

# Como criar Tabelas para OBR

---



## Regras gerais

---

Para que o sistema reconheça automaticamente a modalidade correta, o nome da tabela deve obrigatoriamente conter a palavra:

- "Artística" para a Robótica Artística
- "Resgate" para a Prática Resgate



## Recomendação de nomenclatura

Utilize o seguinte padrão de nome para facilitar a organização:

Modalidade - Nível

Exemplos:

- Artística - N1
- Resgate - N2



## Configurações da Tabela para Robótica Artística

---

Ao criar a tabela, utilize as seguintes configurações:

Opção	Valor
Final Score sort	DESCENDING
Final Score function	artistica2025
Score Columns	3 (Entrevista, Apresentação 1 e 2)
Score Columns (View)	2 (Oculta a última apresentação)

Score Column names	Entrevista, Apresentação 1, Apresentação 2
--------------------	--

⚠ A opção Score Columns (View) define quantas colunas de pontuação serão visíveis durante o evento. É comum ocultar a última nota, no final do evento, para criar um "suspense" na revelação dos ganhadores, para que todo o resultado fique visível utilize 0.



## Cálculo da pontuação final

A função `artistica2025` realiza o seguinte cálculo:

Pontuação final = Entrevista + maior(Apresentação 1, Apresentação 2)

Essa regra segue as diretrizes oficiais da OBR, utilize sempre a versão mais atual.



## Resumo

- Sempre inclua "Artística" ou "Resgate" no nome da tabela.
- Utilize a função de score correta.
- Use `Score Columns (View) = 2` para esconder a apresentação final, se desejar.
- Nomeie corretamente as colunas de pontuação.
- Verifique se a ordenação está em `DESCENDING`.