

UNIDAD 6. EL MODELO DE EVENTOS EN JAVASCRIPT

Ejercicios para el alumnado:

Listas de varios niveles

Diseñar un programa que disponga de dos listas (**select**) y un **textarea**.

La primera lista dispondrá de las siguientes opciones: a) Vídeo. b) Discos. c) Juegos y la segunda lista dispondrá de opciones distintas según la opción seleccionada en la primera, así:

Si Vídeos -> a) Humor. b) Drama. c) Ficción. d) Otros
Si Discos -> a) Pop. b) Rock. c) Latino. d) Otros.
Si Juegos -> a) Simulador. b) Rol. c) Medieval. d) Otros.

El **textarea** visualizará un texto en función de las opciones elegidas, por ejemplo:

Texto de Juego -> Simulador.

The screenshot shows a web form with two columns. The left column is titled 'Servicios del Videoclub' and has a dropdown menu with options 'Video', 'Discos' (selected), and 'Juego'. Below it is a dropdown for 'Género del disco' with 'Latino' selected. At the bottom is a text area containing 'Texto de Disco -> Latino'. The right column is also titled 'Servicios del Videoclub' and has a dropdown menu with 'Juego' selected. Below it is a dropdown for 'Género del juego' with options 'Rol' (selected), 'Simulador', 'Medieval', and 'Otros'. At the bottom is a text area containing 'Texto de Juego'.

Botón casi inaccesible

Diseñar un programa que disponga de un único botón denominado PULSA. Cuando el usuario desee pulsarlo el botón se desplazará a la izquierda y arriba un valor aleatorio. Si se consigue alcanzarlo se visualizará un cuadro alert con la leyenda "Me pillaste".



Burbujeo de sucesos

Diseñar el programa de la figura con las siguientes condiciones:

- estará contenido en un **div**
- aprovechando el burbujeo de sucesos se controlarán los eventos al bajar tecla, al subir botón ratón y al hacer doble clic
- al bajar botón ratón se cambia el color de fondo del botón seleccionado a **orchid** siempre que no sea rojo
- al subir botón ratón se cambia el color de fondo del botón seleccionado a **skyblue** siempre que no sea rojo
- Al hacer doble clic se cambia el color de fondo del botón seleccionado a rojo siempre que ya no lo sea, se establece a coral el color de fondo del texto correspondiente a dicho botón y se copia dicho texto en el **textarea**

