

Nombre González Trejo Jorge	N° de Control 20140220
Materia Fundamentos de Programación	Nombre del Profesor José De Jesús Gómez Benavides
Bloque: Vectores y Matrices	Actividad: Cuestionario
Fecha 13 de mayo de 2020	
Biografía: Sistemas umma: <a href="https://sistemasumma.com/2012/10/10/matrices-en-c/">https://sistemasumma.com/2012/10/10/matrices-en-c/</a>	

### 1.- ¿Qué es una matriz?

Una matriz es una estructura de datos homogénea formada por posiciones de memoria contiguas que se estructuran de forma multidimensional, lo cual quiere decir que en una matriz todos los datos pertenecen al mismo, que se ubican de forma continua en la memoria de la computadora y que se organizan en varias dimensiones. La forma mas simple de una matriz, es una bidimensional, es decir, una matriz de dos dimensiones

### 2.- Como se declara una matriz

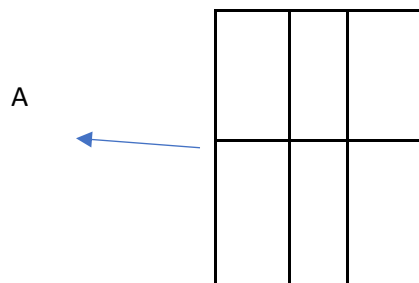
Se Puede usar cualquier tipo de variable (int,float,char), un ejemplo seria:

Int matriz [2][3];

### 3.- Ejemplificar con una grafica

Int matriz [A][B];

B



#### 4.- Ejemplo de matriz:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int matriz[30][40];
int fila,i,j,colu;
int main (){

    cout<<"numero de filas ";
    cin>>fila;
    cout<<"numero de columnas ";
    cin>>colu;
    for (i=0;i<fila;i++)
    {
        for(j=0;j<colu;j++) {

            cout<<"introduce un numero "<<i<<" "<<j<<" : ";
            ;
            cin>>matriz[i][j];}
        }

    for (i=0;i<fila;i++)
    {
        for (j=0;j<colu;j++)
        {
            cout<<matriz[i][j]<<" ";
        }
        cout<<endl;
    }
    return 0;
}
```