**Automação Fastfingers**

1 – BANCO DE DADOS;

2 – SOLICITAÇÃO;

3 – ENTENDIMENTO DAS ROTAS DO SITE;

4 – CÓDIGO;

1 – BANCO DE DADOS

* Tabela: bdados\_fastfingers
  + Data: date;
  + Hora: text;
  + ppm: Character;
  + tecladas\_acerto: INTERGER;
  + tecladas\_erro: INTERGER;
  + percentual: Character;
  + palavras\_corretas: INTEGER;
  + palavras\_erro: INTEGER;

2 – SOLICITAÇÃO

Criação de um código em C# no qual digite as palavras do quadro em de forma sequencial no campo preenchimento separando-os por espaço.

Após o término do preenchimento e/ou término do tempo de 1 minuto, salvar as informações geradas e importá-las para um banco de dados (de preferência em PostgreSQL).

* PPM;
* PRECISAO;
* PALAVRAS CORRETAS;
* PALAVRAS ERRADAS;
* TECLADAS CERTAS;
* TECLADAS ERRADAS;

3 – ENTENDIMENTO DAS ROTAS DO SITE;

* CAMPO CONTENDO AS PALAVRAS.

A campo no qual possui as palavras que deveram ser exportadas possui várias tag’s span com wordnr de zero até um número específico aleatório de palavras após o início da rota em questão.

Todas as palavras que serão digitadas já estão disponíveis, ou seja, não serão geradas novas palavras no meio da rota. Sendo assim, todas as palavras possíveis já estão disponíveis no esqueleto HTML, porém, nem todas visíveis.

* CAMPO DE PREENCHIMENTO.

O campo de preenchimento no qual deverá ser escrito todas as palavras possui um Xpath igual ao após o término do tempo de 1 minuto.

* INFORMAÇÕES IMPORTANTES.

O site possui pop up que poderá interferir na automação caso o mesmo entenda que não houve interação por um período de tempo.

Aparecerá um Pop Up com o texto “Are you afk? Your score has not been saved.” que impede de visualizar as informações após o tempo de 1 minuto quando iniciado o timer.

4 – CÓDIGO;

* Driver do Google Chrome;
* Pacotes;
  + Selenium;
  + Npgsql.

ETAPAS DO CÓDIGO:

* Configurações do driver de navegador;
  + options.AddArgument("--headless"
  + options.AddArgument("--start-maximized")
  + options.AddExcludedArgument("disable-popup-blocking")
* Acesso ao site <https://10fastfingers.com/typing-test/portuguese>
* Criação da lista contendo todas as palavras.
  + Como todas as palavras já estão disponíveis no esqueleto do HTML. Para garantir que todas as palavras sejam preenchidas a criação da lista é feita antes de iniciar o preenchimento, assim, todo o tempo gasto para identificar as palavras será gasto antes do timer de 1 minuto ser iniciado. (Na lista deverá considerar as palavras visíveis e não visíveis)
* Adicionando as palavras uma a uma com um delimitador de “ “ (espaço), aguardando um milésimo de segundo para cada palavra.
* Aguardando 30 segundos para garantir que o próximo trecho do site seja carregado.
* Criação das variáveis com as informações que deverão ser salvas do banco de dados.
* Importação das informações no banco de dados.