Codeconventions

```
Functies en properties beginnen ALTIJD met een scope:
public Code code;
private int Test()
      Code = code;
      return;
Brackets op een nieuwe lijn:
get
      this is right;
get{
      this is not right;
comments voor classes
//class that does stuff
public class DoStuff
      public DoStuff;
variable waarde niet hard coderen
private int dit = 8; dit niet goed
private int dit{get;set}
private void Start()
      dit=8 dit wel goed
```

```
voor functies en propertie names camelCasing.
Voor classnames PascalCasing.
```

```
______
```

```
Met for loops de variable in eerste instantie een I en bij een 2e is het een j. for(int i=0; i<10;i++) {
	for(int j=; j<20;j++)
	{
	}
}
```