

MEMORIA PROYECTO: LAVADORA

En este proyecto hemos decidido crear un sistema que simula el funcionamiento de una lavadora-secadora

Para ello hemos utilizado los siguientes periféricos:

1. Banner
2. Leds
3. Keypad
4. Altavoz
5. Motor

Funcionamiento

En primer lugar, nada más iniciar el sistema veremos los leds iluminados y un menú en la consola donde podremos elegir entre 2 modalidades.

- **Lavado:** Seleccionando en el keypad la tecla “1” accederemos a este modo donde podremos seleccionar dos duraciones: corta (letra C) y extendida (letra E). Elegimos la duración de nuestro lavado e inmediatamente el banner se encenderá con la palabra “LAVANDO” y sonará una pequeña melodía que indica que se está iniciando la operación. Seguidamente el motor empezará a rotar en sentido horario durante un cierto tiempo que dependerá de si se ha seleccionado la duración corta o extendida. Cuando se detenga el motor los leds cambiarán de color y sonará otra melodía indicando el fin de lavado.
- **Secado:** Seleccionando en el keypad la tecla “2” accederemos a este modo donde podremos elegir de igual forma que en el modo lavado entre duración corta o extendida. Una vez seleccionada la duración se procederá de igual forma que el lavado cambiando el banner por “SECANDO”, la melodía y la rotación será en sentido antihorario.

Una vez terminado el proceso se podrá volver a elegir nuevamente una operación, pudiendo terminar el ciclo con la letra F.

Este sería nuestro proyecto que simula el funcionamiento de una lavadora-secadora.

Pablo Padial Iniesta
Martín Ruano Crespo