

UNIDAD 9. CLASES

Ejercicios para el alumnado:

Mini carrito de la compra

Crear la clase Artículo que guardará el código, descripción, precio, cantidad e imagen de los artículos que se observan en la figura. La página principal permitirá modificar los cuadros de edición (input type="text") para solicitar la cantidad pedida de cada artículo.

Al pulsar el botón VER PEDIDO se almacenarán en una cookie las cantidades solicitadas con el formato 1+0+0+1 ... y se llamará a la página MiniPedido.htm.

Carrito de la compra

A0001 Ordenador PIV Precio: 650.1 €

Adquirir uds.



A0002 Ordenador PIV mod. 2 Precio: 683.15 €

Adquirir uds.



B0001 Impresora HP Precio: 150.88 €

Adquirir uds.



VER PEDIDO

Pedido

1 ud. Ordenador PIV a 650.1 € = 650.1 €

3 ud. Impresora HP a 150.88 € = 452.64 €

Total = 1102.74 €

Dicha página leerá la cookie, inicializará la clase y presentará la factura con el formato mostrado.

ARRAY DE OBJETOS

Crear un Array de objetos a partir de una clase que será inventada por cada alumno (en la unidad existe el ejemplo del array de objetos de la clase coches, pues pensar sobre qué idea crearías este ejercicio).

CREACIÓN DE OBJETOS/CLASES

Dados los tres archivos .txt adjuntos en la carpeta Creación_objetos_clases, explicar la diferencia entre sus códigos.

Probar los tres ejemplos visualizando (recorriéndolos) el contenido de los objetos en el navegador.