A következő dokumentum: Jordán Kornél

Neptun: DWWUAP

Miskolci egyetem Programtervező informatikus hallgató Webtechnológiák beadandóját mutatja be, egyszerű leírásokkal.

Index.html:



Az index.html egy olyan html oldal aminek a felépítési formáját a többi html-ben is követtem, ezért egyszer mutatom be.

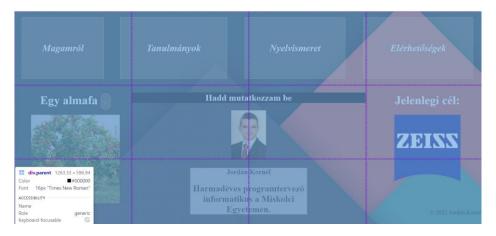
A css-ben megírt kinézeteket class-ok segítségével meghívom az adott részekhez és beszúrok képeket(src="img/en.jpg"), gombokat()amik más weboldalra mutatnak.

Ezeket a funkciókat ismételem és pozícionálom gridbox segítségével.

```
.parent {
    display: grid;
    grid-template-columns: repeat(4, 1fr);
    grid-template-rows: repeat(3, 1fr);
    grid-column-gap: 3px;
    grid-row-gap: 2px;
    }

    .div1 { grid-area: 1 / 1 / 2 / 5; }
    .div2 { grid-area: 2 / 2 / 5 / 4; }
    .div3 { grid-area: 2 / 1 / 5 / 2; }
    .div4 { grid-area: 2 / 4 / 5 / 5; }
```

A weboldal felbontása gridbox használata után így néz ki:



Most az oldalunk felső "címsávját" mutatom be:

```
<title>Jordán Kornél webtech</title>
k rel="stylesheet" href="css/design.css">
<script src="JavaScripts/html-include.js" type="text/javascript"></script>
```

A link segítségével érem el a CSS fájlt amiben a grafikai megvalósítások vannak deklarálva.

A html-include.js egy olyan Javascript file amiben egyszer elkészített címsávot rajzoltatok ki minden olyan html-re amiben meg lett hívva. Így néz ki:

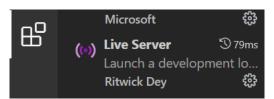
Itt egyszerű segítségével linkeltem össze a html fileokat.

```
JavaScripts > Js html-include.js >
      class HTMLInclude extends HTMLElement {
            super();
            this.innerHTML = "Loading...";
            this.loadContent();
          async loadContent() {
            const source = this.getAttribute("src");
            if (!source) {
              throw new Error("No src attribute given.");
            const response = await fetch(source);
            if (response.status !== 200) {
              throw new Error(`Could not load resource: ${source}`);
            const content = await response.text();
            this.innerHTML = content;
      onDOMContentLoaded = (event) => {
          window.customElements.define("html-include", HTMLInclude);
      window.addEventListener("DOMContentLoaded", onDOMContentLoaded)
```

Itt elősször kiíratom, a "Loading..." kifejezést, amíg hiba nélkül be tudja olvasni a rendszer azt a file-t amit megadunk neki (hivatkozunk rá). Jelen esetben ezt így csináljuk:

```
<html-include <pre>src="header.html"></html-include>
```

Ahhoz, hogy működjön egy live serverként kell elindítanunk a weboldalt amit egy extension keretében tudjuk hozzá adni a Visual Studio Code-hoz.



buttonteleporter.js:





Még található egy játék az oldalunkon, ami egy gombra történő kattintás, azzal a nehezítéssel, hogy amikor rávisszük az egeret a gombra egy random helyre "átmegy"

```
JavaScripts > Js buttonteleporter.js >
     let buttonteleporter = document.createElement("button");
     buttonteleporter.innerHTML = "Button";
     buttonteleporter.id = "buttontid";
     document.body.appendChild(buttonteleporter);
     const buttonHeight = 20;
     const buttonWidth = 100;
     const maxWidth = window.innerWidth - buttonWidth;
     const maxHeight = window.innerHeight - buttonHeight;
     window.addEventListener('DOMContentLoaded', () => {
         const button = document.getElementById('buttontid');
         button.addEventListener('click', () => alert("Winner"));
         button.addEventListener('mouseover', () => {
             button.style.left = Math.floor(Math.random() * (maxWidth * 1)) + 'px';
              button.style.top = Math.floor(Math.random() * (maxHeight * 1)) + 'px';
     buttonteleporter.style.position = "absolute";
```

Itt egy egyszerű Math.random() segítségével minden egyes alkalommal mikor rávisszük az egeret legenerálunk egy úgy koordinátát pixelbe és felülírjuk az előzőeket.

word_writer.js:





```
const word = "Ez a minta mert miért ne? ";
     let wordChars = Array.from(word);
     document.querySelector("h1").innerHTML = word;
     let btn = document.createElement("button");
     btn.innerHTML = "Szöveg irány Fordító gomb";
     btn.id="buttonid";
     document.body.appendChild(btn);
     let ok = true;
13
     setInterval(function () {
14
15
       if (ok==true) {
16
         addEventListener
17
         btn.style.left = "100px";
18
         wordChars.push(wordChars.shift());
19
         document.querySelector("h1").style.color = "red";
20
21
       if(ok!=true){
22
         wordChars.unshift(wordChars.pop());
         document.querySelector("h1").style.color = "blue";
         console.log(wordChars);
```

word_writer.js:

Egy megadott szót ír ki, úgy hogy feldarabolja karakterekre és folyamatosan az elejére vagy a végére teszi az adott iránynak ellentétes oldalán lévő kezdő/végző karaktert. Ehhez, Javascriptben készítettem egy gombot amin egy addEventListener segítségével két állapot között változtatok. Az első állapotban egy push() segítségével "tolom" a szöveget és pirossá változtatom egy style.color segítségével. Másik állapotban unshift() segítségével pedig megfordítom az irányt és ugyanúgy egy style.color segítségével kékké változtatom a szöveget.

form.js

A contact oldalon megtalálható egy form amivel adatokat tudunk felvinni.



A név helyre be kell írnunk valamilyen adatot, utána ki tudunk neki választani egy színt, dátumot és be kell pipálnunk a kis négyzetet, kulönben egy hiba üzenetet dob (alert).

127.0.0.1:5500 says Nem fogadtad el! Abban az esetben, ha mindent jól töltöttünk ki:



Felviszi a beírt adatot:



studies.html:

Ezen az oldalon a plusz rész ami bele lett téve, a felsorolás és egy videó a miskolci egyetemről ami loop-olva lett, hogy folyamatosan menjen, viszont ha szeretnénk le lehet állítani, ha rajta rákkattintunk a megfelelő gombra.



A loop részt a következő kódrészlettel oldottam meg:

A listázást segítségével lett megoldva:

```
Miskolci Egyetem Gépészmérnöki és Informatikai kar
```