

Guía de uso para la herramienta

Nota: Tomar en cuenta la guía de instalación del botón.

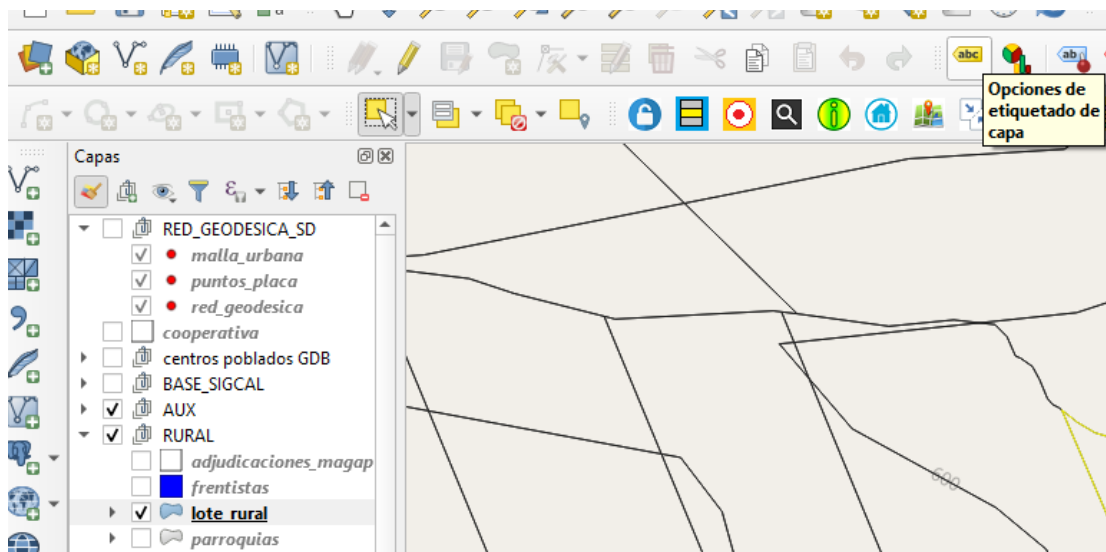
Uso de Estilos y Temas

Dentro de la herramienta de QGIS tenemos lo que es el uso de estilos y temas para que al momento de hacer un reporte tengamos una plantilla de la capa sin tener que modificar o recordar que queremos mostrar en nuestra composición.

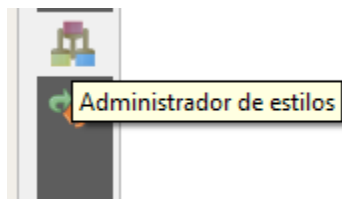
Asignar estilos a la capa que desea y usarlos en temas (plantillas para las capas) para el uso del plugin.

1. Estilos

Los estilos podemos asignarle a la capa que se está trabajando con el plugin, en este caso "lote_rural", seleccionamos la siguiente opción que es "Opciones de etiquetado de capa".

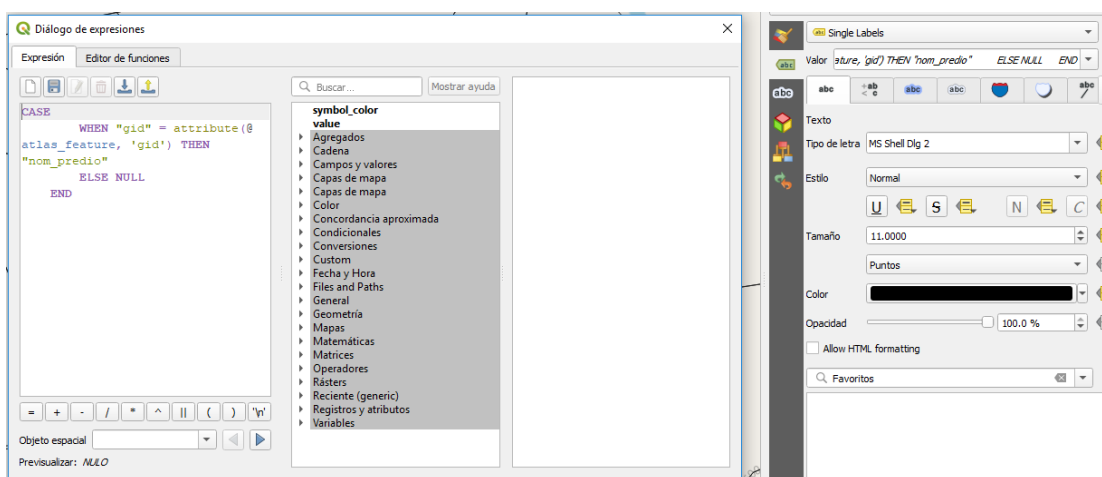


Aparecerá en la parte derecha una ventana donde podemos observar la manera de etiquetado que tiene la capa. Nos dirigimos a lo que es la opción de "Administración de estilos" y nos aparecerá todo en blanco



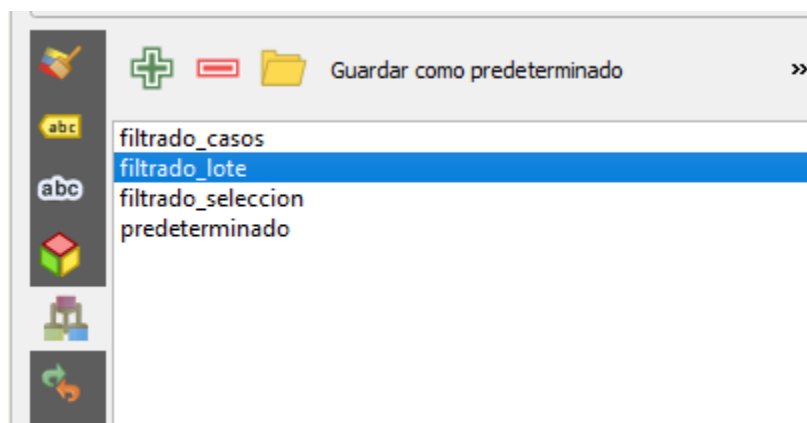
Este mismo tiene un botón de "+" donde podemos añadir dicho estilo para la etiqueta, nos pedirá el nombre, en la carpeta o proyecto de github tenemos un txt que se llama "Expresiones" de la

cual esta lo que son las expresiones utilizadas para el etiquetado de la capa. Dentro de esto tiene uno que muestra solo el nombre del lote si coincide con su "gid", copiar y pegar dicha expresión en la parte de expresión de la etiqueta.



Realizado esto aceptamos dicha expresión y aplicamos el cambio, si tenía otro cambio en la etiqueta, no se preocupe, al volver a la opción de "Administración de estilos" aparecerá el nombre del estilo creado y el predeterminado (donde se encuentra con la expresión que tenía anteriormente).

Esto debe aplicar con las demás expresiones que se encuentra en dicho txt y quedaría de la siguiente manera.



Estos estilos nos ayudan a poder usarlo en los temas del mapa.

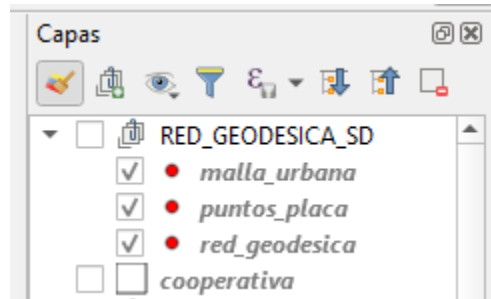
2. Temas

El tema es como una plantilla donde selecciona que estilos y capas se quiere mostrar en la composición. Dicho eso, como tenemos creados los estilos, debemos seleccionar el estilo al que queremos mostrar en el tema.

- Para el uso de la plantilla de un solo lote tenemos el filtrado_lote.

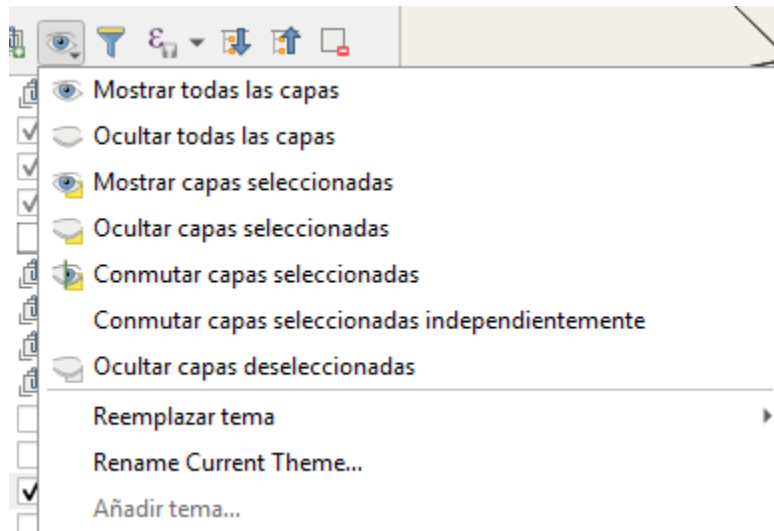
- Para el uso de la plantilla para caso tenemos el de filtrado_casos.
- Para el uso de la plantilla por selección tenemos el de filtrado_selección.

Una vez seleccionado el estilo hacemos lo siguiente, nos dirigimos a lo que son los temas del proyecto. Esta opción se encuentra en la parte superior de las capas que tiene como forma de ojo.

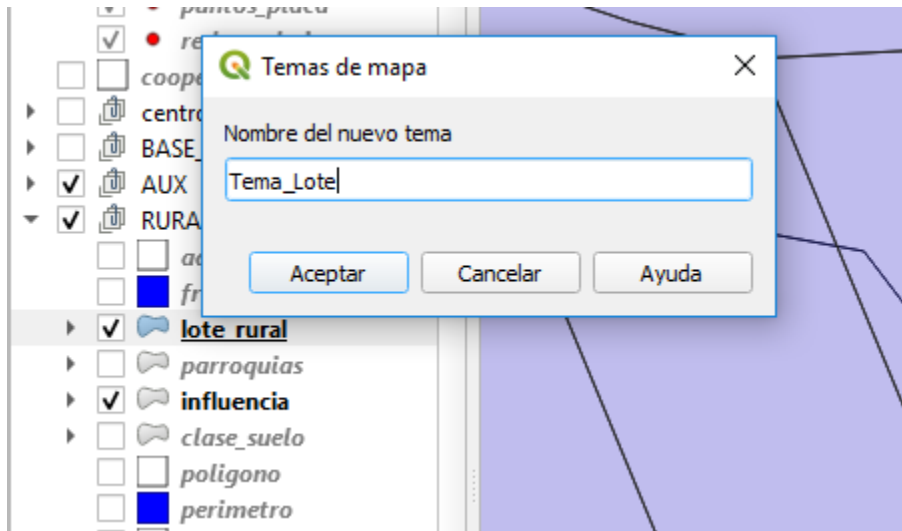


Damos clic y nos aparecerá opciones, y dentro de esas tenemos lo que es "Añadir tema..."

Nota: Si desea que la composición muestre las capas que se quiere mostrar en el reporte, téngalas activadas antes de añadir el tema con los estilos que usted requiera.

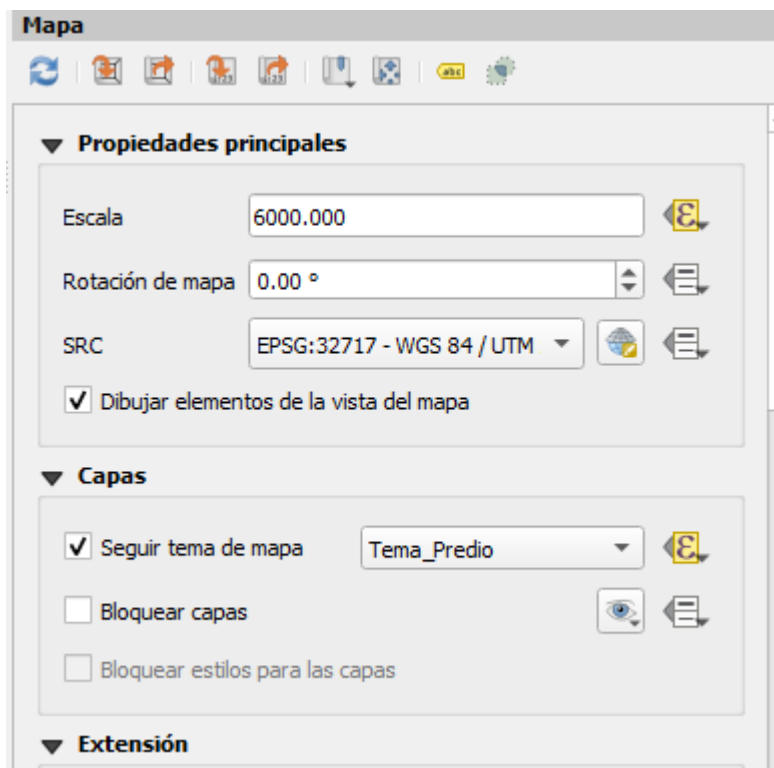


Una vez seleccionada las capas con sus estilos, se le da en "Añadir tema..." y le pedirá un nombre de como lo va a representar, en este caso como ejemplo añadimos la capa influencia con el estilo de "filtrado_lote"



Esto puede hacerlo con los distintos estilos en cada capa que se necesite para el reporte.

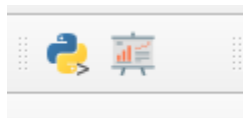
Cuando seleccionamos el mapa aparecerá sus propiedades, este mismo tenemos una llamado "Capas" y en ella tenemos la opción de "Seguir tema de mapa", este lo que hará es usar el tema que se ha creado, para que solo aparezca el nombre del lote seleccionado, ya que, esto no afecta al mapa del proyecto principal, es más como una plantilla de lo que se quiere mostrar.



Manejo del botón en sus diferentes opciones

La manera de utilizar el plugin es como la de un botón normal, este aparecerá al lado del icono de

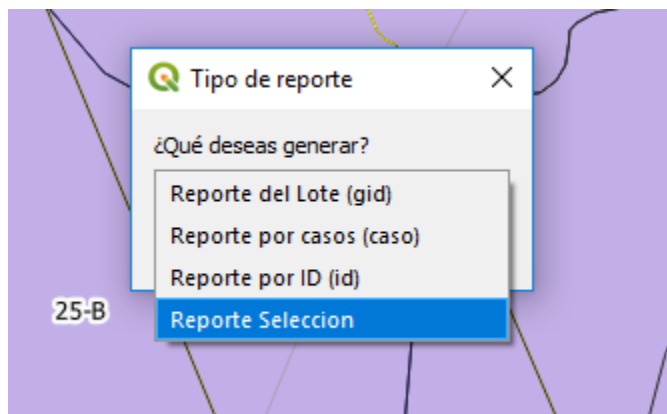
Python, cualquier plugin que desea desarrollar usando de base este lenguaje de programación, aparecerá al lado del mismo.



El botón asignado trabaja con la capa de "lote_rural" dentro de su codificación este buscará el nombre de la capa asignada, si desea guiarse para el uso de otro botón puede observarlo desde el link del github:

Cuando se da clic a dicho botón aparecerá lo que es una ventana que nos indicará el tipo de reporte que se desea realizar en la capa. En este caso tenemos lo que son 4 opciones principales durante la práctica:

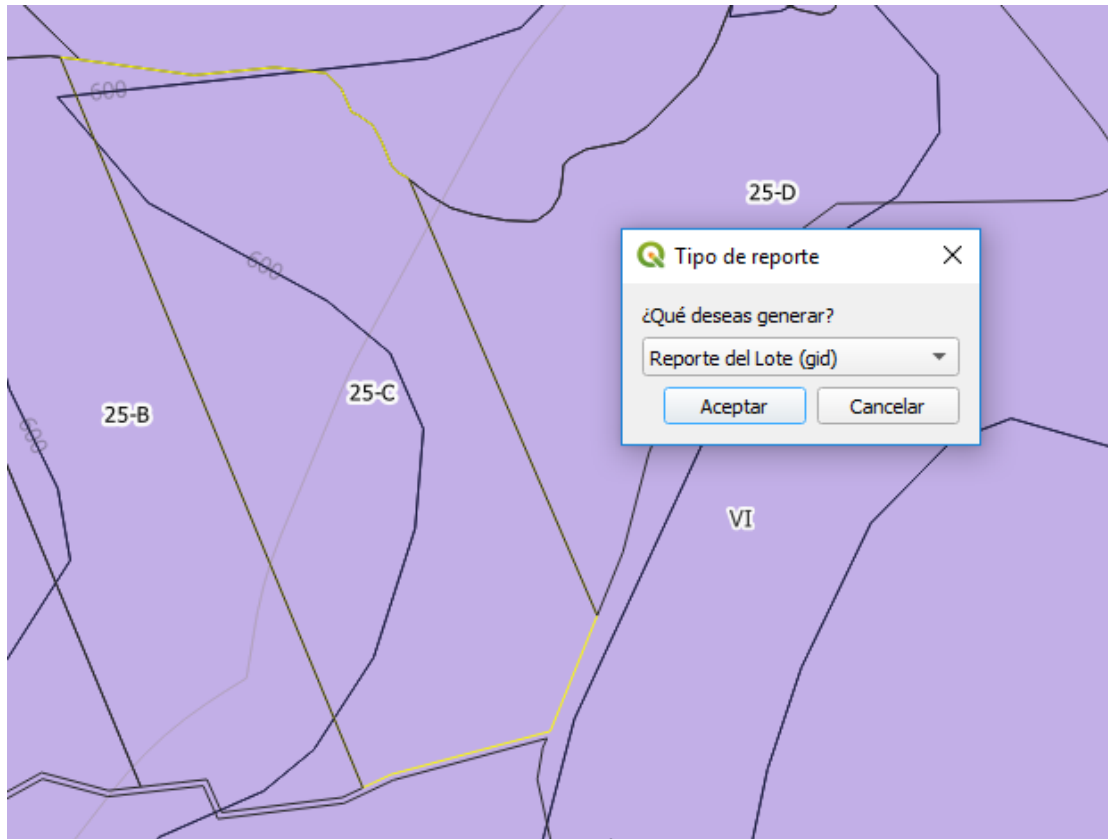
- Reporte del Lote (gid)
- Reporte por casos (caso)
- Reporte por ID (id)
- Reporte Selección



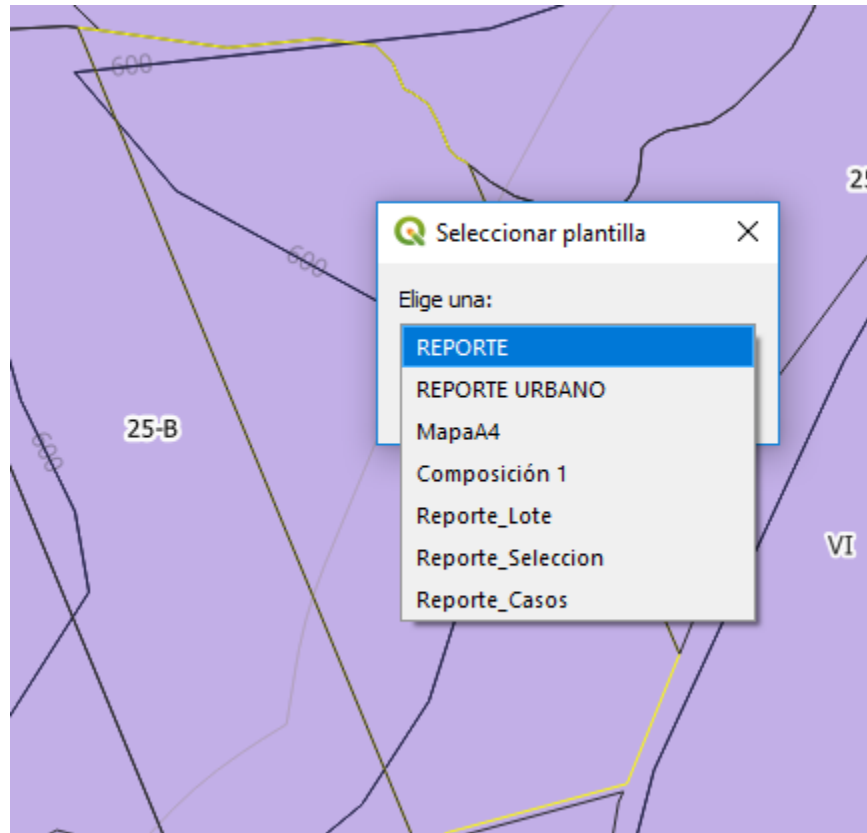
Las opciones 1, 2 y 4 pertenecen al proyecto BASE_SGEO_urbano_rural, mientras que la opción 3 (Reporte por ID) pertenece a lo que es el proyecto de OrtoFoto. Además que si desea hacer un reporte con dicha opción, están validados por ciertos campos que necesitan para la búsqueda.

¿Cómo usar y su funcionalidad?

Seleccionamos el lote o predio que se desea realizar el reporte, hecho eso podemos dar click al botón que nos mostrará las opciones mostradas anteriormente.



Como se menciona en la guía de instalación del plugin, hay unas composiciones que se importaron dentro de la herramienta de QGIS, ya que, este mismo tiende a usar lo que son los campos de dicha capa y se insertarán dentro de la composición con el uso de la herramienta de Atlas. En este caso la plantilla correspondiente es de Reporte_Lote (o del nombre que se le asignó)



Una vez seleccionado y aceptado, aparecerá dicha plantilla, luego de eso activar la opción de Atlas para que aparezca los datos.

Cada plantilla maneja lo que es un filtrado que se inserta en el apartado de atlas (este tipo de filtrado está programado dentro del código del botón), de ahí es donde hace que busque dichos campos en la tabla de la capa que esta a su disposición. Ya que, en la opción por “casos” se tiene implementado lo que es el uso de un nuevo campo que permite al usuario si es que desea buscar por otro campo aparte del que ya tiene, refiriéndose así que aparte de que el lote se busque por el campo “casos” y también por el campo “año”.

El la funcionalidad del botón para lo predios sigue en desarrollo por lo que se ira tomando forma para conocer como se manejaría, este tiende a mostrar una capa nueva cuando se le da al botón para mostrar los puntos extremos de dicho predio, así para que no haya ninguna interferencia.