

Отчёт по лабораторной работе №8

НКНбд-02-21

Акондзо Жордани Лади Гаэл

Содержание

1	Цель работы	5
2	Последовательность выполнения работы	6
2.1	Задание 1. Создание нового файла с использованием vi	6
2.2	Задание 2. Редактирование существующего файла	7
3	Теоретическое введение	8
4	Ход работы:	10
4.1	Задание 1:	10
4.2	Задание 2:	13
5	Выводы	17
6	Контрольные вопросы	18

Список иллюстраций

4.1	создание каталога	10
4.2	вызов vim и создание каталога	11
4.3	нажатие клавиши i	11
4.4	нажатие w	12
4.5	нажатие w q	12
4.6	исполнение файла	12
4.7	вызов vim	13
4.8	установление курсора в конец слова	13
4.9	нажатие esc	14
4.10	создал слово LOCAL	14
4.11	Перешёл в режим вставки	15
4.12	установление курсора на последней строке файла	15
4.13	удаление последней строки	16
4.14	отмены изменений u	16

Список таблиц

3.1	Описание некоторых каталогов файловой системы GNU Linux . .	8
-----	---	---

1 Цель работы

Цель данной работы — Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

2 Последовательность выполнения работы

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Ознакомиться с редактором vi.
3. Выполнить упражнения, используя команды vi.

2.1 Задание 1. Создание нового файла с использованием vi

1. Создайте каталог с именем ~/work/os/lab06.
2. Перейдите во вновь созданный каталог.
3. Вызовите vi и создайте файл hello.sh

vi hello.sh

4. Нажмите клавишу i и вводите следующий текст.

```
#!/bin/bash HELLO=Hello function hello { LOCAL HELLO=World echo $HELLO } echo $HELLO hello
```

5. Нажмите клавишу Esc для перехода в командный режим после завершения ввода текста.
6. Нажмите : для перехода в режим последней строки и внизу вашего экрана появится приглашение в виде двоеточия.

7. Нажмите `w` (записать) и `q` (выйти), а затем нажмите клавишу `Enter` для сохранения вашего текста и завершения работы.
8. Сделайте файл исполняемым:

```
chmod +x hello.sh
```

2.2 Задание 2. Редактирование существующего файла

1. Вызовите `vi` на редактирование файла:

```
vi ~/work/os/lab06/hello.sh
```
2. Установите курсор в конец слова `HELL` второй строки.
3. Перейдите в режим вставки и замените на `HELLO`. Нажмите `Esc` для возврата в командный режим.
4. Установите курсор на четвертую строку и сотрите слово `LOCAL`.
5. Перейдите в режим вставки и наберите следующий текст: `local`, нажмите `Esc` для возврата в командный режим.
6. Установите курсор на последней строке файла. Вставьте после неё строку, содержащую следующий текст: `echo $HELLO`.
7. Нажмите `Esc` для перехода в командный режим.
8. Удалите последнюю строку.
9. Введите команду отмены изменений `u` для отмены последней команды.
10. Введите символ `:` для перехода в режим последней строки. Запишите произведённые изменения и выйдите из `vi`.

3 Теоретическое введение

В большинстве дистрибутивов Linux в качестве текстового редактора по умолчанию устанавливается интерактивный экранный редактор vi (Visual display editor). Редактор vi имеет три режима работы: – командный режим — предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу; – режим вставки — предназначен для ввода содержания редактируемого файла; – режим последней (или командной) строки — используется для записи изменений в файл и выхода из редактора. Для вызова редактора vi необходимо указать команду vi и имя редактируемого файла: vi При этом в случае отсутствия файла с указанным именем будет создан такой файл. Переход в командный режим осуществляется нажатием клавиши Esc. Для выхода из редактора vi необходимо перейти в режим последней строки: находясь в командном режиме, нажать Shift-; (по сути символ : — двоеточие), затем: – набрать символы wq, если перед выходом из редактора требуется записать изменения в файл; – набрать символ q (или q!), если требуется выйти из редактора без сохранения.

Например, в табл. 3.1 приведено краткое описание стандартных каталогов Unix.

Таблица 3.1: Описание некоторых каталогов файловой системы GNU Linux

Команда	Описание действия
0 (ноль)	переход в начало строки
\$	переход в конец строки
G	переход в конец файла

Команда	Описание действия
nG	переход на строку с номером n.
ctrl+d	перейти на пол-экрана вперёд
ctrl+u	перейти на пол-экрана назад
ctrl+f	перейти на страницу вперёд
ctrl+b	перейти на страницу назад.
W или w	перейти на слово вперёд

Конечно, есть еще несколько команд, которые очень полезных для рабрты с редактором Vi, но мы написали только некоторые из них, чтобы заполнить нашу таблицу.

4 Ход работы:

4.1 Задание 1:

1. Я создал каталог с именем ~/work/os/lab06. (рис. 4.1)

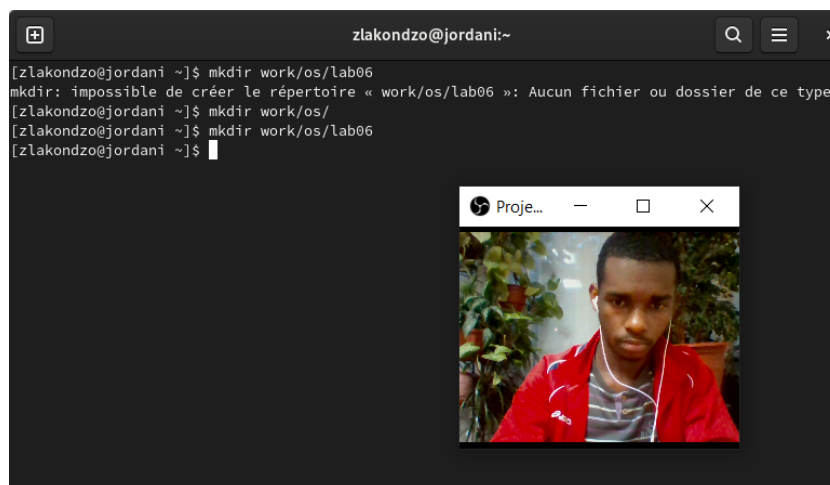


Рис. 4.1: создание каталога

2. Установил во вновь созданный каталог.
3. Вызвал vi и создал файл hello.sh (vi hello.sh). (рис. 4.2)

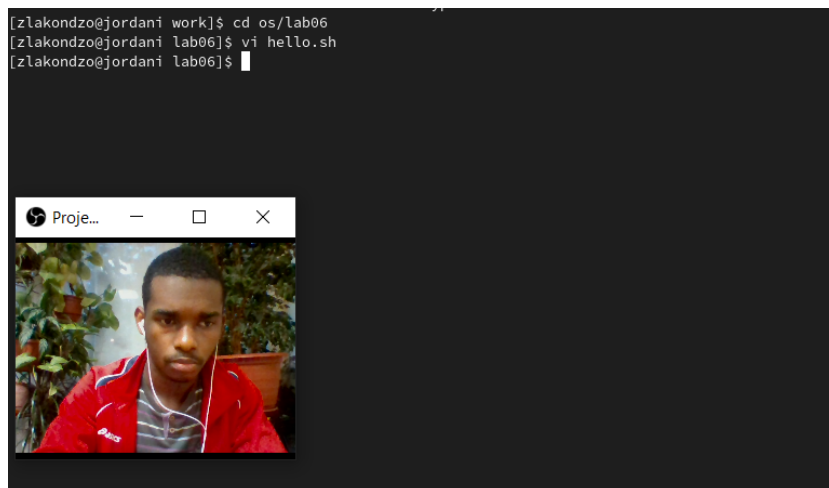


Рис. 4.2: вызов vim и создание каталога

4. Нажал клавишу i и вводите следующий текст: (рис. 4.3)

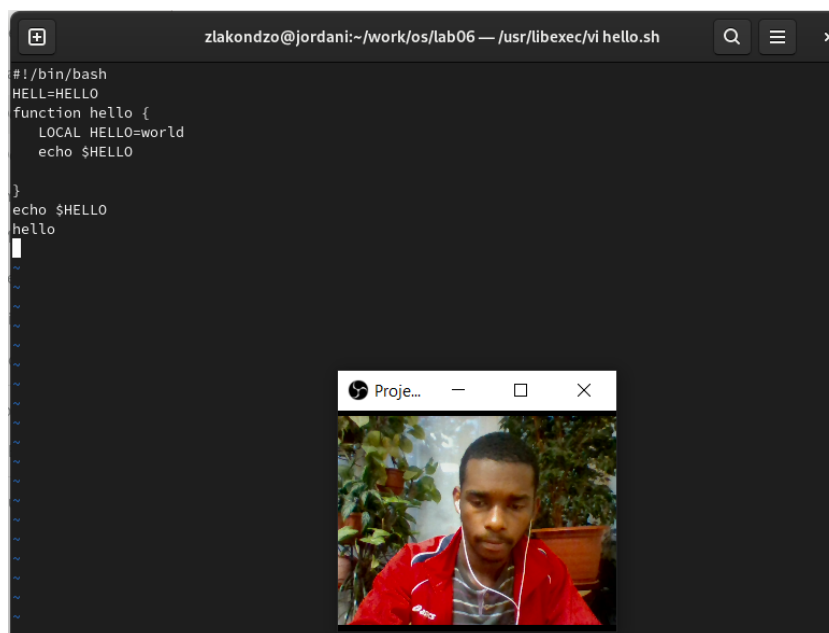


Рис. 4.3: нажатие клавиши i

5. Нажал клавишу Esc для перехода в командный режим после завершения ввода текста.
6. Нажал : для перехода в режим последней строки и внизу вашего экрана появится приглашение в виде двоеточия.

7. Нажал w (записать) и q (выйти), а затем нажмие клавишу Enter для сохранения моего текста и завершения работы. (рис. 4.4, 4.5)

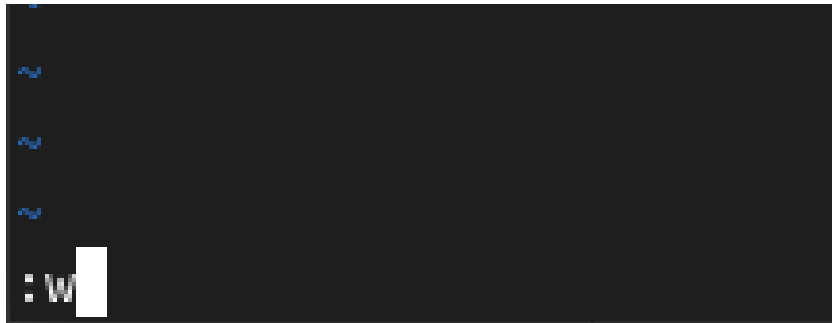


Рис. 4.4: нажатие w

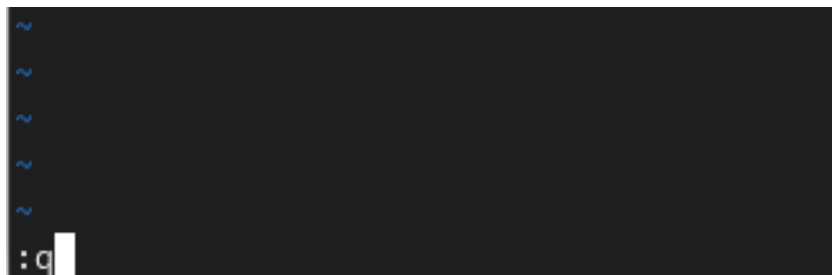


Рис. 4.5: нажатие w q

8. Сделал файл исполняемым. (рис. 4.6)

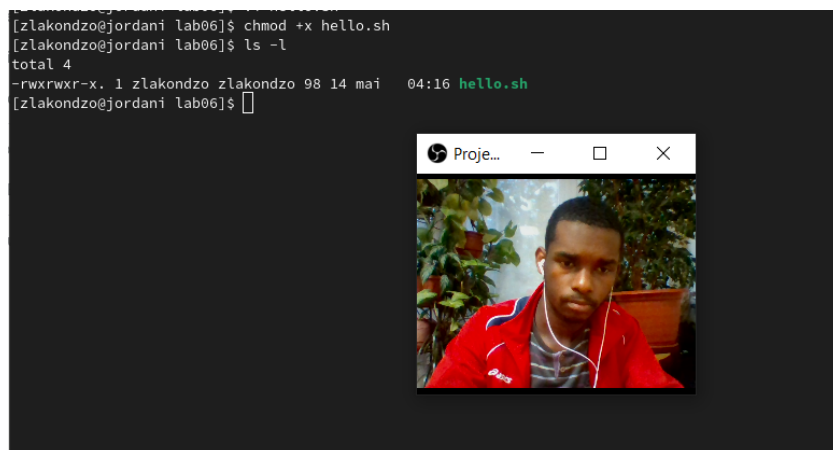


Рис. 4.6: исполнение файла

4.2 Задание 2:

1. Вызвал vi на редактирование файла: `vi ~/work/os/lab06/hello.sh`. (рис. 4.7)

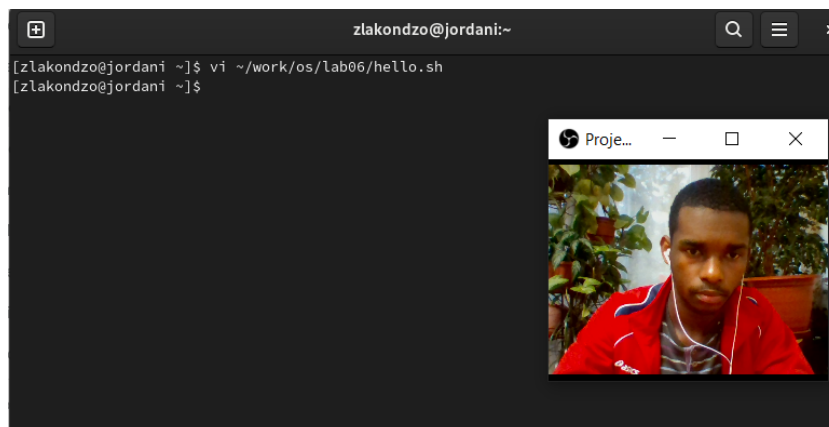


Рис. 4.7: вызов vim

2. Установил курсор в конец слова HELLO второй строки. (рис. 4.8)

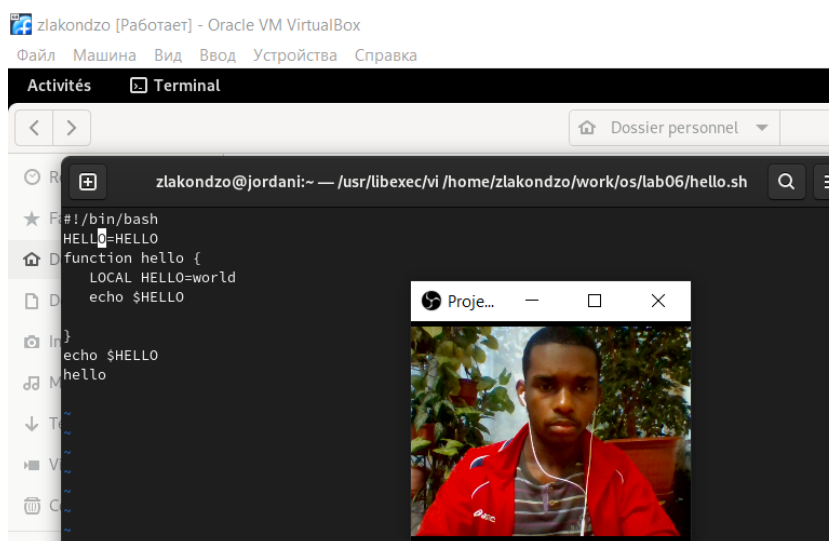


Рис. 4.8: установление курсора в конец слова

3. Перешёл в режим вставки и заменил на HELLO. Нажал Esc для возврата в командный режим. (рис. 4.9)

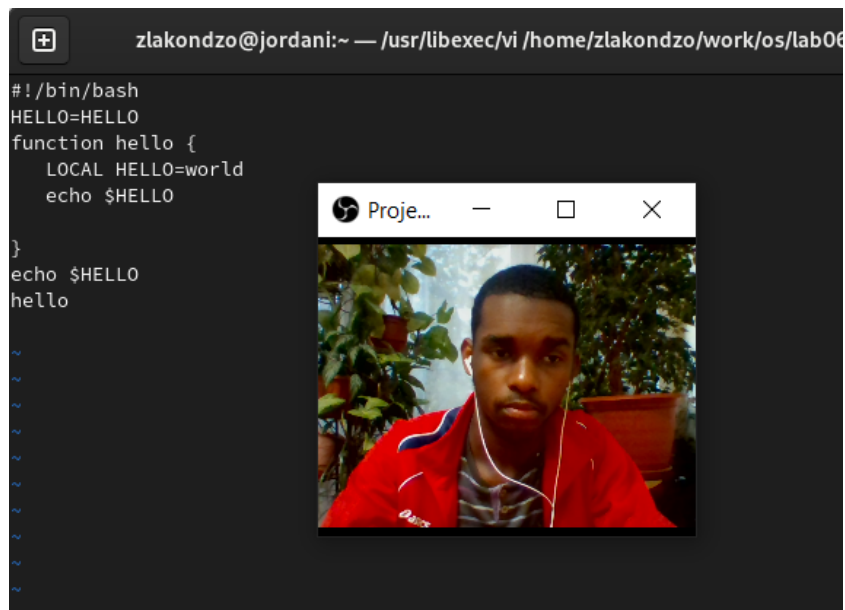


Рис. 4.9: нажание esc

4. Установил курсор на четвертую строку и сотрите слово LOCAL. (рис. 4.10)

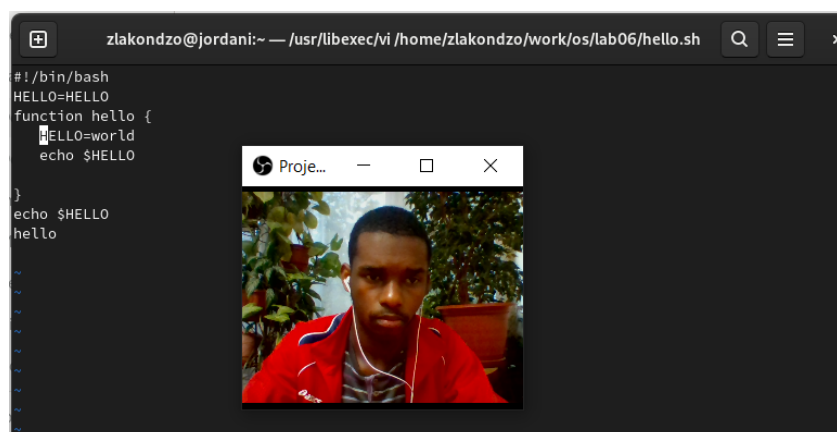


Рис. 4.10: сториол слово LOCAL

5. Перешёл в режим вставки и наберите следующий текст: local, нажал Esc для возврата в командный режим. (рис. 4.11)

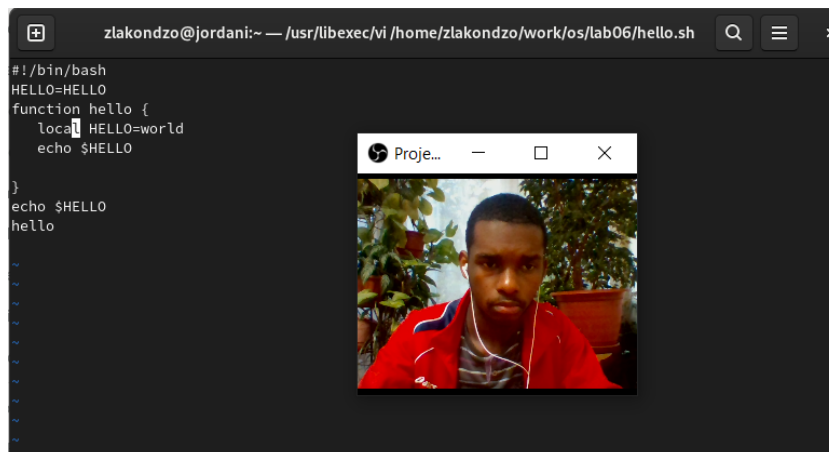


Рис. 4.11: Перешёл в режим вставки

6. Установил курсор на последней строке файла. Вставил после неё строку, содержащую следующий текст: echo \$HELLO. (рис. 4.12)

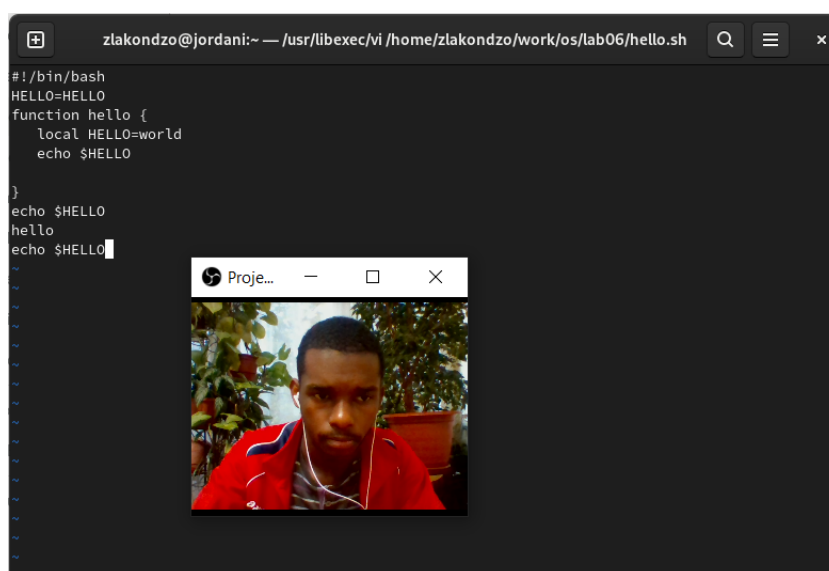


Рис. 4.12: установление курсора на последней строке файла

7. Нажал Esc для перехода в командный режим.
8. Удалил последнюю строку. (рис. 4.13)

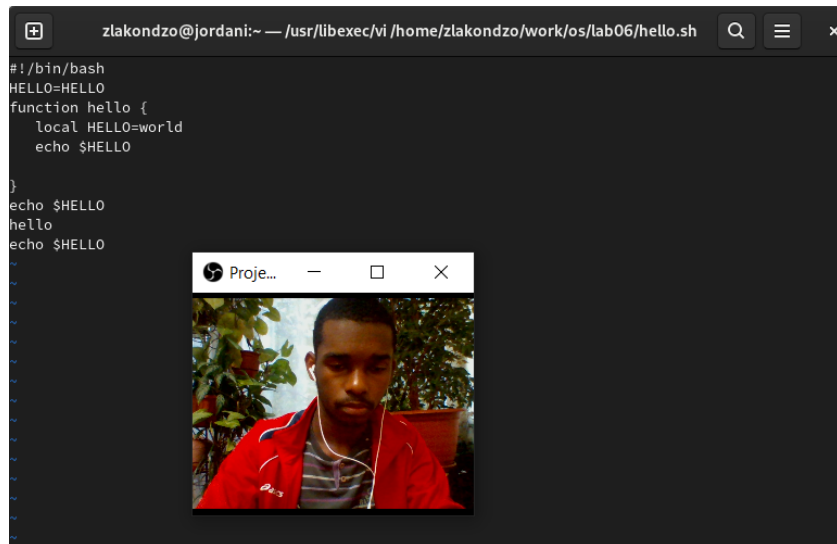


Рис. 4.13: удаление последней строки

9. Ввёл команду отмены изменений и для отмены последней команды. (рис. 4.14)

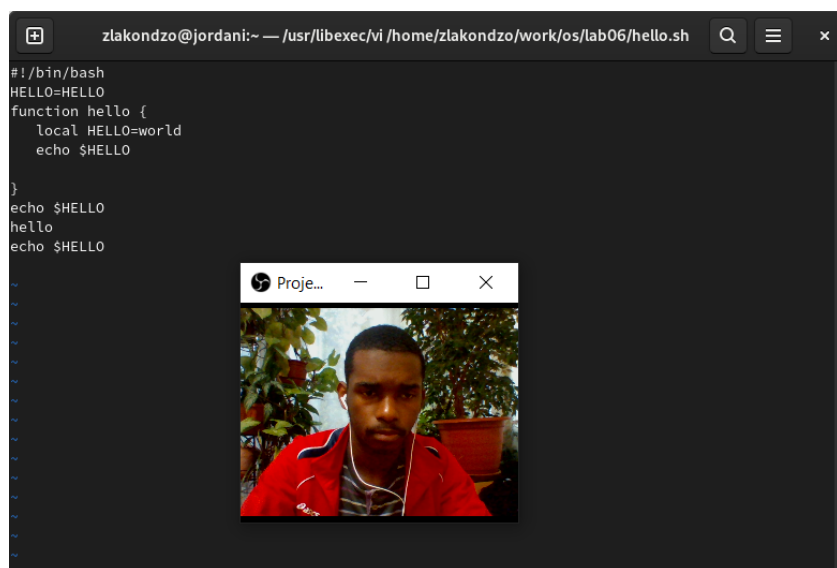


Рис. 4.14: отмены изменений и

10. Ввёл символ : для перехода в режим последней строки. Записал произведённые изменения и выйдите из vi.

5 Выводы

Во время лабораторной работы, познакомились с операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

6 Контрольные вопросы

1. Дайте краткую характеристику режимам работы редактора vi.

Vim - это интерактивный экранный редактор, который используется для создания и редактирования текстовых файлов. Все действия vi производит в буфере. Произведенные изменения могут быть записаны на диск или отменены. Редактор vi имеет три режима: командный, вставки/ввода и последняя строка.

2. Как выйти из редактора, не сохраняя произведённые изменения?

Можно так сделать с помощью клавишу q или q!

3. Назовите и дайте краткую характеристику командам позиционирования.

- 0 (ноль) — переход в начало строки;
- \$ — переход в конец строки;
- G — переход в конец файла;
- n G — переход на строку с номером n.

4. Что для редактора vi является словом?

Редактор vi предполагает, что слово - это строка символов, которая может включать в себя буквы, цифры и символы подчеркивания.

5. Каким образом из любого места редактируемого файла перейти в начало (конец) файла?

G — переход в конец файла и “1G” - переход в начало файла.

6. Назовите и дайте краткую характеристику основным группам команд редактирования.

Вставка текста: a — вставить текст после курсора; A — вставить текст в конец строки; i — вставить текст перед курсором; (n)i — вставить текст n раз; I — вставить текст в начало строки.

Вставка строки: o — вставить строку под курсором; O — вставить строку над курсором.

Удаление текста: - x — удалить один символ в буфер; - d w — удалить одно слово в буфер; - d \$ — удалить в буфер текст от курсора до конца строки; - d 0 — удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора; - d d — удалить в буфер одну строку; - n d d — удалить в буфер ☒ строк.

Отмена и повтор произведённых изменений: - u — отменить последнее изменение; - . — повторить последнее изменение.

Копирование текста в буфер: -y - скопировать строку в буфер; - n Y — скопировать ☒ строк в буфер; - y w — скопировать слово в буфер.

Вставка текста из буфера: - p — вставить текст из буфера после курсора; - P — вставить текст из буфера перед курсором.

Замена текста: - c w - аменить слово; - n c w — заменить ☒ слов; - c \$ — заменить текст от курсора до конца строки; - r — заменить слово; - R — заменить текст.

Поиск текста: - / -текст — произвести поиск вперёд по тексту указанной строки символов текст; - ? - текст — произвести поиск назад по тексту указанной строки символов текст.

7. Необходимо заполнить строку символами \$. Каковы ваши действия?

8. Как отменить некорректное действие, связанное с процессом редактирования?

u — отменить последнее изменение

9. Назовите и дайте характеристику основным группам команд режима последней строки.

Режим последней строки — используется для записи изменений в файл и выхода из редактора.

10. Как определить, не перемещая курсора, позицию, в которой заканчивается строка?

\$ — переход в конец строки

11. Выполните анализ опций редактора vi (сколько их, как узнать их назначение и т.д.).

Опции редактора vi позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется команда set (в режиме последней строки): – : set all — вывести полный список опций; – : set nu — вывести номера строк; – : set list — вывести невидимые символы; – : set ic — не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным.

12. Как определить режим работы редактора vi?

В редакторе vi есть два основных режима: командный режим и режим вставки. По умолчанию работа начинается в командном режиме. В режиме вставки клавиатура используется для набора текста. Для выхода в командный режим используется клавиша Esc или комбинация Ctrl + c .

13. Постройте граф взаимосвязи режимов работы редактора vi.