

Centro Integrado de Formación Profesional de Avilés

Departamento de Informática y Comunicaciones

Ciclo Formativo de Grado Superior “Desarrollo de aplicaciones web”

Módulo “Programación web entorno servidor”

Modalidad presencial

Prueba conocimientos global PHP

2 de febrero de 2023

Nombre	
Apellidos	
Firma	

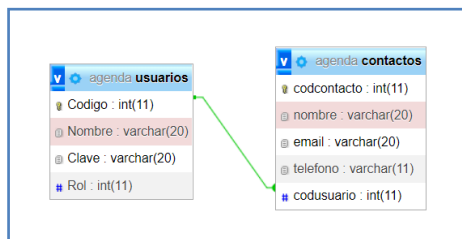
Leer antes de iniciar el examen:

- El alumno creará los ficheros indicados en el enunciado.
- Una vez finalizado el examen **subirá comprimidos** a la plataforma los ficheros llamando a dicho fichero **parcial_nombre_apellido1**, dicha fichero incluirá los módulos PHP correspondientes a la resolución del examen.
- El examen ha de realizar **sin utilizar código de javascript**, es uso de este lenguaje hará que se obtengan 0 puntos en el módulo que se haya utilizado.
- El alumno puede realizar la prueba de conocimientos **usando todos los apuntes, prácticas y ejercicios resueltos que considere oportunos, puede reutilizar todo el código que considere necesario**, para ello puede usar un lápiz de memoria donde tendrá almacenado todo el material que desee.
- Se **presuponen los conocimientos necesarios** de **HTML** y **SQL** para poder realizar las pruebas de conocimientos de este módulo satisfactoriamente.
- El examen está valorado sobre 10 puntos.

	Ejercicio 1	Ejercicio 2	Ejercicio 3	Ejercicio 4	Ejercicio 5	Total
Total	1	2,5	3,5	1	2	10
Nota						

Ejercicio 1 – Validación de entrada (1 puntos)

Crear una base de datos llamada **AGENDA** que contendrá dos tablas, se importará la estructura del fichero facilitado a tal fin desde phpMyAdmin.



- a) Una vez creada la estructura anterior generar un módulo de php llamado **index.php**, dicho módulo será un formulario de entrada que pida usuario y clave. Se ha de comprobar que el usuario y la clave existen en la tabla de usuarios, si es así **se entra a la agenda**, en caso contrario se **vuelve a pedir usuario y contraseña**. (1 punto)

AGENDA DE CONTACTOS

Usuario: Clave:

Ejercicio 2 – Generar número de contactos a grabar (2,5 puntos)

Crear un módulo llamado **inicio.php**. Diseñar una pantalla similar al que se muestra debajo, para ello ha de mostrar entre 1 y 5 emojis aleatorios (se facilitan en el material para el examen). Inicialmente aparecerá un único emoji y cada vez que pulse el botón **INCREMENTAR** aparecerá uno nuevo (hasta un tope de 5, que son los contactos que se pueden grabar en la agenda como máximo de cada vez). Si llega a 5 emojis ha de pasar directamente a la pantalla siguiente sin necesidad de pulsar el botón **GRABAR**.

AGENDA

Hola maria, cuantos contactos deseas grabar?

Puedes grabar entre 1 y 5. Por cada pulsación en **INCREMENTAR** grabarás un usuario más.

Cuando el número sea el deseado pulsa **GRABAR**.



- a) Cada vez que se pulse el botón **INCREMENTAR** aparecerá un nuevo emoji aleatorio entre los facilitados para resolver el ejercicio (1,25 puntos).
- b) Controlar que si llega a 5 emojis pase a la siguiente pantalla de forma automática sin pulsar el botón **GRABAR** (1 puntos).
- c) Se mostrará el nombre del usuario logueado (0,25 puntos).

Ejercicio 3 – Introducir contactos (3,5 puntos)

Crear un módulo llamado **agenda.php**. A partir de los emojis mostrados en la pantalla anterior han de aparecer tantos formularios para añadir contactos como emojis se hayan pintado. Por ejemplo 3 emojis indica que hay que grabar 3 contactos.

AGENDA

Hola maria

CONTACTO1	CONTACTO2
Nombre1 <input type="text"/>	Nombre2 <input type="text"/>
Email1 <input type="text"/>	Email2 <input type="text"/>
Teléfono1 <input type="text"/>	Teléfono2 <input type="text"/>

- Se mostrará el nombre del usuario logueado (0,25 puntos).
- Pintar correctamente el formato indicado arriba mediante las estructuras repetitivas correspondientes (1,5 puntos).
- Validar que todos los campos estén rellenos (0,5 puntos).
- Grabar correctamente todos los registros en la BD (la conexión se hará con el usuario **root**) (1,25 puntos).

Ejercicio 4 –Mostrar el número de contactos grabados BD AGENDA (1 punto)

Crear un módulo llamado **grabado.php**. Una vez pulse grabar la pantalla anterior. Ha de mostrar el número de contactos que se han grabado en la agenda. Además ha de tener los hipervínculos que puede ver debajo y cada uno ha de ir a la página correspondiente.

AGENDA

Hola maria

Se han grabado los 2 contactos de maria

[Volver al loguearse](#)

[Introducir más contactos para maria](#)

[Total de contactos guardados](#)

- Mostrar el nombre del usuario logueado (0,25 puntos).
- Mostrar el número de usuarios que se han grabado (0,5 puntos).
- Mostrar los vínculos e ir a la página correspondiente (0,25 punto).

Ejercicio 5 – Total de contactos guardados (2 puntos)

Crear un módulo llamado **totales.php**. A esta pantalla accederá el usuario que esté logueado en ese momento, se ha de mostrar cada uno de los usuarios registrados en la BD con el número de contactos que tiene guardados cada uno en la agenda. El aspecto del bloque será el siguiente.

AGENDA

Hola pedro

Código usuario	Nombre	Número de contactos	Gráfica
1	luis	2	● ●
2	maria	3	● ● ●
4	pedro	16	● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

[Volver al loguearse](#)

[Introducir más contactos para pedro](#)

- Extraer de la base de datos la información correctamente (0,75 puntos).
- Pintar la tabla correctamente sin la gráfica (0,5 puntos).
- Pintar la gráfica correctamente (0,75 puntos).