

## Funciones setInterval y setTimeout

### Funciones clearInterval y clearTimeout

Estas dos funciones permiten ejecutar una función pasado un cierto intervalo de tiempo. La única diferencia entre ellas es que **"setInterval"** se ejecutará una y otra vez en intervalos de x milisegundos, en cambio, **setTimeout** se ejecutará una sola vez pasados x milisegundos.

```
setInterval("reloj()",1000);
```

El primer parámetro es la función a ejecutar, el segundo es el intervalo en milisegundos, es decir, 1000 milisegundos = 1 segundo. De esta forma, cada segundo se ejecutará la función "reloj()" y por lo tanto se mostrará un reloj con la hora actual que irá cambiando segundo a segundo. La función reloj() podría ser esta:

```
function reloj() {  
    var fObj = new Date() ;  
    var horas = fObj.getHours() ;  
    var minutos = fObj.getMinutes() ;  
    var segundos = fObj.getSeconds() ;  
    if (horas <= 9) horas = "0" + horas;  
    if (minutos <= 9) minutos = "0" + minutos;  
    if (segundos <= 9) segundos = "0" + segundos;  
    window.status = horas+":"+minutos+":"+segundos;  
}
```

```
setTimeout("document.location.href='http://www.google.es';",5000);
```

Con este código en 5s el usuario sería redireccionado a Google.

Además estas funciones devuelven un identificador que nos permitirán neutralizarlas con sus respectivas funciones `clearTimeout` y `clearInterval`. Es decir:

```
var id = setInterval("reloj()",1000);  
  
setTimeout("clearInterval("+id+")",15000);
```

Con este ejemplo ejecutamos nuestro reloj durante 15 segundos.

Sencillo: activo el intervalo de ejecución de la función `VisMoneda()` cada 5 segundos, cuando encuentra `clearInterval(tmr)` para la ejecución

```
tmr=setInterval("VisMoneda()",5000);  
  
clearInterval(tmr);
```