IFish

Ana Gabriella Gomes de Almeida Ferreira
João Pedro Garcia Pereira
Mateus Damaceno Schineider
Paulo Ricardo Pereira Gomes
Rodrigo Couto Rodrigues

Divisão das Tarefas

Atividade	Quem elaborou	Horas planejada	Horas gastas
Justificativas	Ana	5 min	2 min
Objetivo	João	5 min	3 min
Benefícios	Rodrigo	5 min	2 min
Produto	Paulo	5 min	2 min
Requisitos	Rodrigo	15 min	9 min
Stakeholders	Ana	5 min	1 min
Equipe	João	1 min	1 min
Restrições	Rodrigo + Paulo	5 min	3 min
Premissas	Mateus	5 min	4 min
Grupo de entregas	Rodrigo	10 min	6 min
Riscos	Ana	5 min	2 min
Linha do tempo	João	10 min	6 min
Custos	João	10 min	5 min
Revisão geral do canvas	Mateus	10 min	8 min

PORQUE?

O QUE?

QUEM?

COMO?

QUANDO E QUANTO?

GP



Não saber diferenciar espécies parecidas.

Não se tem conhecimento se os animais podem ser consumidos.

Identificar espécies de animais

meses.

aquáticos via imagem para pesca e consumo mais consciente em 8

BENEFÍCIOS

Futuro

Proteção ambiental, visto

que animais aquáticos em

para o pescador devolver o

épocas liberadas para pesca.

extinção serão alertados

Compra consciente em

OBJ SMART



PRODUTO

Um sistema mobile que efetua a identificação de animais aquáticos.



O sistema deve ter um leitor de imagem, para

de animais aquáticos (nome,população,espécie,...)

O sistema deve ter um mecanismo de busca.

O sistema deve estar disponível para Android e IOS.

Para ter acesso ao sistema. é preciso ter acesso à internet.

REQUISITOS

comparação da mesma.

O sistema deve conter dados

PITCH Quero saber qual é o animal aquático tirando foto



Pessoas que fazem pesca esportiva.

Pessoas que desejam consumir animais aquáticos de forma consciente.



PREMISSAS

Adauirir/Desenvolver um sistema configurável que seja capaz de reconhecer padrões de imagens.



RISCOS

Não ter pessoas qualificadas para o desenvolvimento.

Estourar o tempo planejado para entrega; Estourar o orçamento.

C C EQUIPE

Ana Gabriella: Rodrigo: João Pedro: Paulo Ricardo: Mateus: Felipe.



Testes

GRUPO DE ENTREGAS

Termo de Abertura: Doc. de visão: Roadmap: PMC: Desenvolvimento: Base de dados: Protótipo:

$0 \rightarrow 0 \rightarrow$ LINHA DO TEMPO

Termo de Abertura 1 sem Doc. de visão 1 sem Roadmap 1 sem PMC 1 sem Desenvolvimento: 3 meses e 2 sem: Base de dados 1 mês: Protótipo 1 mês:

\$\$\$custos

Testes 2 meses.

Equipe desenvolvimento (3): R\$ 9000/mês; Biólogo: R\$2000/mês; Equipe prototipação e teste (2): R\$ 6000/mês. TOTAL: 70 Mil

RESTRIÇÕES

O orçamento não pode passar do acordado e o projeto não pode passar de 8 meses de trabalho

Carga horária de 2 horas/noite (dias disponíveis) e nas aulas de GPS.

José Finocchio Junior

animal.

Project Model Canvas

Referências utilizadas

https://www.gestaodeprojetosdigitais.com.br/2017/04/project-model-canvas-planeja mento-de-projeto-em-1-hora-com-1-folha/

https://www.flowup.me/blog/project-model-canvas/