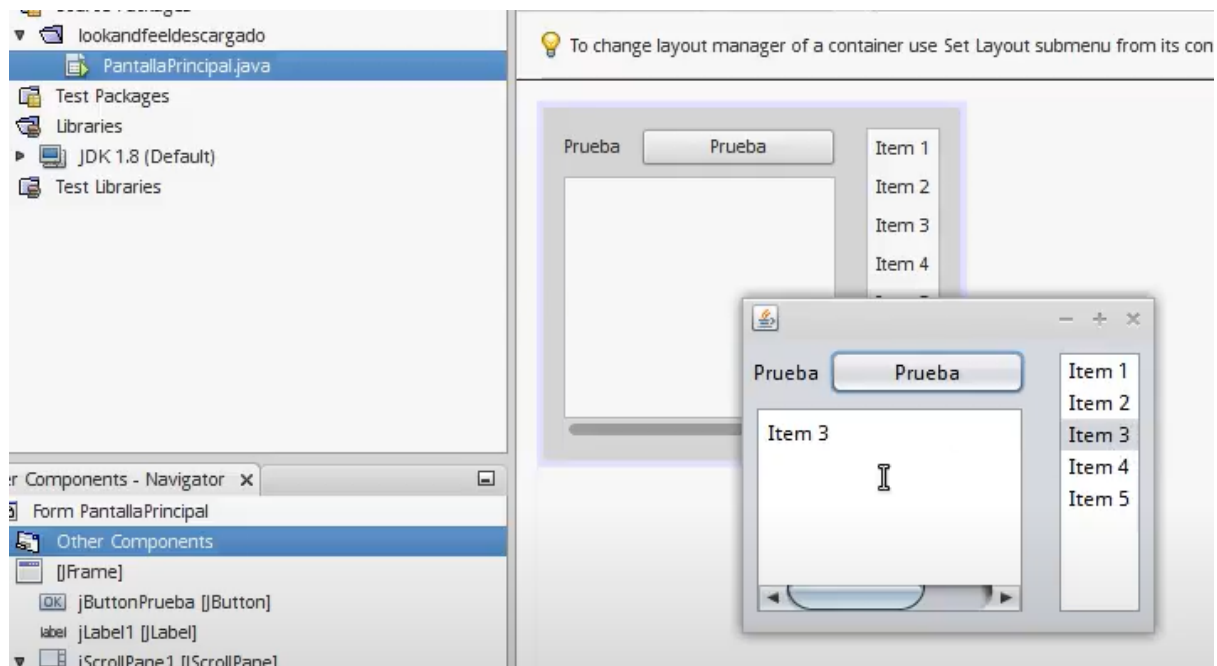


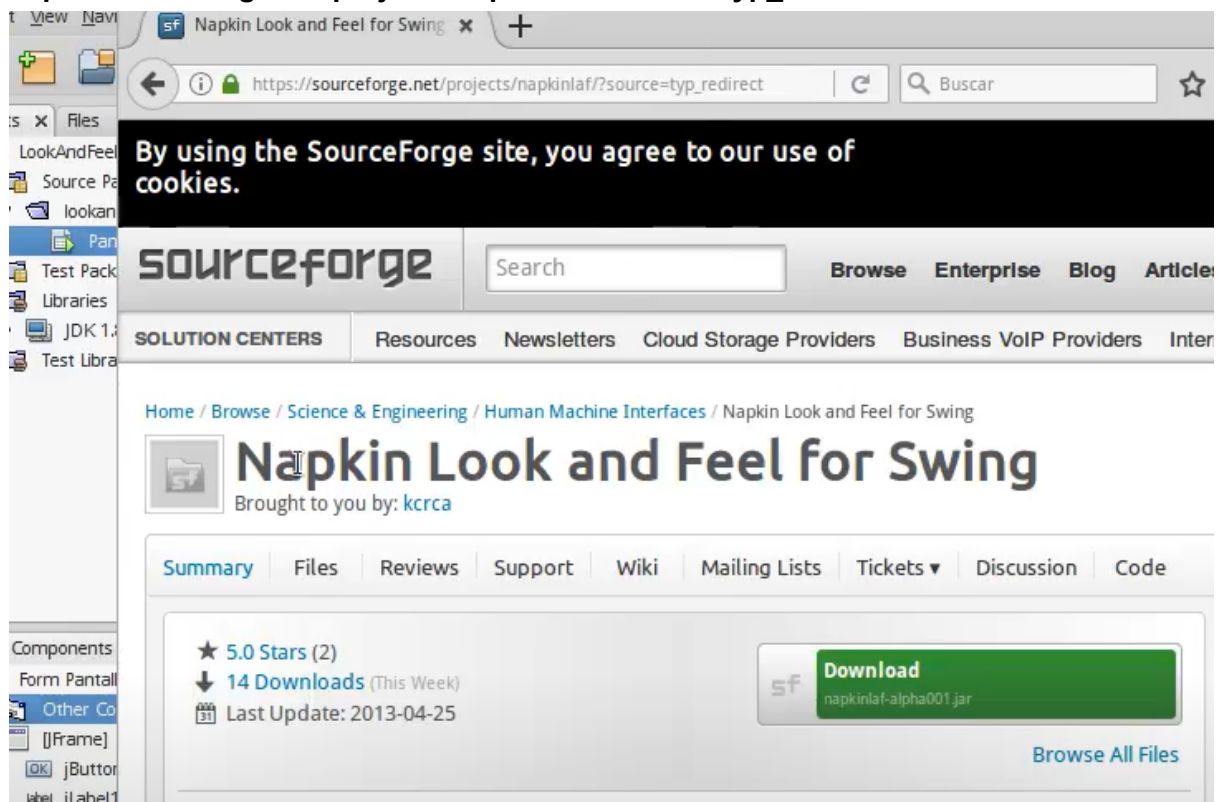
LOOK AND FEEL. Instalando y configurando

En este ejercicio veremos como descargar un Look and Feel de internet e instalarlo en nuestro Netbeans, vamos a realizar alguna app rápida con este pequeño diseño, que cuando selecciones el ítem y hagas clic sobre el botón prueba aparezca en el pequeño cuadro de texto.



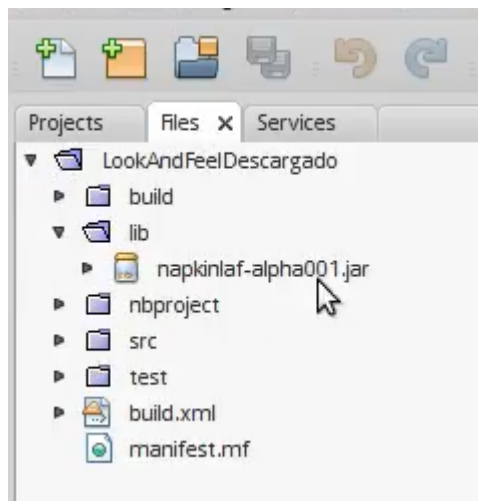
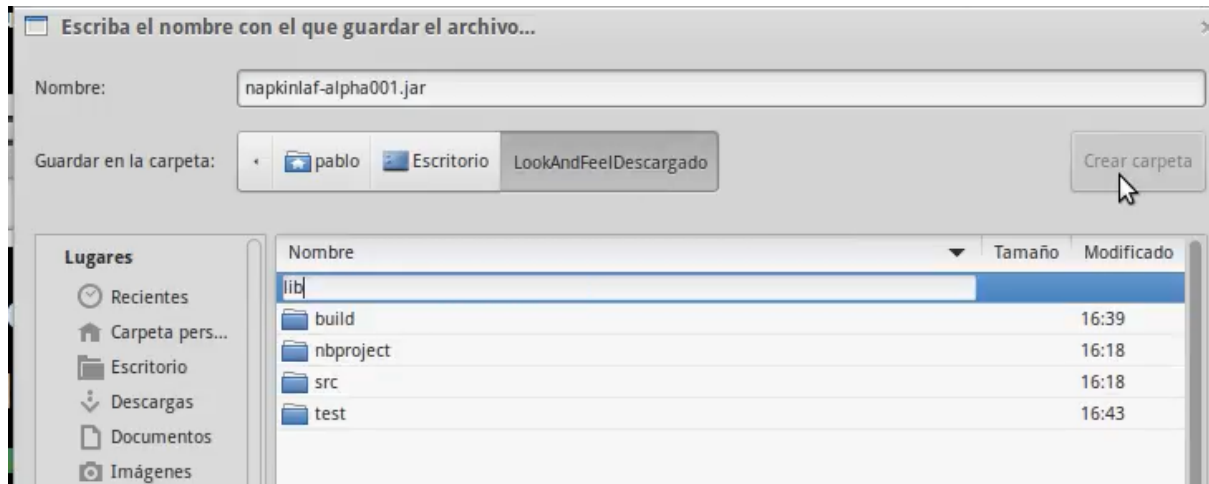
Vamos a descargar el siguiente

https://sourceforge.net/projects/napkinlaf/?source=typ_redirect

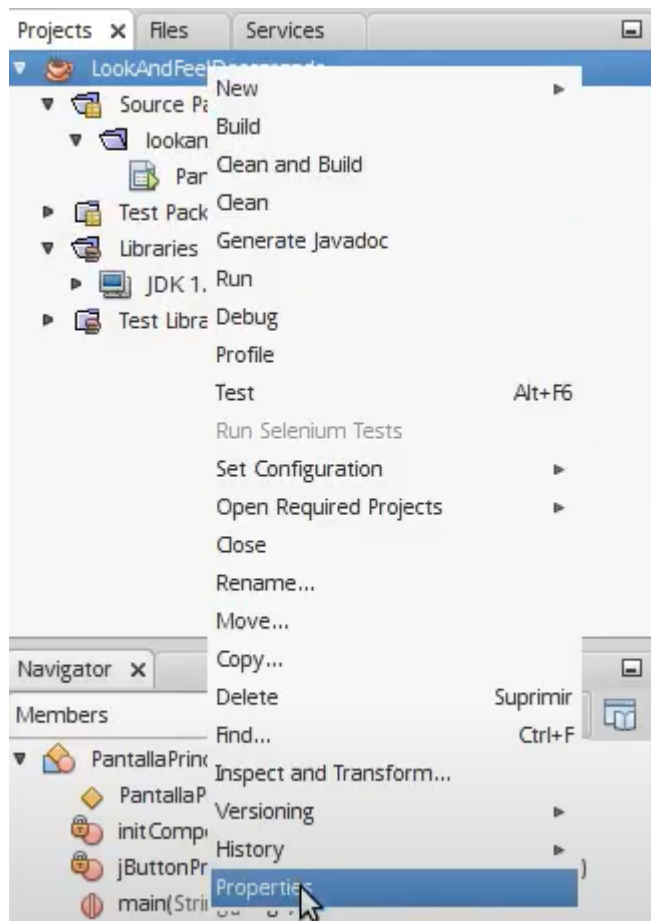


Es recomendable que lo descarguen y lo muevan a la carpeta de su proyecto

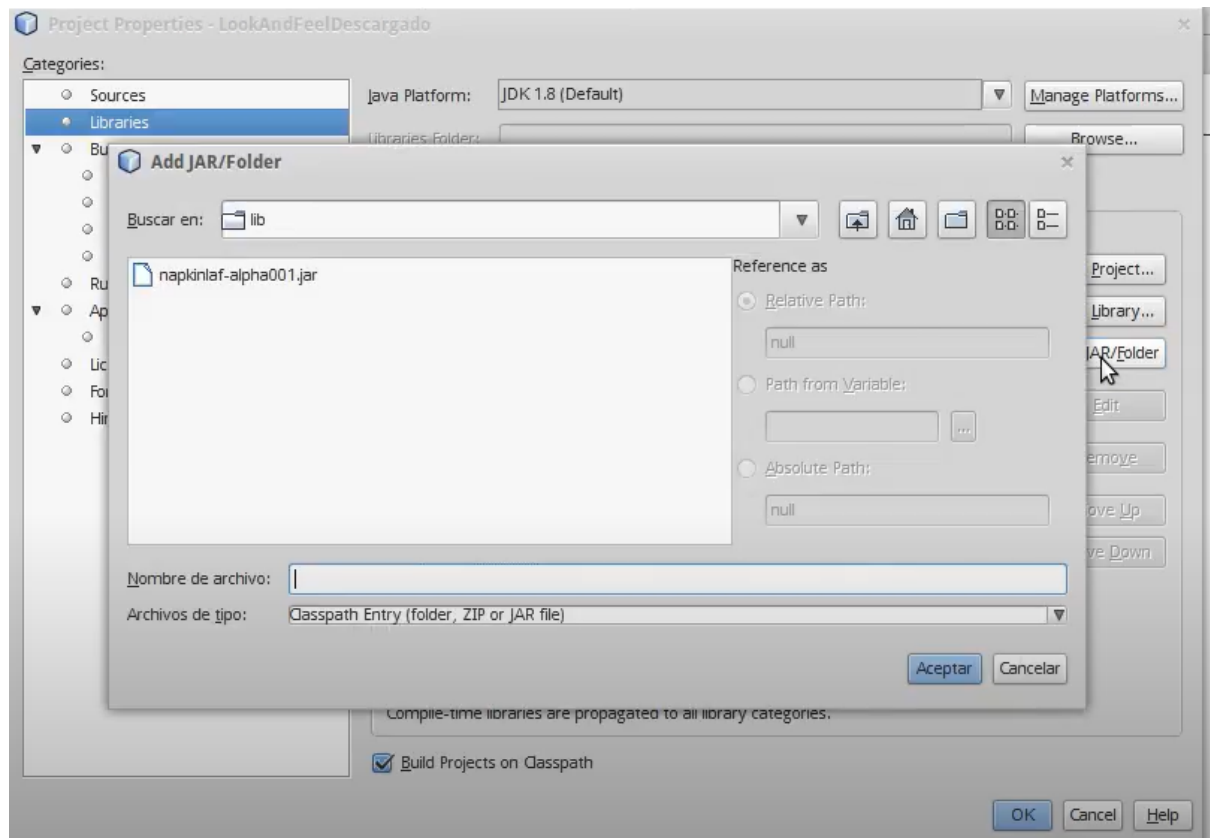
dentro del directorio LIB para el proyecto, creamos la carpeta y guardamos el jar

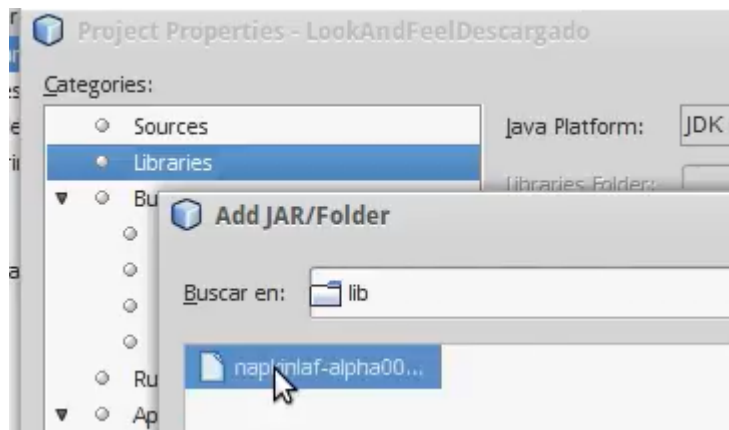


Ya lo podemos ver ahí pero no significa que esté importado todavía, vamos a hacerlo con el siguiente método

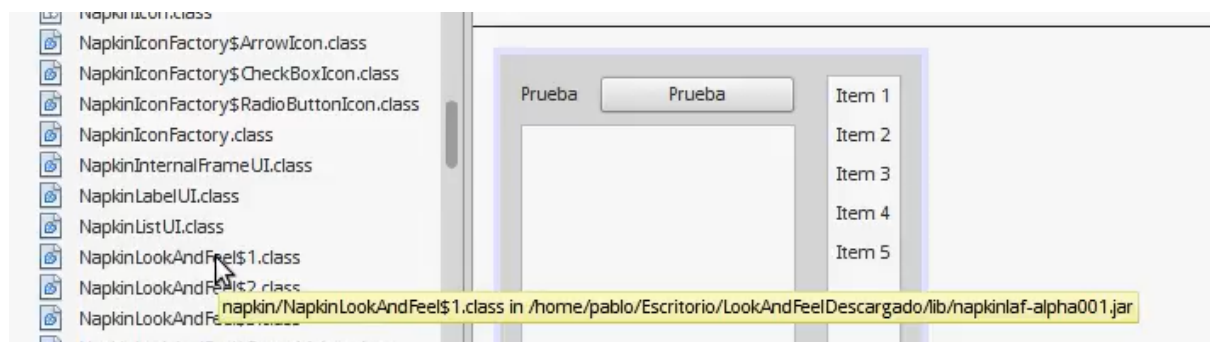
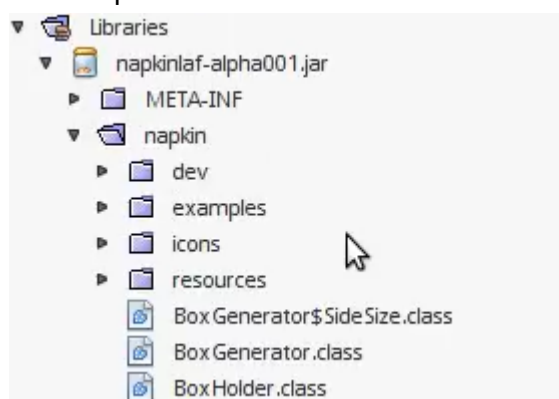


Librerías add jar folder

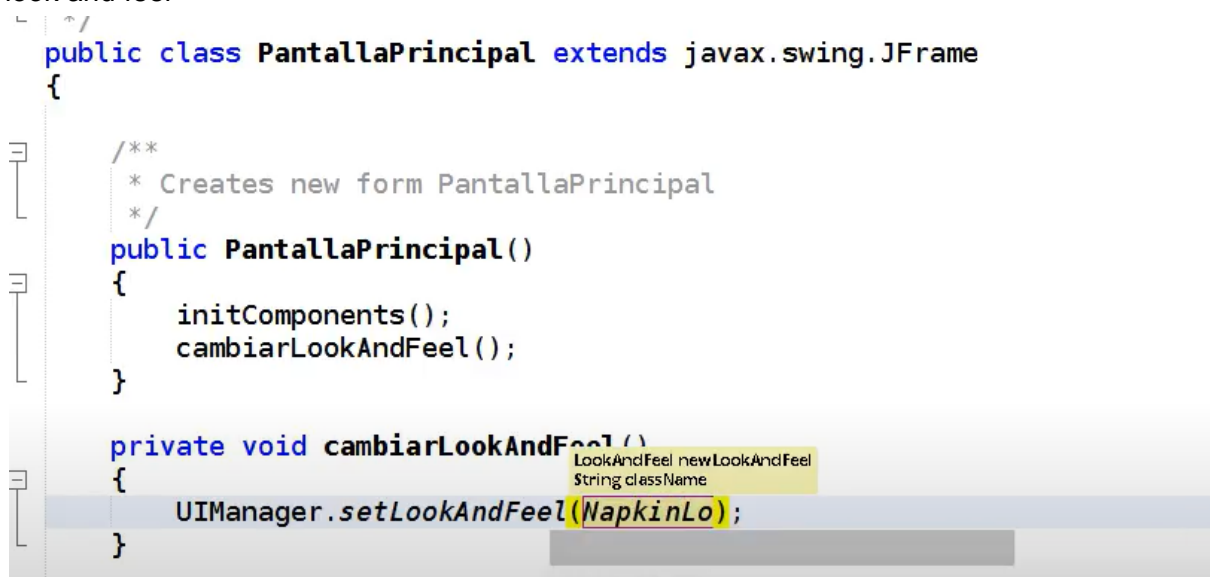




Le damos a OK y veremos que ya aparecerá en las librerías del proyecto, buscamos la clase napkin look and feel



Vamos a editar el código de nuestra pantalla principal con el código del cambio del nuevo look and feel



```

public PantallaPrincipal()
{
    initComponents();
    cambiarLookAndFeel();
}

private void cambiarLookAndFeel()
{
    try
    {
        UIManager.setLookAndFeel(NapkinLookAndFeel.class.getCanonicalName());
        SwingUtilities.updateComponentTreeUI(this);
    }
    catch (Throwable e)
    {
        JOptionPane.showConfirmDialog(this, "Error estableciendo Look
    }
}

```

La excepción es por si no encontrara el look and feel en algún momento dado, la app seguirá funcionando con el de defecto, agregamos la línea de refresco también quedando el código así al completo en las líneas que no se ven completas en las imágenes

```

UIManager.setLookAndFeel(NapkinLookAndFeel.class.getCanonicalName());

```

```

JOptionPane.showConfirmDialog(this, "Error estableciendo Look And Feel");

```

Ejecutamos y veremos el cambio

