


HU_04 - Aplicación de Técnicas en SCRUM para la HU_03

Título

 Implementación de Entidades en la Aplicación Móvil de Reservas de Hoteles y Sitios Turísticos

Descripción de la HU (Resumen Breve)

Como **equipo de desarrollo**, necesitamos **diseñar e implementar la estructura de datos** de la aplicación móvil de reservas de hoteles y sitios turísticos, asegurando que las entidades reflejen correctamente los **procesos del sistema**, optimizando la administración de **usuarios, reservas, pagos y auditorías**.

Esto garantizará que la base de datos sea **escalable, eficiente y coherente** con las necesidades del proyecto.

Criterios de Aceptación

- ☒ Se implementan las **entidades necesarias** para la gestión de usuarios, reservas y pagos.
 - ☒ Se crean **relaciones entre entidades** para garantizar la consistencia de la base de datos.
 - ☒ Se diseñan **procedimientos almacenados** para optimizar consultas y operaciones frecuentes.
 - ☒ Se analiza el **modelo de datos** para determinar si se requieren entidades adicionales.
 - ☒ Se valida la **estructura de la base de datos**, asegurando escalabilidad y rendimiento.
-

Aplicación de Técnicas en SCRUM

1 Técnicas utilizadas en la planificación

✓ Planning Poker

- Se estimó la complejidad de la tarea asignando **8 puntos de historia**, debido a la necesidad de **modelar datos, implementar relaciones y optimizar consultas**.

✓ Definición de Criterios de Aceptación con Gherkin

- Se usó la técnica **Given-When-Then** para definir reglas de negocio en la base de datos, asegurando que los procedimientos almacenados cumplan con los requerimientos.

✓ User Story Mapping

- Se crearon tarjetas en **Trello** para cada sub-tarea (**Modelado de Entidades, Implementación de Procedimientos, Integración con API**), facilitando la priorización en el sprint.
-

2 Técnicas aplicadas durante el desarrollo

✓ Pair Programming

- Se utilizó para la implementación de los **procedimientos almacenados**, asegurando calidad en el código y mejor estructura en las consultas SQL.

✓ TDD (Test-Driven Development)

- Se implementaron **pruebas unitarias** para validar que las **inserciones y relaciones en la base de datos funcionan correctamente antes de desplegar la API**.

✓ Integración Continua (CI/CD)

- Se configuró un **pipeline** para que cada cambio en la base de datos **se valide automáticamente antes de ser implementado en el servidor**.

3 Técnicas en la revisión del sprint

✓ Sprint Review con Demos Interactivas

- Se presentó una **demo del modelo de datos en un entorno de prueba**, mostrando cómo se crean, actualizan y eliminan registros en la base de datos.

✓ Feedback con Stakeholders

- Se recopiló **retroalimentación** de los responsables del negocio para validar si las **entidades cubrían los requerimientos de reserva y pagos**.

4 Técnicas en la retrospectiva

✓ Start, Stop, Continue

- ◇ **Start:** Documentar los procedimientos almacenados con ejemplos de uso.
- ◇ **Stop:** Modificar el modelo de datos sin definir reglas de negocio previamente.
- ◇ **Continue:** Implementar **TDD en el backend**, ya que permitió detectar errores en las relaciones antes del despliegue.

✓ Matriz de Aprendizaje


- **Mejoramos:** La optimización de consultas en la base de datos.
- **Aprendimos:** Que algunas relaciones de entidad necesitaban índices adicionales.
- **Seguimos fallando:** En la comunicación entre equipo de datos y frontend, lo que retrasó algunas pruebas.


Registro en Trello

 **Lista:** "Sprint Actual" (o "Base de Datos y API")

 **Tarjeta:** "Implementación de Entidades y Procedimientos"


 **Checklist con tareas asignadas**

 **Etiquetas:** Base de Datos, Backend, API, Arquitectura

 ***Fecha estimada de cierre alineada con el sprint**

Conclusión

- ☒ Esta documentación detalla cómo **se aplicaron técnicas ágiles en la implementación de la base de datos**.
 - ☒ Puedes subirla a **GitHub/Trello** para **seguimiento del equipo**.
-

 **Este archivo `.md` ya está listo para ser documentado en tu repositorio o tablero de Trello!** 🤖

¿Necesitas ajustes o pasamos a la siguiente tarea? 