

Bilan prévisionnel

Fonctionnalité	Valeur	Temps estimé	Temps passé	%achevement	Priorité	Qui	Où	A partir de
Interface texte (logs jeu)	100	30 min						
Interface texte interactive (config possible)	50	30 min						
Interface graphique seule	150	4H						
Version de base qui fonctionne	1000	6H						
Mode Ordi VS Ordi	100	4H						
Mode Humain VS Humain	50	3H						
Mode Ordi VS Humain	20	2H						
Mode Humain VS Ordi	70	2H						
Nombre de briques fixes	50	5 min						
Nombre de brique configurable	60	15 min						
Nombre de fois la même couleur : fixe	50	2H						
Nombre de fois la même couleur : configurable	70	1H						
Nombre d'essais fixes	50	30 min						
Nombre d'essais comptés	10	30 min						
Positionnement des marqueurs fixe	10	2H						
Positionnement des marqueurs non-fixe	10	3H						
Positionnement des marqueurs au choix	40	1H						