

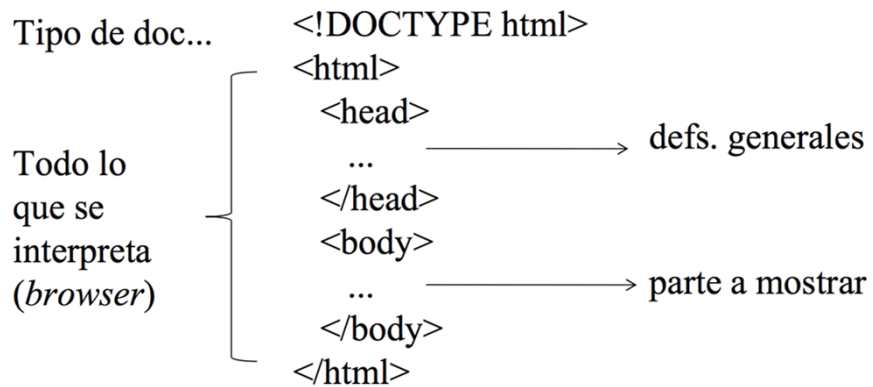
Introducción a HTML

Taller de Proyecto II

HTML (Hyper Text Markup Language)

- Permite crear documentos para ser visualizados en un navegador.
- Es una colección de etiquetas o “tags” que determinan cómo mostrar información.
- Dentro de los más importantes se encuentran `<head>`, `<title>`, `<body>`, `<header>`, `<p>`, `<div>`, ``, ``, y muchos otros más.

HTML - Estructura básica



Primer HTML

- ¿Qué necesitamos para empezar a programar en HTML?
 - Un editor de textos
 - Un navegador
 - ¿Nada más? ¿Tan fácil es empezar?
- Veamos un ejemplo
 - (html.ej1/ej.html)

Ejemplo 1

```
<html>
  <head>
    <title>TP2 - Ejemplo 1</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Este es un título 1</h1>
    <pre>
      Este puede ser un párrafo
    </pre>
    <h1>Este es otro un Titulo</h1>
    <pre>
      Otro párrafo
    </pre>
  </body>
</html>
```

HTML - Elementos

- Contenido: entre principio y fin
- Hay elementos sin contenido
- La mayoría tiene atributos
 - En el ej. anterior: 3 elementos
 - Elementos/tags más usuales (muchos...)
 - <pre>...</pre> - Texto preformateado
 - <h<n>...</h<n> <n>=1...6 - Headers (títulos)
 - <!--...--> - Comentarios

Ejemplo 2

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>TP2 - Ejemplo 2</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Ejemplo para hacer una referencia</h1>
    <a href="ej.html">¡Volvamos al ejemplo 1!</a>
    <hr>
  </body>
</html>
```

Diagram illustrating the structure of the HTML code with annotations:

- link**: Points to the `` tag.
- texto**: Points to the text `¡Volvamos al ejemplo 1!` inside the anchor tag.
- atributo (destino)**: Points to the `href="ej.html"` attribute.
- elemento sin contenido**: Points to the `<hr>` tag.

¿Y ahora?

- Se le puede agregar funcionalidad a la página
 - JavaScript
- Se le puede agregar estilos
 - Cascading Style Sheets (CSS)
- Se le puede agregar frameworks
 - JQuery (javascript)
 - Vue.js (javascript)
 - Bootstrap (CSS)
 - Y millones de cosas más

¿Que necesitamos para levantar un sitio web?

- Un servidor web
 - Apache
 - Tomcat (para java)
 - Redis
- Recursos
 - HTML
 - JS (Javascript)
 - CSS (Cascading Stylesheets)
 - entre millones de cosas

Preguntas para la clase 2

¿Cómo logramos que el usuario ingrese datos al sistema?

- Pista: ver formularios

¿Cómo puede viajar la información desde el cliente al servidor?

- Pista: métodos HTTP (GET, POST, ...)

¿Cómo logramos que el servidor a partir de lo que el usuario ingrese, genere un procesamiento y retorna una respuesta?

- Pista: Servidores y lenguajes de programación (en especial Python 🐍❤️)

Referencias

w3c school

- <https://www.w3schools.com>

Bootstrap

- <http://getbootstrap.com>

Librosweb.es

- <http://librosweb.es>

¡Muchas gracias!

¿Preguntas?