

Отчёта по лабораторной работе №9

НКНбд-02-21

Акондзо Жордани Лади Гаэл

Содержание

1	Цель работы	5
2	Последовательность выполнения работы	6
3	Теоретическое введение	9
4	Ход работы	10
5	Выводы	24
6	Контрольные вопросы.	25

Список иллюстраций

4.1	Открытие Emacs	10
4.2	Создание файла	11
4.3	Набрал текст	11
4.4	сохранение файла	12
4.5	Вырезание строки: (C-k)	12
4.6	Вставка строки в конец файла: (C-y)	12
4.7	Выделение области текста: (C-space)	13
4.8	Скопирование области:(M-w) и Вставка области в конец файла . .	13
4.9	выделение области и вырезание её: (C-w)	14
4.10	Отмена последнего действия: (C-/)	14
4.11	Видение списка активных буферов на экран: (C-x C-b)	15
4.12	Переместил во вновь открытое окно и переключили на другой буфер	17
4.13	Закрытие этого окно: C-x 0	18
4.14	переключение буферов без вывода их списка на экран	19
4.15	Поделение фреймов на 4 части	20
4.16	открытие нового буфера (файл) и ввод несколько строк текста . .	21
4.17	Переключение в режим поиска (C-s)	21
4.18	Переключение между результатами поиска	22
4.19	замена (M-%)	23

Список таблиц

3.1	Описание некоторых каталогов файловой системы GNU Linux . .	9
-----	---	---

1 Цель работы

Цель данной работы — Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Последовательность выполнения работы

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Ознакомиться с редактором emacs.
3. Выполнить упражнения.
4. Ответить на контрольные вопросы.

Основные команды emacs

1. Открыть emacs.
2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).
3. Наберите текст (...).
4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).
5. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.
 - 5.1. Вырезать одной командой целую строку (C-k).
 - 5.2. Вставить эту строку в конец файла (C-y).
 - 5.3. Выделить область текста (C-space).
 - 5.4. Скопировать область в буфер обмена (M-w).

5.5. Вставить область в конец файла.

5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).

5.7. Отмените последнее действие (C-/).

6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора.

6.1. Переместите курсор в начало строки (C-a).

6.2. Переместите курсор в конец строки (C-e).

6.3. Переместите курсор в начало буфера (M-<).

6.4. Переместите курсор в конец буфера (M->).

7. Управление буферами.

7.1. Вывести список активных буферов на экран (C-x C-b).

7.2. Переместитесь во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.

7.3. Закройте это окно (C-x 0).

7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).

8. Управление окнами.

8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали C-x 2).

8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.

9. Режим поиска

9.1. Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте.

9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая C-s.

9.3. Выйдите из режима поиска, нажав C-g.

9.4. Перейдите в режим поиска и замены (М-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter , затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите ! для подтверждения замены.

9.5. Испробуйте другой режим поиска, нажав М-s o. Объясните, чем он отличается от обычного режима?

3 Теоретическое введение

Для запуска Emacs необходимо в командной строке набрать `emacs` (или `emacs &` для работы в фоновом режиме относительно консоли). Надо также ознакомиться с редактором `emacs`, чтобы узнать несколько комбинации, которые будут очень возможные во время всего процесса работы с Emacs.

Например, в табл. 3.1 приведено краткое описание стандартных каталогов Unix.

Таблица 3.1: Описание некоторых каталогов файловой системы GNU Linux

Команда	Описание действия
<code>с-х с-f</code>	Открыть файл
<code>с-х с-s</code>	Сохранить текст в буфер
<code>с-х с-b</code>	Отобразить список открытых буферов в новом окне
<code>с-х b</code>	Переключиться в другой буфер в текущем окне
<code>с-х i</code>	Вставить содержимое файла в буфер в текущую позицию курсора
<code>с-х 0</code>	Закрыть текущее окно (при этом буфер не удаляется)
<code>с-х 1</code>	Закрыть все окна кроме текущего
<code>с-х 2</code>	Разделить окно по горизонтали
<code>с-х o</code>	Перейти в другое окно

Конечно, есть еще несколько команд, которые очень полезных для рабрты с редактором Emacs, но мы написали только некоторые из них, чтобы заполнить нашу таблицу.

4 Ход работы

1. Открыл emacs. (рис. 4.1)

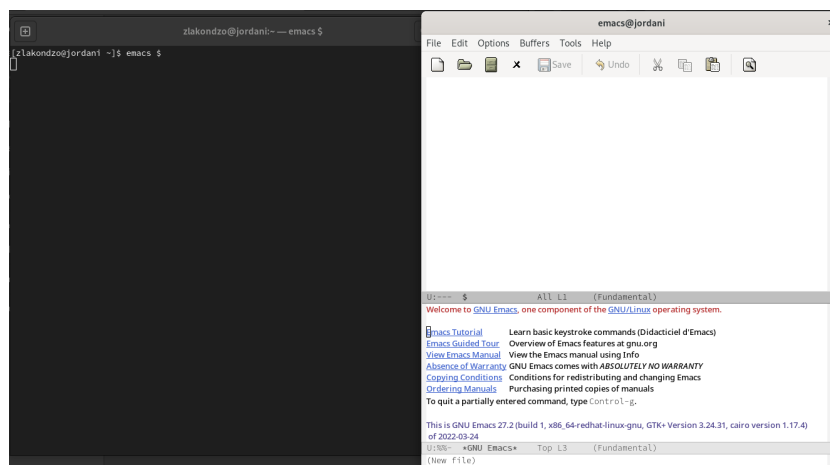
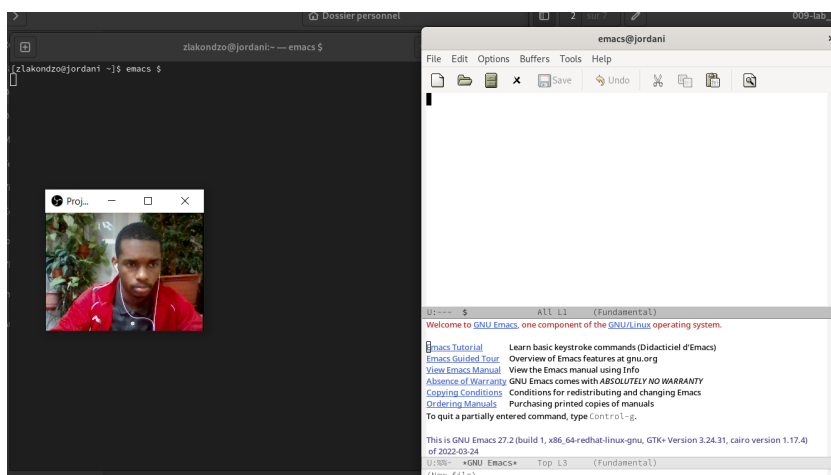


Рис. 4.1: Открытие Emacs

****или****



2. Создал файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f). (рис. 4.2)

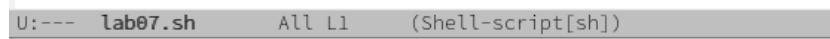


Рис. 4.2: Создание файла

3. Наберите текст: (рис. 4.3)

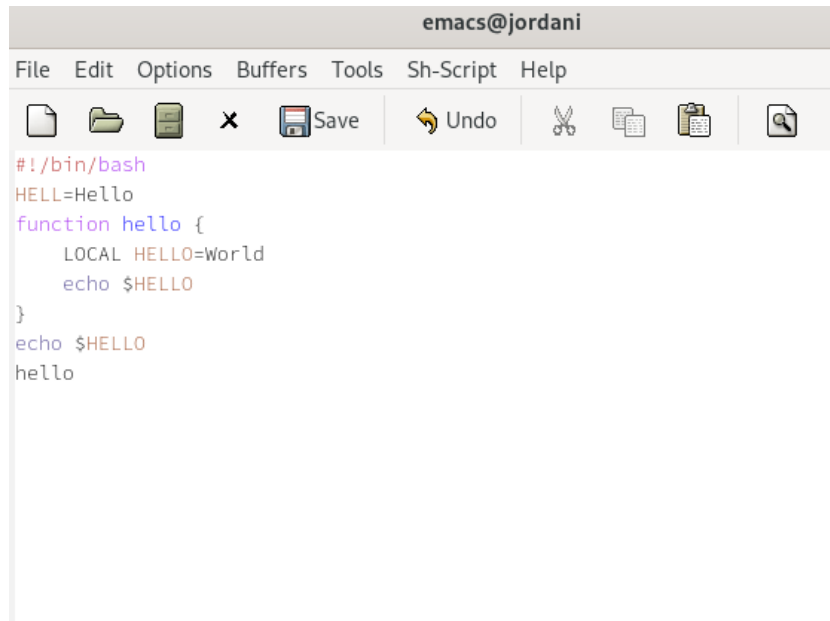
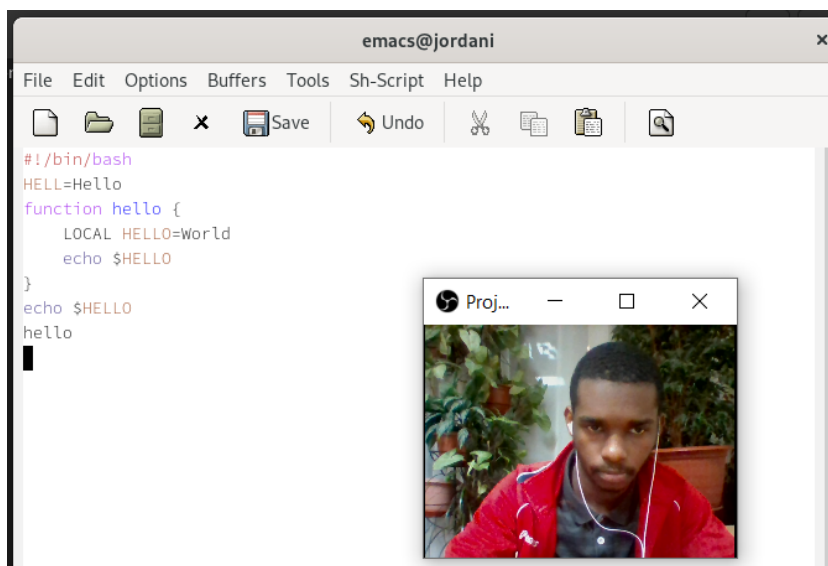


Рис. 4.3: Набрал текст

****или****



4. Сохранил файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s). (рис. 4.4)

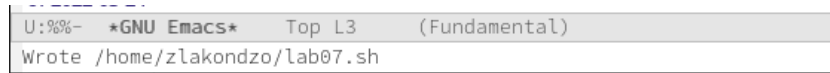


Рис. 4.4: сохранение файла

5. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.

5.1. Вырезал одной командой целую строку (C-k). (рис. 4.5)

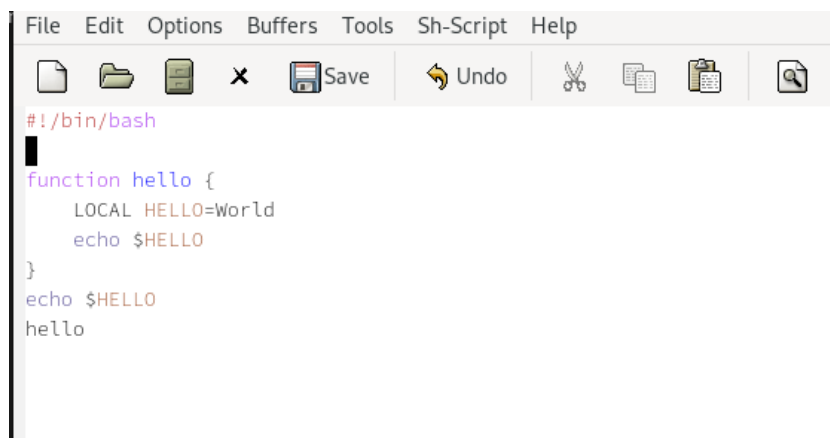


Рис. 4.5: Вырезание строки: (C-k)

5.2. Вставил эту строку в конец файла (C-y). (рис. 4.6)

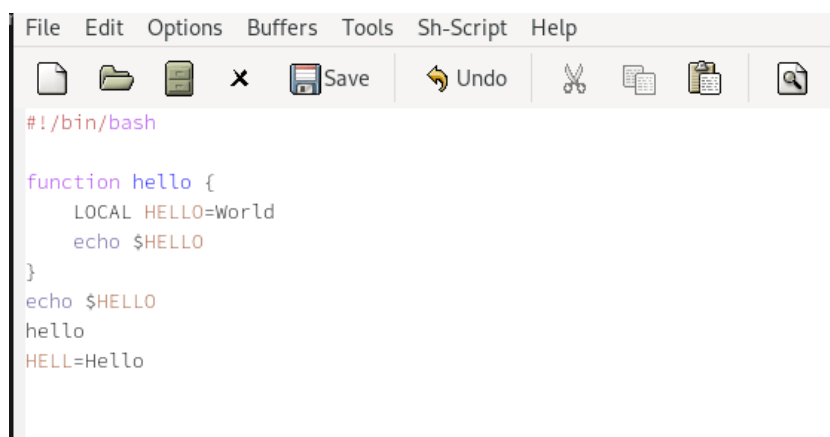
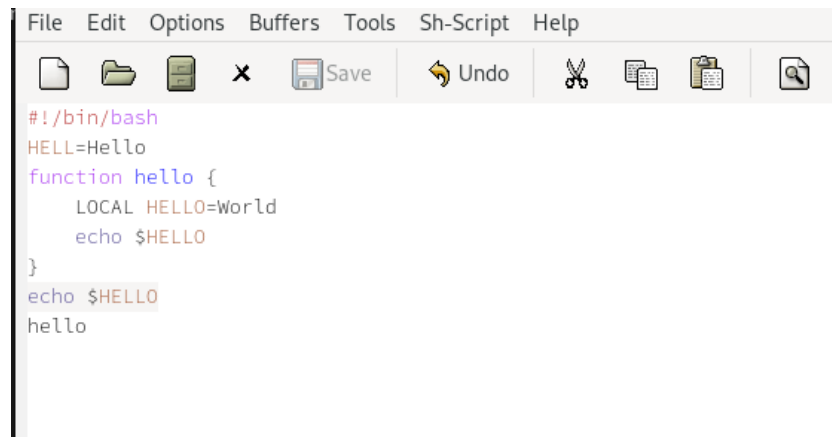


Рис. 4.6: Вставка строки в конец файла: (C-y)

5.3. Выделил область текста (C-space). (рис. 4.7)

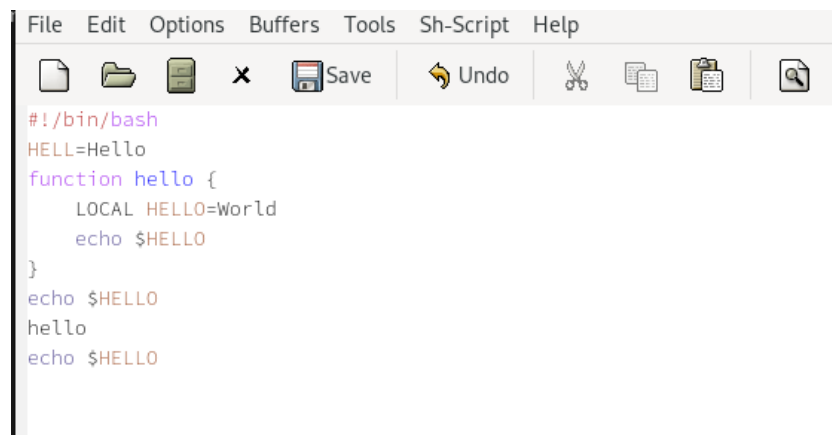
A screenshot of a text editor window with a menu bar (File, Edit, Options, Buffers, Tools, Sh-Script, Help) and a toolbar with icons for file operations. The editor contains a Bash script. The line 'echo \$HELLO' is highlighted with a light blue background, indicating it has been selected.

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 4.7: Выделение области текста: (C-space)

5.4. Скопировал область в буфер обмена (M-w).

5.5. Вставил область в конец файла. (рис. 4.8)

A screenshot of the same text editor window. The script now has an additional line 'echo \$HELLO' at the end, which was copied from the previous state. The original highlighted line is no longer highlighted.

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

Рис. 4.8: Скопирование области:(M-w) и Вставка области в конец файла

5.6. Вновь выделил эту область и на этот раз вырезать её (C-w). (рис. 4.9)

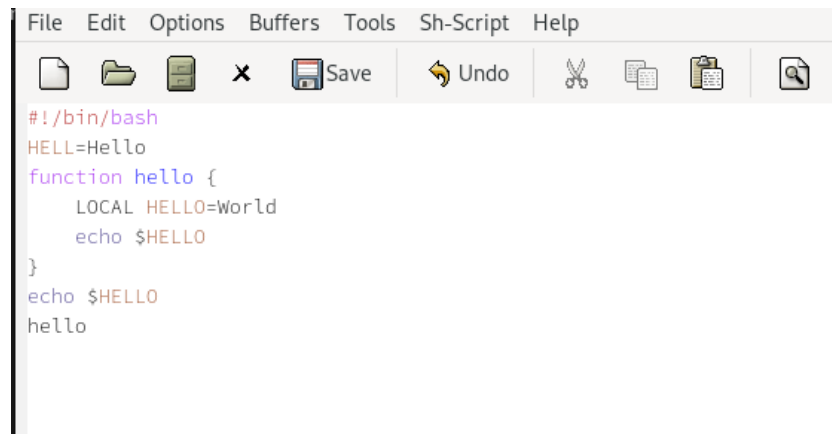


Рис. 4.9: выделение области и вырезание её: (C-w)

5.7. Отменил последнее действие (C-/). (рис. 4.10)

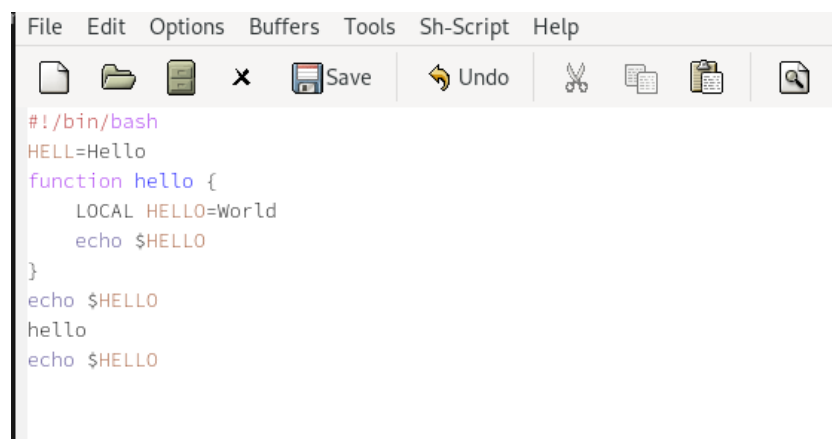


Рис. 4.10: Отмена последнего действия: (C-/)

6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора.

6.1. Переместил курсор в начало строки (C-a).

6.2. Переместил курсор в конец строки (C-e).

6.3. Переместил курсор в начало буфера (M-<).

6.4. Переместил курсор в конец буфера (M->).

7. Управление буферами.

7.1. Вывести список активных буферов на экран (C-x C-b). (рис. 4.11)

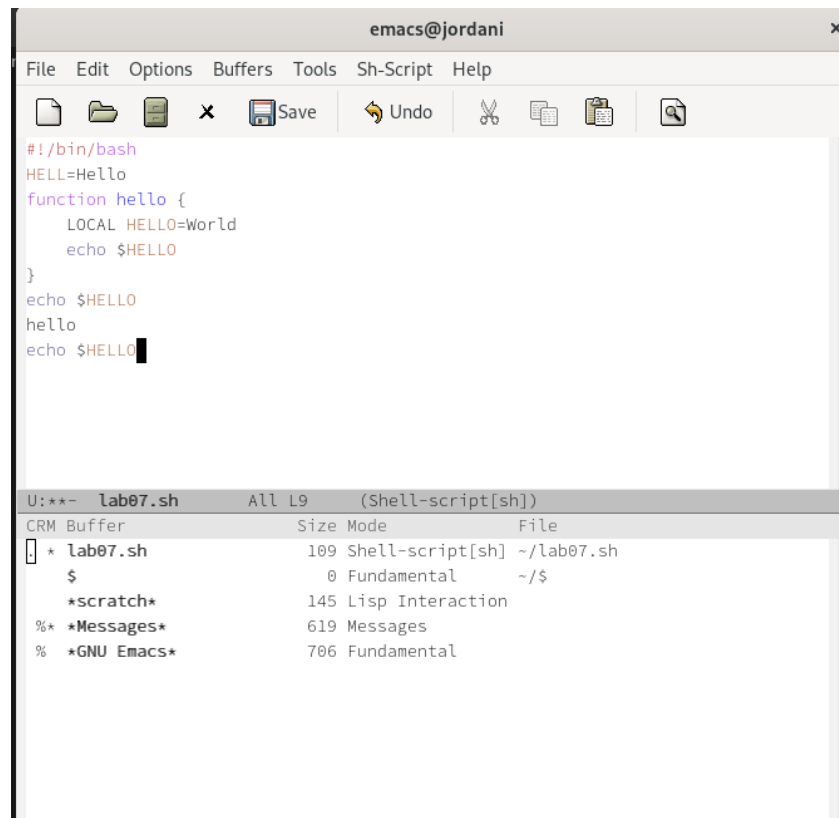
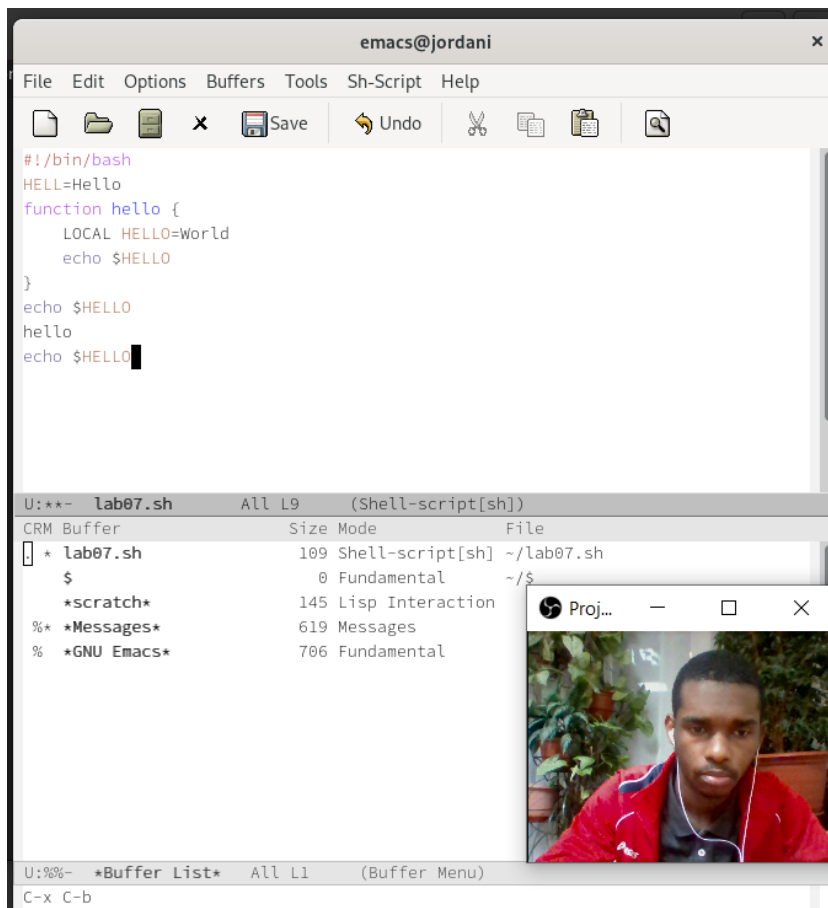


Рис. 4.11: Видение списка активных буферов на экран: (C-x C-b)

****или****



7.2. Переместил во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер. (рис. 4.12)

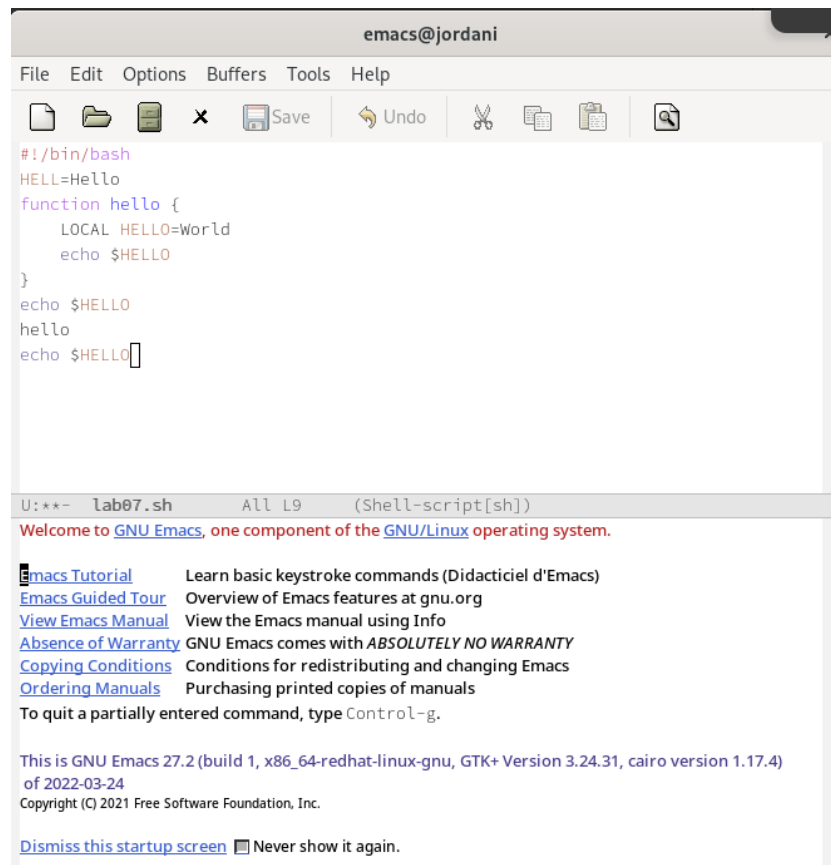


Рис. 4.12: Переместил во вновь открытое окно и переключились на другой буфер

7.3. Закрыв это окно (C-x 0). (рис. 4.13)

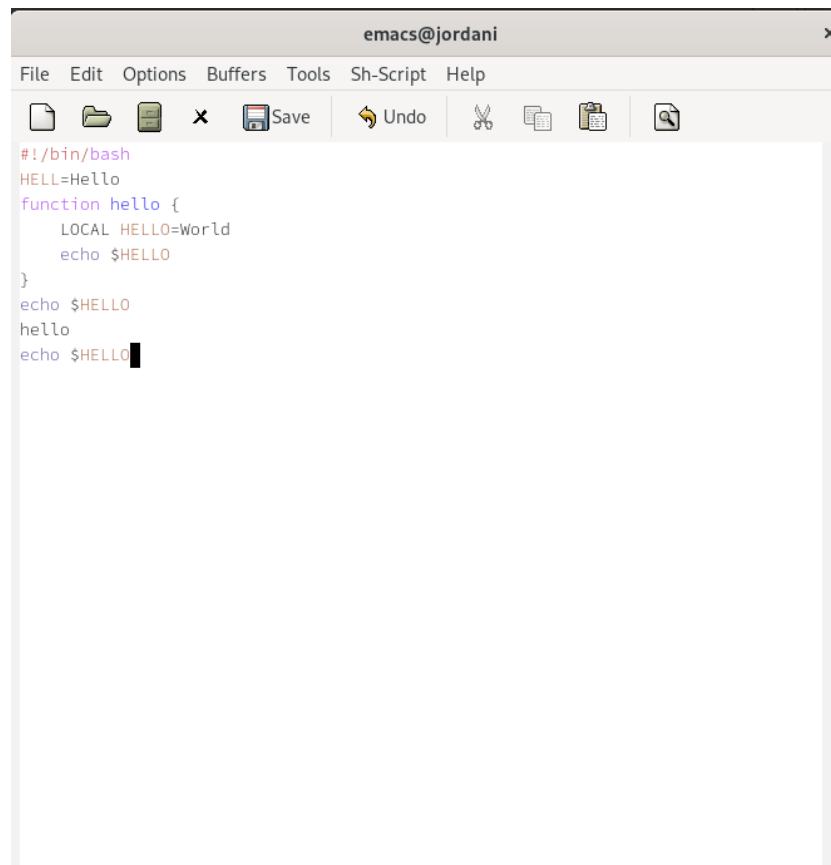


Рис. 4.13: Заккрытие этого окно: C-x 0

7.4. Теперь вновь переключал между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b). (рис. 4.14)

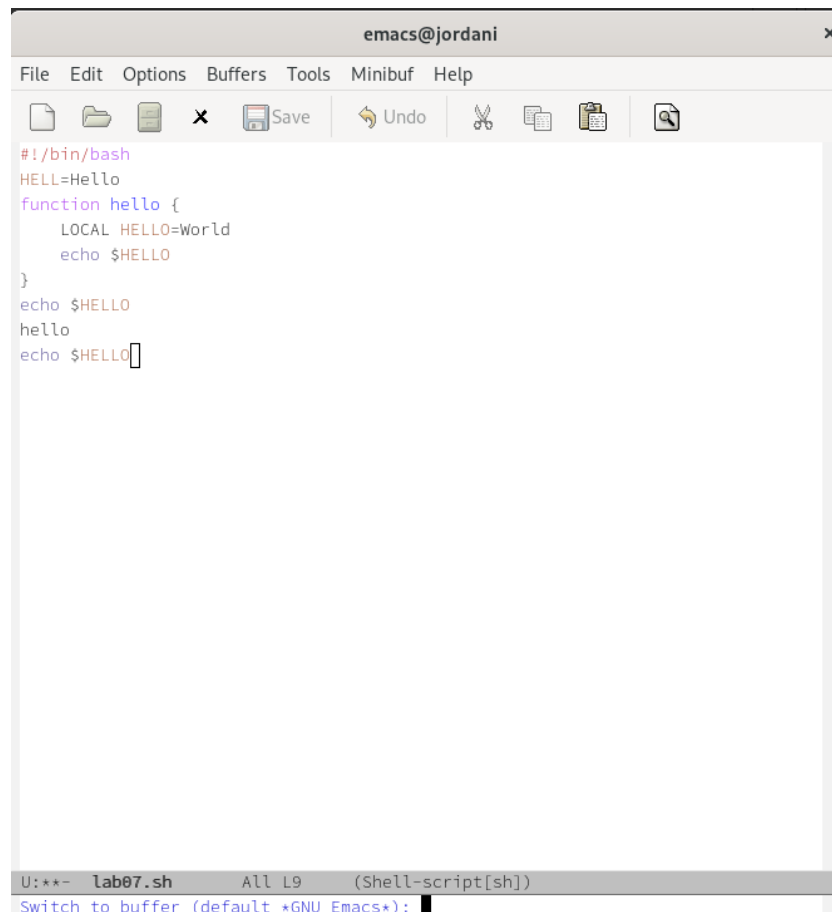


Рис. 4.14: переключение буферов без вывода их списка на экран

8. Управление окнами.

8.1. Поделит фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2). (рис. 4.15)

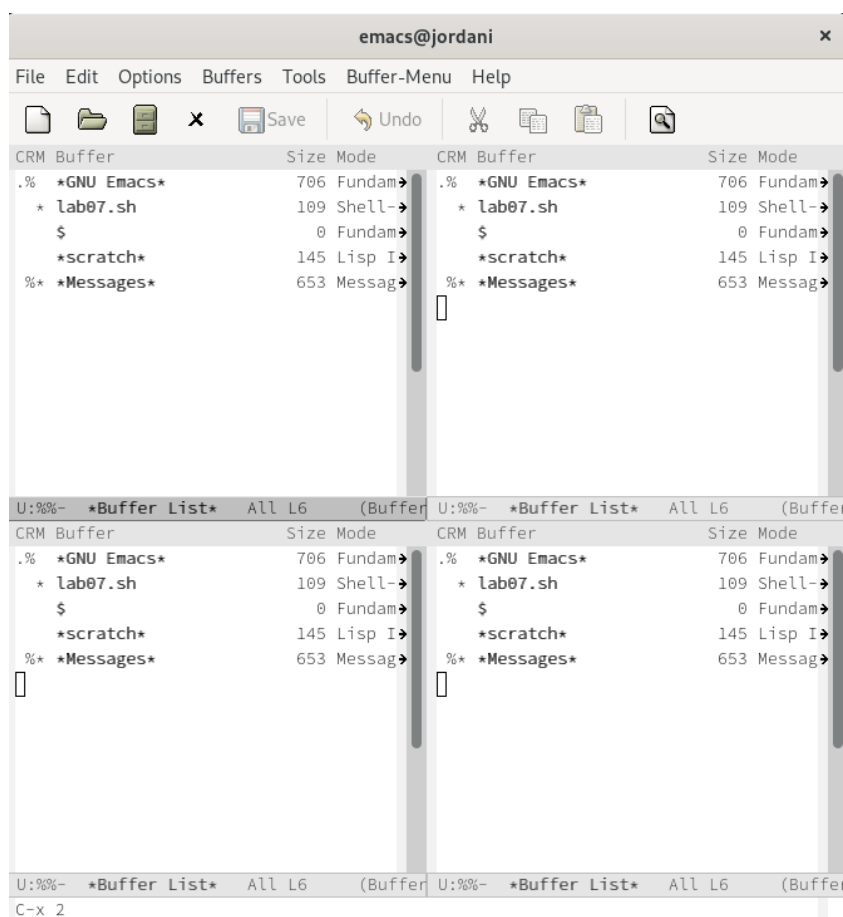


Рис. 4.15: Поделение фреймов на 4 части

8.2. В каждом из четырёх созданных окон открыл новый буфер (файл) и вводил несколько строк текста. (рис. 4.16)

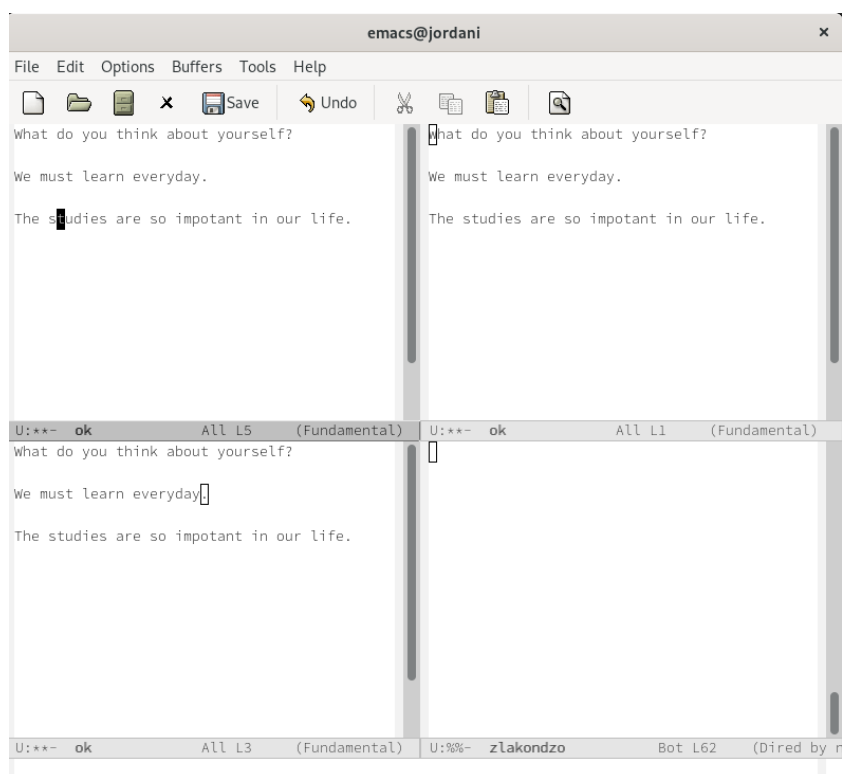


Рис. 4.16: открытие нового буфера (файл) и ввод несколько строк текста

9. Режим поиска

9.1. Переключил в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте.

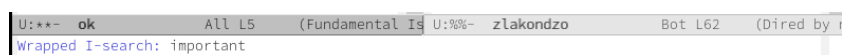


Рис. 4.17: Переключение в режим поиска (C-s)

9.2. Переключал между результатами поиска, нажимая C-s. (рис. 4.18)

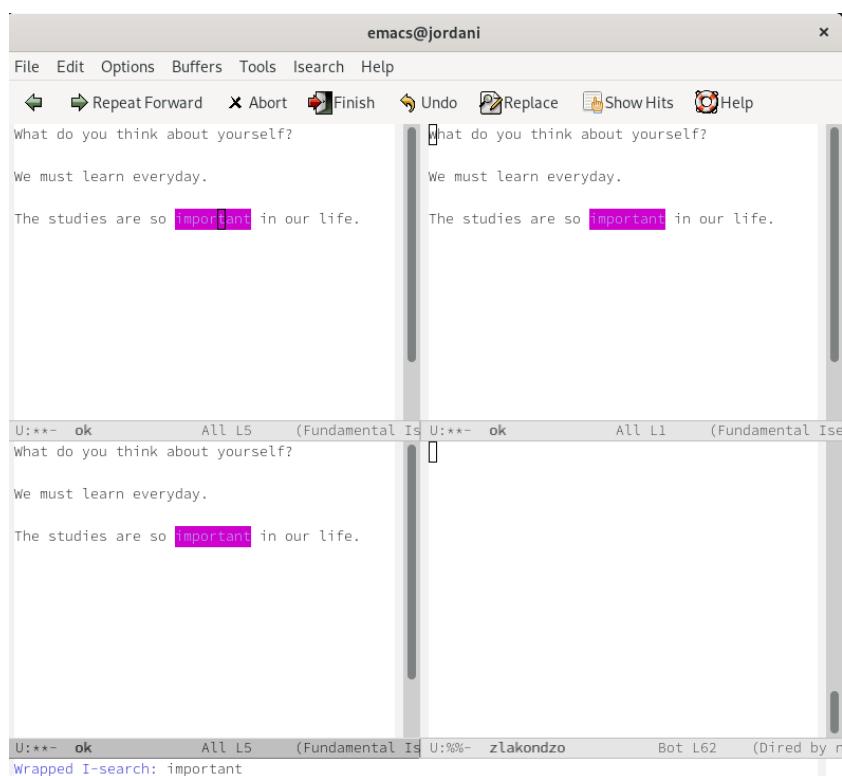


Рис. 4.18: Переключение между результатами поиска

9.3. Выйдил из режима поиска, нажав C-g.

9.4. Перейдите в режим поиска и замены (M-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter , затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите ! для подтверждения замены. (рис. 4.19)

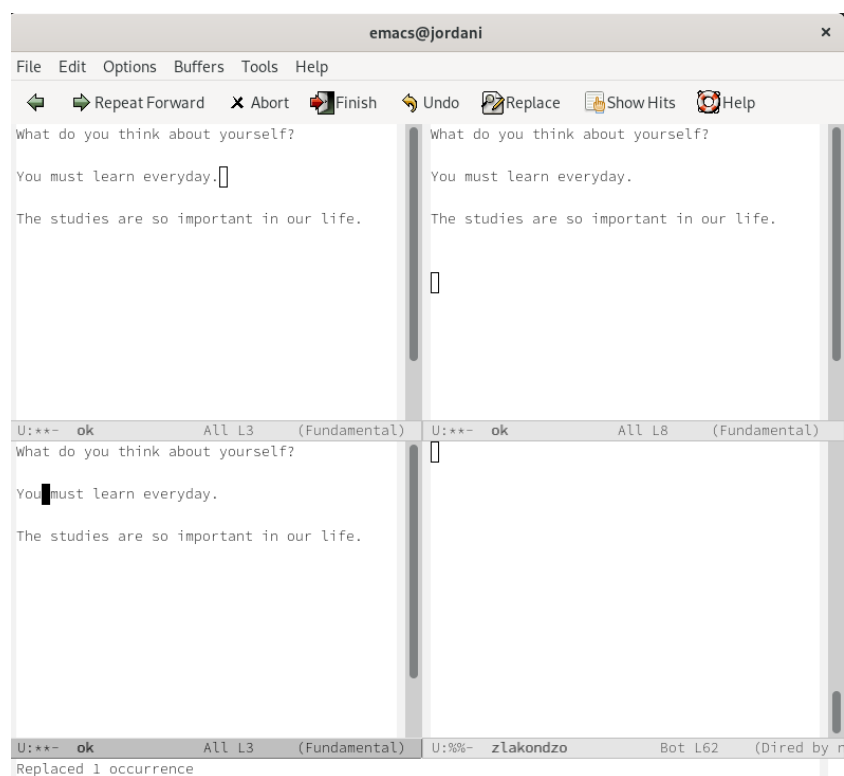


Рис. 4.19: замение (M-%)

9.5. Испробовал другой режим поиска, нажав M-s o.

5 Выводы

Во время выполнения лабораторной работы, мы познакомились с операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.

6 Контрольные вопросы.

1. Кратко охарактеризуйте редактор `emacs`.

`Emacs` представляет собой мощный экраный редактор текста, написанный на языке высокого уровня `Elisp`.

2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком?

Самое проблемное для новичка будет - это большое количество горячих клавиш, их больше чем в `Vim`.

3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии `emacs`'а.

Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.

4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне?

Можно, но кто будет использовать столько буферов в одном окне. Это неудобно.

5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске `emacs`?

`Emacs` использует буферы с именами, начинающимися с пробела, для внутренних целей. Отчасти он обращается с буферами с такими именами особым образом – например, по умолчанию в них не записывается информация для отмены изменений.

6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-c | и C-c C-|?

Ctrl + c, а потом | и Ctrl + c Ctrl + |

7. Как поделить текущее окно на две части?

Разделите фрейм на два окна по вертикали(C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2).

8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs?

Настройки emacs хранятся в файле . emacs, который хранится в домашней директории пользователя. Кроме этого файла есть ещё папка . emacs.

9. Какую функцию выполняет клавиша <- и можно ли её переназначить?

Клавиша <- или Backspace удаляет букву или выделенный отрезок. Её нельзя заменить без последствий, так как она зашита в систему.

10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему.

Понравился больше Vim, потому что он более проще чем emacs, не требует пользования мышкой, как иногда многие IDE в том числе emacs и при правильной настройке Vim становится грозой для большинства IDE редакторов.