Alumno: Alancay Ramon Jorge

LU:000666

DNI: 44815825

Definición del problema: Buscar la distancia entre Mario y el Koopa

Análisis:

Datos de entrada: posicionMario: entero

posicionKoopa: entero

Datos de salida: distanciaMK: entero

Proceso: distanciaMK= posicionKoopa – posicionMario

Diseño del Algoritmo:

|  |
| --- |
| **ENTIDAD QUE RESUELVE EL PROBLEMA: Calculadora** |
| **VARIABLES**  posiciónMario, posiciónKoopa: Entero // almacenan los números a restar.  distanciaMK: Entero // almacena el resultado de la resta |
| **NOMBRE ALGORITMO: calcular\_distancia**  **PROCESO DEL ALGORITMO**  1. Leer posiciónMario  2. Leer posiciónKoopa  3. distanciaMK = posiciónKoopa - posiciónMario // resta y  Se obtiene el resultado.  4. Leer distancia MK |