如果一場比賽中產生三人互咬(或多人互咬)情形,我們以三人互咬為例,只取勝負場數相同的球友來納入比較,例如4人(ABCD)分組循環,D全輸,ABC各是兩勝(除了贏D外,各贏了一場)比數如下:

A:B=3:2

C:A=3:1

B:C=3:0

這樣的話我們只取有勝負關係的球員各先取總勝局數/總敗局數 的大小值來判定排名,以上例來說,A(4/5),B(5/3), C(3/4),故B>A>C

如果 總勝局數/總敗局數還有相同的,則再取每局 總得分數/總失分數 來比大小來判定排名.

