

Curso	Sistemas de Informação	Turno	NOITE	Semestre	2023.1	Data	
Disciplina	Matemática Aplicada a Desenvolvimento de Jogos e Inteligência Artificial	Professor(a)	Jhonatta Pietro de Oliveira				
TDE 02							

**O TDE poderá ser resolvido em qualquer linguagem de programação**

1. Escreva um programa que realize a translação de um objeto em uma determinada direção e exiba o resultado na tela.
2. Escreva um programa que faça a rotação de um objeto em torno de um ponto específico e exiba o resultado na tela.
3. Escreva um programa que realize a escala de um objeto em relação a um ponto específico e exiba o resultado na tela.
4. Escreva um programa que realize a reflexão de um objeto em relação a um eixo específico e exiba o resultado na tela.