

HU_02 - Definición del Diseño y Estilos de la Aplicación


Descripción:

Como equipo de desarrollo, necesitamos establecer la identidad visual de la aplicación de *Explora Neiva*, definiendo los **colores, tipografía, botones y otros elementos de diseño** para garantizar una experiencia de usuario atractiva y coherente con la marca. Además, se deben definir los **mensajes de notificación** para proporcionar retroalimentación clara sobre las acciones realizadas.

Criterios de Aceptación:

- ✓ Se define una **paleta de colores** principal y secundaria basada en la identidad visual de *Explora Neiva*.
- ✓ Se elige la **tipografía** para títulos, subtítulos y textos generales, asegurando legibilidad.
- ✓ Se diseñan los **estilos de botones, barras de navegación y otros componentes interactivos**.
- ✓ Se establecen los **mensajes de notificación** para acciones clave (*éxito, error, advertencia, información*).
- ✓ Se crea una **guía visual** con ejemplos de los elementos definidos.
- ✓ Se valida que el diseño sea **accesible y fácil de usar en dispositivos móviles y web**.

Paleta de Colores Seleccionada

 Paleta de Colores

Elemento	Código HEX	Descripción
Fondo Principal	#05161A	Azul Oscuro Profundo
Barras de Navegación	#072E33	Verde Oscuro
Textos Principales	#C7C7C5	Gris Claro
Botones Primarios	#0F969C	Azul Turquesa
Botones Secundarios	#6DA5C0	Celeste Claro
Mensajes de Notificación	#294D61	Azul Medio

Task (Distribución por integrante - Fase de Diseño con Notificaciones)





1 Definición de la paleta de colores y validación de accesibilidad (Integrante 1)

- Implementar la **paleta de colores** en el diseño base de la aplicación.
- Asegurar que los colores sean **accesibles** y tengan buen contraste.
- Definir el uso de cada color en los elementos de la interfaz.

2 Selección de tipografía y tamaños de texto (Integrante 2)

- Elegir una fuente adecuada para **títulos, subtítulos y textos generales**.
- Establecer **tamaños y pesos** adecuados para una mejor jerarquía visual.
- Probar la **legibilidad** en diferentes resoluciones y dispositivos.

3 Diseño de botones, barras de navegación y mensajes de notificación (Integrante 3)

- Definir los **estilos de botones** (*colores, bordes, sombras, estados hover/active*).
- Diseñar **barras de navegación** y otros elementos interactivos.
- Establecer mensajes de notificación estándar para diferentes tipos de acción:
 -  **Éxito**: Acción completada con éxito. (#0F969C)
 -  **Advertencia**: Algo requiere atención del usuario. (#6DA5C0)
 -  **Error**: Ocurrió un problema con la acción. (#294D61)
 -  **Información**: Mensajes que guían al usuario. (#C7C7C5)

4 Creación de la guía visual y validación final (Integrante 4)

- Unificar los elementos diseñados en una **mini guía visual**.
- Presentar **ejemplos de uso** con capturas o prototipos rápidos.
- Revisar y validar con el equipo para realizar **ajustes finales**.

Para Trello:

- 📌 **Lista**: "Sprint Actual" (o "Diseño UI")
- 📌 **Tarjeta**: "Definición del Diseño, Botones y Notificaciones"
- 📌 **Checklist con tareas asignadas**
- 📌 **Etiquetas**: *Diseño, UI/UX, Accesibilidad, Notificaciones*
- 📌 **Fecha estimada de cierre alineada con el sprint**