

UNIDAD 3. FUNCIONES

Ejercicios para el alumnado 1ª parte:

Ejercicio 1: Realizar un programa que solicite al usuario el resultado de una operación aritmética dada. Utilizar dos funciones. La primera captura el resultado introducido por el usuario e invoca otra función que verifica si el resultado es correcto. En esta segunda función utilizaremos return para devolver el resultado.

Ejercicio 2:

Ejercicios

1. Defina una función que acoja un argumento numérico, que incremente ese argumento y que después lo devuelva al emisor de la llamada. Invoque esa función desde la sección <body> de una página y muestre el resultado en la pantalla.
2. Defina una función que acepte dos parámetros numéricos. Si el valor del primer parámetro es mayor que el segundo, muestre al visitante una alerta. Si el valor del primer parámetro es menor o igual que el segundo, devuelva la suma de ambos parámetros.
3. Añada las funciones alert() adecuadas al siguiente código, de manera que pueda ver el valor en la variable result, antes y después de la llamada a la función. He aquí el código:

```
function addNumbers() {  
    firstNum = 4;  
    secondNum = 8;  
    result = firstNum + secondNum;  
    return result;  
}  
result = 0;  
sum = addNumbers();
```

Ejercicio 3:

Realizar un programa que contenga las diferencias entre los loops:

for, forEach, for in y for of.

En el mismo código explicar las diferencias, pros y contras, de cada uno de ellos.

Vídeo que sirve de apoyo: <https://www.youtube.com/watch?v=Xax0GUISjpk>