

# **Lo Statuto del Fantacalcio**

## **1.1) Il Fantacalcio è un gioco.**

## **1.2) Il Fantacalcio non è solo un gioco.**

## **1.3) Il Fantacalcio è una cosa seria.**

## **1.4) La gestione del Fantacalcio**

Il Fantacalcio sarà gestito in 3 gruppi What's app:

- Fantacalcio 2018/19 (gruppo generico in cui saranno fatte comunicazioni, discussioni generiche ecc.);
- Acquisti, cessioni e scambi (gruppo apposito in cui verranno postate le foto delle rose a fine aste, pubblicate le ufficializzazioni degli scambi **[2.1]** e comunicati svincoli ed acquisti);
- Famo sto Stadio (gruppo in cui si discuterà esclusivamente delle questioni legate agli stadi, quali costruzioni, ampliamenti ed abbattimenti **[2.4]**).

## **1.5) La Fantalega**

La Fantalega sarà composta da 8 Fantasquadre, guidate da 8 Fantapresidenti. I Fantapresidenti dovranno discutere di ogni questione riguardante la Fantastagione, prendendo ogni decisione per maggioranza; tuttavia sarà necessaria la presenza di un Fantapresidente (che sarà elevato alla carica di Admin) che dovrà gestire l'organizzazione, i calcoli e le aperture e chiusure dei Fantamercati.

Le Fantasquadre si affronteranno durante la stagione in 3 competizioni diverse, per un totale di 38 partite.

Ogni Fantasquadra avrà una rosa a disposizione stabilita dall'asta.

## **1.6) Il calendario e le competizioni**

La nuova stagione vedrà la presenza di 3 competizioni e quindi di 3 trofei da assegnare :

- Fantacampionato;
- Fantacoppa;
- Fantasupercoppa.

### **1.6.1) Fantacampionato**

Nella stagione 2017/2018 il calendario prevedeva 35 giornate, in cui le 8 squadre si affrontavano 5 volte ciascuna, lasciando però il grave problema di 3 giornate vuote, senza alcuna competizione.

**Nuova proposta: La Fantalega propone un accorciamento del calendario per far spazio a due nuove competizioni dando la possibilità concreta di lottare per un trofeo anche alle Fantasquadre in fondo alla classifica già a metà stagione (qualore dovessero esserci).**

Ecco la nuova riforma messa in tabella:

<u>Stagione</u>	<u>Competizioni</u>	<u>Giornate</u>	<u>Giornate nulle</u>
2017/18	Fantacampionato	35	3
2018/19	Fantacampionato + Fantacoppa + Fantasupercoppa	28 + 8/9 + 1	0

Le giornate di Fantacampionato si ridurrebbero da 35 a 28, evitando due gravi problemi:

- 1) distacchi incolmabili nelle ultime giornate, che diventano inutili;
- 2) sfruttamento più intelligente del calendario, che garantirebbe una classifica più corta ed avvincente.

### **1.6.2) Fantacoppa**

L'inserimento della nuovissima Fantacoppa darà la possibilità alle Fantasquadre più indietro in classifica nel Fantacampionato di lottare per la vittoria di un trofeo.

**Nuova proposta: La possibilità che ci siano 8 o 9 giornate di Fantacoppa dipende dall'asta, nel caso in cui si salti la 1^ giornata del campionato di Serie A si ridurrebbe il calendario da 38 a 37 giornate disponibili\*.**

Le 8 Fantasquadre saranno sorteggiate in due gironi differenti. Ogni Fantasquadra sfiderà le 3 Fantasquadre concorrenti di ogni girone in partite di andata e ritorno. Solo le migliori due Fantasquadre di ogni girone avanzeranno alla fase ad eliminazione diretta.

Si parte con la prima giornata di Fantacoppa in coincidenza della fine del primo girone, dopo che tutte le Fantasquadre si sono affrontate in Fantacampionato, quindi all' 8^ giornata del Campionato di Serie A.

Ogni turno di Fantacoppa si giocherà alla conclusione di ogni girone, quindi la seconda giornata coinciderà con la 16^ di Serie A, la terza con la 24^, la quarta con la 32^.

Il Fantacampionato si chiuderà alla 31^ giornata di Serie A, lasciando spazio alla Fantacoppa. La Fantacoppa riprenderà con la quinta (33^) e sesta (34^) giornata.

Completata la fase a gironi avrà luogo la fase ad eliminazione diretta, dove ci saranno le due migliori Fantasquadre dei due gironi. Si scontreranno nelle semifinali (\*le semifinali potrebbero essere andata/ritorno o partita unica, questo dipenderà dalla giornata se verrà saltata una giornata di Serie A ad inizio campionato o meno) e poi nella finale a partita unica.

### **1.6.3) Fantasupercoppa**

Per concludere la stagione, in coincidenza dell'ultima giornata di campionato di Serie A, si avrà lo scontro fra i Fantacampioni del Fantacampionato e i Fantacampioni della Fantacoppa per aggiudicarsi la Fantasupercoppa.

### **1.7) La rosa**

La rosa della Fantasquadra sarà composta di 25 giocatori, così divisi:

- 3 portieri;
- 8 difensori;
- 8 centrocampisti;
- 6 attaccanti.

**Nuova Proposta: Per la presenza di più competizioni, dovrà essere discussa la possibilità di ampliare le rose a 28 giocatori, aggiungendo rispettivamente un calciatore nei reparti di: difesa, centrocampo e attacco.**

## **1.8) L'asta**

### **1.8.1) Come si svolge l'asta**

Con l'asta potranno essere acquistati i calciatori che andranno a comporre la Fantasquadra. L'asta si svolgerà in una data concordata da tutti i Fantapresidenti (non prima della conclusione del calciomercato reale).

Durante l'asta sarà di fondamentale importanza tenere il calcolo aggiornato dei Fantamilioni.

Prima dell'inizio dell'asta saranno calcolati eventuali bonus e malus.

Qualora il budget venisse superato saranno applicate le seguenti sanzioni :

<b><u>Cifra oltre il budget</u></b>	<b><u>Penalità</u></b>	<b><u>Calciatore</u></b>
Da 1 a 5 Fantamilioni	Cifra oltre il budget x 2	Rimane in rosa
Da 6 a 10 Fantamilioni	Cifra oltre il budget x 3	Rimesso all'asta
Da 11 Fantamilioni in su	Cifra oltre il budget x 5	Rimesso all'asta, Fantapresidente escluso

**N.B.: Le penalità devono essere segnalate durante lo svolgimento dell'asta e sono da intendersi per l'asta successiva.**

**Qualora l'eccesso venisse segnalato ad asta conclusa ci saranno anche 2 punti di penalizzazione in fase di calcolo per le successive 3 giornate per la Fantasquadra colpevole dell'eccesso.**

I calciatori acquistati al primo turno non avranno prezzi maggiorati, saranno pagati solamente con il prezzo stabilito dall'asta.

**Nuova proposta: I calciatori acquistati dopo il primo turno saranno pagati con il prezzo stabilito dall'asta e maggiorato di 2 Fantamilioni per penalità, per evitare squadre composte da giocatori presi esclusivamente a fine turno; inoltre il numero massimo di acquisti a fine turno è di 3 per ruolo (2 per i portieri).**

Qualora ci fossero Fantapresidenti con più di 3 (2 per i portieri) caselle vuote per ruolo verranno riempite le 3 caselle vuote previste dal regolamento dalle scelte del Fantapresidente e, per colmare le ulteriori caselle vuote, saranno assegnati altri giocatori dagli altri Fantapresidenti, al prezzo di penalità di 3 per ognuno di essi.

**Nuova proposta: Prima della conclusione dell'asta i Fantapresidenti che vorranno potranno discutere i propri progetti riguardanti gli stadi e**

**costruirli (la questione stadio sarà discussa successivamente [2.4] ).**

Ad asta conclusa sarà obbligatorio postare la foto della propria rosa (con relativi costi) sul gruppo “Acquisti, cessioni e scambi”, rendendo possibile agli altri giocatori la pianificazione delle trattative.

**N.B.: Eventuali Fantamiloni avanzati dal budget a fine asta non saranno presi in considerazione per l'asta successiva.**

## **1.9) Budget a disposizione**

### **1.9.1) Budget estivo**

Il budget messo a disposizione dalla lega Fantacalcio Serie A Tim 2018/19 per l'asta estiva sarà di 500 Fantamiloni. L'asta estiva in cui verranno composte le rose sarà effettuata nella prima data utile per ogni Fantapresidente, a calciomercato reale concluso (l'asta non può essere fissata prima del 19 Agosto 2018 ). Il 20 Agosto 2018 avrà inizio il Campionato di Serie A Tim 2018/19 e da questa data in avanti dovrà essere fissata l'asta. Tuttavia il calciomercato in altri paesi resterà aperto pertanto ci sarà il rischio che i fantagiocatori acquistati lascino la Serie A.

### **1.9.2) Budget invernale**

Il budget messo a disposizione dalla lega Fantacalcio Serie A Tim 2018/19 per l'asta invernale sarà di 100 Fantamiloni. L'asta di riparazione in cui verranno modificate le rose sarà effettuata nella prima data utile per ogni Fantapresidente, a calciomercato reale concluso (l'asta non può essere fissata prima del 19 Gennaio 2019 ). Il 20 Gennaio 2019 tornerà dalla sosta invernale il Campionato di Serie A Tim 2018/19 e da questa data in avanti dovrà essere fissata l'asta.

#### **1.9.2.1) Operazioni possibili**

Durante l'asta di riparazione sarà possibile effettuare un massimo di 5 operazioni. Se un giocatore dovesse cambiare campionato quell'operazione non conterebbe.

Gli scambi potranno essere per un massimo di 10 giocatori.

## **2.0) Modifiche al budget**

**2.0.1)** Il budget estivo potrà subire delle modifiche in seguito a risultati sportivi o alla questione stadio.

**2.0.1.1)** Per i risultati di squadra raggiunti saranno assegnati i seguenti bonus:

La squadra campione: 10 Fantamiloni

Le squadre classificate 2° e 3°: 5 Fantamiloni

Le squadre classificate 7° e 8°: 5 Fantamiloni

La squadra con il maggior numero di gol segnati: 2 Fantamiloni

La squadra con il minor numero di gol subiti: 1 Fantamilione

La squadra con la miglior differenza reti: 1 Fantamilione  
La squadra con il maggior numero di vittorie: 2 Fantamilioni  
La squadra con in minor numero di sconfitte: 1 Fantamilione

**2.0.1.2)** Per i risultati individuali raggiunti dai giocatori saranno assegnati i seguenti bonus:

Capocannoniere della Serie A: 5 Fantamilioni  
Portiere con più reti inviolate della Serie A: 5 Fantamilioni  
Miglior assist-man della Serie A: 3 Fantamilioni

**N.B.: Il tetto massimo raggiungibile con i bonus è di 20 Fantamilioni (520 Fantamilioni totali).**

**N.B.2: Nel caso in cui si dovessero verificare dei pareggi i punti di bonus saranno assegnati ad entrambe le Fantasquadre.**

**2.0.2)** Il budget invernale potrà subire delle modifiche in seguito a risultati sportivi o alla questione stadio.

**2.0.2.1)** Il budget invernale potrà subire delle modifiche in seguito a risultati sportivi parziali o alla questione stadio:

La squadra in testa alla classifica: 2 Fantamilioni  
La squadra ultima in classifica: 2 Fantamilioni  
La squadra con il maggior numero di gol segnati: 1 Fantamilione  
La squadra con il minor numero di gol subiti: 1 Fantamilione  
La squadra con la miglior differenza reti: 1 Fantamilione  
La squadra con il maggior numero di vittorie: 1 Fantamilione  
La squadra con in minor numero di sconfitte: 1 Fantamilione

**2.0.2.2)** Per i risultati individuali parziali raggiunti dai giocatori saranno assegnati i seguenti bonus:

Capocannoniere della Serie A: 3 Fantamilioni  
Portiere con più reti inviolate della Serie A: 3 Fantamilioni  
Miglior assist-man della Serie A: 2 Fantamilioni

**N.B.: Il tetto massimo raggiungibile con i bonus è di 10 Fantamilioni (110 Fantamilioni totali).**

**N.B.2: Nel caso in cui si dovessero verificare dei pareggi i punti di bonus saranno assegnati ad entrambe le Fantasquadre.**

## **2.1) Trattative**

Ad asta conclusa, e quindi a rose completate, sarà possibile discutere di scambi e trattative. Gli scambi saranno aperti per 5 giorni, al termine dei quali non sarà più possibile modificare le rose fino alla successiva finestra di Fantacalcio mercato (o al termine della stagione).

Le trattative potranno essere così articolate:

- Un giocatore in cambio di un giocatore;

- Un giocatore più un certo numero di Fantamilioni in cambio di un giocatore;
- Più giocatori in cambio di più giocatori;
- Più giocatori più un certo numero di Fantamilioni in cambio di più giocatori.

Le trattative fra giocatori potranno essere effettuate solo fra giocatori dello stesso ruolo, pertanto non sarà possibile scambiare un portiere per un attaccante.

I Fantamilioni di bonus non potranno essere inclusi nelle trattative.

Gli scambi dovranno essere discussi in chat privata e per dichiarare la chiusura di un affare entrambi i Fantapresidenti dovranno dichiarare la loro intenzione di chiudere un affare con le manine che si stringono [Fig.1].



**Fig.1**

Una volta raggiunto l'accordo sarà necessario renderlo ufficiale, postando lo screenshot sul gruppo Whats'App "Acquisti, cessioni e scambi".

Ogni Fantapresidente ha diritto di avere tempo a disposizione per riflettere l'offerta e nessun Fantapresidente potrà in alcun modo screditare altre offerte o paragonare la propria offerta a quella di un altro Fantapresidente.

Solo al termine della finestra di Fantacalcio mercato dedicata agli scambi sarà possibile scambiare effettivamente i giocatori nel sistema.

Ovviamente lo stesso vale per gli svincoli ed i nuovi calciatori.

Conclusa la finestra il Fantacalcio mercato sarà chiuso.

## **2.2) Svincoli**

Un giocatore potrà essere svincolato in fase d'asta o anche durante la finestra degli scambi.

Nel caso in cui un Fantapresidente svincoli un giocatore durante l'asta dovrà pagare una penalità di 1 Fantamilione per lo svincolo, inoltre dovrà pagare un prezzo maggiorato di 1 Fantamilione per l'acquisto.

Nel caso in cui un Fantapresidente svincoli un giocatore ad asta conclusa dovrà pagare una penalità di 2 Fantamilioni per lo svincolo, inoltre dovrà pagare un prezzo maggiorato di 2 Fantamilioni per l'acquisto.

I giocatori che nel corso della stagione reale cambieranno campionato potranno essere rimossi e sostituiti senza alcun costo aggiuntivo.

## **2.3) La formazione e relative penalità**

La formazione dovrà essere schierata ogni turno di campionato e di coppa.

La possibilità di schierare la formazione sarà aperta fino ad un minuto prima dell'inizio della prima partita in programma nella giornata di campionato reale.

Qualora un Fantallenatore non inserisse la formazione saranno presi i seguenti provvedimenti:

### In campionato

<u>Mancato schieramento della formazione</u>	<u>Penalità</u>
Prima volta	Nessuna
Seconda volta	2 punti in fase di calcolo e 5 Fantamilioni
Terza volta	2,5 punti in fase di calcolo e 10 Fantamilioni
Dalla quarta volta in poi	3 punti in fase di calcolo e 20 Fantamilioni

### In coppa

<u>Mancato schieramento della formazione</u>	<u>Penalità</u>
Prima volta	2 punti in fase di calcolo
Seconda volta	3 punti in fase di calcolo
Dalla terza volta in poi	5 punti in fase di calcolo e 10 Fantamilioni

### 2.4) Lo Stadio di proprietà

Nuova proposta: Ogni squadra potrà giocare le proprie partite casalinghe nel proprio stadio di proprietà. Esso sarà costruibile con i Fantamilioni a disposizione in ogni asta di mercato.

<u>Costo costruzione</u>	<u>Posti a sedere</u>	<u>Rendita vittoria</u>	<u>Incasso biglietti</u>	<u>Incremento posti</u>
30 Fantamilioni	10.000	1 Fantamilione	1 Fantamilione	15 Fantamilioni
40Fantamilioni	25.000	2 Fantamilioni	1 Fantamilione	15 Fantamilioni
50Fantamilioni	40.000	3 Fantamilioni	2 Fantamilioni	15 Fantamilioni
60 Fantamilioni	55.000	4 Fantamilioni	2 Fantamilioni	15 Fantamilioni
70 Fantamilioni	70.000	5 Fantamilioni	3 Fantamilioni	Non disponibile

#### 2.4.1) Costo dello stadio

Lo stadio di proprietà potrà essere costruito durante l'asta estiva o durante l'asta invernale.

Il costo della costruzione dovrà essere sostenuto interamente in un'unica soluzione.

#### 2.4.2) Posti a sedere

Specifica quanti posti a sedere può contenere lo stadio di proprietà. Il numero può essere incrementato.

#### 2.4.3) Rendita vittoria

Per ogni vittoria ottenuta sul proprio campo ogni Fantasquadra avrà diritto ad un bonus pari alla "Rendita vittoria" corrispondente. Nel caso in cui la Fantasquadra non ottenga la vittoria non avrà diritto ad alcun bonus.



**N.B.: Le variazioni al budget apportate dallo stadio saranno calcolate durante la Fantastagione, ma apportate in fase di asta.**

#### **2.4.4) Incasso biglietti**

Per ogni partita disputata sul proprio campo la Fantasquadra avrà diritto ad un bonus pari all'”Incasso biglietti” corrispondente. L'incasso è indipendente dal risultato.

**N.B.: Le variazioni al budget apportate dallo stadio saranno calcolate durante la Fantastagione, ma apportate in fase di asta.**

#### **2.4.5) Incremento posti**

La capienza di quasi tutti gli stadi di proprietà potrà essere aumentata. Il costo sarà per tutti di 15 Fantamilioni, tranne per gli stadi da 70.000 posti a sedere che non potranno essere ampliati ulteriormente.

Il costo dell'ampliamento dovrà essere sostenuto interamente in un'unica soluzione.

#### **2.4.6) Abbattimento stadio**

Ogni stadio potrà essere abbattuto. L'abbattimento di uno stadio potrà avvenire in qualunque momento, la Fantasquadra vedrà comunque gli incassi ottenuti fino a quel momento pagati nell'asta successiva.

La comunicazione dovrà essere fatta sul gruppo “Famo sto Stadio”.

La Fantasquadra che deciderà di abbattere il proprio stadio otterrà la metà dei Fantamilioni che ha speso per la realizzazione dello stesso.

Nel caso in cui la squadra abbia investito una cifra dispari, il prezzo che la Fantasquadra vedrà tornare nelle proprie casse sarà approssimato per difetto. (Esempio:

Realizzato stadio da 30 Fantamilioni

Ampliato sostenendo un costo di 15 Fantamilioni

Totale 45 Fantamilioni / 2 = 22,5 Fantamilioni

Rimborso stadio= 22 Fantamilioni)

**N.B.: Una volta che una Fantasquadra decide di abbattere uno stadio non potrà ricostruirlo nella Fantastagione in corso.**

#### **2.4.7) Lo stadio in fase di calcolo**

**Nuova proposta: Lo stadio garantirà dei benefici anche in fase di calcolo, infatti:**

<b><u>Partita casalinga disputata nello stadio di proprietà</u></b>	<b>+0,5 punti</b>
---	-------------------



## **2.5) Personalizzazione**

### **2.5.1) Squadra campione Fantacampionato**

La squadra classificatasi al primo posto del precedente Fantacampionato dovrà applicare la coccardina tricolore sul petto [Fig.1].



Fig.1

### **2.5.2) Squadra campione Fantacoppa**

La squadra campione della precedente Fantacoppa dovrà applicare la coccardina tricolore circolare sul petto [Fig.2].



Fig.2

### **2.5.3) Squadre in Champions League**

Le squadre classificate al secondo e terzo posto del precedente Fantacampionato dovranno applicare la coccardina della Champions League sul braccio [Fig.3].



Fig.3

#### **2.5.4) Squadre in Europa League**

Le restanti squadre dovranno applicare la coccardina dell'Europa League sul braccio [Fig.3].



Fig.3

#### **2.5.5) Squadra vincitrice di almeno un titolo**

La squadra che nella storia ha vinto uno, due o tre Fantacampionati dovrà rendersi riconoscibile tramite la stellina (o le stelline) [Fig.4]. Di conseguenza la squadra campione in carica dovrà avere sulla maglia sia la coccardina tricolore (poiché ha vinto il Fantacampionato precedente) che la stellina (o più stelline in base ai Fantacampionati vinti) [Fig.5].



Fig.4



Fig.5

#### **2.5.6) Retro della maglia**

Il retro della maglia deve essere personalizzato. Pertanto qui i Fantapresidenti avranno grande varietà di scelta. Potranno inserire il nome e numero che vorranno, le scelte più consigliate sono quelle del giocatore simbolo della

squadra o di loro stessi. Non saranno vietate alcun genere di personalizzazioni [Fig.6].



Fig.6

### **2.6) Stadio**

Lo stadio potrà essere personalizzato a proprio piacimento, è ovviamente obbligatorio un nome [Fig.7].



Fig.7

### **2.7) Personalizzazione squadra**

Ogni squadra sarà tenuta a dare un nome ed un logo alla propria Fantasquadra. Facoltativa, ma apprezzata, ogni personalizzazione relativa a descrizione e nome del presidente.

### **2.8) Buon divertimento!**