INSTITUTO FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO

Técnico em Informática para Internet Integrado ao Ensino Médio Disciplina de Projeto Integrador

BRENO AMÂNCIO AFFONSO DÉBORA CRISTINA DE SOUZA BUZATTO JORDANA LOURENÇO SANTOS

ATHENAS

Serra

RESUMO

O sistema bibliotecário terá duas funcionalidades, uma aplicação web que será

usada por um funcionário para incluir livros e alunos e uma aplicação mobile que

será usada pelos alunos de uma instituição, para consultar os livros disponíveis na

biblioteca, o foco da aplicação mobile é informativo, logo o aluno não usará a

plataforma para ler os livros, apenas para tomar conhecimento de que ele existe na

biblioteca, o aluno também terá uma aplicação web para acessar essas informações,

que será responsivo para que ele acesse por celulares. As funcionalidades para o

aluno consistem em, avaliar ou ler avaliações sobre um livro, montar um histórico de

leituras, fazer reclamações e ver outras informações como localização e o propósito

institucional. Para o bibliotecário, a aplicação facilitará saber onde e com quem estão

as obras da biblioteca, além de receber a opiniões dos usuários sobre os livros.

Palavras-chave: Biblioteca. Consulta. Livros. Aplicação. Informações.

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO	4	
1.1 OBJETIVOS	4	
1.1.1 Objetivo geral	4	
1.1.2 Objetivos específicos	5	
1.1.3 Trabalhos relacionados	5	
2 DESENVOLVIMENTO		
2.1 Produto	6	
2.2 Requisitos	6	
2.3 Stakeholders, Fatores Externos e Equipe.	6	
2.4 Premissas	7	
2.5 Grupos de entregas	7	
2.6 Restrições	7	
2.7 Riscos	7	
2.8 Custos	8	
2.9 Integração com as disciplinas do curso e Referencial teórico	8	
2.10 Tecnologias e ferramentas	8	
2.11 Desenvolvimento e arquivos auxiliares	9	
3 CRONOGRAMA		
REFERÊNCIAS		
APÊNDICE A – Project Model Canvas		
APÊNDICE B - Telas do sistema e documentação de utilização		
APÊNDICE C - REPOSITÓRIO + INSTALAÇÃO		

1. INTRODUÇÃO

A ideia do trabalho ser um sistema para uma biblioteca surgiu com a necessidade de uma ONG em gerenciar sua biblioteca. Além de relevante, o projeto dinamiza e une duas coisas muito importantes e atuais como livros e tecnologia. Esse sistema deverá ser desenvolvido no período máximo de um ano, dentro do período letivo e, preferencialmente, no IFES Campus Serra. A literatura tem perdido cada vez mais espaço entre os jovens que consomem o máximo de conteúdo no menor espaço de tempo, tornar o processo de adquirir um livro, mais dinâmico, ajuda a manter o interesse dos jovens, nessa tão importante arte.

1.1 OBJETIVOS

1.1.1 Objetivo geral

Promover a literatura entre os jovens, tornando esse processo mais dinâmico e tecnológico, e permitir ao bibliotecário gerenciar a biblioteca com os mesmos benefícios.

1.1.2 Objetivos específicos

- Cadastrar livros.
- Cadastrar alunos.
- Associar um livro a um aluno.
- Mostrar histórico de leitura do usuário.
- Avaliar obras.
- Ler avaliações sobre obras.
- Visualizar informações sobre o instituto

1.1.3 Trabalhos relacionados

Há um produto parecido com o que o grupo está propondo, o site Nosso acervo, disponível em: https://www.bvirtual.com.br/NossoAcervo.

O site também tem a proposta de fornecer uma biblioteca virtual para instituições, a principal diferença é que a plataforma permite leituras dentro do aplicativo e possui outras funções voltadas para isso.

2. DESENVOLVIMENTO

2.1 Produto

Uma aplicação web para bibliotecários, uma aplicação web para usuários e uma aplicação mobile para usuários.

2.2 Requisitos

Meu produto deve ser acessado por um funcionário que irá cadastrar usuários. Este usuário deve definir sua própria senha e usufruir das aplicações do sistema. As informações do sistema serão alimentadas pelo bibliotecário: quando desejar um livro, o usuário deve ir até a biblioteca e informar ao funcionário, este adicionará esta informação no sistema e o livro entrará para o histórico do usuário, podendo ser avaliado após a devolução.

2.3 Stakeholders, Fatores Externos e Equipe.

O Stakeholder será o Instituto Ponte, a instituição que irá adquirir esse projeto. Não há patrocinadores do projeto..

Fatores Externos: disponibilidade de tecnologias, tempo hábil para produção, possíveis greves ou novas ondas da pandemia do coronavírus.

Equipe: Desenvolvedor do banco de dados e mobile: Breno Amâncio. Desenvolvedora web: Débora Buzatto. Protótipos, layout e documentação: Jordana Lourenço. Instrutores e consultores de projeto: Carlos Azevedo e Moisés Savedra.

2.4 Premissas

Presumimos que não haverá paralisação nas aulas devido à pandemia, que teremos internet e condições materialistas para fazer o trabalho, que instituições de ensino queriam contratar o projeto e que ele será implementado até Dezembro de 2022.

2.5 Grupos de entregas

Em Maio de 2022 - Entrega do html e do css da página web.

Em Junho de 2022 - Entrega da página web completa do bibliotecário.

Em Julho de 2022 - Banco de dados finalizado.

Em Agosto de 2022 - Aplicação web funcionando para alunos e para o bibliotecário.

Em Setembro de 2022 - Melhorias e funcionalidades menos essenciais na aplicação web.

Em Outubro de 2022 - Testes na aplicação web e início do desenvolvimento da aplicação mobile.

Em Novembro de 2022 - Entrega da aplicação mobile.

Em Dezembro de 2022 - Apresentação do sistema completo para a banca.

2.6 Restrições

Algumas restrições que enfrentamos no projeto, são, principalmente, a falta de tempo e recursos monetários para adquirir ferramentas apropriadas para trabalhar em casa, por exemplo, a aplicação mobile terá que ser feita toda na escola pela

quantidade de memória que a IDE necessita, além de dois dos três integrantes não terem a parte da tarde disponível para fazer o projeto.

2.7 Riscos

Riscos são eventos futuros e incertos que têm relevância para o projeto. Nesta etapa identificamos e analisamos os riscos do projeto e, para os mais relevantes, devemos buscar e implantar as respostas.

Os principais riscos do nosso projeto estão direcionados para a aplicação mobile, relacionado ao tempo de desenvolvimento. Outros riscos são os arquivos estarem espalhados entre os integrantes, porém, esse problema já vem sendo solucionado.

2.8 Custos

Os custos previstos para esse projeto excluem transporte e gastos com equipamentos físicos prestados pela instituição, nesse caso, consideramos gastos como alimentação, formação acadêmica e disponibilidade de horário.

Sendo assim, pelo primeiro grupo de entregas, calculamos o valor de semestral de R\$ 1.000,00; R\$ 3.000,00 pela formação acadêmica e pela disponibilidade. Totalizando 4.000,00 reais por semestre.

2.9 Integração com as disciplinas do curso e Referencial teórico

As disciplinas estudadas no campus que nos ajudarão, são, principalmente, banco de dados do segundo ano e na disciplina de PI, lógica de programação no primeiro ano, php em Prog.Web no terceiro ano, desenvolvimento de sistemas que ajuda a

9

não fazer todo um projeto em vão, construindo um público-alvo e estruturando as

ideias do projeto, e por fim dispositivos móveis que nos ajudará a fazer o aplicativo

do projeto.

Para conseguir desenvolver o trabalho serão pesquisadas referências de sites e

aplicativos para bibliotecas, desenvolvimento de aplicativos para esse meio e

também aplicações e funcionalidades que possam melhorar a aplicação.

2.10 Tecnologias e ferramentas

IDE: Visual Studio Code e Android Studio.

Ferramentas: Balsamiq, Github, Elephant, BrModelo e Boostrap.

Servidor: PhpMyAdmin.

Computador, notebooks e internet.

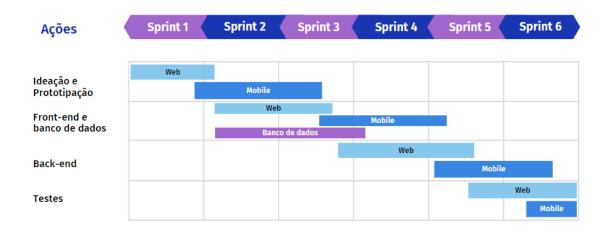
2.11 Desenvolvimento e arquivos auxiliares

Repositório no github com a documentação:

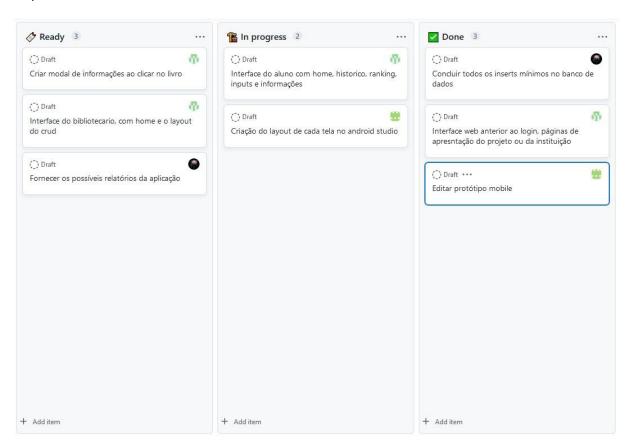
https://github.com/Jordana-Santos/Projeto-Integrador.git

3. CRONOGRAMA

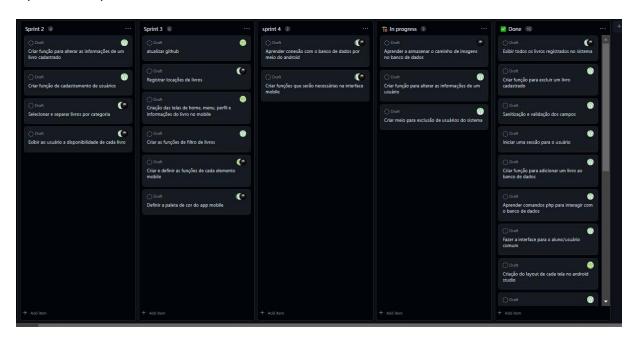
ROADMAP



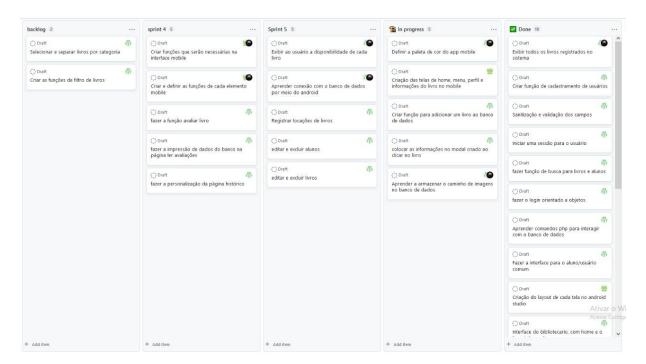
Sprint 1



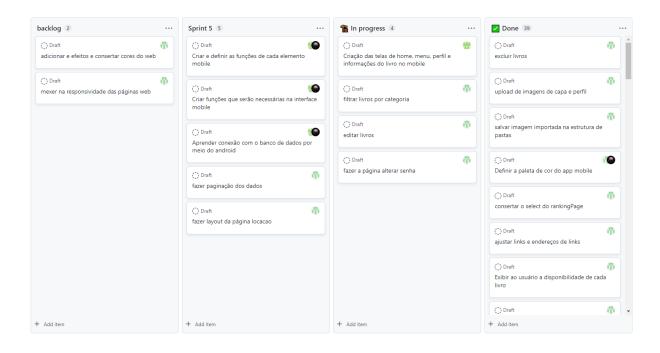
Sprint 2 e Sprint 3



Sprint 4



Sprint 5



REFERÊNCIAS

ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS. **NBR 6023**: informação e documentação – referências – elaboração. Rio de Janeiro, 2002. 24 p.

_____. **NBR 14724**: informação e documentação – trabalhos acadêmicos – apresentação. Rio de Janeiro, 2011c. 11 p.

BAIXA AQUI. **Exemplo de tabela**. Disponível em: http://www.baixaki.com.br/ imagens/materias/tabela-secoes-normalizacao-abnt.jpg>. Acesso em: 04 ago. 2010.

INSTITUTO FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO. **Normas para apresentação de trabalhos acadêmicos e científicos:** documento impresso e/ou digital. 8. ed. rev. e ampl. Vitória: Ifes, 2017.

NÃO FORAM USADAS OUTRAS REFERÊNCIAS EXTERNAS.

APÊNDICE A – Project Model Canvas

GP Breno Amâncio, Débora Buzatto e Jordana Lourenço

PITCH Sistema de gerenciamento das atividades de uma biblioteca



JUSTIFICATIVAS Passado

- A desorganização de
- A dificuldade de troca de informações entre o leitor e bibliotecário
- A falta de incentivo à leitura.



Um sistema web ou mobile que permita a consulta de livros e sua disponibilidade na biblioteca.



- Professores para consulta: Moisés e Carlos
- Professores para desenvolvimento: Marta e Daniel



- Ter internet no campus e em casa
- Ter laboratório e computador disponível no campus



RISCOS

- Algum integrante do grupo
- O curso voltar a ser remoto, inviabilizando o acesso ao campus



OBJ SMART

Desenvolver um sistema web ou mobile dentro de 9 meses, que gerencie a biblioteca, atraia leitores e que supra as necessidades apresentadas



BENEFÍCIOS

- Ajudar uma biblioteca a prestar um serviço de qualidade aos leitores.
- Incentivar a leitura.

REQUISITOS

- Consultar livros existentes
- Consultar a disponibilidade
- Consultar a localização do livro físico
- Cadastrar leitores
- Avaliar o livro escolhido
- Elaborar um ranking dos livros melhores avaliados
- Cadastro de livros, sendo esta função restrita ao perfil do bibliotecário

S C S EQUIPE

- Breno Amâncio
- Débora Buzatto
- Jordana Lourenço



- Planejamento 1 mês
- Front-end 1 a 2 meses
- Back-end 3 a 4 meses
- Integração e consolidação do projeto – 2 meses

LINHA DO TEMPO

- Março: Planejamento
- Abril Maio: Front-end
- Junho Setembro: Back-end
- Outubro Novembro: Integração do front-end e back-end, e a consolidação do
- Novembro: apresentação do projeto à banca



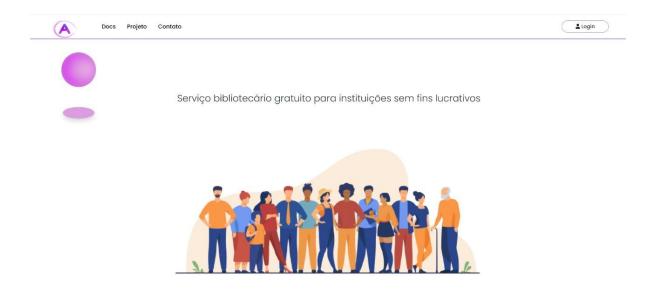
RESTRIÇÕES

- Tempo disponível por parte dos desenvolvedores para a execução e elaboração do projeto
- Equipamento que suporte as aplicações dentro de casa

\$\$\$custos

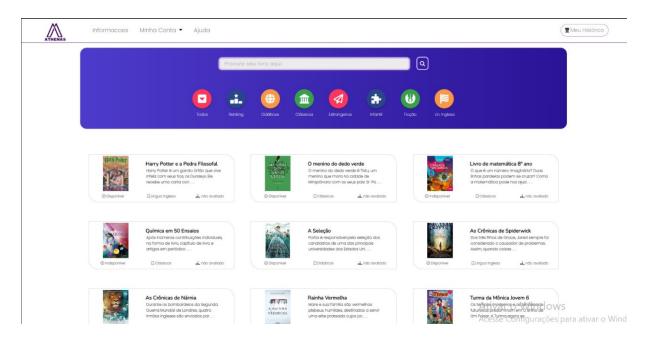
- Alimentação: R\$1000,00
- Transporte: R\$150,00
- Energia: R\$200,00
- Trabalho: R\$3000,00
- Extras: R\$150,00 Total: R\$4500.00

APÊNDICE B - Telas do sistema e documentação de utilização

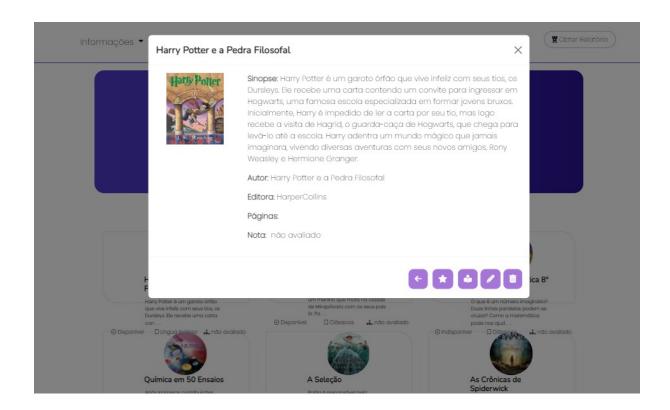


Tela inicial que irá direcionar o usuário para o login.

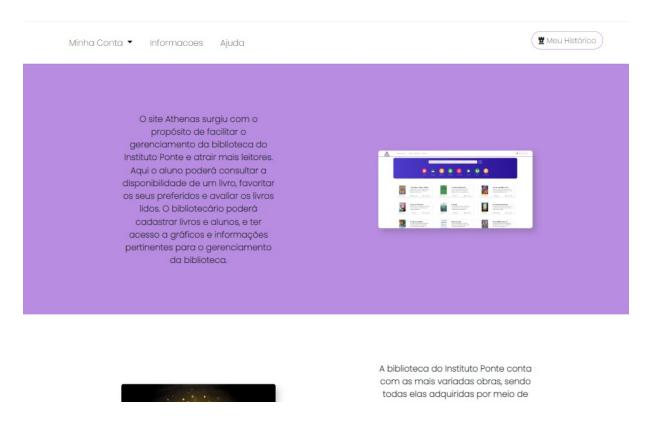




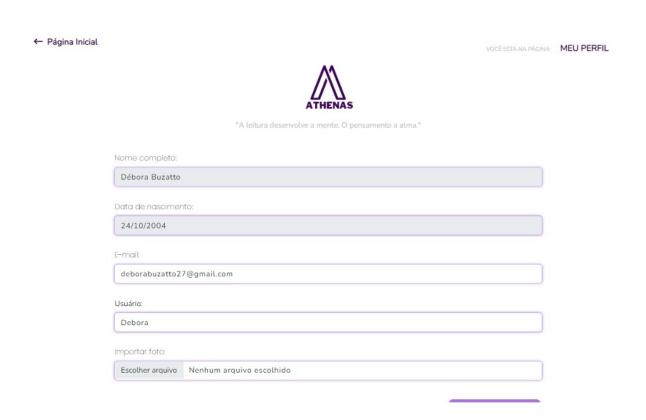
Tela home do aluno, onde ele poderá visualizar os livros e fazer pesquisa ou filtrar por categoria.



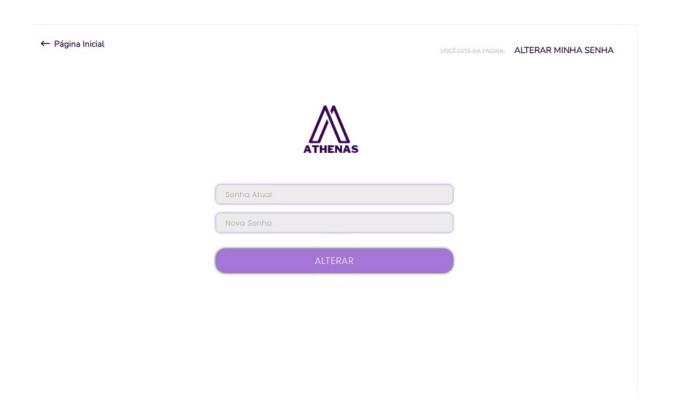
Modal com informações do livro.



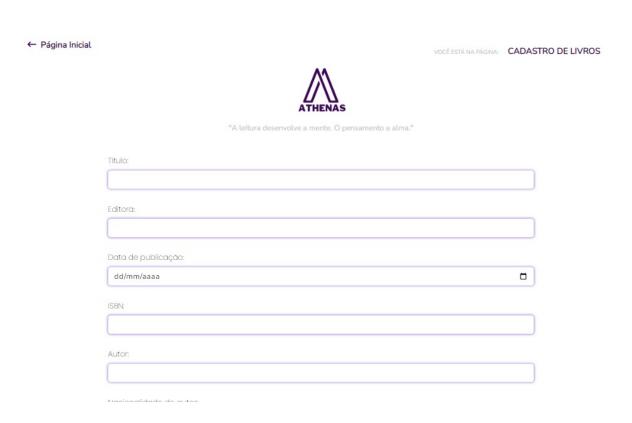
Tela com informações sobre o site, os livros e o Instituto Ponte.



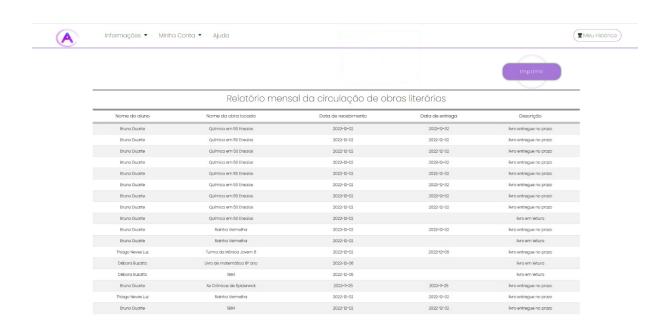
Tela de alteração de dados do perfil.



Tela para a redefinição da senha.



Tela para o cadastro de livros, disponível apenas para o bibliotecário.



Tela com os relatórios do sistema, disponível apenas para o bibliotecário.

APÊNDICE C - Repositório + Instalação

Repositório do aplicativo:

https://github.com/Jordana-Santos/Athena.git

Repositório do site:

https://github.com/deborabuzatto/athenas.git