canvas/>