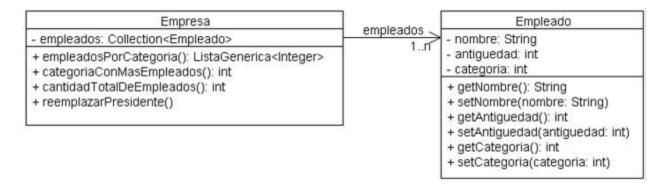
Programación III TEMA 5: Árboles generales Práctica nº 5 - B

1. Considere la siguiente representación de la relación entre una empresa y sus empleados:



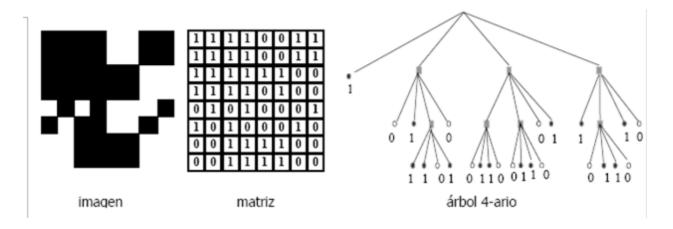
Si bien en el diagrama se muestra que la Empresa posee una colección de empleados, en realidad la relación entre empleados es de tipo jerárquica:

Categoría 1: Presidente Categoría 2: Gerentes Categoría 3: Sub-gerentes

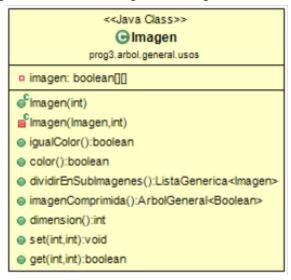
Categoría 4: Empleados que no tienen nadie a cargo

- a. Indique que estructura de datos (en lugar de la Collection) le permite representar esta organización jerárquica en la empresa.
- b. Realice la implementación de la empresa y sus empleados e implemente las siguientes operaciones:
 - empleadosPorCategoria(): ListaGenerica<Integer> Devuelve la cantidad de empleados por categoría (sólo se pide devolver los valores). Debe implementar un recorrido por niveles y totalizar para cada uno de los niveles.
 - categoriaConMasEmpleados():int determina la categoría que cuenta con la mayor cantidad de empleados. A partir del punto anterior debe quedarse con el mayor valor.
 - **cantidadTotalDeEmpleados():int** determina la cantidad total de empleados. A partir del primer punto puede sumar los valores resultantes.
 - **reemplazarPresidente():** sea la situación en donde el presidente deja su función, reemplazarlo por la persona más antigua de sus subordinados, quién a su vez es reemplazada de la misma forma. Debe tomar los hijos de la raíz, y buscar el de mayor antigüedad de los hijos. Sin modificar la estructura, pase el mayor de los hijos a la raíz, y se envía el mensaje al hijo promovido. Cuando el hijo promovido no tenga hijos, se lo debe eliminar.

2. **Árbol 4-ario.** Una forma de comprimir una imagen (representada como una matriz de puntos) es transformarla a un árbol 4-ario. El algoritmo es el siguiente: Si toda la matriz tiene un mismo color, se debe definir un nodo con ese color. En caso contrario, se divide la matriz en cuatro partes, se define un nodo con 4 hijos, y cada hijo es la conversión de cada una de las partes de la matriz.



Implemente la clase Imagen de acuerdo al siguiente diagrama:

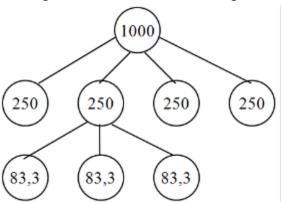


a. Realice un método de instancia llamado **imagenComprimida()** que devuelva la representación de la imagen en su árbol correspondiente.

NOTA: Teniendo en cuenta que el color blanco lo representamos con el valor falso y el negro con verdadero, implemente los métodos *igualColor()*, *color()* y *dividirEnSubimagenes()* en la clase Imagen. El método *dividirEnSubimagenes()* devuelve una Lista con 4 Imágenes. Para comprimir la imagen, debe verificar si la misma posee igual color, en ese caso debe crear y devolver un Arbol General con un único nodo. En cambio, si la imagen no posee el mismo color, debe *dividirEnSubImagenes* y enviar el mensaje *imagenComprimida()* a cada una de las nuevas Imagenes..

3. Red de Agua Potable

La red de agua potable comienza en un caño maestro y el mismo se va dividiendo sucesivamente hasta llegar a cada una de las casas. Por ejemplo, si por el caño maestro ingresan 1000 litros, a medida que el caño se divide, el caudal se divide en partes iguales en cada una de las divisiones. Es decir, si el caño maestro se divide en 4 partes, cada división tiene un caudal de 250 litros. Luego, si una de esas divisiones se vuelve a dividir en 3 partes, cada una tendrá un caudal de 83,3. La situación descripta se puede modelar de la siguiente forma a través del siguiente árbol general:

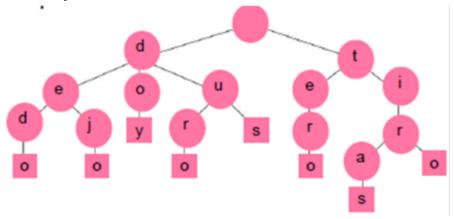


Usted debe implementar un método en la clase **RedDeAguaPotable**, que reciba una "**configuración**" con la forma de la red de agua potable y **n litros** que son los que ingresan por el caño maestro; el método calcula y devuelve cual es el mínimo caudal que recibe una hoja.

4. TRIEs == re-trie-val trees.

Definición de un TRIE

- Es una estructura de datos que permite representar conjuntos de cadenas de caracteres.
- Cada nodo de T, excepto la raíz, está etiquetado con un símbolo del alfabeto
- Los hijos de un nodo interno de T están ordenados según el ordenamiento en el alfabeto
- Cada hoja marca el final de una cadena



Una aplicación frecuente de los TRIES es el almacenamiento de diccionarios, como los que se encuentran en los teléfonos móviles.

a. Implemente un TRIE con la siguiente operación:

public void agregarPalabra(String palabra)

Dada una palabra ingresada como parámetro, el método **agregarPalabra** deberá agregar cada uno de los caracteres que la conforman de manera de representar dicha palabra en el TRIE

b. Agregue a la implementación del TRIE la siguiente operación:
public List<StringBuilder> palabrasQueEmpiezanCon(String prefijo)

Devuelve una lista con todas las posibles palabras que comienzan con la cadena de caracteres ingresada como parámetro