

WEB. Основы Front-End разработки.

Урок 31. Практика. Дополнительно о GSAP.

Практические задания:

Вам дается образец с уже выполненной задачей, однако есть нюанс.

Кто то из разработчиков что то нажал и та часть кода, которая отвечает за анимацию обфусцировалась.

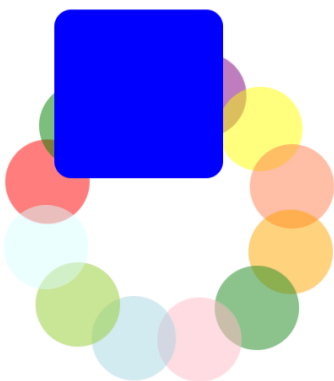
Однако не переживайте, этот код работает, так что вы можете увидеть то, что должно получиться.

Ваша задача написать функционал заново.

Но не переживайте, мы нашли оставленные в спешке обрывки документации к коду и там есть для вас подсказки:

- Элементы (кружки) забрасываются в центр ВО ВРЕМЯ вращения круга (всех wrapper), по очереди.
- Во время вращения круга, элементы вращаются в другую сторону, компенсируя вращение.
- При наведении на конкретный кружок, он превращается в прямоугольник.
- На время наведения, анимация останавливается, а остальные элементы становятся полупрозрачными

Скрин наведения:



Приложите все усилия к тому, чтобы восстановить код, это еще не все.