

HU_02 - Definición del Diseño y Estilos de la Aplicación

Descripción:

Como equipo de desarrollo, necesitamos establecer la identidad visual de la aplicación de *Explora Neiva*, definiendo los **colores, tipografía, botones y otros elementos de diseño** para garantizar una experiencia de usuario atractiva y coherente con la marca. Además, se deben definir los **mensajes de notificación** para proporcionar retroalimentación clara sobre las acciones realizadas.

Criterios de Aceptación:

- ✓ Se define una **paleta de colores** principal y secundaria basada en la identidad visual de *Explora Neiva*.
- ✓ Se elige la **tipografía** para títulos, subtítulos y textos generales, asegurando legibilidad.
- ✓ Se diseñan los **estilos de botones, barras de navegación y otros componentes interactivos**.
- ✓ Se establecen los **mensajes de notificación** para acciones clave (*éxito, error, advertencia, información*).
- ✓ Se crea una **guía visual** con ejemplos de los elementos definidos.
- ✓ Se valida que el diseño sea **accesible y fácil de usar en dispositivos móviles y web**.

Paleta de Colores Seleccionada

Elemento	Código HEX	Descripción
Fondo Principal	1F2CC3D	Azul oscuro con tinte gris
Barras de Navegación	2F3E52	Azul grisáceo profundo
Textos Principales	FFFFFF	Blanco puro
Botones Primarios	00CCFF	Azul celeste brillante
Botones Secundarios / Sombra Asmograti Azul	0284A2	Azul petróleo
Campos de Entrada	E6F3F9	Azul muy claro
Iconografía Azul	00E5FF	Cian neón
Títulos destacados	FFFFFF	Blanco puro

Elemento	Código HEX	Descripción
----------	------------	-------------

Elemento	Código HEX	Descripción
Fondo Principal	#1F2C3D	Azul oscuro con tinte gris
Barras de Navegación	#2F3E52	Azul grisáceo profundo
Textos Principales	#FFFFFF	Blanco puro
Botones Primarios	#00CFFF	Azul celeste brillante
Botones Secundarios / Sombra	#0284A2	Azul petróleo
Campos de Entrada	#E6F3F9	Azul muy claro
Iconografía Azul	#00E5FF	Cian Neón
Títulos destacados	#FFFFFF	Blanco puro

Task (Distribución por integrante - Fase de Diseño con Notificaciones)

1 Definición de la paleta de colores y validación de accesibilidad (Integrante 1)

- Implementar la **paleta de colores** en el diseño base de la aplicación.
- Asegurar que los colores sean **accesibles** y tengan buen contraste.
- Definir el uso de cada color en los elementos de la interfaz.

2 Selección de tipografía y tamaños de texto (Integrante 2)

- Elegir una fuente adecuada para **títulos, subtítulos y textos generales**.
- Establecer **tamaños y pesos** adecuados para una mejor jerarquía visual.
- Probar la **legibilidad** en diferentes resoluciones y dispositivos.

3 Diseño de botones, barras de navegación y mensajes de notificación (Integrante 3)

- Definir los **estilos de botones** (*colores, bordes, sombras, estados hover/active*).
- Diseñar **barras de navegación** y otros elementos interactivos.
- Establecer mensajes de notificación estándar para diferentes tipos de acción:
 - Éxito:** Acción completada con éxito. (#0F969C)
 - Advertencia:** Algo requiere atención del usuario. (#6DA5C0)
 - Error:** Ocurrió un problema con la acción. (#294D61)
 - Información:** Mensajes que guían al usuario. (#C7C7C5)

4 Creación de la guía visual y validación final (Integrante 4)

- Unificar los elementos diseñados en una **mini guía visual**.
- Presentar **ejemplos de uso** con capturas o prototipos rápidos.
- Revisar y validar con el equipo para realizar **ajustes finales**.

Para Trello:

- ❖ **Lista:** "Sprint Actual" (o "Diseño UI")
- ❖ **Tarjeta:** "Definición del Diseño, Botones y Notificaciones"
- ❖ **Checklist con tareas asignadas**
- ❖ **Etiquetas:** *Diseño, UI/UX, Accesibilidad, Notificaciones*
- ❖ **Fecha estimada de cierre alineada con el sprint**