

UNIDAD 4. OBJETOS DEL LENGUAJE

Ejercicios para el alumnado:

Juego del Ahorcado

Juego para realizar entre dos usuarios. El primer usuario escribirá la palabra a adivinar en un control tipo password (input type="password"). Cuando dicho control pierda el foco, el programa visualizará una letra de ayuda escogida aleatoriamente entre las letras de la palabra elegida.

Si la letra se repite se presentará tantas veces como esté presente. El resto de las letras se marcará con guiones bajos, por ejemplo _A_A__A, suponiendo que se haya escrito PALABRA y que haya salido elegida la letra A. A continuación el otro usuario comenzará su elección en otro control de edición (input type="text") que solo acepte una letra.

Dicha letra se presentará en mayúsculas aunque haya sido tecleada en minúsculas. El programa irá sustituyendo los guiones por las letras acertadas o bien irá visualizando las correspondientes imágenes de error hasta que se acierte la palabra o se completen los errores admitidos.



Aparcamiento

El usuario introducirá la fecha y hora de entrada del vehículo al aparcamiento en el formato solicitado. El programa comprobará que se trata de una fecha y hora correcta y anterior a la fecha y hora del sistema.

Cuando se pulse el botón PRECIO el programa visualizará la fecha y hora del sistema y calculará el precio de estancia en el aparcamiento teniendo en cuenta las siguientes consideraciones:

La primera hora o fracción se facturará a 1,2 € y las restantes horas o fracciones a razón de 1,5 €. Se facturará como máximo 20 euros por cada día completo de estancia.

The screenshot shows a software interface for a parking system named "Parking EL RINCÓN". The interface is divided into three main sections. The top section, titled "Horarios", contains two input fields: "Entrada: dd/mm/aaaa hh:mm" with the value "07/01/2007 12:30" and "Salida: dd/mm/aaaa hh:mm" with the value "8/1/2007 0:39". The middle section, titled "Precio", contains a single input field labeled "Precio:" with the value "19.2 €". The bottom section contains two buttons: "PRECIO" and "REINICIAR".

Parking <i>EL RINCÓN</i>	
Horarios	
Entrada: dd/mm/aaaa hh:mm	07/01/2007 12:30
Salida: dd/mm/aaaa hh:mm	8/1/2007 0:39
Precio	
Precio:	19.2 €
<div>PRECIO REINICIAR</div>	

Vectores

El usuario introducirá una serie de elementos (que cada uno elija el tipo de datos). Visualizar el vector desordenado en pantalla, luego ordenado y también con sus elementos al revés.



Trabajar con arrays

VER VECTOR

ORDENAR VECTOR

VECTOR AL REVÉS

A screenshot of a software window titled "Trabajar con arrays". It contains three buttons: "VER VECTOR", "ORDENAR VECTOR", and "VECTOR AL REVÉS". Below the buttons is a large, empty rectangular area, likely for displaying the vector data.

Validar correo electrónico

El usuario introducirá un correo electrónico, se validará usando expresiones regulares. Volver a solicitarlo hasta que sea correcto.