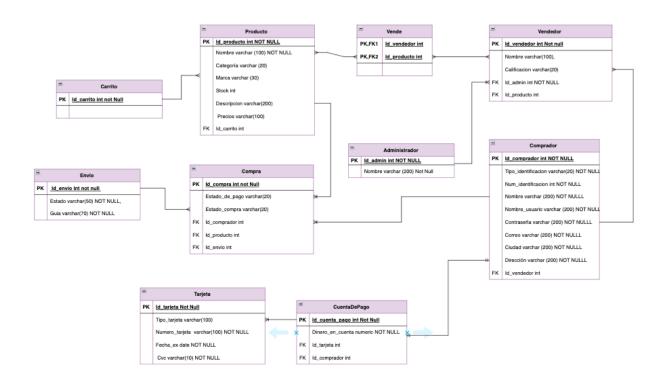


# Taller 1

1. Modelo relacional que soporta la totalidad de las funcionalidades descritas. Evidencias del modelo relacional



Se adjunta la evidencia que corresponde con el modelo relacional, en donde se aprecian las diferentes tablas y sus relaciones entre ellas, para poder pasar a realizar su respectivo diccionario de datos.

Link al programa donde se encuentra el diagrama del modelo relacional: <a href="https://drive.google.com/file/d/10blgmOTQw36bdGJGl6hgoYnP4vbxxi1l/view">https://drive.google.com/file/d/10blgmOTQw36bdGJGl6hgoYnP4vbxxi1l/view</a> o revisar también el pdf disponible en el repositorio del taller.



# 2. Diccionario de datos. Evidencias del diccionario de datos

					Administrador	
Atributo	PK	FK	Tipo de dato	Longitud del dato	Explicación	
Id_admin	s	NO	int	N.A	Identificador único de cada administrador	
Nombre	NO	SI	varchar	200	Almacena el nombre que ingresará un administrador	
Vendedor						
Atributo	PK	FK	Tipo de dato	Longitud del dato	Explicación	
ld_vendedor	SI	NO	int	N.A	Identificador único de cada vendedor	
Nombre	NO	NO	varchar	100	Almacena el nombre que ingresará un vendedor	
Calificacion	NO	NO	varchar	20	Almacena la calificación dada por un comprador a un producto	
ld_admin	NO	SI	int	N.A	Referencia a la tabla de Administrador	
Id_producto	8	SI	int	N.A	Referencia a la tabla de Producto	
					Comprador	
Atributo	PK	FK	Tipo de dato	Longitud del dato	Explicación	
ld_comprador	SI	NO	int	N.A	Identificador único de cada comprador	
Γipo_identificacion	NO	NO	varchar	20	Almacena el tipo de identificación que ingresará un comprador	
Num_identificacion	NO	NO	int	N.A	Almacena el número de identificación que ingresará un comprador	
Nombre	8	NO	varchar	200	Almacena el nombre que ingresará un comprador	
Nombre_usuario	NO	NO	varchar	200	Almacena el nombre de usuario(nickname) que ingresará un administrad	
Contraseña	NO	NO	varchar	200	Almacena la contraseña que creará un comprador	
Correo	8	NO	varchar	200	Almacena el correo electrónico que ingresará un comprador	
Ciudad	NO	NO	varchar	200	Almacena la ciudad de donde es un comprador	
Dirección	NO	NO	varchar	200	Almacena la dirección de donde vive un comprador	
ld_vendedor	NO	SI	int	N.A	Referencia a la tabla de Vendedor	

	_					
Producto						
Atributo	PK	FK	Tipo de dato	Longitud del dato	Explicación	
Id_producto	SI	NO	int	N.A	Identificador único de cada producto	
Nombre	NO	NO	varchar	100	Almacena el nombre de cada producto que se ingrese	
Categoría	NO	NO	varchar	20	Almacena la categoría a la que pertenece cada producto ingresado	
Marca	NO	NO	varchar	30	Almacena la marca a la que pertenece cada producto ingresado	
Stock	NO	NO	int	N.A	Almacena la cantidad de unidades disponibles de cada producto ingresado	
Descripcion	NO	NO	varchar	200	Almacena la descripción de cada producto ingresado	
Precios	NO	NO	varchar	100	Almacena el precio de cada producto ingresado	
Id_carrito	NO	SI	int	N.A	Referencia a la tabla de Carrito	

Compra							
Atributo	PK	FK	Tipo de dato	Longitud del dato	Explicación		
ld_compra	SI	NO	int	N.A	Identificador único de cada compra		
Estado_de_pago	NO	NO	varchar	20	Indica el estado en el que se encuentra el pago del producto seleccionado		
Estado_compra	NO	NO	varchar	20	Indica el estado en el que se encuentra la compra del producto seleccionado		
Id_comprador	NO	SI	int	N.A	Referencia a la tabla de Comprador		
Id_producto	NO	SI	int	N.A	Referencia a la tabla de Producto		
Id_envio	NO	SI	int	N.A	Referencia a la tabla de Envio		

Carrito						
Atributo	PK	FK	Tipo de dato	Longitud del dato	Explicación	
Id_carrito	SI	NO	int	N.A	Identificador único del carrito	



					Envio
Atributo	PK	FK	Tipo de dato	Longitud del dato	Explicación
Id_envio	SI	NO	int	N.A	Identificador único de cada envío
Estado	NO	NO	varchar	50	Indica el estado en el que se encuentra el envío del producto seleccionado
Guia	NO	NO	varchar	70	Indica el número de guia con la que se envío el producto seleccionado
				(	CuentaDePago
Atributo	PK	FK	Tipo de dato	Longitud del dato	Explicacion
ld_cuenta_pago	SI	NO	int	N.A	Identificador único de cada cuenta de pago
Dinero_en_cuenta	NO	NO	numeric	20	Indica monto de dinero disponible en una cuenta
ld_tarjeta	NO	SI	int	N.A	Referencia a la tabla de Tarjeta
Id_comprador	NO	SI	int	N.A	Referencia a la tabla de Comprador
					Tarjeta
Atributo	PK	FK	Tipo de dato	Longitud del dato	Explicacion
ld_tarjeta	SI	NO	int	N.A	Identificador único de una tarjeta bancaria
Tipo_tarjeta	NO	NO	varchar	100	Almacena el tipo de tarjeta (debito, crédito(visa,mastercard,etc))
Numero_tarjeta	NO	NO	varchar	100	Almacena el número de tarjeta (debito, crédito(visa,mastercard,etc))
Fecha_ex	NO	NO	date	N.A	Almacena la fecha en la expira la tarjeta
Cvc	NO	NO	varchar	10	Almacena el código cvc de una tarjeta
			I		Vende
Atributo		FK	Tipo de dato	Longitud del dato	Explicacion
ld_vendedor	SI	SI	int	N.A	Referencia a la tabla de Vendedor(Es tanto una PK como una FK)
Id_producto	SI	SI	int	N.A	Referencia a la tabla de Producto(Es tanto una PK como una FK)

Se adjunta la evidencia de la creación del diccionario de datos para el respectivo modelo relacional diseñado en el numeral anterior, en este diccionario se explica más a fondo las funcionalidad de cada atributo que compone cada tabla, y si el atributo es o no una **PK**(*Primary Key*), o si es o no es un **FK**(*Foreign Key*).

#### Link al documento donde se encuentra el diccionario:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1ToL12NETjGbtM9oyXYrbnJQnK4Abz mnllX77Ou4OHEw/edit?usp=sharing o revisar también el pdf disponible en el repositorio del taller.

3. Diseño de vistas (mín. 2) e índices (mín. 3, adicional a los PK). Evidencia del diseño de índices.



Imagen 1. Código de la creación de los índices.



#### Evidencia del diseño de vistas.

```
pg.Admin File v Object v Tools v Help v
                     Browser
                                                 5 5 0 V 8 Q V 8 6 6 2 V V No limit V 1 V 5 5 5 4 ± 1

✓ 

Servers (1)

    ✓ ØPPostgreSQL 14

    Ø Diana Rios/postgres@PostgreSQL 14 ▼
       Databases (2)

✓ Se Diana Rios

                                              Query Editor Query History
             > 89 Casts
                                                 1 CREATE VIEW produc AS
             > Se Catalogs
                                                 2 SELECT
             > Catalogs
> Event Triggers

        ♦ public
        8
        JOIN public.vendedor sc

        > ♣ Collations
        9
        0 p. Nombre = sc. Nombre

        > ♠ Domains
        10
        JOIN public.comprador c

        10
        N sc. Nombre = c. Nombre

        11
        WHERE

        > A AFTS Parsers
        13

        Nombre IS NOT NULL

        ORDER BY vendedor, comprador ASC;

        Iff Foreign Tables
        15

        > (∅) Functions
        16

        drop view produc

                                              17 select * from producto
18 Id_producto int primary key NOT NULL,
19 Nombre varchar(180),
20 Categoria varchar(20),
                   > @ Materialized Views
                   > 1..3 Sequences
                   Tables 21
                   Trigger Functions 21
                                                          Marca varchar(30),
Stock int,
               ✓ ≡ postgres

→ Ø Casts
             > Se Catalogs
             > 氰 Extensions
              > Languages
```

Imagen 2. Código de la creación de las vistas.

Describa textualmente las vistas e índices que deberían extender el modelo de datos.

#### Descripción del diseño de vistas.

Responda las preguntas realizando los supuestos que considere necesarios:

- **a.** ¿Las vistas que decide crear a qué requerimiento no funcional obedecen? Seguridad o facilidad de consulta. ¿Deberían ser vistas materializadas? Argumente.
  - **R.** Las vistas que se crearon se hicieron pensando en la forma de facilitar la consulta y la visualización de los datos a cualquier usuario con los permisos necesarios en forma que se puedan ver los aspectos más relevantes de las tablas. y no, no considero que deban ser vistas materializadas ya que no será tan necesario tener una duplicidad de los registros, por ese motivo las vistas que se plantearon deben ser vistas no materializadas.



### Descripción del diseño de índices.

En esta sección se observa la creación de 3 índices, estos índices se pensaron dadas las posibles búsquedas que pueden tener varios registros en la base de datos.

De esta manera el primer índice es preciosProducto, dicho índice se considera necesario dado que las búsquedas por por precios en muchas ocasiones son muy necesarias; de esta forma, estos índices facilitarán la búsqueda puntual de los precios o de rangos.

El segundo índice se llama estadoPago, el cual es índice que se aplica en la columna "estado\_de\_pago" de la tabla compra. Esto debido a que muchas veces se requiere filtrar por los pagos aprobados, cancelados o rechazados.

Nuestro tercer y último índice se realizó pensado en que dentro de la base de datos pueden existir muchos carritos, ya sea cancelados o generados, de un mismo cliente o no; analizando esto, se decide crear un índice que ayudará en esta búsqueda el cual se llama "carritoid"el cual se implementa en la tabla carrito.

- **b.** ¿Cuáles consultas a la base de datos, a partir de los requerimientos dados, pueden optimizarse mediante índices? ¿De qué tipos deben ser dichos índices? Argumente.
- **R.** Dentro de la base de datos que se tiene, son muy necesarias las búsquedas, de manera que, cómo se vio anteriormente, los índices se realizaron pensado en base a las compras. Esto ayudará en las consultas que necesiten información de la comprá, ya sea precios, estados o buscar un carrito de los múltiples que pueden haber.

Los índices que se plantean, deben ser índices no agrupados, dado que en la s Tablas, los registros a los cuales hacen referencia los índices, no cuentan con un orden. También deben cumplir con la organización de árbol b+ dado que los índices que se aplicaron deben tener la posibilidad de encontrar rangos con mayor facilidad.



4. Script DDL a ser ejecutado en PostgreSQL. No se acepta el uso de herramientas de generación de código. Cree los índices previamente definidos utilizando los algoritmos dispuestos por el motor de base de datos.

#### **Evidencia del Script DDL**

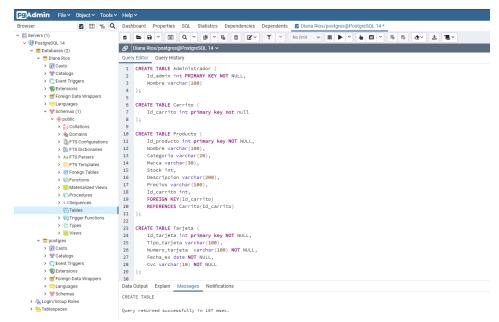


Imagen 3. Código para la creación de las tablas

Se evidencia la creación de las tablas junto con el tiempo que se demoró en el proceso.

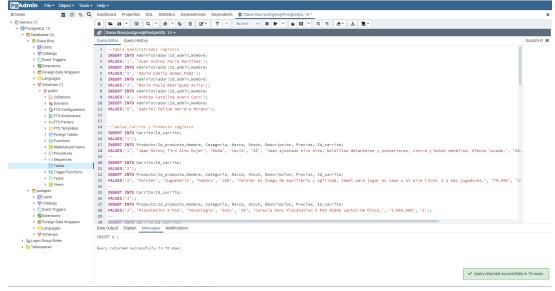




Imagen 4. Código para la creación de los registros de prueba

Se evidencia la alimentación de las tablas con datos de prueba y el tiempo que demoró en el proceso.

```
CREATE INDEX preciosProducto ON producto("precios")

CREATE INDEX estadoPago ON compra("estado_de_pago")

CREATE INDEX carritoid ON producto("id_carrito")
```

Imagen 5. Creación de los índices

Se evidencia el código mediante el cual se crean los índices de la base de datos.

```
Tools > Help > Dashboard Properties SQL Statistics Dependencies Depend
```

Imagen 6. Creación de las vistas

Se evidencia el código mediante el cual se crean las vistas solicitadas en los requerimientos.

5. Evidencia de la ejecución del script en algún cliente de base de datos como pgAdmin.



# Evidencia de la ejecución del script

```
> Interpretations
> Interpretation
> Interpr
```

Imagen 7. Tiempo de ejecución para la creación de las tablas

En la creación de las tablas se muestra un tiempo de ejecución de 197 msec.

Imagen 8. Tiempo de ejecución para la alimentación de las tablas

En la alimentación de las tablas se muestra un tiempo de ejecución de 76 msec.

A Continuación, se presenta un ejemplo en el cual se puede observar la ejecución de un select (Imagen 9) el cual se demora 121msec en ejecutar. Ahora bien, se ejecuta el índice que lleva por nombre preciosProducto (Imagen 10), y con este índice ya implementado, se vuelve a ejecutar el select, y esta vez la misma consulta se demoró 39 msec (Imagen 11).



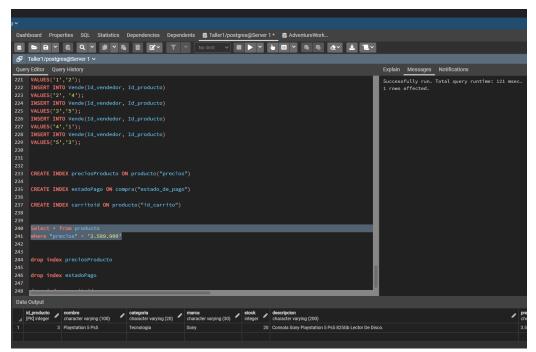


Imagen 9. Ejecución de un select

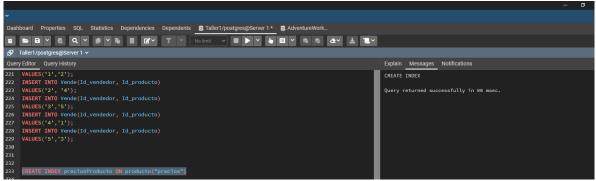


Imagen 10. Ejecución del índice.



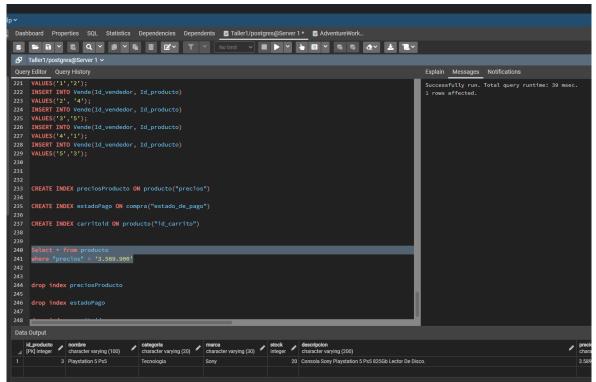


Imagen 11. Ejecución del select una vez implementado el índice.

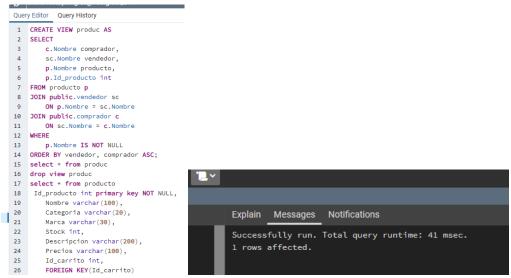


Imagen 12. Ejecución de la primera vista su código y tiempo de ejecución



Imagen 13. Ejecución de la segunda vista su código y tiempo de ejecución