



## Glossario

### Informazioni sul documento

|                               |  |
|-------------------------------|--|
| <b>Versione</b>               | 2.0.0  |
| <b>Data di Creazione</b>      | 2016-12-04   |
| <b>Data ultima modifica</b>   | 2017-03-03   |
| <b>Stato</b>                  | Approvato  |
| <b>Redazione</b>              | Giulia Petenazzi   |
| <b>Verifica</b>               | Giovanni Prete   |
| <b>Approvazione</b>           | Leonardo Brutesco  |
| <b>Uso</b>                    | Esterno  |
| <b>Lista di distribuzione</b> | Professor Tullio Vardanega<br>Professor Riccardo Cardin<br>Zephyrus<br>RiskApp |
| <b>Email di riferimento</b>   | zephyrus.swe@gmail.com   |

## Registro delle modifiche

| Versione | Data       | Autore            | Ruolo               | Descrizione   |
|----------|------------|-------------------|---------------------|---|
| 2.0.0    | 2017-03-03 | Leonardo Brutesco | <i>Responsabile</i> | Approvazione  |
| 1.2.0    | 2017-03-02 | Giovanni Prete    | <i>Verificatore</i> | Verifica documento  |
| 1.1.1    | 2017-01-02 | Giulia Petenazzi  | <i>Analista</i>     | Riscritta descrizione di "Asserzione" e di "React"  |
| 1.1.0    | 2017-03-01 | Giovanni Prete    | <i>Verificatore</i> | Verifica documento  |
| 1.0.1    | 2017-02-27 | Giulia Petenazzi  | <i>Analista</i>     | Modificato "Fase" con "Periodo", aggiunti termini: "Componente", "WebStorm", "Node.js", "Framework", "Proprietà", "Render", "DOM", "Callback", "ESLint", "Karma", "Asserzione", "React", "Store", "Reducer", "Action", "Dispatch", "REST", "Code coverage", "Libreria", "Jasmine", "OpenStreetMap", "Bing Maps" |
| 1.0.0    | 2017-01-05 | Giulia Petenazzi  | <i>Responsabile</i> | Approvazione  |
| 0.2.0    | 2017-01-04 | Daniel De Gaspari | <i>Verificatore</i> | Verifica documento  |
| 0.1.1    | 2017-01-04 | Leonardo Brutesco | <i>Analista</i>     | Correzione errori   |
| 0.1.0    | 2017-01-03 | Daniel De Gaspari | <i>Verificatore</i> | Verifica documento  |
| 0.0.4    | 2017-01-03 | Leonardo Brutesco | <i>Analista</i>     | Aggiunta termini U-Z  |
| 0.0.3    | 2017-01-02 | Leonardo Brutesco | <i>Analista</i>     | Aggiunta termini G-T  |
| 0.0.2    | 2016-12-20 | Leonardo Brutesco | <i>Analista</i>     | Aggiunta termini A-F  |
| 0.0.1    | 2016-12-04 | Leonardo Brutesco | <i>Analista</i>     | Creazione template e indice   |

**Indice**

|   |    |
|---|----|
| A | 1  |
| B | 2  |
| C | 3  |
| D | 5  |
| E | 6  |
| F | 7  |
| G | 8  |
| H | 9  |
| I | 10 |
| J | 12 |
| K | 13 |
| L | 14 |
| M | 15 |
| N | 16 |
| O | 17 |
| P | 18 |
| Q | 19 |
| R | 20 |
| S | 21 |
| T | 22 |
| U | 23 |
| W | 24 |

## A

### Action

In Redux, oggetto che descrive un cambiamento di stato.

### Amazon Web Services

Collezione di servizi di *cloud<sub>G</sub>* computing offerti da [Amazon](#).

Alcuni esempi di servizi sono:

- calcolo;
- archiviazione;
- database.

### API

*Application Programming Interface*. Insieme di procedure utilizzabili per interfacciarsi con un programma o un sistema informatico in modo standard. Spesso si intendono le librerie software disponibili in un certo linguaggio di programmazione.

### Arco

Collegamento orientato tra due *node<sub>G</sub>*.

### Asserzione

Affermazione riguardante un predicato che dev'essere sempre vera per una certa porzione di codice.

### Asset

Fabbricato con importanza strategica per il processo produttivo di un'azienda. Un asset può contenere uno o più *node<sub>G</sub>*.

### Astah

Strumento per la modellazione di diagrammi *UML<sub>G</sub>*. Supporta la creazione dei seguenti tipi di diagrammi:

- delle classi;
- dei casi d'uso;
- delle attività;
- di sequenza;
- dei *packages<sub>G</sub>*.

**B****Bing Maps**

Servizio accessibile dal relativo sito web che consente la ricerca e la visualizzazione di carte geografiche di buona parte della Terra.

## C

### Callback

Funzione passata come argomento ad un'altra funzione. Ci si aspetta che quest'ultima esegua la prima.

### Camel case

Notazione di scrittura nata durante gli anni settanta. Le parole composte o le frasi vengono scritte unendo i termini tra di loro, lasciando le iniziali maiuscole. Viene spesso utilizzato per i nomi di variabili e metodi all'interno di codice sorgente.

### Capitolato

Atto allegato a un contratto d'appalto in cui vengono indicate modalità, costi e tempi di realizzazione dell'opera oggetto del contratto.

### Ciclo di vita

Insieme degli stati di maturità che un prodotto software assume dal suo concepimento al suo ritiro.

### Cloud

Paradigma di erogazione di risorse informatiche, come archiviazione, elaborazione e trasmissione di dati. Tali risorse vengono rese disponibili su richiesta tramite una connessione Internet.

### CMM

*Capability Maturity Model*. Modello di sviluppo creato con lo scopo di migliorare i processi software di un'azienda.

### Code coverage

Misura utilizzata per descrivere il livello di copertura del codice sorgente a seguito dell'esecuzione di test.

### Commit

In ambito di [sistema di controllo di versione<sub>G</sub>](#), operazione con cui si aggiungono le modifiche pianificate al [repository<sub>G</sub>](#).

### Componente

1. React: elemento che fa parte della gerarchia del DOM. L'elemento eredita dalla classe base astratta `React.Component`.
2. Unità software dotata di una precisa identità e interfacce ben definite.

**Cross-device**

Possibilità di poter utilizzare lo stesso strumento software su più dispositivi, tipicamente con capacità hardware e dimensioni dello schermo differenti.

**Cross-platform**

Possibilità di poter usare lo stesso strumento software su diversi sistemi operativi.

**CSS**

*Cascading Style Sheets*. Linguaggio che permette di definire lo stile e la formattazione di una pagina [HTML](#). Permette di mantenere separate presentazione e contenuto.

La versione stabile più recente è CSS3.

## D

### Database

Archivio in cui le informazioni sono strutturate e collegate tra di loro secondo un particolare modello logico (relazionale, gerarchico, a oggetti).

### Design pattern

Soluzione progettuale generale per la risoluzione di un problema ricorrente.

I design pattern orientati agli oggetti tipicamente mostrano relazioni ed interazioni tra classi o oggetti. Ad un livello più alto si trovano invece i pattern architetturali, con ambito più ampio. Essi descrivono un pattern complessivo adottato dall'intero sistema.

### Dispatch

In Redux, metodo per inviare un'azione allo store.

### DOM

*Document Object Model*. Forma di rappresentazione dei documenti strutturati come modello orientato agli oggetti, definita dal [W3C](#).

### Dropbox

Servizio che offre la possibilità di salvare file su una piattaforma [cloud](#) personale e mantenerli sincronizzati tra diversi dispositivi tramite un client. È possibile accedervi dal sito [www.dropbox.com](http://www.dropbox.com).



**E****ESLint**

Tool per l'analisi statica del codice [JavaScript](#)<sub>G</sub>.

## F

### **File hosting**

Servizio di archiviazione su Internet appositamente progettato per ospitare file. Tipicamente il servizio permette l'accesso tramite protocollo HTTP, FTP o tramite software di terze parti.

### **Framework**

Insieme di classi cooperanti che forniscono lo scheletro di un'applicazione riusabile per uno specifico dominio applicativo. Delinea l'architettura delle applicazioni in cui viene usato.

## G

### Git

*Sistema di controllo di versione*<sub>G</sub> distribuito e *open source*<sub>G</sub>, creato da Linus Torvalds nel 2005. Vari progetti software usano Git per il controllo del versionamento, principalmente il kernel *Linux*<sub>G</sub>.

### GitHub

Servizio Web per il controllo di versione basato su *Git*<sub>G</sub>. Offre diversi piani per *repository*<sub>G</sub> privati sia a pagamento che gratuiti, molto utilizzati per lo sviluppo di progetti *open source*<sub>G</sub>.

### Google Drive

Servizio *cloud*<sub>G</sub> di memorizzazione e sincronizzazione file offerto da *Google*. Permette la modifica collaborativa dei documenti. Il servizio può essere usato via Web, caricando e visualizzando i file tramite il *Web browser*<sub>G</sub>, oppure tramite applicazione installata su computer.

### Gruppo

Componenti che fanno parte del gruppo *Zephyrus*.

## H

### HTML

*HyperText Markup Language*. Linguaggio usato per la definizione di pagine Web; la sua sintassi è stabilita dal [W3C](#). HTML5 è l'ultima versione stabile.

## I

### IDE

*Integrated Development Enviroment*. Software utilizzato per la scrittura di codice sorgente. Spesso aiuta il programmatore segnalando errori di sintassi, oltre a tutta una serie di strumenti e funzionalità di supporto allo sviluppo.

### IEC

*International Electrotechnical Commission*. Organizzazione internazionale per la definizione di standard in materia di elettricità, elettronica e tecnologie correlate. Molti dei suoi standard sono definiti in collaborazione con l'[ISO](#)<sub>G</sub>.

### Indice Gulpease

Indice di leggibilità di un testo tarato sulla lingua italiana. Rispetto ad altri ha il vantaggio di utilizzare la lunghezza delle parole in lettere anziché in sillabe, semplificandone il calcolo automatico.

I valori dell'Indice Gulpease sono compresi tra 0 e 100, dove il valore 100 indica la leggibilità più alta e 0 la leggibilità più bassa. In generale risulta che testi con un indice:

- inferiore a 80 sono difficili da leggere per chi ha la licenza elementare;
- inferiore a 60 sono difficili da leggere per chi ha la licenza media;
- inferiore a 40 sono difficili da leggere per chi ha un diploma superiore.

### Inspection

Tecnica di analisi statica che consiste in una lettura dettagliata e mirata dei documenti o del codice, cercando errori specifici. Viene spesso abbinata ad una lista di controllo.

### Ipertestuale

Relativo a un ipertesto. Un ipertesto è un documento elettronico contenente un insieme di informazioni di natura per lo più testuale e grafica, ma anche integrabili con risorse di altri tipi. Le informazioni sono raccolte in diverse aree collegate tra loro secondo una configurazione a grafo.

### ISO

*International Organization for Standardization*. Organizzazione non governativa internazionale per la definizione di norme tecniche. L'uso degli standard aiuta la creazione di prodotti e servizi sicuri, affidabili e di buona qualità. Gli standard aiutano le imprese ad aumentare la produttività diminuendo gli errori e gli sprechi. Essi servono anche per salvaguardare i consumatori e gli utenti finali di prodotti e servizi, garantendo che i prodotti certificati siano conformi agli standard minimi internazionali.

Le norme ISO sono numerate e hanno un formato del tipo ISO <nnnn>:<yyyy> - <titolo>, dove:

- <nnnn> è il numero della norma;
- <yyyy> l'anno di pubblicazione;
- <titolo> è una breve descrizione della norma.

**Issue**

Un problema o questione importante da discutere. Nei documenti riguardanti il progetto *DeGeOP* indica un qualche tipo di problema o errore.

**Istanbul**

Strumento *JavaScript<sub>G</sub>* per la rilevazione del code coverage del codice JavaScript.

**J****Jasmine**

Framework per il testing di codice Javascript. È adatto ad eseguire test di siti web ed è facilmente estendibile. È indipendente da browser o altri framework.

**JavaScript**

Linguaggio di scripting orientato agli oggetti e agli eventi. È utilizzato prevalentemente nella programmazione Web lato client per la creazione di effetti dinamici interattivi.

**K****Karma**

Ambiente di testing integrabile con framework esterni.



## L

### Latex

*Linguaggio di markup*<sub>G</sub> utilizzato per la produzione di documenti tecnici e scientifici.  $\text{\LaTeX}$  è basato sul programma di composizione tipografica  $\text{\TeX}$  ed è disponibile come software open-source.

### Libreria

Insieme di funzioni e strutture dati predefinite e predisposte per lo sviluppo di software.

### Linguaggio di markup

Insieme di regole che descrivono i meccanismi di rappresentazione (strutturali, semantici o presentazionali) di un testo che, utilizzando convenzioni standardizzate, sono utilizzabili su più supporti.

### Linux

Linux è una famiglia di sistemi operativi di tipo Unix-like, rilasciati sotto varie distribuzioni, aventi la caratteristica comune di utilizzare come nucleo il kernel Linux. Ubuntu è la distribuzione di Linux più utilizzata.

## M

### MacOS

Sistema operativo sviluppato da Apple.

### Milestone

Data temporale che indica il raggiungimento di determinati obiettivi intermedi nello svolgimento di un progetto.

### MySQL

[Database<sub>G</sub>](#) relazionale [open source<sub>G</sub>](#).

## N

### Node.js

Runtime [JavaScript<sub>G</sub>](#) costruito sul motore V8 di Chrome.

### Nodo

Oggetto che fa parte del processo produttivo aziendale. È contenuto all'interno di un [asset<sub>G</sub>](#).

## O

### **Open source**

Software di cui i detentori dei diritti rendono pubblico il codice sorgente, permettendo ad altri programmatori di apportarvi modifiche. Questa possibilità è regolata tramite l'applicazione di apposite licenze d'uso.

### **OpenStreetMap**

Servizio di mappe liberamente modificabili dell'intero pianeta.

## P

### Package

Costruito per organizzare classi logicamente correlate o che forniscono servizi simili, all'interno di sottogruppi ordinati. I package possono essere compressi permettendo la trasmissione di più classi in una sola volta. In [UMLG](#), analogamente, è un raggruppamento arbitrario di elementi in una unità di livello più alto.

### Periodo

Segmento temporale con cui è stata suddivisa la durata del progetto.

### PDCA

*Plan-Do-Check-Act*. Metodo di gestione iterativo in quattro fasi, utilizzato per il controllo e il miglioramento continuo dei processi.

### Proprietà

Input con i quali sono costruite le componenti React.

## Q

### **Quality assurance**

Insieme di attività realizzate per garantire il raggiungimento degli obiettivi di qualità. Prevede l'attuazione di tecniche di analisi statica e dinamica.

## R

### React

Libreria [JavaScript<sub>G</sub>](#) per la creazione di interfacce grafiche.

### Reducer

In Redux, funzione che restituisce un nuovo stato dello store in seguito ad un'azione.

### Render

Metodo richiesto da `React.Component` per la visualizzazione delle componenti sul DOM virtuale.

### Repository

Ambiente di un sistema informativo in cui vengono gestiti i metadati attraverso tabelle relazionali. Il repository utilizzato dal [gruppo<sub>G</sub> Zephyrus](#) è fornito dalla piattaforma [GitHub<sub>G</sub>](#).

### REST

Stile architetturale che offre la possibilità di manipolare rappresentazioni testuali di risorse Web utilizzando un set predefinito di operazioni.

## S

### SEI

*Software Engineering Institute*. Centro di ricerca e sviluppo finanziato federalmente.

### Sistema di controllo di versione

Strumento che consente di tracciare le modifiche a cui viene sottoposto un insieme di file, consentendo di accedere alle vecchie versioni e di lavorare in più persone contemporaneamente.

### Slack

1. margine temporale che definisce un arco di tempo usato per ammortizzare i ritardi;
2. software di messaggistica utilizzato dal [gruppo<sub>G</sub>](#) *Zephyrus* per comunicare internamente al gruppo e con l'azienda *RiskApp*.

### Stack tecnologico

Set di sottosistemi o componenti software necessari a creare un prodotto software.

### Statement

Istruzione atomica di un linguaggio di programmazione imperativo che esprime un'azione che deve essere eseguita.

### Store

In Redux, il contenitore degli stati dell'applicazione.



## T

### **Tag**

Parola chiave o termine associato ad un'informazione che descrive l'oggetto rendendone possibile la classificazione.

### **Teamwork**

Strumento per la gestione di progetto.

### **TeXstudio**

Software di scrittura per la creazione di documenti  $\text{\LaTeX}$  che mette a disposizione strumenti di supporto, come il controllo dell'ortografia.

### **Trender**

Strumento per il tracciamento dei requisiti utilizzabile tramite interfaccia Web.

## U

### UML

*Unified Modelling Language*. Linguaggio di modellazione e specifica basato sul paradigma orientato agli oggetti. È anche una famiglia di notazioni grafiche che si basano su un singolo meta-modello e servono a supportare la descrizione e il progetto dei sistemi software.

Attraverso tale linguaggio e notazioni è possibile definire vari diagrammi tra i quali:

- diagrammi dei casi d'uso;
- diagrammi delle attività;
- diagrammi delle classi.

## W

### W3C

*World Wide Web Consortium*. Organizzazione non governativa internazionale che ha come scopo quello di sviluppare tutte le potenzialità del World Wide Web. Al fine di riuscire nel proprio intento, la principale attività svolta dal W3C consiste nello stabilire standard tecnici che riguardino sia i linguaggi di markup che i protocolli di comunicazione.

### Walkthrough

Tecnica di analisi statica che consiste nella lettura a largo spettro del documento o del codice, al fine di trovare anomalie, senza avere un'idea precisa degli errori da cercare.

### Web browser

Il web browser, o più semplicemente browser, è un'applicazione per il recupero, la presentazione e la navigazione di risorse web. Tali risorse (ad esempio pagine web, immagini, video) sono a disposizione sul World Wide Web su una rete locale o sullo stesso computer dove il browser è in esecuzione.

### WebStorm

*IDE<sub>G</sub>* che offre supporto allo sviluppo di applicazioni *JavaScript<sub>G</sub>* sia client che server. Offre inoltre supporto a *Node.JS<sub>G</sub>*, *HTML<sub>G</sub>*, *CSS<sub>G</sub>* e frameworks come AngularJS e a librerie JavaScript come React.

### Windows

Sistema operativo sviluppato da Microsoft.