

UNIDAD 8. OBJETOS DE DOCUMENTO

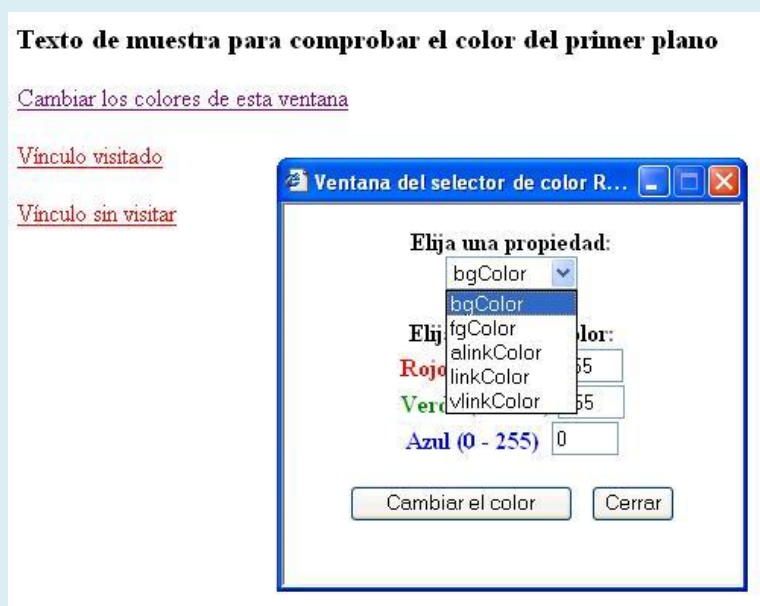
Ejercicios para el alumnado:

Colores RGB

La página **coloresRGB.htm** dispone de los tres hiperenlaces que se ven en la figura. El primero lanzará un **popup** con la página **SelectorColoresRGB.htm** también mostrada en la figura.

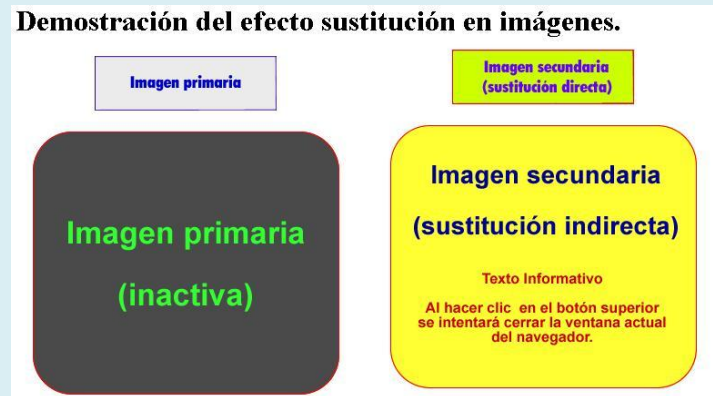
La lista (select) permite seleccionar los atributos **bgColor**, **fgColor**, **LinkColor**, **aLinkColor** y **vLinkColor** y en los tres cuadros de texto (**input type="text"**) se introducirán las proporciones de rojo, azul y verde para el color del atributo seleccionado en el paso anterior.

El programa deberá controlar que los valores introducidos están entre 0 y 255, posteriormente convertirlos a hexadecimal y finalmente cambiar el color del atributo seleccionado en la ventana **ColoresRGB.htm**



Roll Over

Diseñar la web de la figura con las dos imágenes primarias mostradas. Al pasar el ratón sobre la imagen superior se sustituyen ambas por las secundarias también mostradas en la figura. Al retirar el ratón se volverá a la situación original. Si pulsamos sobre la imagen secundaria superior se cerrará la ventana.



Contador de visitas

En la web de la figura está incluido el archivo **Cookies.js** con una función para grabar una cookie, otra para leerla y finalmente otra para borrar la cookie demandada.

El programa comprobará si existe la **cookie Contador_Visitas2** y leerá su valor. Si no existe presentará el mensaje "**Bienvenido a la página de las cookies**" y en caso contrario "**Esta es su visita n° n**". El valor de n se incrementará en cada visita.

Al pulsar el **botón BORRAR COOKIE** se eliminará la cookie del ordenador de usuario.

