

# HU3: Primer Layout Funcional en Figma

---

## Descripción

Como **diseñador UX/UI**, quiero **crear el primer diseño funcional en Figma**, basado en los colores, tipografía y layout definidos en la HU2, para tener una estructura visual clara de la aplicación y facilitar el desarrollo.

---

## Criterios de Aceptación

- ☒ Se deben diseñar las **pantallas principales** de la app en Figma.
  - ☒ El diseño debe seguir la **identidad visual definida en HU2** (colores, tipografía, iconografía).
  - ☒ El **layout debe ser funcional**, con navegación clara entre las pantallas.
  - ☒ Debe incluir **botones y elementos interactivos** en posiciones intuitivas.
  - ☒ Se debe reflejar la estructura de la app con un **menú accesible**.
- 

## Pantallas Diseñadas en Figma

### Pantallas completadas:

- ✓ **Pantalla de bienvenida** con imagen de fondo y branding de la app.
- ✓ **Pantalla de inicio de sesión** con formulario centrado.
- ✓ **Pantalla de registro** con formulario estructurado.
- ✓ **Pantalla principal (Home)** con buscador de vuelos y opciones de navegación.
- ✓ **Pantalla de "Mis vuelos"** con listado de vuelos.
- ✓ **Menú lateral de navegación** con opciones para acceder a distintas secciones.

### Pantallas pendientes por hacer:

- ✗ **Pantalla de resultados de búsqueda de vuelos.**
- ✗ **Pantalla de detalles del vuelo seleccionado.**
- ✗ **Pantalla de check-in y tarjeta de embarque digital.**
- ✗ **Pantalla de notificaciones con alertas en tiempo real.**

*(Si hay tiempo, estas pantallas se pueden diseñar después para completar la experiencia del usuario.)*

---

## Estructura y Navegación del Layout

- ✓ El usuario accede a la app desde la pantalla de bienvenida.
  - ✓ Desde el menú puede navegar a "Mis vuelos", "Check-in", "Notificaciones" y "Perfil".
  - ✓ El buscador de vuelos permite al usuario ingresar un código de vuelo o buscar por ruta.
  - ✓ Los botones son claros y siguen la paleta de colores definida.
  - ✓ El diseño está optimizado para móviles, con tamaños adecuados para la interacción táctil.
-