

INSTITUTO FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO  
Técnico em Informática para Internet Integrado ao Ensino Médio  
Disciplina de Projeto Integrador

**BRENO AMÂNCIO AFFONSO**  
**DÉBORA CRISTINA DE SOUZA BUZATTO**  
**JORDANA LOURENÇO SANTOS**

**ATHENAS**

Serra  
2022

## **RESUMO**

O sistema bibliotecário terá duas funcionalidades, uma aplicação web que será usada por um funcionário para incluir livros e alunos e uma aplicação mobile que será usada pelos alunos de uma instituição, para consultar os livros disponíveis na biblioteca, o foco da aplicação mobile é informativo, logo o aluno não usará a plataforma para ler os livros, apenas para tomar conhecimento de que ele existe na biblioteca, o aluno também terá uma aplicação web para acessar essas informações, que será responsivo para que ele acesse por celulares. As funcionalidades para o aluno consistem em, avaliar ou ler avaliações sobre um livro, montar um histórico de leituras, fazer reclamações e ver outras informações como localização e o propósito institucional. Para o bibliotecário, a aplicação facilitará saber onde e com quem estão as obras da biblioteca, além de receber as opiniões dos usuários sobre os livros.

Palavras-chave: Biblioteca. Consulta. Livros. Aplicação. Informações.



## **SUMÁRIO**

### **1 INTRODUÇÃO**

#### **1.1 OBJETIVOS**

##### **1.1.1 Objetivo geral**

##### **1.1.2 Objetivos específicos**

##### **1.1.3 Referencial teórico e trabalhos relacionados**

### **REFERÊNCIAS**

APÊNDICE A - Título do apêndice

## **1 INTRODUÇÃO**

O tema do trabalho ser um sistema para uma biblioteca, surgiu com a necessidade de uma ong, em gerenciar uma biblioteca no instituto, além de relevante, o projeto dinamiza e une duas coisas muito importantes e atuais como livros e tecnologia. Esse sistema deverá ser desenvolvido no período máximo de um ano, dentro do período letivo e preferencialmente no campus Ifes. A literatura tem perdido cada vez mais espaço entre os jovens que consomem o máximo de conteúdo no menor espaço de tempo, tornar o processo de adquirir um livro, mais dinâmico, ajuda a manter o interesse dos jovens, nessa tão importante arte.

### **1.1 OBJETIVOS**

#### **1.1.1 Objetivo geral**

Promover a literatura entre os jovens, tornando esse processo mais dinâmico e tecnológico e permitir ao bibliotecário, gerenciar a biblioteca com os mesmos benefícios.

#### **1.1.2 Objetivos específicos**

- Cadastrar livros.
- Cadastrar alunos.
- Associar um livro a um aluno.
- Mostrar histórico de leitura do usuário.
- Avaliar obras.
- Ler avaliações sobre obras.
- Visualizar informações sobre o instituto.

### **1.1.3 Trabalhos relacionados**

Existe algum produto parecido/concorrente com o que o grupo está propondo?

<https://www.bvirtual.com.br/NossoAcervo>

O site também tem a proposta de fornecer uma biblioteca virtual para instituições, a principal diferença é que a plataforma permite leituras dentro do aplicativo e possui outras funções voltadas para isso.

## **2 DESENVOLVIMENTO**

### **2.1 Produto**

Uma aplicação web para bibliotecários, uma aplicação web para usuários e uma aplicação mobile para usuários.

### **2.2 Requisitos**

Meu produto deve ser acessado por um funcionário que cadastrará usuários, este usuário deve definir sua própria senha e usufruir as aplicações do sistema, informações essas que serão alimentadas pelo bibliotecário, quando desejar um livro, o usuário deve ir até a biblioteca e informar ao funcionário, este adicionará esta informação no sistema e o livro entrará para o histórico do usuário, podendo ser avaliado.

### **2.3 Stakeholders, Fatores Externos e Equipe.**

Os Stakeholders ainda não estão muito claros, as instituições que adquirirem esse projeto serão os stakeholders, também não temos um patrocinador ainda.

Fatores Externos: disponibilidade de tecnologias, tempo hábil para produção, possíveis greves ou novas ondas da pandemia do coronavírus.

Equipe: Desenvolvedor do banco (Breno Amâncio), desenvolvedor web (Débora Buzatto), protótipos e layout (Jordana Lourenço), desenvolvedor de aplicação mobile, instrutores e consultores de projeto (Carlos Azevedo e Moisés Savedra).

## **2.4 Premissas**

Presumimos que não haverá paralisação nas aulas devido à pandemia, que teremos internet e condições materialistas para fazer o trabalho, que instituições de ensino queriam contratar o projeto e que ele será implementado até novembro de 2022.

## **2.5 Grupos de entregas**

Em maio de 2022 - Entrega do html e do css da página web.

Em julho de 2022 - Entrega da página web completa do bibliotecário.

Em agosto de 2022 - Aplicação web funcionando para alunos e bibliotecário.

Em setembro de 2022 - melhorias na aplicação web

Para gerar um produto ou resultado final de um projeto é necessário pensar, primeiro, em seus componentes, as partes menores que uma vez integradas, garantirão que o projeto seja concluído. As partes são chamadas de Entregas do projeto.

## **2.6 Restrições**

Restrições são limitações de qualquer origem, impostas ao trabalho realizado pela equipe, que diminuem sua liberdade de opções. Um projeto sem restrição nenhuma teria recursos infinitos e tecnologias perfeitas (o que não corresponde à realidade). Exemplos: O projeto tem que ser executado num determinado período de tempo e o projeto tem que ter uma certa quantidade de pessoas.

## **2.7 Riscos**



Riscos são eventos futuros e incertos que têm relevância para o projeto. Nesta etapa identificamos e analisamos os riscos do projeto e, para os mais relevantes, devemos buscar e implantar as respostas. Exemplo: gerência funcional não adere ao método, baixa qualidade do treinamento realizado internamente, atraso na implantação do software.

## **2.8 Custos**

Quanto será gasto para concluir esse projeto? É importante distribuir os custos pelos grupos de entregas pré-definidos.

## **2.9 Integração com as disciplinas do curso e Referencial teórico**

- a) Evidenciar e justificar a utilização do conhecimento adquirido nas disciplinas do curso para o desenvolvimento do projeto.

⇒ indique quais conhecimentos foram obtidos nas disciplinas cursadas (neste período e anteriormente), que ajudarão atingir os objetivos definidos no projeto.

- b) O que deve ser pesquisado sobre o tema para conseguir desenvolver o trabalho? (Descreva como será pesquisado o material de referência de pesquisa encontrado pelo grupo para o trabalho a ser estudado).

## **2.10 Tecnologias e ferramentas**

IDE: Visual Studio Code;

Ferramentas: Balsamiq; Github; Elephant; BrModelo; Bootstrap;

Servidor: PhpMyAdmin;

Computador e notebooks;

OBS: os itens 2.9 e 2.10 serão especificados inicialmente com base na visão do grupo. Entretanto estes dois tópicos devem ser revisados no início do projeto (próximo semestre) com os professores das outras disciplinas envolvidas.

## **2.11 Template de desenvolvimento e arquivos auxiliares**

[https://github.com/Jordana-Santos/template\\_projeto\\_integrador](https://github.com/Jordana-Santos/template_projeto_integrador)

## REFERÊNCIAS

Relacione aqui as principais referências bibliográficas utilizadas na elaboração do projeto. Use formato ABNT.

ALGUNS EXEMPLOS:

ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS. **NBR 6023**: informação e documentação – referências – elaboração. Rio de Janeiro, 2002. 24 p.

\_\_\_\_\_. **NBR 14724**: informação e documentação – trabalhos acadêmicos – apresentação. Rio de Janeiro, 2011c. 11 p.

BAIXA AQUI. **Exemplo de tabela**. Disponível em: <<http://www.baixaki.com.br/imagens/materias/tabela-secoes-normalizacao-abnt.jpg>>. Acesso em: 04 ago. 2010.

INSTITUTO FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO. **Normas para apresentação de trabalhos acadêmicos e científicos**: documento impresso e/ou digital. 8. ed. rev. e ampl. Vitória: Ifes, 2017.

PORTO, Bernardo. **Aquecimento global**. Disponível em: <[http://www.bernardoporto.com/wp-content/uploads/2009/10/1570\\_Charge-796302.jpg](http://www.bernardoporto.com/wp-content/uploads/2009/10/1570_Charge-796302.jpg)>. Acesso em: 04 ago. 2010.

## APÊNDICE A – Project Model Canvas

Esta seção descreve Project Model Canvas de acordo com o tema do projeto.

## APÊNDICE B – Wireframe do Sistema Web

Esta seção de conter o protótipo em Wireframe do Sistema Web de acordo com o tema do projeto. Deve ser mostrada cada tela com uma breve explicação.