# Manual de Usuario Módulo Materiales

Instrucciones de uso.

Mayo del 2023



### **Acciones**

- 1. Añadir material.
- 2. Añadir muchos materiales.
- 3. Añadir proveedor.
- 4. Añadir categoría.
- 5. Editar material.\*
- 6. Editar proveedor.
- 7. Inactivar material.
- 8. Reingresar material.
- 9. Eliminar proveedor.
- 10. Eliminar categoría.
- 11. Caducar materiales.\*\*

Nota: Módulo autorizado para los usuarios "Administrador", "Gestor" y "Vendedor".

\*Los administradores pueden editar el Stock.

\*\*Solo autorizado para el administrador.



### **Añadir Material**

Para añadir un nuevo material nos dirigimos al apartado "Materiales" del menú lateral y a la parte de "inventario" (Ver figura 1)

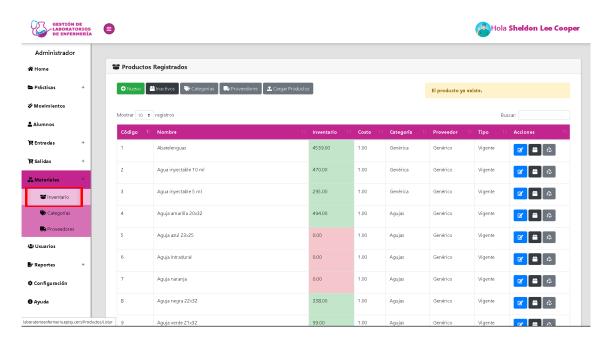


Figura 1: Apartado de inventario.

Una vez estando en inventario, debe hacer click en el botón verde con signo de más que dice "nuevo". (Ver figura 1.1)



Figura 1.1: Botón para agregar nuevo material.



Después de dar click en el botón aparecerá una ventana para agregar la información del nuevo material (Ver figura 1.2), una vez llenada la información debe dar click en "Registrar", si la información del material es correcta, el material será agregado y lo podrá buscar en la lista (Ver figura 1.3), si algo no es correcto le aparecerá un mensaje en la parte superior derecha, justo arriba de la barra de búsqueda.

Recomendación: Asegúrese de que el código del material que va a agregar no sea de un material ya registrado.

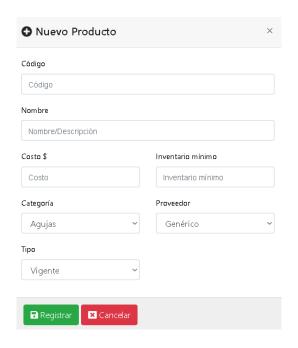


Figura 1.2: Ventana para agregar material.

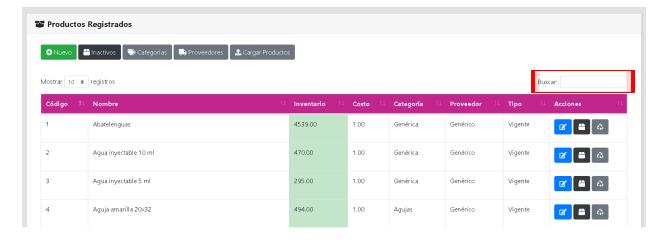


Figura 1.3: Buscar material.



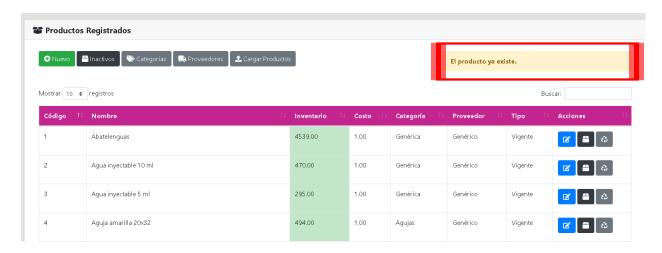


Figura 1.4: Mensaje de error al registrar material.



### Añadir Muchos Materiales:

Para añadir muchos materiales nos dirigimos al apartado "Materiales" del menú lateral y a la parte de "inventario" (Ver figura 1.5)

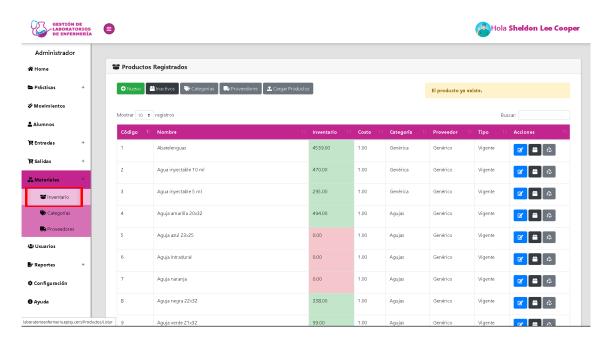


Figura 1.5: Apartado de inventario.

Una vez estando en inventario, debe hacer click en el botón "Carga Productos". (Ver figura 1.6)

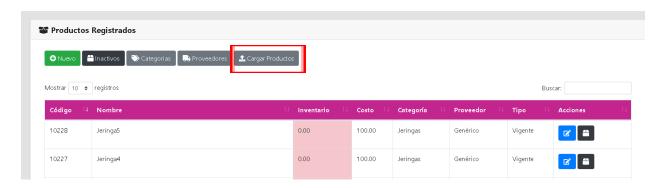


Figura 1.6: Botón para agregar varios productos.



Al dar click en el botón se abrirá una ventana con la opción de subir un archivo de nuestro dispositivo, lo primero que se debe hacer es descargar el formato requerido, dando click en el botón "Formato" (Ver figura 1.7)



Figura 1.7: Botón para descargar formato.

Al dar click al botón comenzará la descarga del formato, csv., al abrirlo podrá ver un ejemplo de cómo realizar el llenado de información (Ver figura 1.8), omita ese ejemplo y comience el llenado desde la línea 3.

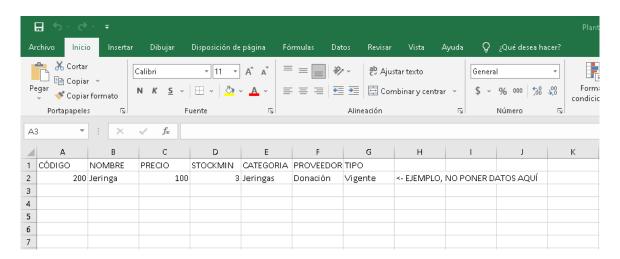


Figura 1.8: Ejemplo de material.



Una vez colocada la información de los materiales que desea registrar (Ver figura 1.9), simplemente guarde el archivo.

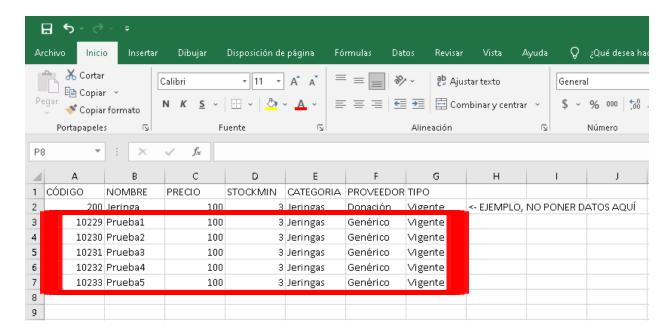


Figura 1.9: Ejemplo de materiales para registrar.

Vuelva a la página, dé clic en "Selecciona Archivo" (Ver figura 2) y seleccione el formato que descargó.



Figura 2: Seleccionar archivo.



Después, dé clic en "Registrar" (Ver figura 2.1) y si todo está bien, le aparecerá un mensaje de que se registraron los materiales (Ver figura 2.2).



Figura 2.1: Botón para registrar.

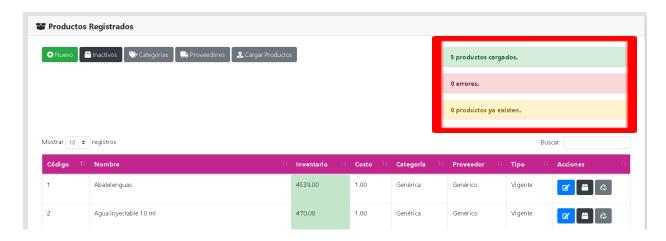


Figura 2.2: Mensaje de materiales registrados correctamente.



# Añadir Proveedor:

Para añadir un nuevo proveedor nos dirigimos al apartado "Materiales" del menú lateral y a la parte de "Proveedores" (Ver figura 2.3)

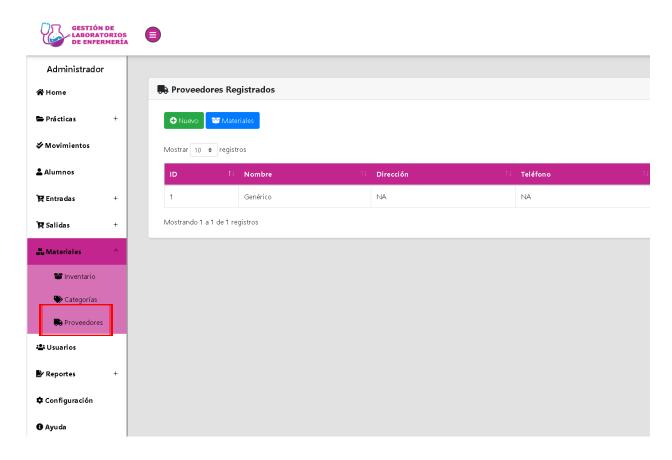


Figura 2.3: Apartado de proveedores.



Diríjase a la parte superior y de clic al botón "Nuevo" (Ver figura 2.4).



Figura 2.4: Botón para agregar nuevo proveedor.

Al dar click al botón, se abrirá una ventana para agregar la información del nuevo proveedor, una vez agregada la información dé click en el botón "Registrar" para que se complete el registro(Ver figura 2.5) y le aparezca el mensaje de "Proveedor registrado" (Ver figura 2.6).

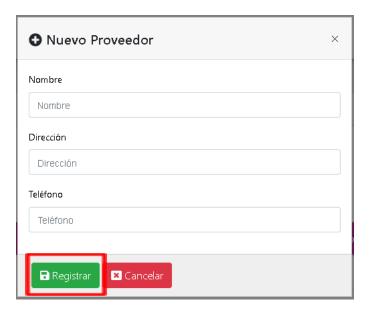


Figura 2.5: Botón para registrar proveedor.





Figura 2.6: Mensaje de registro exitoso.



# Añadir Categoría:

Para añadir muchos materiales nos dirigimos al apartado "Materiales" del menú lateral y a la parte de "Categorías" (Ver figura 2.7)

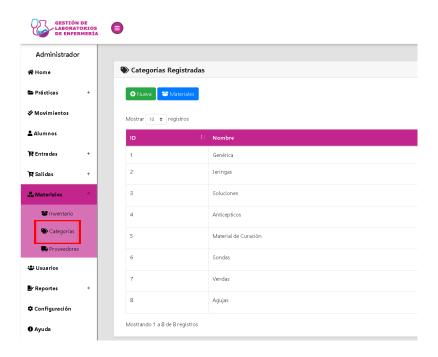


Figura 2.7: Apartado de categorías.

Diríjase a la parte superior y de clic al botón "Nueva" (Ver figura 2.8).



Figura 2.8: Botón para agregar nueva categoría.



Al dar click al botón, se abrirá una ventana para agregar la información de la nueva categoría, una vez agregada la información dé click en el botón "Registrar" para que se complete el registro(Ver figura 2.9) y le aparezca el mensaje de "Categoría registrada" (Ver figura 3).



Figura 2.9: Botón para registrar categoría.



Figura 3: Mensaje de registro exitoso.

13



### **Editar Material:**

Para editar un material nos dirigimos al apartado "Materiales" del menú lateral y a la parte de "Inventario" (Ver figura 3.1)

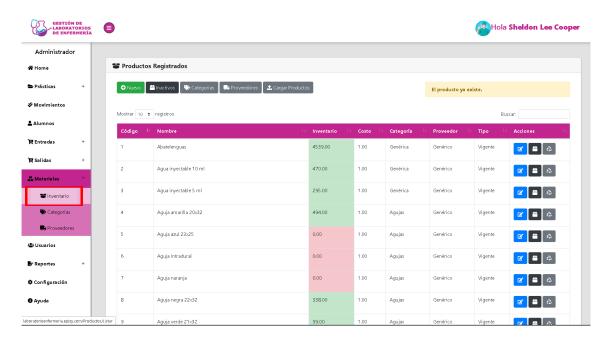


Figura 3.1: Apartado de inventario.

Diríjase al material que desea editar y en la sección de acciones de clic al botón azul con el icono de editar (Ver figura 3.2).



Figura 3.2: Botón para editar.



Al dar click al botón, se abrirá una ventana para editar la información del material, una vez hechos los cambios a la información dé click en el botón "Modificar" para que se modifique el material(Ver figura 3.3) y le aparezca el mensaje de "Producto modificado" (Ver figura 3.4).

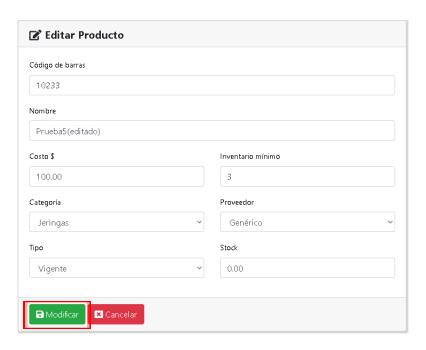


Figura 3.3: Botón para modificar material.



Figura 3.4: Mensaje de modificación exitosa.



### **Editar Proveedor:**

Para editar un proveedor nos dirigimos al apartado "Materiales" del menú lateral y a la parte de "proveedores" (Ver figura 3.5)

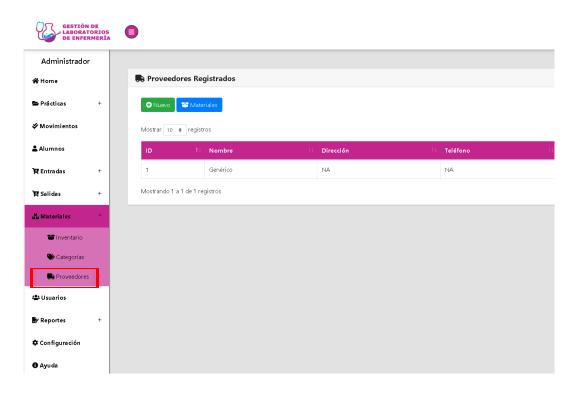


Figura 3.5: Apartado de inventario.

Diríjase al proveedor que desea editar y en la sección de acciones de clic al botón azul con el icono de editar (Ver figura 3.6).



Figura 3.6: Botón para editar.



Al dar click al botón, se abrirá una ventana para editar la información del proveedor, una vez hechos los cambios a la información dé click en el botón "Modificar" para que se modifique el proveedor(Ver figura 3.7) y le aparezca el mensaje de "Proveedor modificado" (Ver figura 3.8).

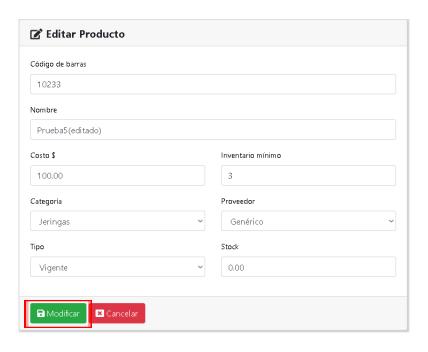


Figura 3.7: Botón para modificar proveedor.



Figura 3.8: Mensaje de modificación exitosa.



### **Inactivar Material:**

Para inactivar un material nos dirigimos al apartado "Materiales" del menú lateral y a la parte de "Inventario" (Ver figura 3.9)

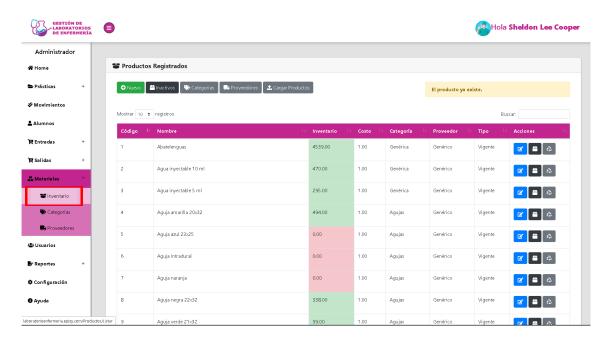


Figura 3.9: Apartado de inventario.

Diríjase al material que desea inactivar y en la sección de acciones de clic al botón negro con el icono de una caja (Ver figura 4).

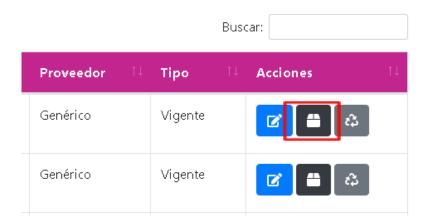


Figura 4: Botón para inactivar.



Al dar click al botón, se abrirá una ventana de confirmación, dé click en si para que se inactive el material(Ver figura 4.1), el material será retirado del listado y lo podrá ver en la sección de materiales inactivos, dando click al botón "inactivos" (Ver figura 4.2 y 4.3).

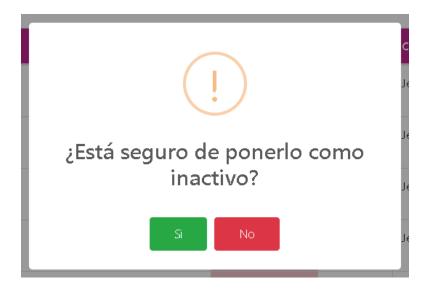


Figura 4.1: Ventana de confirmación.



Figura 4.2: Botón de acceso a materiales inactivos.





Figura 4.3: Materiales inactivos.



# Reingresar Material:

Para reingresar un material nos dirigimos al apartado "Materiales" del menú lateral y a la parte de "Inventario" (Ver figura 4.4)

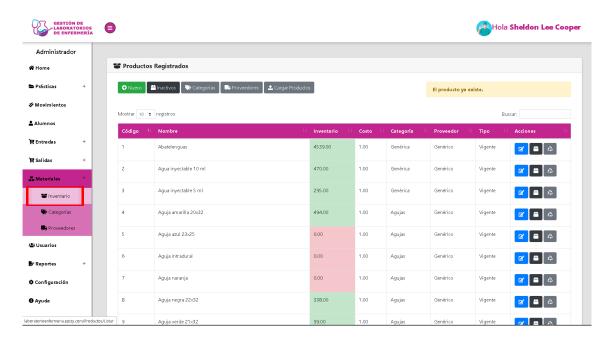


Figura 4.4: Apartado de inventario.

Diríjase al botón negro llamado "inactivos" y dé click(Ver figura 4.5).



Figura 4.5: Botón para dirigirse a la sección de inactivos.



Al dar click al botón, será dirigido a la sección de materiales inactivos(Ver figura 4.6), diríjase al material que desea reingresar y en la parte de acciones de click en el botón verde de una caja abierta(Ver figura 4.7), al dar click en el botón saldrá una ventana de confirmación, al darle a si, el material será removido de la sección inactivos y regresará al listado de materiales(Ver figura 4.8).



Figura 4.6: Secciones de inactivos.



Figura 4.7: Botón para reingresar.



Figura 4.8: Ventana de confirmación.



### Eliminar Proveedor:

Para eliminar un proveedor nos dirigimos al apartado "Materiales" del menú lateral y a la parte de "proveedor" (Ver figura 4.9)

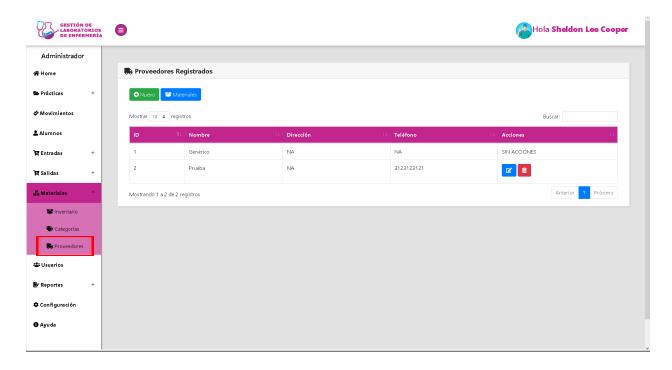


Figura 4.9: Apartado de proveedores.

Diríjase al proveedor que desea eliminar, en el apartado acciones de clic al botón rojo para eliminar(Ver figura 5).

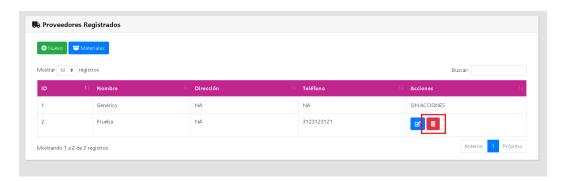


Figura 5: Botón para dirigirse a la sección de inactivos.



Al dar click al botón, le aparecerá una ventana de confirmación al dar clic en si el proveedor será eliminado(Ver figura 5.1).



Figura 5.1: Ventana de confirmación.



# Eliminar Categoría:

Para eliminar una categoría nos dirigimos al apartado "Materiales" del menú lateral y a la parte de "categorías" (Ver figura 5.2).

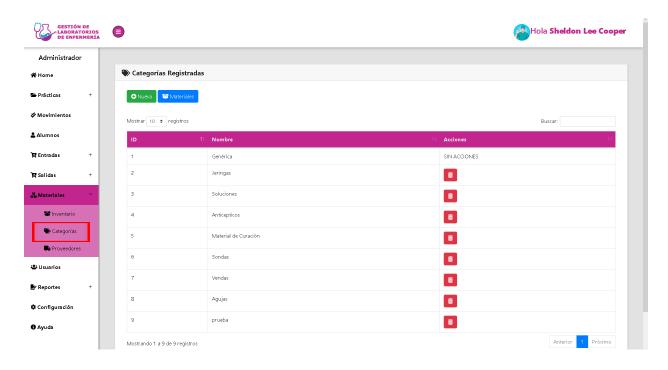


Figura 5.2: Apartado de categorías.

Diríjase a la categoría que desea eliminar, en el apartado acciones de clic al botón rojo para eliminar(Ver figura 5.3).



Figura 5.3: Botón para eliminar.



Al dar click al botón, le aparecerá una ventana de confirmación al dar clic en sí, la categoría será eliminada(Ver figura 5.4).



Figura 5.4: Ventana de confirmación.



### Caducar Material:

Para caducar un material nos dirigimos al apartado "Materiales" del menú lateral y a la parte de "Inventario" (Ver figura 5.5)

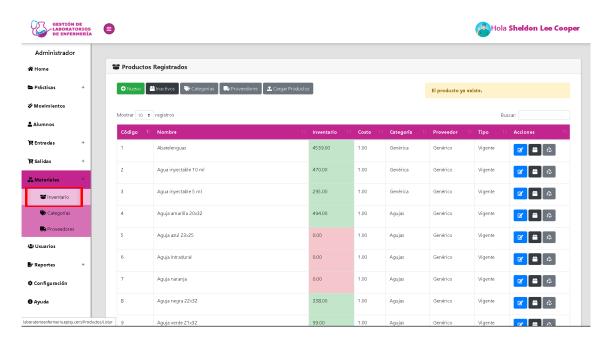


Figura 5.5: Apartado de inventario.

Diríjase al material que desea caducar y en la sección de acciones de clic al botón gris(Ver figura 5.6).



Figura 5.6: Botón para caducar.



Al dar clic al botón, se abrirá una ventana para agregar la información del material caducado, en la parte de inventario mínimo debe ingresar la cantidad de material que desea caducar, una vez llenado, de clic en el botón "Modificar" (Ver figura 5.7).

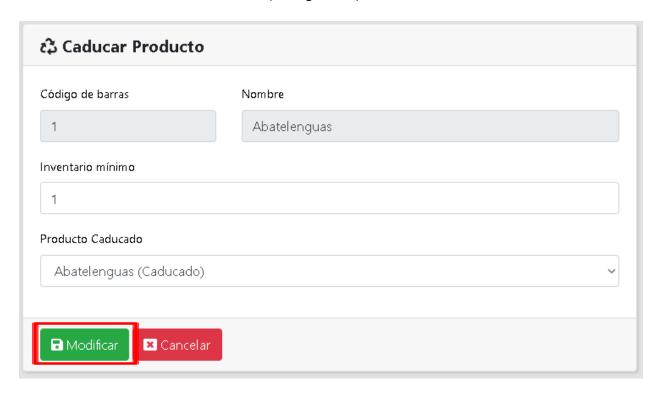


Figura 5.7: Ventana de caducar material.

Una vez dado clic en modificar aparecerá el mensaje de que se transacción correctamente, podrá comprobar que el inventario del material disminuyó y se generó el material caducado(ver Figura 5.8 y 5.9).



Figura 5.8: Mensaje de éxito.

28



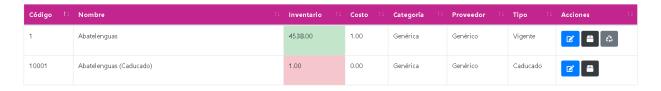


Figura 5.9: Material disponible y caducado.



## Anexos

MODULOS Y PERMISOS	Usuario Administrador	Usuario <b>Gestor</b>	Usuario Vendedor	Usuario Responsable	
Modulo Usuarios					
Puede crear, editar, eliminar, inactivar, activar usuarios administradores.	•	8	8	8	8
Puede crear, editar, eliminar, inactivar, activar usuarios gestores.	•	•	8	8	8
Puede crear, editar, eliminar, inactivar, activar usuarios vendedores.	•	•	•	8	8
Puede crear, editar, eliminar, inactivar, activar usuarios responsables.	•	•	•	•	8
Puede crear, editar, eliminar, inactivar, activar usuarios alumnos.	•	•	•	•	8
Modulo Salidas					
Puede crear una nueva salida. Asignando un responsable que tendrá que validarla.	•	0	•	8	8
Puede subir un archivo a una salida. En caso de que esté aprobada y sea quien la creó.	•	•	•	8	8
Modulo Configuración					
Puede editar el encabezado de los PDF, la cantidad de semestres y las asistencias y faltas requeridas para cada semestre.	•	8	8	8	8
Modulo Movimientos					
Puede ver y aprobar o rechazar las salidas en las que esté como responsable.	•	•	•	•	8
Puede ver todas los movimientos por aprobar pero solo aprobar o rechazar las salidas en las que esté como responsable.	•	•	8	8	8
Modulo Materiales					
Puede ver y editar los datos de los productos en el inventario.	•	•	•	8	8
Puede editar el Stock actual y pasar productos a caducados.	•	8	8	8	8
Modulo Prácticas					
Puede crear, editar, inactivar, eliminar plantillas.	•	•	•	•	8
Puede crear, editar, inactivar, eliminar prácticas.	•	•	•	•	8
Puede nombrar lista en prácticas que estén listas.	•	•	•	•	8
Pueden ver las prácticas que están disponibles para tomarse.	•	•	•	•	•
Pueden registrarse para asistir a las prácticas.	8	8	8	8	•
Modulo Alumnos					
Puede crear, editar, eliminar, inactivar, activar, en general realizar acciones.	•	•	8	8	8
Pueden ver el módulo.	•	•	•	•	8
Modulo Salidas					
Puede crear una nueva entrada.	•	•	•	8	8
Puede subir un archivo a una entrada. En caso de que esté aprobada y sea quien la creó.	•	•	•	8	8
Modulo Reportes					
Tiene acceso al módulo.	•	8	8	8	8

Anexo 1: Permisos de usuario según cada rol.