#### INSTITUTO FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO

Técnico em Informática para Internet Integrado ao Ensino Médio Disciplina de Projeto Integrador

# BRENO AMÂNCIO AFFONSO DÉBORA CRISTINA DE SOUZA BUZATTO JORDANA LOURENÇO SANTOS

**ATHENAS** 

Serra

RESUMO

O sistema bibliotecário terá duas funcionalidades, uma aplicação web que será

usada por um funcionário para incluir livros e alunos e uma aplicação mobile que

será usada pelos alunos de uma instituição, para consultar os livros disponíveis na

biblioteca, o foco da aplicação mobile é informativo, logo o aluno não usará a

plataforma para ler os livros, apenas para tomar conhecimento de que ele existe na

biblioteca, o aluno também terá uma aplicação web para acessar essas

informações, que será responsivo para que ele acesse por celulares. As

funcionalidades para o aluno consistem em, avaliar ou ler avaliações sobre um livro,

montar um histórico de leituras, fazer reclamações e ver outras informações como

localização e o propósito institucional. Para o bibliotecário, a aplicação facilitará

saber onde e com quem estão as obras da biblioteca, além de receber a opiniões

dos usuários sobre os livros.

Palavras-chave: Biblioteca. Consulta. Livros. Aplicação. Informações.

#### **SUMÁRIO**

- 1 INTRODUÇÃO
- 1.1 OBJETIVOS
- 1.1.1 Objetivo geral
- 1.1.2 Objetivos específicos
- 1.1.3 Referencial teórico e trabalhos relacionados

## **REFERÊNCIAS**

APÊNDICE A - Project Model Canvas

APÊNDICE B - Wireframe do Sistema Web

#### 1 INTRODUÇÃO

O tema do trabalho ser um sistema para uma biblioteca, surgiu com a necessidade de uma ong, em gerenciar uma biblioteca no instituto, além de relevante, o projeto dinamiza e une duas coisas muito importantes e atuais como livros e tecnologia. Esse sistema deverá ser desenvolvido no período máximo de um ano, dentro do período letivo e preferencialmente no campus Ifes. A literatura tem perdido cada vez mais espaço entre os jovens que consomem o máximo de conteúdo no menor espaço de tempo, tornar o processo de adquirir um livro, mais dinâmico, ajuda a manter o interesse dos jovens, nessa tão importante arte.

#### 1.1 OBJETIVOS

#### 1.1.1 Objetivo geral

Promover a literatura entre os jovens, tornando esse processo mais dinâmico e tecnológico e permitir ao bibliotecário, gerenciar a biblioteca com os mesmos benefícios.

#### 1.1.2 Objetivos específicos

- Cadastrar livros.
- Cadastrar alunos.
- Associar um livro a um aluno.
- Mostrar histórico de leitura do usuário.
- Avaliar obras.
- Ler avaliações sobre obras.
- Visualizar informações sobre o instituto.

#### 1.1.3 Trabalhos relacionados

Existe algum produto parecido/concorrente com o que o grupo está propondo?

https://www.bvirtual.com.br/NossoAcervo

O site também tem a proposta de fornecer uma biblioteca virtual para instituições, a principal diferença é que a plataforma permite leituras dentro do aplicativo e possui outras funções voltadas para isso.

#### **2 DESENVOLVIMENTO**

#### 2.1 Produto

Uma aplicação web para bibliotecários, uma aplicação web para usuários e uma aplicação mobile para usuários.

#### 2.2 Requisitos

Meu produto deve ser acessado por um funcionário que cadastrará usuários, este usuário deve definir sua própria senha e usufruir as aplicações do sistema, informações essas que serão alimentadas pelo bibliotecário, quando desejar um livro, o usuário deve ir até a biblioteca e informar ao funcionário, este adicionará esta informação no sistema e o livro entrará para o histórico do usuário, podendo ser avaliado.

#### 2.3 Stakeholders, Fatores Externos e Equipe.

Os Stakeholders ainda não estão muito claros, as instituições que adquirirem esse projeto serão os stakeholders, também não temos um patrocinador ainda.

Fatores Externos: disponibilidade de tecnologias, tempo hábil para produção, possíveis greves ou novas ondas da pandemia do coronavírus.

Equipe: Desenvolvedor do banco (Breno Amâncio), desenvolvedor web (Débora Buzatto), protótipos e layout (Jordana Lourenço), desenvolvedor de aplicação mobile, instrutores e consultores de projeto (Carlos Azevedo e Moisés Savedra).

#### 2.4 Premissas

Presumimos que não haverá paralisação nas aulas devido à pandemia, que teremos internet e condições materialistas para fazer o trabalho, que instituições de ensino queriam contratar o projeto e que ele será implementado até novembro de 2022.

#### 2.5 Grupos de entregas

Em maio de 2022 - Entrega do html e do css da página web.

Em julho de 2022 - Entrega da página web completa do bibliotecário.

Em julho de 2022 - Banco de dados finalizado.

Em agosto de 2022 - Aplicação web funcionando para alunos e para o bibliotecário.

Em setembro de 2022 - Melhorias e funcionalidades menos essenciais na aplicação web.

Em novembro de 2022 - Entrega da aplicação mobile.

Em novembro de 2022 - Apresentação do sistema completo para a banca.

#### 2.6 Restrições

Algumas restrições que enfrentamos no projeto, são principalmente a falta de tempo e recursos monetários para adquirir ferramentas apropriadas para trabalhar em casa, por exemplo, a aplicação mobile terá que ser feita toda na escola pela quantidade de memória que a IDE necessita, além de dois dos três integrantes não terem a parte da tarde disponível para fazer o projeto.

#### 2.7 Riscos

Riscos são eventos futuros e incertos que têm relevância para o projeto. Nesta etapa identificamos e analisamos os riscos do projeto e, para os mais relevantes, devemos buscar e implantar as respostas. Exemplo: gerência funcional não adere ao método, baixa qualidade do treinamento realizado internamente, atraso na implantação do software.

Os principais riscos do nosso projeto estão direcionados para a aplicação mobile, que está apenas em protótipo, outros riscos são os arquivos estarem espalhados entre os integrados, entretanto, esse problema já vem sendo solucionado.

#### 2.8 Custo

Os custos previstos para esse projeto excluem transporte e gastos com equipamentos físicos prestados pela instituição, nesse caso, consideramos gastos como alimentação, formação acadêmica e disponibilidade de horário.

Sendo assim, pelo primeiro grupo de entregas, calculamos o valor de semestral de R\$ 1.000,00; R\$ 3.000,00 pela formação acadêmica e pela disponibilidade. Totalizando 4.000,00 reais em um semestre.

#### 2.9 Integração com as disciplinas do curso e Referencial teórico

As disciplinas estudadas no campus que nos ajudarão, são principalmente banco de dados no segundo ano e na disciplina de PI, lógica de programação no primeiro ano, php em Prog.Web no terceiro ano, desenvolvimento de sistemas que ajuda a não fazer todo um projeto em vão, construindo um público-alvo e estruturando as ideias do projeto, e por fim dispositivos móveis que nos ajudará a fazer o aplicativo do projeto

a) O que deve ser pesquisado sobre o tema para conseguir desenvolver o

trabalho? (Descreva como será pesquisado o material de referência de

pesquisa encontrado pelo grupo para o trabalho a ser estudado).

Referências de sites e aplicativos para bibliotecas, desenvolvimento de aplicativos

para esse meio e também aplicações e funcionalidades que possam melhorar a

aplicação.

2.10 Tecnologias e ferramentas

IDE: Visual Studio Code;

Ferramentas: Balsamiq; Github; Elephant; BrModelo; Boostrap;

Servidor: PhpMyAdmin;

Computador, notebooks e internet;

OBS: os itens 2.9 e 2.10 serão especificados inicialmente com base na visão do

grupo. Entretanto estes dois tópicos devem ser revisados no início do projeto

(próximo semestre) com os professores das outras disciplinas envolvidas.

2.11 Template de desenvolvimento e arquivos auxiliares

https://github.com/Jordana-Santos/template projeto integrador

#### REFERÊNCIAS

Relacione aqui as principais referências bibliográficas utilizadas na elaboração do projeto. Use formato ABNT.

#### **ALGUNS EXEMPLOS:**

ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS. **NBR 6023**: informação e documentação – referências – elaboração. Rio de Janeiro, 2002. 24 p.

\_\_\_\_\_. **NBR 14724**: informação e documentação – trabalhos acadêmicos – apresentação. Rio de Janeiro, 2011c. 11 p.

BAIXA AQUI. **Exemplo de tabela**. Disponível em: <a href="http://www.baixaki.com.br/">http://www.baixaki.com.br/</a> imagens/materias/tabela-secoes-normalizacao-abnt.jpg>. Acesso em: 04 ago. 2010.

INSTITUTO FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO. **Normas para apresentação de trabalhos acadêmicos e científicos:** documento impresso e/ou digital. 8. ed. rev. e ampl. Vitória: Ifes, 2017.

NÃO FORAM USADAS OUTRAS REFERÊNCIAS EXTERNAS.

#### APÊNDICE A – Project Model Canvas

GP Breno Amâncio, Débora Buzatto e Jordana Lourenço



# JUSTIFICATIVAS Passado

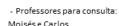
- A desorganização de bibliotecas.
- A dificuldade de troca de informações entre o leitor e bibliotecário
- A falta de incentivo à leitura.



Um sistema web ou mobile que permita a consulta de livros e sua disponibilidade na biblioteca.

#### PITCH Sistema de gerenciamento das atividades de uma biblioteca STAKEHOLDERS **EXTERNOS**

& Fatores externos



- Professores para desenvolvimento: Marta e

#### **PREMISSAS**

- Ter internet no campus e em casa
- Ter laboratório e computador disponível no campus



#### RISCOS

- Algum integrante do grupo ficar doente
- O curso voltar a ser remoto, inviabilizando o acesso ao campus

#### OBJ SMART G

Desenvolver um sistema web ou mobile dentro de 9 meses, que gerencie a biblioteca, atraia leitores e que supra as necessidades apresentadas.



- Ajudar uma biblioteca a prestar um serviço de qualidade aos leitores.
- Incentivar a leitura.

## REQUISITOS

- Consultar livros existentes
- Consultar a disponibilidade de livros
- Consultar a localização do livro físico
- Cadastrar leitores
- Avaliar o livro escolhido
- Elaborar um ranking dos livros melhores avaliados
- Cadastro de livros, sendo esta função restrita ao perfil do bibliotecário

# C C EQUIPE

- Breno Amâncio
- Débora Buzatto
- Jordana Lourenço



- Planejamento 1 mês
- Front-end 1 a 2 meses
- Back-end 3 a 4 meses
- Integração e consolidação do projeto – 2 meses

# **LINHA DO TEMPO**

- Marco: Planeiamento
- Abril Maio: Front-end
- Junho Setembro: Back-end
- Outubro Novembro: Integração do front-end e back-end, e a consolidação do
- Novembro: apresentação do projeto à banca

## 

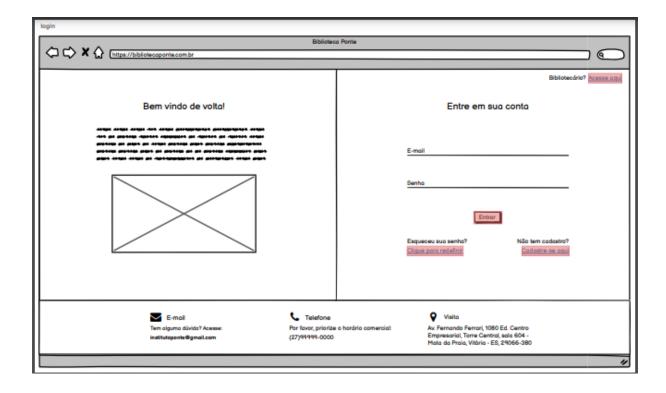
- Tempo disponível por parte dos desenvolvedores para a execução e elaboração do projeto
- Equipamento que suporte as aplicações dentro de casa

# \$\$\$ CUSTOS -Alimentação: R\$1000,00

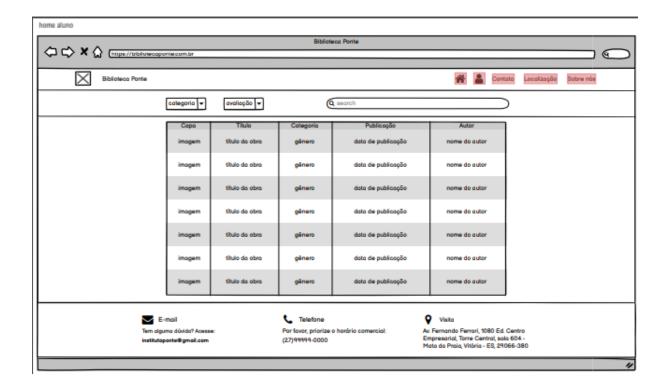
- Transporte: R\$150,00
- Energia: R\$200,00
- Trabalho: R\$3000,00
- Extras: R\$150,00

Total: R\$4500,00 

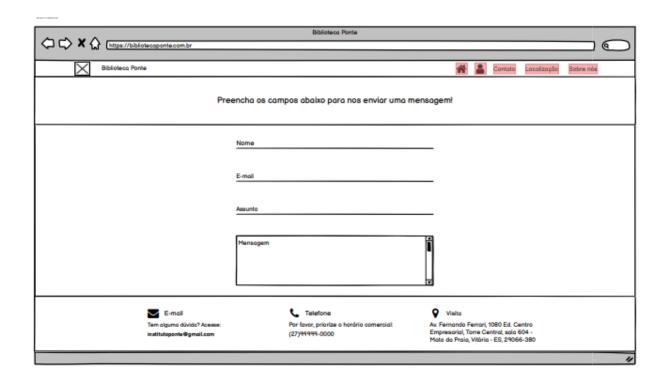
#### APÊNDICE B - Wireframe do Sistema Web



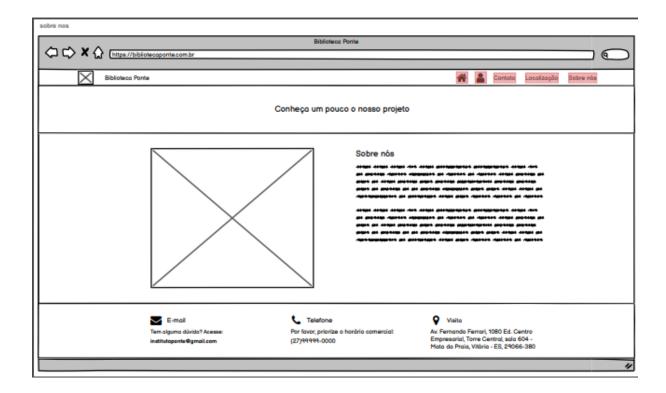
Tela de login que disponibilizará determinadas telas de acordo com o acesso digitado.



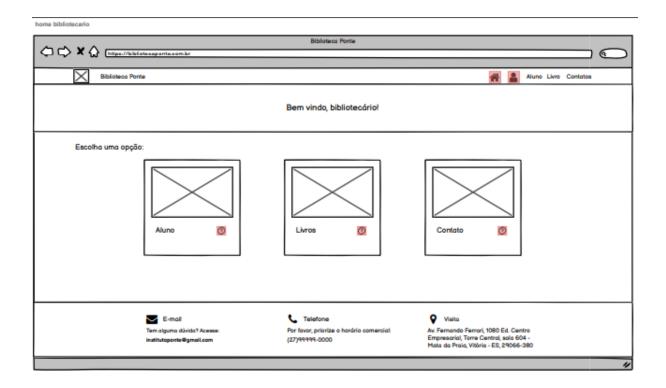
Home com navegabilidade para todas as outras páginas e filtros para o aluno. Começa com os principais livros disponíveis.



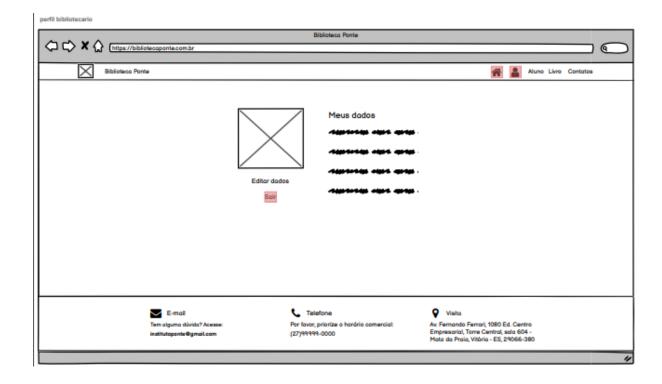
tela para o usuário fazer um reclamação ou sugestão;



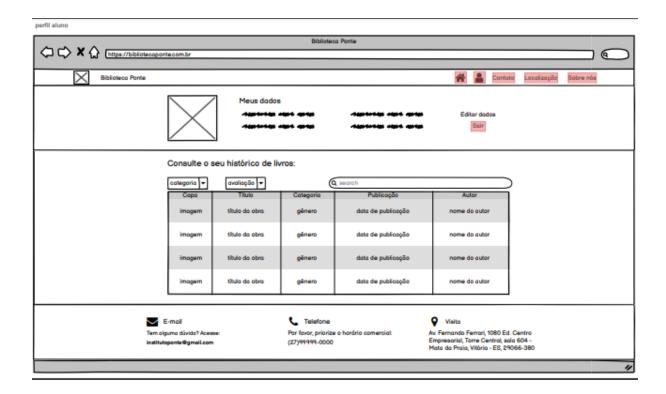
página sobre nós com a história do projeto;



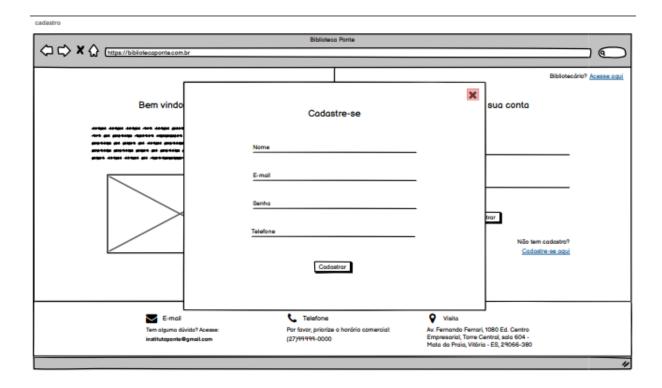
Home do bibliotecário para que ele acesse suas funcionalidades.



Tela que permite ao bibliotecário, alterar seus dados de usuário.



Tela que mostra o histórico de leitura do aluno.



Tela de cadastro de usuário.