

PRÉSENTATION DE LA SOLUTION TECHNIQUE

MENU MAKER by

Qwenta



Résumé du projet

- Présentation fonctionnement
- Exemple fonctionnement

Présentation technique

- Le serveur Backend
- La page d'accueil
- La modale login
- La création du menu
- Poster sur Instagram et Deliveroo

Réunion

- Review du 1^{er} sprint
- Review du 2^e sprint
- Review du 3^e sprint

Sommaire

Tout d'abord, nous allons faire un résumé du projet

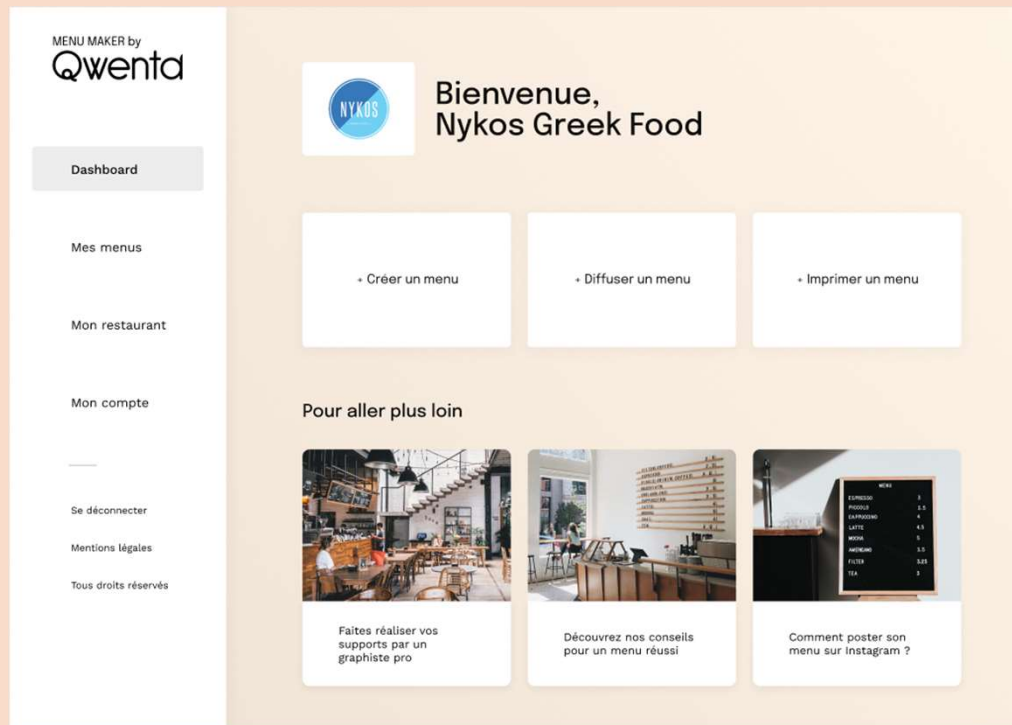
Ensuite nous regarderons les spécifications techniques choisies pour y arriver

En passant par les étapes de planification

Et finalement nous organiserons nos agenda respectif pour les sprint Review et leur contenus.

Résumé du projet

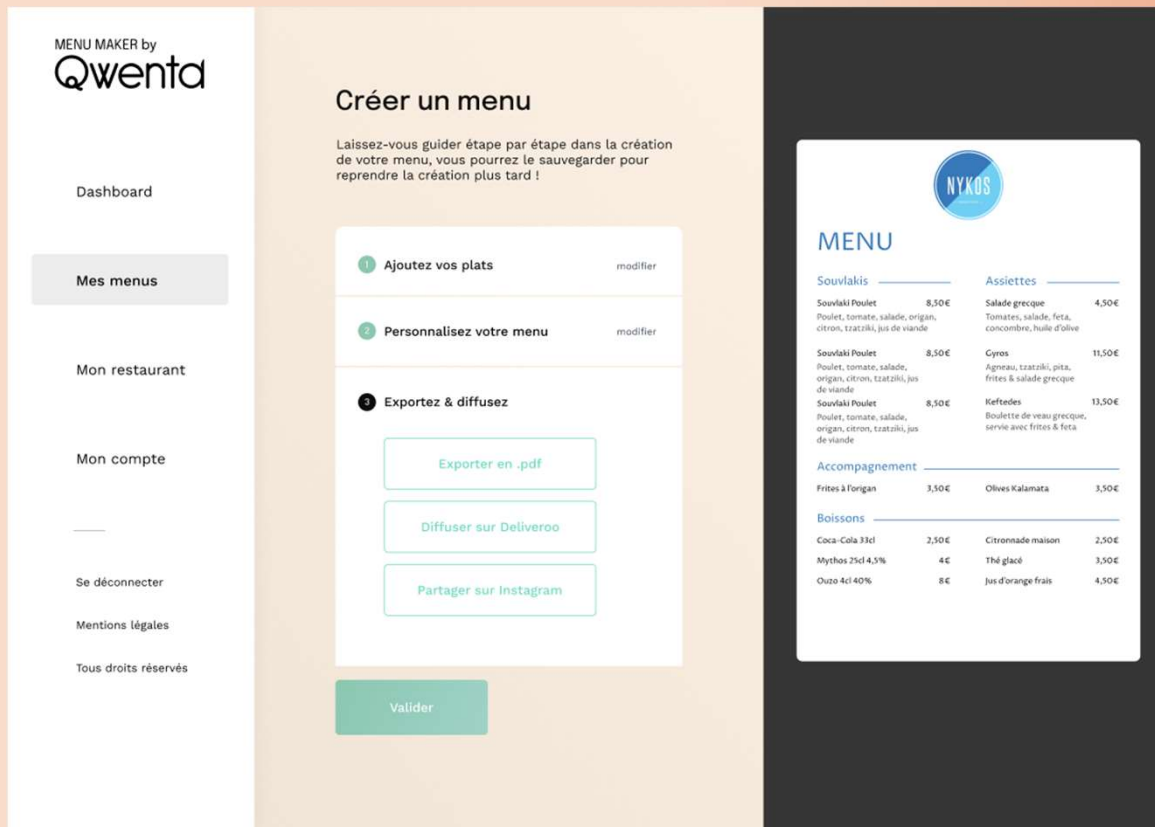
Comment est censé fonctionner notre application



Une fois connecté, notre utilisateur se retrouve sur cette page d'accueil avec la possibilité de « Créer un menu », ce qui lui permet de créer le menu de son restaurant, ensuite « Diffuser un menu », c'est tout simplement envoyé le menu sur Instagram Deliveroo ou même le récupérer en format PDF et enfin « Imprimer un menu » qui permettra d'envoyer une demande d'impression à Qwenta.

Résumé du projet

Quelques exemple de fonctionnalités

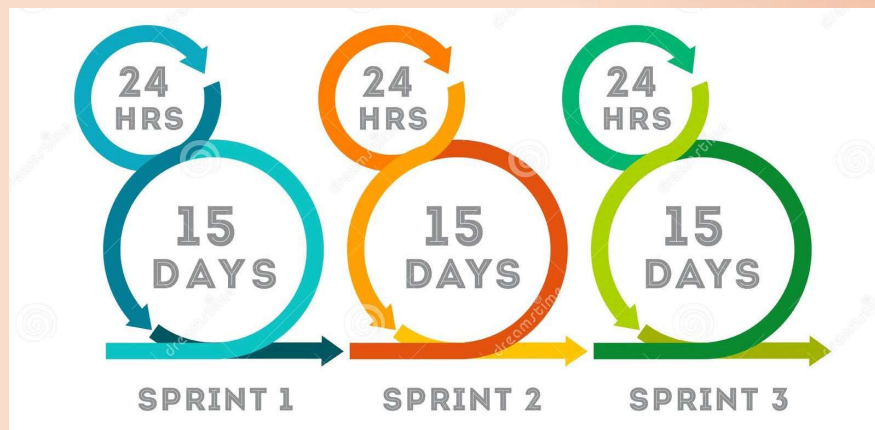
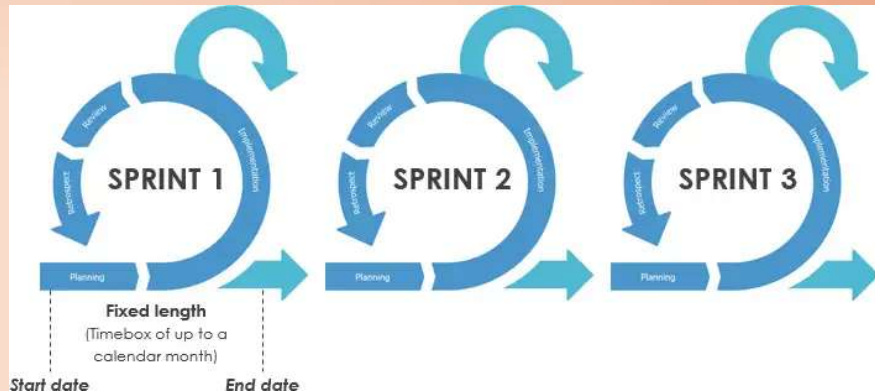


Voici ce à quoi va ressembler notre applications une fois livré.

L'ensemble du menu est personnalisable, on peut y ajouter des catégories, soit entré, plat, dessert ou tout autre terme souhaité par l'utilisateur (ex: boissons, Accompagnement), mais aussi personnalisé la police d'écriture, sa taille

Vous aurez la possibilités directement depuis l'écran de création de diffuser sur les réseaux ou d'exportez en PDF.

Présentation planification



Lien vers le kanban : [ICI](#)

Pour la planification de ce projet nous allons utiliser la méthode agile est plus particulièrement la méthode SCRUM.

Comme indiqué sur les différentes images, notre projet va être découpés en plusieurs sprint, cette étape s'appelle le Product Backlog.

A chaque début de sprint nous reverrons la planification de celui-ci pour bien le démarrer.

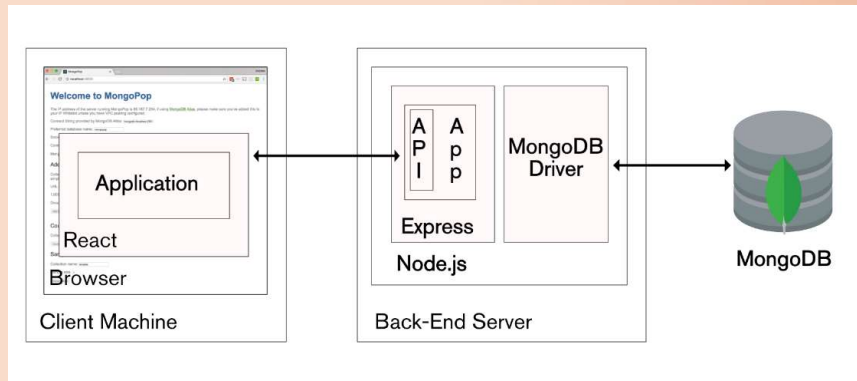
Pour avoir les informations de l'avancés du sprint nous utiliserons un kanban pour savoir a tout moment ou le projet se situe sur une échelle de temps.

A la fin de chaque sprint, nous ferons un sprint review.

Et finalement à la fin de chaque sprint review, nous effectuerons une rétrospective de la review

Présentation technique

Première étape nécessaire dans notre projet Backend

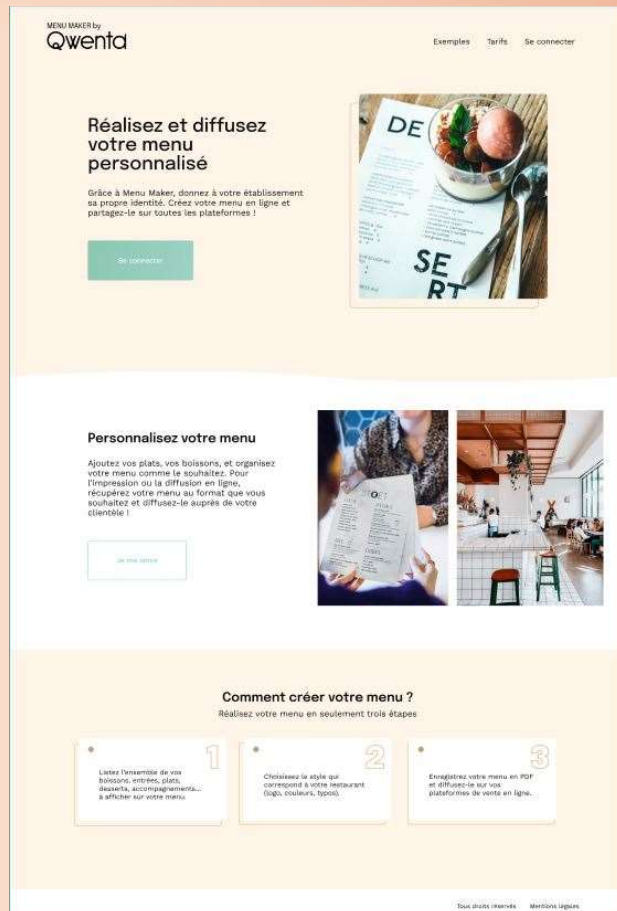


notre Dev Backend va créer tout les outils nécessaire au bon fonctionnement de notre applications, pour se faire notre utilisateur doit être capable de se connecter, de récupérer l'entièreté de ses menus sur son compte, il doit aussi être capable de sauvegarder son logo et traiter toute les demandes faites du site.

Pour se faire il crée son serveur via node.js en utilisant le Framework express, comme indiqué sur la photo. MongoDB nous servira de base de données et notre API nous servira pour les demandes depuis le site

Présentation technique

Première étape nécessaire dans notre projet Frontend



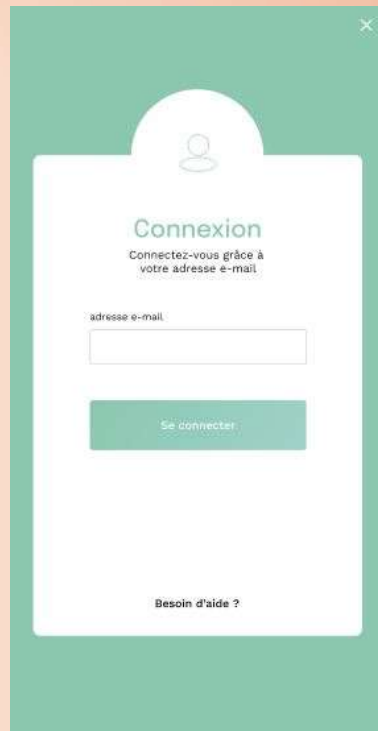
Nous allons démarrer par créer une version statique, ce qui nous permettra d'avoir un site web avec tout le visuel, mais aucune fonctionnalités ne fonctionnera.

C'est comme un maçon qui commence par créer les fondations.

Cette première étape est prise en charge par notre Dev Frontend, pendant ce temps notre Dev Backend prépare tout les outils nécessaire pour notre applications et configure tout le nécessaire pour se connecter au site.

Présentation technique

Seconde étape par nos 2 Dev



The image shows a login form titled "Connexion" with a subtitle "Connectez-vous grâce à votre adresse e-mail". It features a text input field labeled "adresse e-mail:" and a green "Se connecter" button. At the bottom, there is a link "Besoin d'aide ?". The form is set against a green background with a white border and a close button in the top right corner.

Il faut savoir que le l'application de création de menu sera accessible uniquement pour les utilisateur Qwenta, grâce a cela, le client pourra faire une demande d'impression a la sociétés et cette application sera accessible uniquement par les client.

Cela nous permet aussi de sauvegarder les données utilisateur (le client va pouvoir créer des menus, les sauvegarder et faire des demandes d'impression)

Présentation technique

3^e étape de notre Sprint 1 « Créer un menu »

Créer un menu

Laissez
de v
repr

Ajoutez vos : Souvlakis

Plat 1

+Ajouter photo
max 2mo

Nom du plat

Prix

Description

Plat 2

Valider

Étape suivante

Souvlakis

NYKOS

Nous allons aussi créer l'application dans sa globalités, à la fin de ce sprint l'application sera fonctionnel et l'on pourra avoir une esquisse de ce donnera notre applications

Review 1^{er} sprint

Première réunion avec John, l'équipe de développement et moi-même

A chaque fin de sprint mon équipe et moi-même auront une réunion avec vous, pour vous présenter l'avancé du projet, le site doit :

- Avoir une page d'accueil
- Avoir une modale login fonctionnel
- Pouvoir créer un menu
- Avoir le visuel de la création en instantané
- Pouvoir enregistrer son menu sur son compte
- Pouvoir exporter son menu en format PDF

Présentation technique

sprint 2

The screenshot displays a three-step process for creating and sharing a menu. Step 1, 'Ajoutez vos plats', includes a 'modifier' button. Step 2, 'Personnalisez votre menu', also includes a 'modifier' button. Step 3, 'Exportez & diffusez', contains three buttons: 'Exporter en .pdf', 'Diffuser sur Deliveroo', and 'Partager sur Instagram'.

Le Dev Frontend devra gérer tout les détails restant (Tarifs, mentions légales), mais aussi la page d'accueil de notre application, celle-ci est présenté en page 3 et connecter celle-ci aux API Instagram et Deliveroo

Le Dev Backend va lui gérer tout les détails concernant le compte utilisateur, la possibilités de modifier l'adresse mail ou d'en ajouter a son compte, il va aussi gérer la déconnexion et sécurité des données.

Review 2^e sprint

Deuxième réunion les développeurs et le chef de projet

Cette réunion est juste une mise au point concernant les demandes faites de la première review et des ajouts de fonctionnalités a notre application.

- Avoir un onglet Tarifs
- Pouvoir exporter le menu vers Deliveroo
- Pouvoir poster le menu sur Instagram
- Avoir une page d'accueil d'application
- L'utilisateur peut remplacer ou ajouter une boîte mail
- L'utilisateur peut se déconnecter

Présentation technique

sprint 3

Objet: Compte rendu de réunion du [date]

Bonjour [nom des participants],

Je vous envoie ce courriel pour vous transmettre les principaux points abordés lors de notre réunion de ce jour.

Points discutés :

[insérer les points discutés, les décisions prises et les actions à venir]
Prochaine réunion:

Prochaines étapes :

[insérer la date, l'heure et le lieu de la prochaine réunion]
Si vous avez des questions ou des commentaires, n'hésitez pas à me contacter.

Cordialement,

Suite au sprint review, la première étape du sprint 3 est de pouvoir corriger toutes les demandes.

Mail de confirmation du compte rendu

Je réorganise le planning de fin de sprint en fonction des demandes effectuées

Pendant ce temps les Dev attaquent les tâches prévues pour le sprint 3

Réunion prévue dans 1 semaine pour avoir un retour 1 semaine avant livrable

Review 3^e sprint

Troisième réunion avec le client, les développeurs et le chef de projet

Nous sommes arrivés à notre dernière réunion de sprint, à ce stade le site doit :

- Être fonctionnel à 100%
- Répond aux attentes du client
- Prêt au déploiement

Nous prévoyons une semaine pour toute modification.

Si confirmation client, déploiement à la fin du 3^e sprint.

Merci pour votre écoute

j'aurai besoin de préétablir des dates pour les sprint review, quand seriez-vous disponible pour que je m'organise avec les équipes de développement ?

Ses dates peuvent être amenés a changer si vous avez un empêchement.

