



UNIVERSIDAD DE COLIMA  
DIRECCIÓN GENERAL DE SERVICIO SOCIAL  
Y PRÁCTICA PROFESIONAL

**INFORME PARCIAL DE ACTIVIDADES DEL SERVICIO SOCIAL CONSTITUCIONAL**

DATOS DEL ALUMNO					
Número de cuenta	20174596	Nombre	SANCHEZ MEDINA JULIAN		
Plantel	FACULTAD DE TELEMATICA	Ciclo Escolar	AGO-2022/ENE-2023		
Carrera	INGENIERO DE SOFTWARE	Sem/Gpo	5° E	Genero	MASCULINO
DATOS DE LA UNIDAD RECEPTORA					
Nombre	FACULTAD DE TELEMÁTICA				
Titular	M. EN C. GERARDO E. CÁRDENAS VILLA				
DATOS DEL PROYECTO					
Nombre	Videojuegos con fin social V2				
Periodo que se informa	1 de septiembre de 2022a 1 de diciembre de 2022			Tiempo empleado	240 Horas

Actividades realizadas

Investigué y analicé otros videojuegos para identificar cómo abordan las problemáticas.  
Identifiqué y planteé una problemática para tratar en mi videojuego.  
Realicé investigaciones sobre la problemática.  
Elaboré documentos referentes al abordaje del problema.  
Trabajé en el diseño de mecánicas y componentes.  
Elaboré un storyboard sobre la narrativa.  
Creé una propuesta de diseño para el videojuego.

Apoyos recibidos de la Unidad Receptora

Recibí asesoría personalizada y capacitación.  
Tuve acceso a contenido educativo para la creación del videojuego.

Reporte de asesoría académica

Sesiones semanales y presentaciones de avances de manera virtual y presencial.

Observaciones

Conté con apoyo para aclarar mis dudas.  
Se establecieron canales de comunicación abiertos.  
Recibí apoyo durante el proceso.

**Estudia \* Lucha \* Trabaja**  
**Colima, Col a 8 de diciembre de 2022**

SANCHEZ MEDINA JULIAN

Responsable de la Unidad Receptora

Coordinador del Servicio Social Constitucional

**PERTINENCIA**   
 **QUE TRANSFORMA**