

PIVOTAL TRACKER

<http://www.pivotaltracker.com>

PIVOTAL TRACKER

Herramienta de **gestión de proyectos ágiles**
dirigida a equipos de desarrollo de software

CARACTERÍSTICAS

Gratis si el proyecto es público

Plataforma Web

Se centra en la gestión de la pila de producto, y métricas como la velocidad

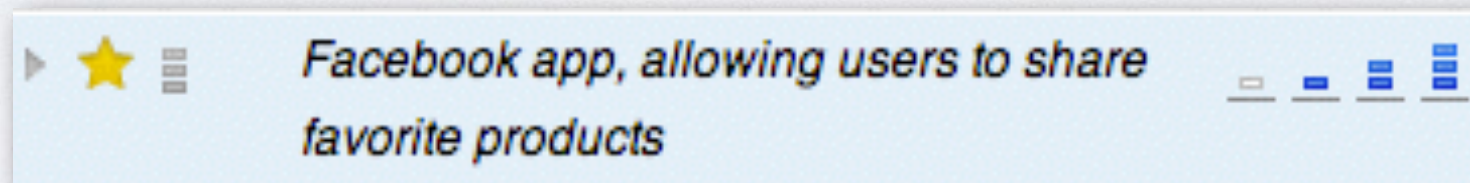
Trazabilidad

TIPOS DE HISTORIAS DE USUARIO

TIPOS DE HISTORIAS

FEATURE

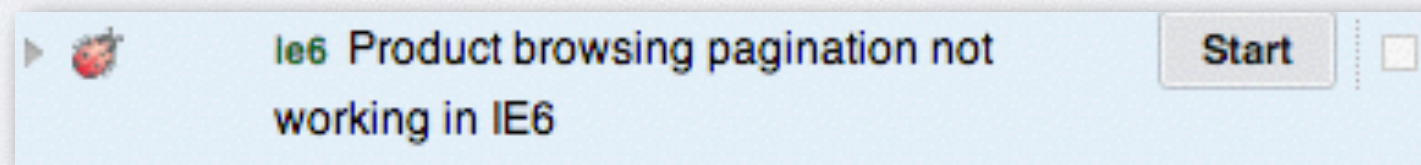
Son las que representan requisitos de usuario y las únicas que se estiman



TIPOS DE HISTORIAS

BUG

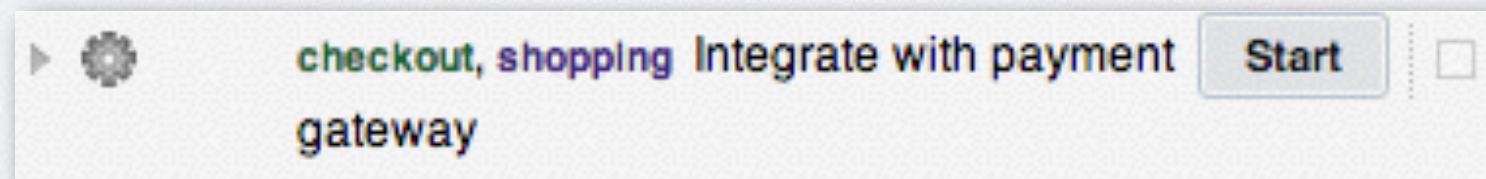
Son deuda técnica, cosas que se han hecho mal.



TIPOS DE HISTORIAS

CHORE

Son las representadas por un engranaje. Representan tareas que tenemos que hacer pero que ni aportan valor de negocio ni son errores



TIPOS DE HISTORIAS

RELEASE

Marcan hitos en el tiempo y se tienen en cuenta en la planificación



New story title here

STORY TYPE

POINTS

REQUESTER

OWNER

★

🍌

⚙️

🔒

🕒

📅

📅

📅

📅

Dana Deer

none

DESCRIPTION

LABELS

Add a label

TASKS

Add a task

Add

ACTIVITY

All Activity

Dana Deer

Add a comment

📎

cancel

Add

Save

Cancel

DETALLE DE UNA HISTORIA

COMENTARIOS

- Pivotal Tracker permite generar discusiones sobre una historia de usuario a través de los comentarios.
- Cualquier usuario puede comentar
- Todos los usuarios que comentaron la historia reciben notificaciones a través de un correo electrónico
- Se pueden realizar menciones (con @) para que un usuario sea notificado

ESTIMACION Y VELOCIDAD

Las historias son estimadas en puntos de historia

La velocidad se calcula a partir del promedio de puntos de historias de usuario aceptadas en los últimos sprints

My Sample Project

▼ velocity 8

CURRENT BACKLOG ICEBOX EPICS MORE ▾ PROJECT ▾ STORIES ▾

ADD STORY +



CURRENT 3 | 23 Sep - Current Pts: 2 of 7 %

- shopping Shopper should be able to click on a product, and see all product details, including photos ☐
- cart, shopping Shopper should be able to add product to shopping cart ☐
- cart, shopping Shopper should be able to view contents of shopping cart ☐ Accept Reject
- cart, shopping Shopper should be able to remove product from shopping cart ☐ Accept Reject
- cart, shopping Cart manipulation should be AJAXy ☐ Deliver
- shopping Some product photos not scaled properly when browsing products ☐ Finish
- shopping Shopper should be able to recommend a product to a friend ☐ Start
- search configure solr for full text searching ☐ Start

BACKLOG 4 | 30 Sep Pts: 9 %

- search, shopping Shopper should be able to search for product ☐ Start
- Initial demo to investors ☐ Finish
- checkout, shopping Shopper should be able to enter credit card information and shipping address ☐ Start
- checkout, shopping Integrate with payment gateway ☐ Start
- checkout, needs discussion, shopping When shopper submits order, authorize total product amount from payment gateway ☐ Start
- checkout, shopping If system fails to authorize payment amount, display error message to shopper ☐ Start
- checkout, shopping If authorization is successful, show order number and confirmation message to shopper ☐ Start

5 | 7 Oct Pts: 8 %

- admin, checkout, shopping Send notification email of order placement to admin ☐ Start
- orders Shopper should be able to check status of order by entering name and order number ☐ Start
- orders Shopper should be able to ask question about order ☐ Start

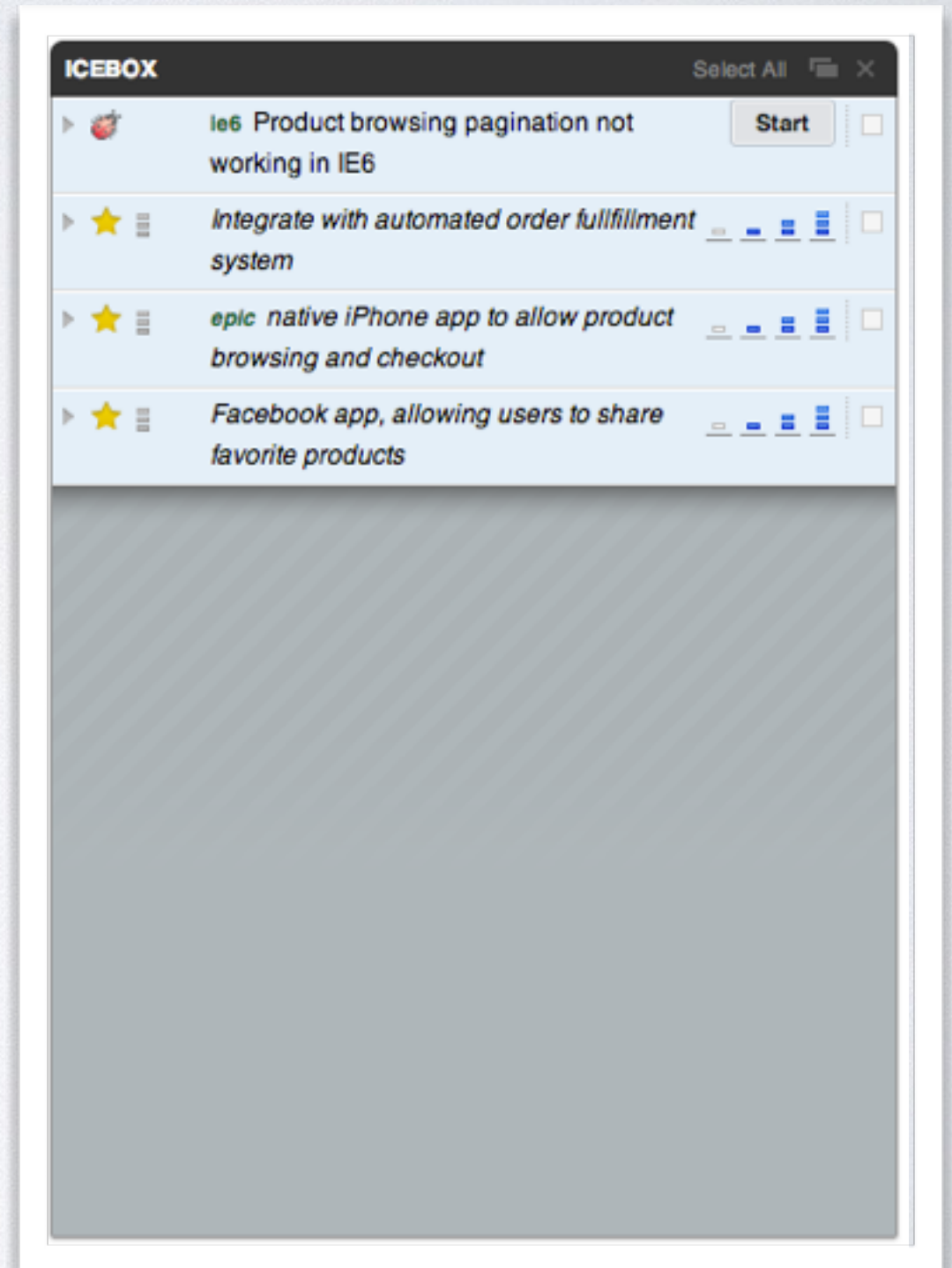
ICEBOX Select All ☐

- ie6 Product browsing pagination not working in IE6 ☐ Start
- Integrate with automated order fulfillment system ☐
- epic native iPhone app to allow product browsing and checkout ☐
- Facebook app, allowing users to share favorite products ☐

PILAS

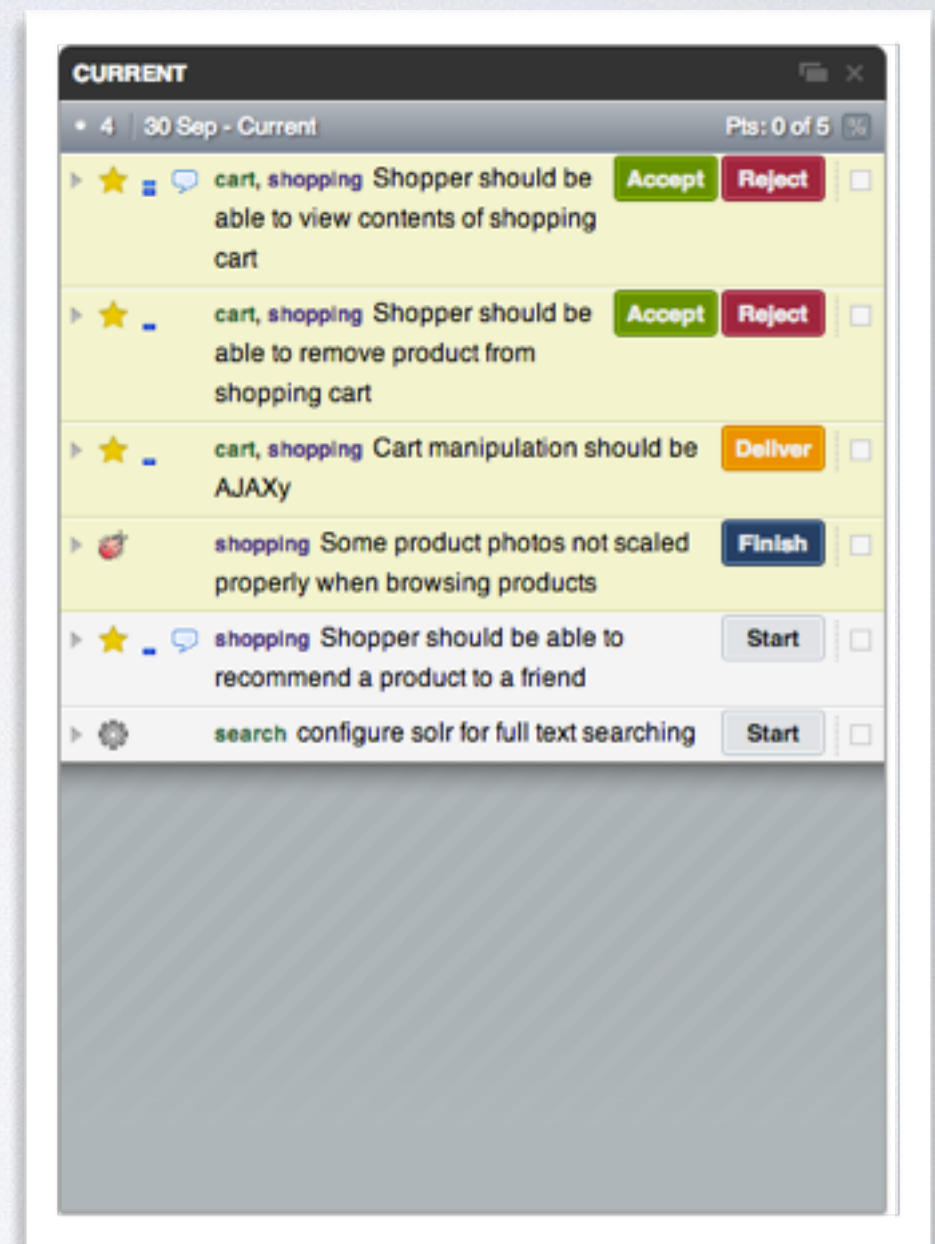
PILAS: ICEBOX

Son historias de usuario que todavía no están planificadas



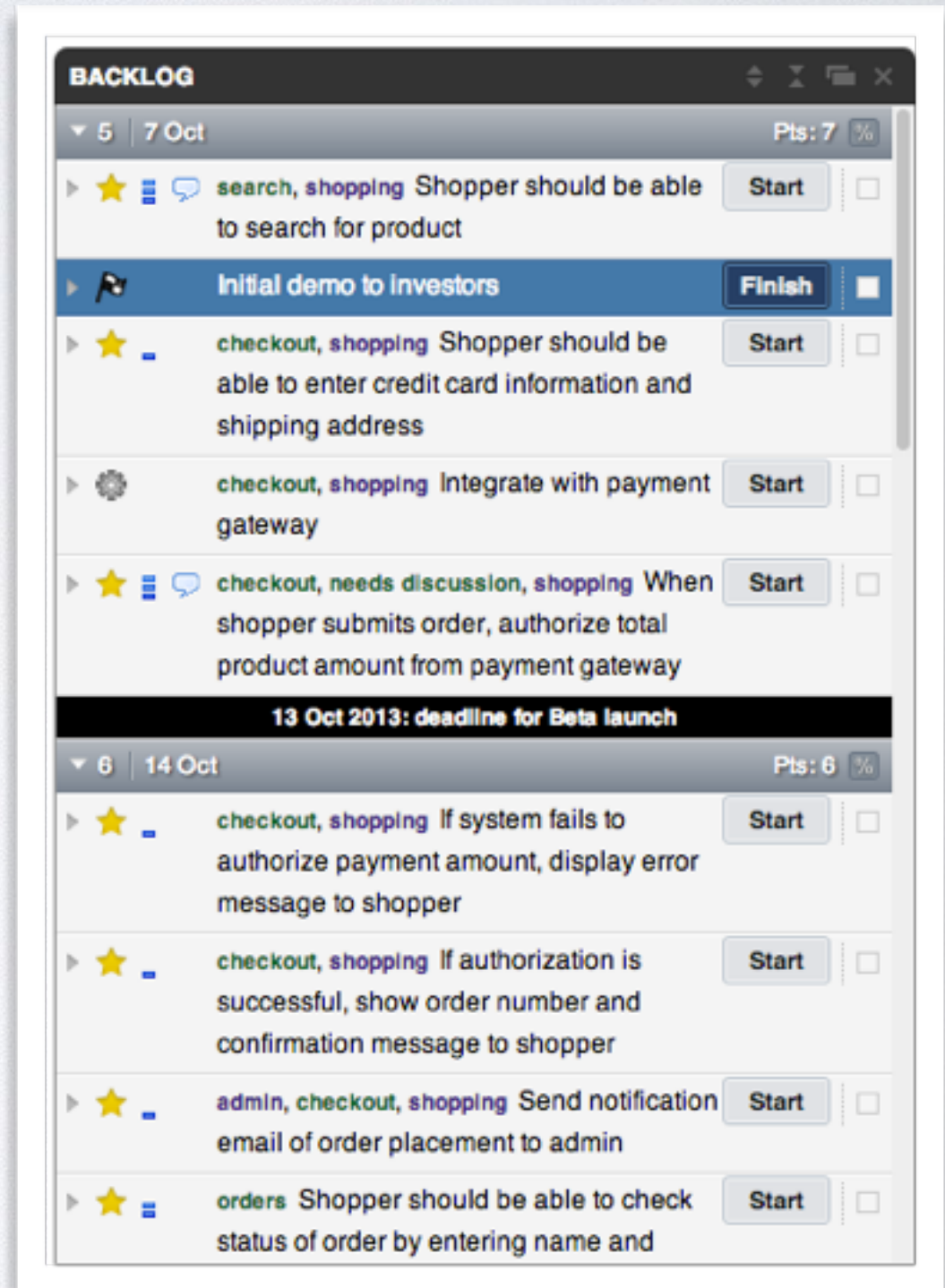
PILAS: CURRENT

Son las historias de usuario que están planificadas para el sprint actual.



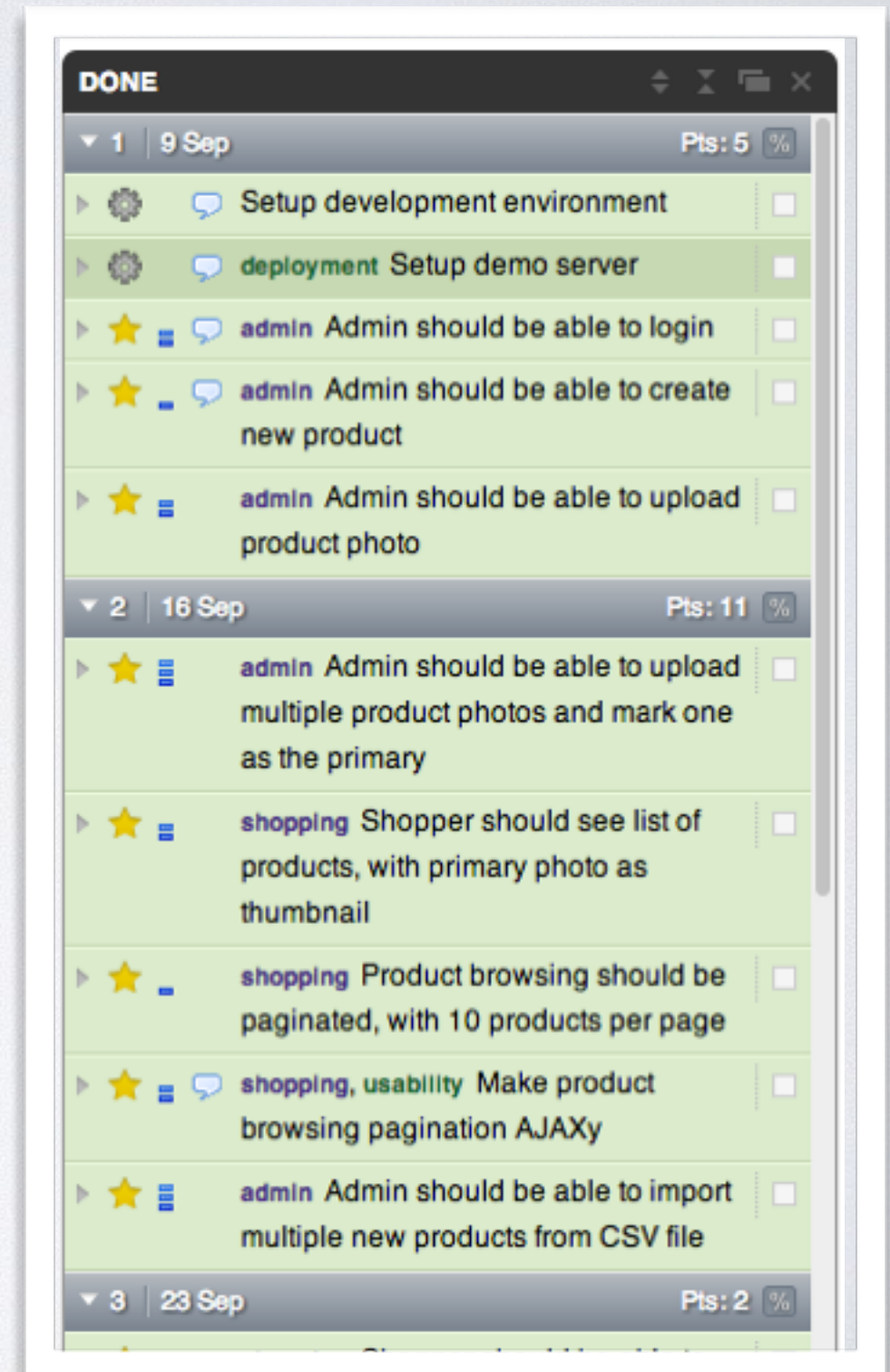
PILAS: BACKLOG

- Son las historias de usuario que están planificadas para sprints futuros
- Pivotal Tracker nos va marcando donde empiezan los sprints. Esto lo hace de forma automática en función de nuestra velocidad media

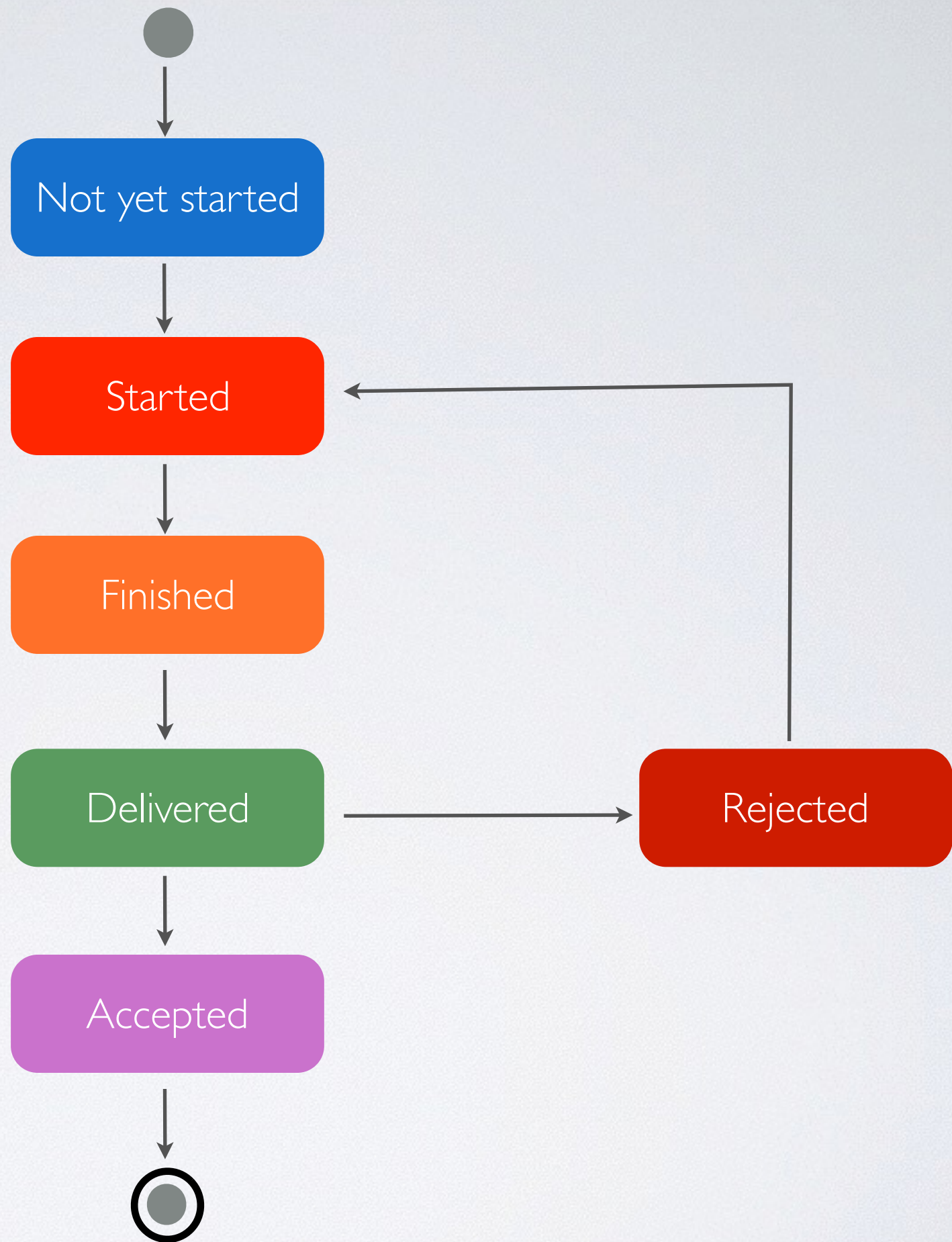


PILAS: DONE

Esta pila por defecto no se muestra, pero si se activa muestra los sprints que ya han pasado



ESTADOS DE UNA HISTORIA



ESTADOS DE UNA H.U.

Not Yet Started: Cuando todavía no se ha empezado a trabajar sobre esta historia. Puede estar en cualquier pila menos en la de “Done”.

Started: Actualmente estamos trabajando.

Finished: Es cuando hemos terminado de resolver la historia. Es decir, ya hemos hecho commit en el repositorio, pero todavía no está en ninguna release que se pueda entregar.

Delivered: Es cuando ya está entregada, es decir cuando está en una release que se puede entregar al cliente.

Accepted: Es cuando el cliente acepta la historia como buena.

Rejected: Es cuando el cliente no acepta la historia como terminada.

CÓMO SE TRABAJA



Un desarrollador elige una historia con estado *Not started* de la pila *Current* y hace click en el botón *Start* (se convierte en el dueño de la historia)

Como usuario registrado quiero loguearme en el sistema

START

Not Started

2

CÓMO SE TRABAJA

Cuando termina su trabajo el desarrollador hace click en el botón Finish. Aparecerá el botón Deliver

Como usuario registrado quiero loguearme en el sistema

FINISH

Started

3

CÓMO SE TRABAJA

Cuando el producto está listo para probar/evaluar se debe hacer click en Deliver.

Como usuario registrado quiero loguearme en el sistema

DELIVER

Finished

4

CÓMO SE TRABAJA

Si el cliente acepta la historia, la historia se pintará de verde y se ubicará en el tope de la pila Current. Al finalizar el sprint las historias aceptadas se moverán a la pila Done.

Como usuario registrado quiero loguearme en el sistema

ACCEPT

REJECT

Delivered

CÓMO SE TRABAJA

Como usuario registrado quiero loguearme en el sistema

ACCEPT

REJECT

Delivered

Como usuario registrado quiero loguearme en el sistema

Como usuario registrado quiero loguearme en el sistema

RESTART

Rejected