



## Verbale interno - 6

### Informazioni sul documento

<b>Versione</b>	1.0.0
<b>Data di Creazione</b>	2017-02-21
<b>Data ultima modifica</b>	2017-02-21
<b>Stato</b>	Approvato
<b>Redazione</b>	Marco Pasqualini
<b>Verifica</b>	Daniel De Gaspari
<b>Approvazione</b>	Leonardo Brutesco
<b>Uso</b>	Interno
<b>Lista di distribuzione</b>	Professor Tullio Vardanega Professor Riccardo Cardin Zephyrus
<b>Email di riferimento</b>	zephyrus.swe@gmail.com

## Registro delle modifiche

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
1.0.0	2016-02-22	Leonardo Brutesco	<i>Responsabile</i>	Approvazione
0.1.0	2016-02-21	Daniel De Gaspari	<i>Verificatore</i>	Verifica documento
0.0.1	2016-02-21	Marco Pasqualini	<i>Analista</i>	Stesura documento

**Indice**

1	Estremi della riunione	1
2	Ordine del giorno	1
3	Verbale della riunione	1
4	Decisioni prese	1

## 1 Estremi della riunione

- **data:** 2016-02-21;
- **ora inizio:** 14:00;
- **ora fine:** 16:00;
- **luogo:** Torre Archimede - Padova;
- **segretario:** Marco Pasqualini;
- **partecipanti:**
  - Daniel De Gaspari;
  - Giovanni Damo;
  - Giovanni Prete;
  - Giulia Petenazzi;
  - Jordan Gottardo;
  - Leonardo Brutesco;
  - Marco Pasqualini.
- **assenti:**
  - nessuno.

## 2 Ordine del giorno

- discussione delle scelte progettuali dei progettisti e degli strumenti per lo sviluppo testing del prodotto.

## 3 Verbale della riunione

- discussione dell'architettura del prodotto;
- discussione tecnologie da utilizzare per lo sviluppo del prodotto;
- discussione tecnologie da utilizzare per il testing del prodotto.

## 4 Decisioni prese

- **VI\_6.1** - stabilite le tecnologie di testing proposte dagli amministratori che saranno riportate nelle *Norme di progetto*;
- **VI\_6.2** - confermate le tecnologie proposte dai progettisti quali JavaScript ES6, JSX, Redux, ReactToolbox, OpenLayers, OpenStreetMap API, Bing Map API, ReactColor, Hammer, HTML5, CSS3;
- **VI\_6.3** - stabilite le componenti dell'architettura del prodotto che saranno riportate nella *Specifica tecnica*.